#HACKATHON 2025 BY

BUKA

HACKA

-THEN

Design Thinking

O Human Centered Design (HCD)

ANGOTIC \













Design Thinking

Método focado na solução para resolver questões complexas valorizando abordagens e perspectivas de diferentes áreas.

O foco é mais na extensiva experimentação para alcançar o design de ideias inovadoras.













Human Centered Design

O foco desta abordagem de design thinking é a experiência do cliente/ usuário.

Partindo sempre do ponto de vista de como esta experiência pode ser melhorada, tornada mais eficiente, etc, criando soluções, produtos, serviços à medida da necessidade e identidade do cliente e excedendo no que ele mais valoriza.













Human Centered Design



COMEÇA PELAS PESSOAS PARA AS QUAIS ESTAMOS A CRIAR A SOLUÇÃO.



ANGOTIC \











Porque HCD?

- Ajuda a organização a relacionar-se melhor com as pessoas às quais serve.
- Transforma dados em ideias implementáveis.
- Facilita na identificação de novas oportunidades.
- Aumenta a velocidade e eficácia na criação de novas soluções.













Processo HCD?

Ouvir

Iremos colectar histórias e buscar inspiração nas pessoas. Vamos organizar e conduzir pesquisas de campo.

Criar

Na fase "Criar", vamos traduzir em estruturas, oportunidades, soluções e protótipos o que se ouviu dos usuários. Durante esta fase passaremos do pensamento concreto ao abstrato de forma a identificar temas e oportunidades para, mais tarde, voltar ao concreto com a criação de soluções e protótipos.

Implementar

Esta fase marca o início da implementação de soluções através de um sistema rápido de modelagem de custos e receitas, estimativas de capacitação e planeamento de implementação. Essa fase irá ajudar-nos a lançar novas soluções.





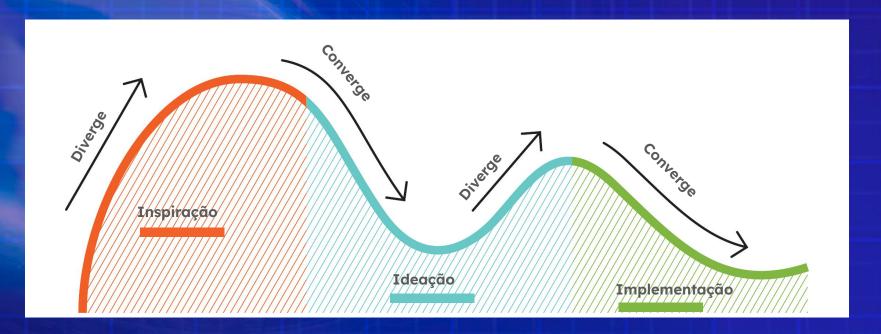








Processo HCD













HACKA
-THONE

Ouvir

1 - Desafio estratégico

- Está na base do HCD
- Frase que traga um senso de possibilidades
- Possa produzir resultados tangíveis













IDENTIFICAR O DESAFIO ESTRATÉGICO PARA A IDEIA SELECCIONADA

Um bom Desafio Estratégico deve ser:

- Moldado em termos humanos
- Abrangente o suficiente para permitir que descubramos áreas de valor inesperado
- Específico o suficiente para tornar o tópico possível de gerir











HACKA
-THONE

2 - O QUE JÁ SABEMOS Sabem sobre o desafio:

- O que as pessoas precisam ou querem
- Que tecnologias podem ajudar nesse desafio
- Que soluções ou ideias estão já a ser testadas
- Qual o diferencial que queremos produzir
- Que valor adicional me vai guiar na busca da nova solução
- Hipóteses iniciais sobre como solucionar o Desafio Estratégico













3 - IDENTIFIQUE AS PESSOAS COM QUEM

reconstruitativos de pesquisa permitem à equipa do projeto desenvolver empatia pelas pessoas para as quais o projeto está a ser desenvolvido, além de permitir que a equipa questione suposições e inspirar novas soluções.





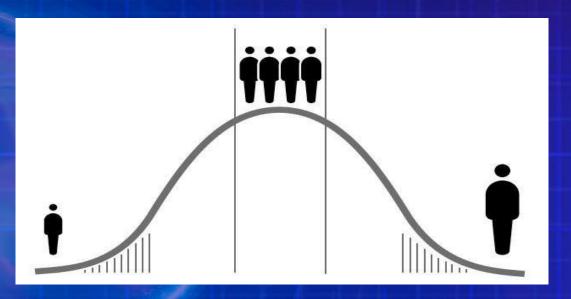








HACKA
-THON



1/3 - membros pobres, resistentes, problemáticos

1/3 - membros que pertencem à média

1/3 - membros ideais











#HACKATHON 2025 BY
BUKA
HACKA
-THON NO

Método de pesquisa

- Entrevistas individuais ou em grupo
- Imersão em contexto
- Auto-documentação
- Entrevistas com experts
- Procurar inspiração em novos locais



www.angotic.ao











HACKA HACKA -THENS

Técnicas de entrevista

- Mostra-me
- Desenhe
- 5 Porquês
- Falar em voz alta







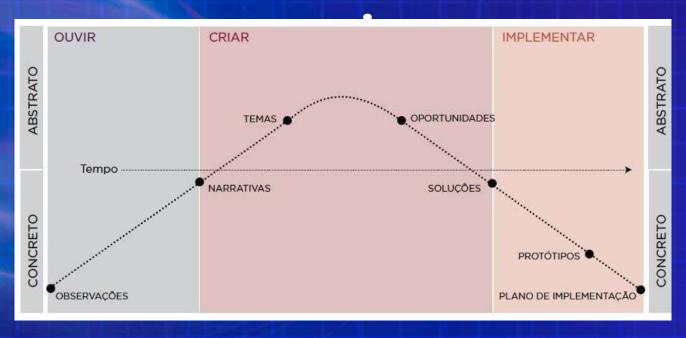






HACKA -THON

Terminamos a fase de









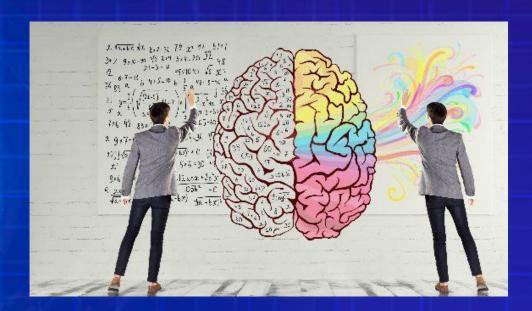




HACKA
-THONG

Criar

Utilizando o lado esquerdo do cérebro (lógico) e o do lado direito (criativo), esta fase irá traduzir a pesquisa em direções estratégicas e soluções tangíveis.













HACKA
-THONG

Objectivo

S Entender os dados

- Identificar padrões
- Definir oportunidades
- Criar soluções















PARTILHAR HISTÓRIAS

Contar histórias significa transformar as histórias que ouvimos durante as pesquisas em dados e informações que poderemos usar para inspirar a criação de oportunidades, ideias e soluções.

























EXERCÍCIO 01

- 1. Um membro conta a história da pessoa que entrevistou
- 2. Os restantes membros tiram notas (palavra ou síntese) dos detalhes importantes
- 3. Alternar entre todos, para todo o grupo contar a sua história
- 4. Agrupar os post-its de cada história numa folha











HACKA
-THENS

Extrair insights principais

- Insights são revelações coisas
- inesperadas que nos fazem prestar atenção.
- Insights extrapolam histórias individuais
- para verdades mais abrangentes.
- Insights nos permitem ver o desafio
- estratégico sob outra luz.















EXERCÍCIO 02

- 1. Escolher os 8 post-its mais relevantes de cada história (surpreendentes, provocativos, interessantes, etc)
- 2. Agrupar os post-its por temas comuns
- 3. Escrever num post-it um insight por cada tema criado













CRIAR ÁREAS DE OPORTUNIDADE

Exemplo processo de ganhar a confiança e a partilha de conhecimento acontecem através do 'ver para crer'.

Solução: Formação oferecida pelos membros da comunidade para ensinarem aos seus amigos e vizinhos sobre tecnologias ou comportamentos que funcionaram para eles. Esta é uma solução.

Pergunta: Que necessidades serão atendidas com esta solução?

Resposta: A necessidade de expandir o conhecimento dos membros da comunidade utilizando agregadores locais de informação.













OPORTUNIDADE:

Como poderíamos melhor educar e informar os agregadores dos locais de informação? Ou então, Como poderíamos apoiar o uso de novas tecnologias por pessoas do local que são agregadores de conhecimento?













EXERCÍCIO 03

- 1. Anotar em post-its oportunidades (gerar ideias) para cada tema criado no exercício anterior
- 2. As oportunidades devem começar por: COMO PODERÍAMOS....?

NOTA: Dividir o tempo disponível para o exercício por cada tema Lembrar sempre que o'propósito é o desafio estratégico

3. Colocar os post-its próximos da área do tema













Regras do Brainstorm

- Ideação
 - Adiar o julgamento
 - Estimular ideias radicais
 - Construir sobre as ideias dos outros
 - Manter o foco no tópico do brainstorm
- Ser visual
- Somente uma conversa de cada vez
- Almejar quantidade



www.angotic.ao













EXERCÍCIO 04

- 1. Escolher 3 a 5 OPORTUNIDADES do tipo "Como Poderíamos" "E se..." (anterior)
- 2. Colocar cada oportunidade escolhida na parede
- 3. Escrever uma ideia por post-it para cada uma das oportunidades
- 4. Escolher a ideia que parece mais viável











