University of Bamberg

Professorship for Computer Science

Communication Services, Telecommunication Systems and Computer Networks



Project on

Assignment 2

Submitted by:
Maximilian Wagner
Kaveh Khani
Pio Okongwu
Nicholas Dziuba

Supervisor: Prof. Dr. Udo Krieger

Bamberg, May 17, 2018 Summer Term 2017

CONTENTS

| List | of Figu | es | III |
|------|----------|--------------------------|-----|
| List | of Table | es | IV |
| I | VERSI | ON | 1 |
| | I-A | git | 1 |
| | I-B | gitinfo2 – setup | 1 |
| | | I-B1 git hooks | 1 |
| | | I-B2 remove watermark | 1 |
| II | Einleit | ung | 1 |
| III | Haupt | teil | 1 |
| | III-A | Bilder und Grafiken | 1 |
| | | III-A1 Bilder | 1 |
| | | III-A2 Grafiken mit TikZ | 2 |
| | III-B | Tabellen | 2 |
| | III-C | Code-Ausschnitte | 2 |
| IV | Zitate | | 2 |
| | IV-A | Abkürzungen | 3 |

LIST OF FIGURES

| 1 | Uni-Logo | 1 |
|---|-------------|---|
| 2 | TikZ-Grafik | 2 |

| T | TZI | . 0 | ъ٦ | ГΛ | DТ | EC |
|---|---------|-----|-----|-----|----|----------|
| | . 1 📏 1 | | 1 H | - Δ | ĸТ | \vdash |

| I | Tabelle 1 | |
|---|-----------|--|
| - | Iubene I | |

I. VERSION

A. git

#: (None)

@: (None)

(None)

B. gitinfo2 - setup

Gitinfo 2

1) git hooks: To fill watermark at buttom, deploy gitinfo2-hook.txt to githooks: (copy and make executable) or use make git

- · .git/hooks/post-checkout
- .git/hooks/post-commit
- .git/hooks/post-merge

2) remove watermark: To disable watermark, remove option [mark] from \usepackage[mark]{gitinfo2} in *config/commands.tex* at line 16.

II. EINLEITUNG

Einleitung nach section II

III. HAUPTTEIL

A. Bilder und Grafiken

1) Bilder: Bilder befinden sich im Image-Orgner und lassen sich mit \image{Breite}{Datei im Image-Verzeichnis}{Beschriftung}{Label} einbinden.



Figure 1: Uni-Logo

Die Referenzierung erfolg mittels \autoref{Label}, also z.B. Figure 1.

2) Grafiken mit TikZ: Grafiken im TikZ-Framework¹ lassen sich mit dem Befehl \scaletikz-image{Datei im Image Verzeichnis}{Beschriftung}{Label}{Skalierungsfaktor} einbinden.

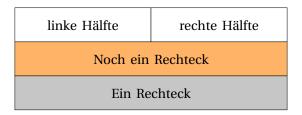


Figure 2: TikZ-Grafik

B. Tabellen

Tabellen lassen sich mit dem Environment \begin{longtable}[H h t b c]{Spaltendefinitionen} ... \caption{Tabellenunterschrift} \label{Label} \end{longtable} definieren²

| A | В | С |
|---|---|---|
|---|---|---|

Table I: Tabelle 1

C. Code-Ausschnitte

Pseudo-Code Ausschnitte lassen sich mit \pseudo{Name des Algorithmus}{Label}{Datei im Code-Verzeichnis} einbinden.

Algorithm 1 Mittelwert

```
1: function MEAN(floatlist)
      mean ← 0.0
2:
      for entry in floatlist do
3:
         mean ← mean + entry
4:
      end for
5:
      if floatlist.length > 0 then
6:
         mean ← mean / floatlist.length
7:
      end if
9: return mean
10: end function
```

IV. ZITATE

Mit \nocite*{} lassen sich alle Einträge in der Bibliography ausgeben. Mit \cite[S. xx]{Key} lassen sich Zitate einfügen. Z.B. [?, S. 234]

¹http://www.tn-home.de/TUGDD/Stuff/TikZ_final.pdf

²ftp://ftp.dante.de/pub/tex/macros/latex/required/tools/longtable.pdf

A. Abkürzungen

 $Abk \"urzungen\ k\"onnen\ mit\ \ \ nomenclature \{Abk\}\{\ m\{Abk\}\"urzung\}\ angegeben\ werden.\ Diese\ werden\ alphabetisch\ sortiert\ in\ ein\ Abk\"urzungsverzeichnis\ aufgenommen.$