

7. Quiet Town

Dữ liệu vào:	Standard Input
Kết quả ra:	Standard Output
Thời gian chạy:	3 giây
Giới hạn bộ nhớ:	256 MB

<http://judge.u-aizu.ac.jp/onlinejudge/description.jsp?id=0351>

Ở Vương quốc Aizu, cuộc đua Eiden được tổ chức hàng năm. Có N thành phố trong Vương quốc, được đánh số từ 1 đến N . Giữa 1 số cặp thành phố có một số con đường 2 chiều. Ngoài ra, ta có thể đi lại giữa 2 thành phố bất kì.

Tuyến đường cho cuộc đua được lựa chọn như sau:

- Với mọi cặp thành phố, tìm đường đi ngắn nhất giữa chúng.
- Chọn cặp thành phố mà đường đi ngắn nhất giữa chúng là **lớn nhất** trong tất cả các cặp thành phố. Nếu có nhiều cặp thành phố như vậy, chọn một cặp bất kì.
- Chọn đường đi ngắn nhất giữa cặp thành phố đã chọn. Nếu có nhiều đường đi ngắn nhất, chọn bất kì.

Một tu sĩ từ Yamato muốn mở một ngôi chùa tại thành phố yên bình nhất của Aizu. Vì vậy, ông rất muốn được biết thành phố nào sẽ không bao giờ nằm trên đường đua Eiden.

Yêu cầu

Cho biết đường đi giữa các thành phố của Vương quốc Aizu, tìm những thành phố không bao giờ nằm trong đường đua nào.

Dữ liệu vào

- Dòng đầu tiên gồm 2 số N - số thành phố và R - số đường đi.
- R dòng tiếp theo, mỗi dòng gồm 3 số s_i, t_i, d_i miêu tả đường đi giữa 2 thành phố s_i và t_i với khoảng cách d_i .

Kết quả ra

- Dòng đầu tiên gồm số M - số thành phố thỏa mãn yêu cầu.
- M dòng tiếp theo mỗi dòng gồm 1 số là chỉ số của các thành phố thỏa mãn, sắp xếp theo thứ tự tăng dần.

Giới hạn

Trong tất cả các test:

- $1 \leq N \leq 1500$
- $1 \leq R \leq 3000$
- $1 \leq s_i, t_i \leq N, 1 \leq d_i \leq 1000$

Các ví dụ

Standard Input	Standard Output
4 5 1 2 2 1 3 2 2 3 1 2 4 2 3 4 1	1 2
7 11 1 2 2 1 3 1 2 4 2 2 5 2 2 6 1 3 4 1 3 5 1 3 6 1 4 7 2 5 7 2 6 7 1	3 2 4 5