




Korisničko uputstvo VENDING MACHINE

Ime i prezime	Index
Nedim Džajić	19003
Nihad Baberović	18850
Lejla Heleg	19197
Aida Zametica	19227

Predmetni profesor: prof. dr Samim Konjicija

Asistent: mag. ing. Selmir Gajip



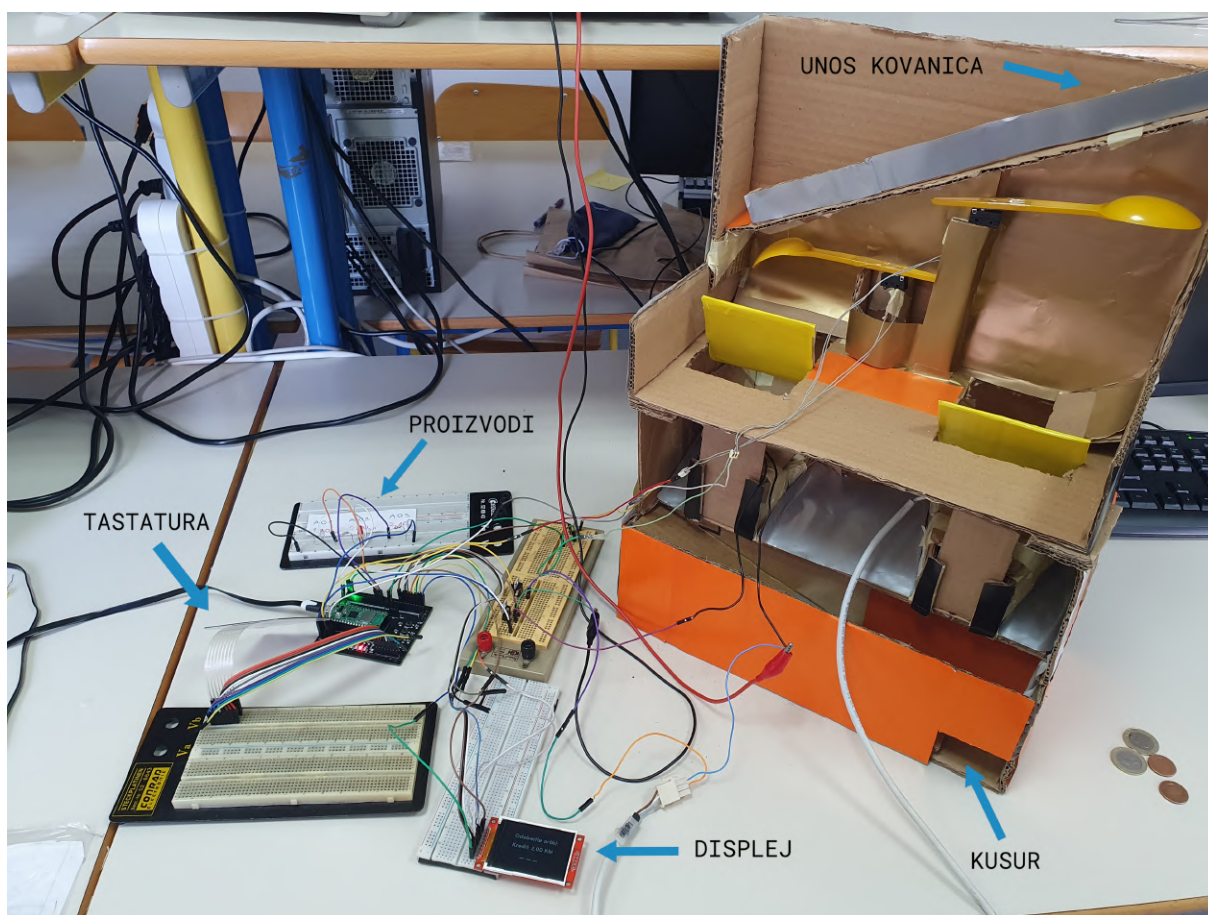
UNIVERZITET U SARAJEVU
Elektrotehnički fakultet u Sarajevu
Odsjek - Računarstvo i informatika
Juni 2. 2023

1 | Korisnički vodič

Dobrodošli u projekat "Vending machine" ! Pripremite se za simuliranu interakciju s prodajnim automatom gdje možete kupovati proizvode koristeći novčiće i dobiti kusur ako je potrebno. Iskusat ćete ubacivanje novčića, odabir proizvoda, dobijanje povratnih informacija, a čak i vidjeti simuliranu isporuku odabranog proizvoda putem LED svjetala.

Ovaj korisnički vodič će vas voditi kroz proces korištenja simulacije i olakšati vašu interakciju s prodajnim automatom. Za cilj imamo pružiti vam iskustvo korištenja prodajnog automata na interaktivan način.

Slijedite ove jednostavne korake kako biste započeli interakciju sa prodajnim automatom i obavili kupovinu:



Korak 1: Ubacivanje novčića

Počnite ubacivanjem novčića u odgovarajuće otvore za novčiće (3). Kovanice ubacujte jednu po jednu sa kraćim vremenskim intervalom između svakog ubačaja kako bi se detektovale na ispravan način. Prihvaćaju se samo novčići nominalne vrijednosti od 10kf ili 2KM. Simulacija će prikazati ukupnu vrijednost kredita na displeju (2).



Figure 2: Prikaz kredita na displeju



Figure 3: Otvor za unos kovanica

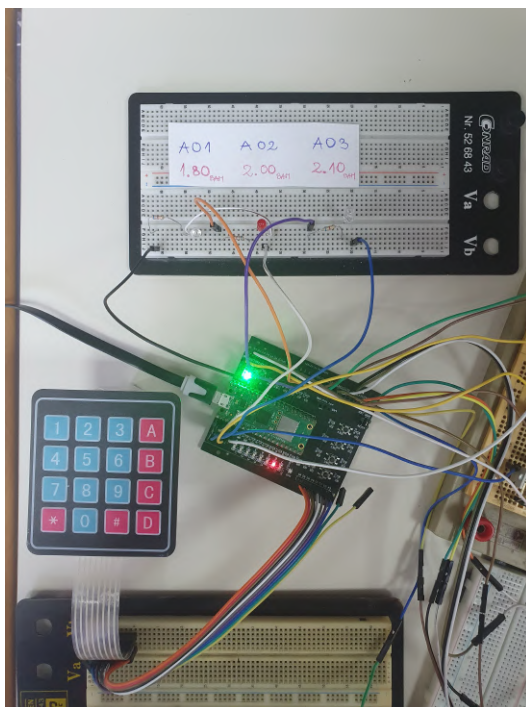


Figure 4: Tastatura za unos šifre

Korak 2: Odabir proizvoda

Koristite tastaturu kako biste unijeli šifru željenog proizvoda (4). Kako biste finalizirali proces odabira proizvoda pritisnite #. Ukoliko ste unijeli pogrešan kod dobit ćete prikladnu povratnu informaciju (5) koja će vas zamoliti da pokušate ponovo. Ukoliko ste tokom unosa šifre pogriješili, pritisnite # i počnite ispočetka s unosom.



Figure 5: Prikaz displeja za neispravan kod

Korak 3: Isporuka proizvoda

Kada unesete ispravnu šifru proizvoda i imate dovoljno kredita, vending mašina će vam pružiti iskustvo isporuke proizvoda uz pomoć osvijetljene LED diode (6) koja simulira proces. Međutim, ako nemate dovoljno novčića, dobit ćete upozorenje.

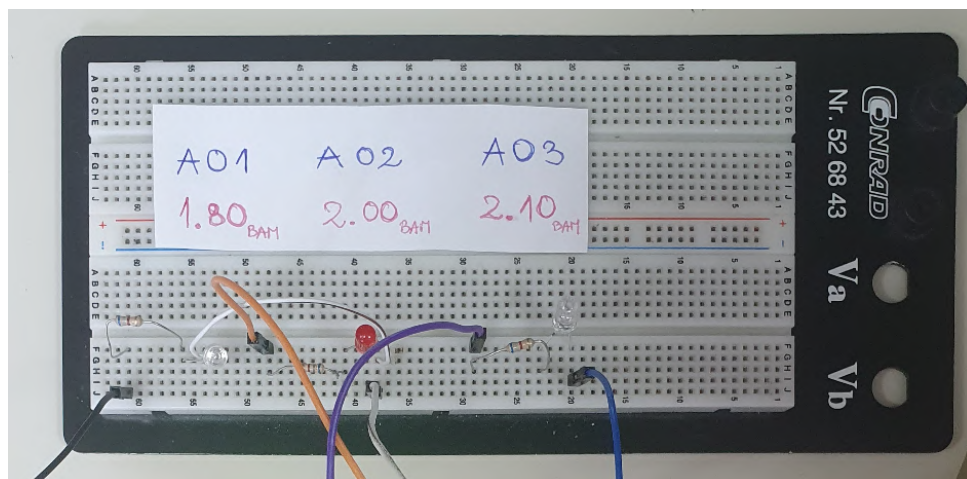


Figure 6: Proizvodi simulirani LED diodama

Korak 4: Vraćanje kusura

Nakon što je proizvod isporučen, ako je potrebno, automat će izračunati iznos za povrat kusura i odrediti kombinaciju novčića koja će biti vraćena. Kusur ćete moći preuzeti u odgovarajućem otvoru prikazanom na slici (7).

Kupovinu možete nastaviti ponovnim ubacivanjem kovanica i odabirom željenog proizvoda.



Figure 7: Otvor za preuzimanje kusura

2 | Poruka tima

Hvala vam što ste se pridružili našem projektu "Vending machine"! Nadamo se da ste uživali u interakciji sa našim sistemom i da je iskustvo bilo korisno i zabavno. Ako imate bilo kakva pitanja, slobodno nam se obratite.