

### Regneøving 1

Veiledning mandag 13. januar  
Innlevering fredag 17. januar.

Nødvendig for å besvare disse oppgavene er kunnskap om vektorer og bevegelse i en dimensjon. (Young and Freedman, kap. 1 - 3). Husk å bruke riktig antall signifikante tall i svarene. Alle kurver skal genereres med programmeringsspråket Python. Vi antar her og i alle etterfølgende øvinger at bibliotekene matplotlib.pyplot og numpy er importert som

```
import matplotlib.pyplot as plt  
import numpy as np
```

For å generere en tallrekke i Python kan du bruke `t = linspace(start, stopp, antall punkter)`  
For å ekstrahere en del av en datarekke `a`, bruker kommandoen du `b = a[start:slutt]`.

Legg ved både Python-kode og utskrift av figurer til besvarelsen din.

### Oppgave 1 Regning med enhetsvektorer

Enhetsvektorer er *dimensjonsløse* vektorer med lengde eksakt lik 1.

La  $\mathbf{A} = (4.00\text{m})\hat{\mathbf{i}} + (3.00\text{m})\hat{\mathbf{j}}$ ,  $\mathbf{B} = (2.00\text{m})\hat{\mathbf{i}} - (3.00\text{m})\hat{\mathbf{j}}$  og  $\mathbf{F} = (8.00\text{N})\hat{\mathbf{i}} - (15.00\text{N})\hat{\mathbf{j}}$

a) Beregn følgende størrelser, og sjekk om enhetene gir mening i alle tilfellene:

- i)  $A$  og  $B$
- ii)  $\mathbf{A} + \mathbf{B}$  og  $\mathbf{A} - 2\mathbf{B}$
- iii)  $\mathbf{A} \cdot \mathbf{B}$
- iv)  $\mathbf{F} \times \mathbf{B}$
- v)  $\mathbf{A} - \mathbf{F}$ .

b) La  $\mathbf{A} = A\hat{\mathbf{a}}$ . Uttrykk  $\hat{\mathbf{a}}$  ved hjelp av  $\hat{\mathbf{i}}$  og  $\hat{\mathbf{j}}$ .

c) Kinetisk energi er gitt ved  $K = \frac{1}{2}m\mathbf{v} \cdot \mathbf{v}$ , hvor  $m = 9.00$  kg i denne oppgaven.

Beregn  $K$  for  $\mathbf{v} = \left(2.00\frac{\text{m}}{\text{s}}\right)\hat{\mathbf{i}} - \left(3.00\frac{\text{m}}{\text{s}}\right)\hat{\mathbf{j}}$ . Hva skjer med  $K$  hvis  $\mathbf{v} \rightarrow -\mathbf{v}$ ?

Er  $K$  en skalar eller en vektor?



## Oppgave 2 Et frikoblet lokomotiv

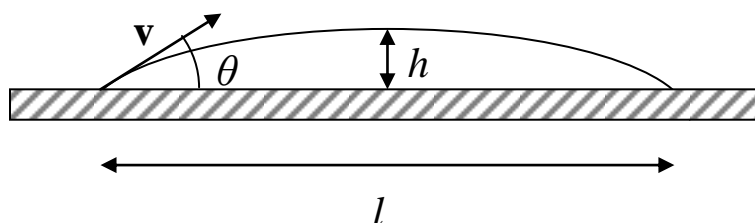
Et lokomotiv suser av gårde med hastigheten  $v_0 = 30.0$  m/s, og passerer et flagg ved tiden  $t = 0$ . Etter  $t_1 = 120$  sekund skrus motoren av, og lokomotiv mister gradvis fart. Det viser seg at lokomotivets hastighet med motoren av kan beskrives ved likningen  $v_x = v_0 t_1^2 / t^2$ .

- Hva er lokomotivets hastighet når  $t = 4.00$  minutter? Enn når  $t \rightarrow \infty$ ? Plot ved hjelp av Python et diagram som viser lokomotivets hastighet som funksjon av tid. Her trenger du kanskje å koble sammen to rekker med tall a og b. Det kan gjøres i Python med `c = np.hstack((a,b))`
- Finn uttrykk for lokomotivets akselerasjon,  $a = a(t)$ . Tegn ved hjelp av Python et diagram som viser  $a(t)$ . Du kan velge om du vil derivere numerisk eller plote det analytiske uttrykket for  $a(t)$ . For å plote variabelen  $a(t)$  i Python bruker du `plt.plot(a)` og `plt.show()`.
- Finn uttrykk for lokomotivets tilbakelagte strekning,  $s = s(t)$ . Forklar hvordan  $s$  er relatert til diagrammet i a). Finn  $s(t = 4.00 \text{ min})$ , og også lokomotivets totale tilbakelagte strekning (når  $t \rightarrow \infty$ ). Bruk Python til å plote  $s(t)$  ved å numerisk integrere  $v(t)$  [En numerisk integrasjon er bare en summasjon]. Sammenlikn det analytiske med det numeriske resultatet

## Oppgave 3 Å komme seg med toget ...

Et tog reiser fra stasjonen med konstant akselerasjon  $4.0 \text{ m/s}^2$ . En passasjer ankommer til et punkt på perrongen like ved siden av toget  $1.0$  s etter at den, uforsvarlig nok, fortsatt åpne togdøra dro derfra. Hva er den minste konstante hastighet passasjeren må løpe med for å komme seg med toget? (Formel og tallsvar utbes – er dette fysisk realistisk?) Plott ved hjelp av Python posisjon som funksjon av tid for både toget og passasjeren.

## Oppgave 4 Ei kanonkule i lufta



Ei kule skytes ut fra punkt A med hastighet  $v$ , i en vinkel  $\theta$  med det horisontale underlaget, se figur.

- Anta  $v = 50$  m/s og  $\theta = 45^\circ$ .

Hvor høyt går kula ( $h$ )?

Og hvor langt går den ( $l$ )?

Hvor lenge er den i lufta ( $t$ )?

(Det forventes at studenten først finner *formler* for  $h$ ,  $l$  og  $t$ . Beregn deretter tallsvar).

b) Vi antar nå at  $l$  og  $t$  måles, mens  $v$  og  $\theta$  er ukjente.

Hva må utskytingshastigheten  $v$  og utskytingsvinkelen  $\theta$  ha vært hvis  $l = 55$  m og  $t = 4.4$  s?

#### Oppgave 4 Analyse av måledata

Galileo Galilei har stått opp fra de døde for å gjenta noen eksperimenter han hadde ugjort og som han ønsket å bruke litt mer moderne måleutstyr på enn de han hadde tilgjengelig på sin tid (se bilde)



I mappen `\data` under øving 1 på it's:learning finner du to data fra to eksperimenter som Galileo har gjort hvor han har sluppet et objekt i fritt fall under to ulike forhold (i vakuum og i luft) og målt posisjonen til objektene ved hjelp av et høyhastighetskamera (Du skal gjøre tilsvarende eksperimenter i laboratorieøvingene og kan bruke programmene du skriver her for analysen). Det er to filer for hvert eksperiment (posisjon og tid, filnavnet begynner med henholdsvis  $x$  og  $t$ ). Merk at i hver av måleseriene går det litt tid før objektet slippes.

[Tips: For å laste inn data fra en teks fil (.txt) i Python bruker du

```
x = np.genfromtxt(filename, delimiter='\t')
```

Det kan være nyttig å vite hvor mange målepunkter det er. Da kan du bruke

```
n = x.size
```

Å derivere numerisk er bare å ta differensen mellom to tilstøtende funksjonsverdier og dele på tidsintervallet. Se detaljer i forelesningsnotater.]

a) Bruk Python til å plote posisjon og hastighet til objektene. Sistnevnte ved hjelp av numerisk derivasjon.

b) Evaluer hastighetskurvene. Var de som du forventet? Hva er din fysiske tolkning av resultatene?