

4. Sevens

Dữ liệu vào:	Standard Input
Kết quả ra:	Standard Output
Thời gian chạy:	1 giây
Giới hạn bộ nhớ:	256 MB

<http://judge.u-aizu.ac.jp/onlinejudge/description.jsp?id=0348>

Ta có trò chơi 2 người đơn giản sau với một bộ bài 13 lá (các lá đánh số từ 1 đến 13).

- Đầu tiên, đặt lá bài chứa số 7 xuống sân.
- 6 lá bài trong các lá còn lại sẽ được phân ngẫu nhiên cho 2 người chơi.
- Trong lượt của mình, người chơi phải chọn ra 1 lá bài sao cho đã tồn tại một lá với số kề nó ở dưới sân (giả sử chọn 6, thì dưới sân phải có 5 hoặc 7) và đặt nó xuống sân. Nếu không có lá bài nào thỏa mãn, bỏ qua lượt chơi. Sau đó đến lượt người còn lại.
- Ai hết bài trước, người đó thắng.

Yêu cầu

Cho biết các lá bài của người thứ nhất, xác định xem người thứ nhất có chiến thuật chắc thắng hay không.

Dữ liệu vào

- Dòng đầu tiên gồm 1 số N - số game.
- N dòng tiếp theo mỗi dòng gồm 6 số f_i - các lá bài của người thứ nhất.

Kết quả ra

Với mỗi game in trên 1 dòng **yes** nếu người thứ nhất có cách chắc chắn thắng, **no** nếu ngược lại.

Giới hạn

Trong tất cả các test:

- $1 \leq N \leq 100$
- $1 \leq f_i \leq 13$, $f_i \neq 7$ với mọi i , $f_i \neq f_j$ với mọi $i \neq j$

Các ví dụ

Standard Input	Standard Output
5	yes
1 2 3 4 5 6	yes
1 3 5 6 8 4	no
1 2 3 4 5 8	yes
1 2 4 5 10 11	no
1 2 3 6 9 11	