

## 배열 심화

1. 아래 문제에서 1~99의 수는 배열에 넣어서 풀어야한다.

**12.** 반복문을 이용하여 369게임에서 박수를 쳐야 하는 경우의 수를 순서대로 화면에 출력해보자. 1부터 시작하며 99까지만 한다. 실행 사례는 다음 그림과 같다.



```
Console
<terminated> ThreeSixNine [Java Application] C:\Program Files\Java\jre7\bin\javaw.exe (2013.08.26. 14:00:00)
3 박수 한번
6 박수 한번
9 박수 한번
13 박수 한번
16 박수 한번
19 박수 한번
23 박수 한번
26 박수 한번
29 박수 한번
30 박수 한번
31 박수 한번
32 박수 한번
33 박수 두번
34 박수 한번
35 박수 한번
```

2. 다음은 키보드로부터 학생 수와 학생들의 점수를 입력받아, 최고점수 및 평균 점수를 구하는 프로그램입니다. 실행 결과를 보고, 알맞게 작성하세요.

```

4 public class test06 {
5     public static void main(String[] args) {
6         boolean run = true;
7         int studentNum = 0;
8         int[] scores = null;
9         Scanner sc = new Scanner(System.in);
10
11         while(run){
12             System.out.println("-----");
13             System.out.println("1.학생수 | 2.점수입력 | 3.점수리스트 | 4.분석 | 5.종료");
14             System.out.println("-----");
15             System.out.print("선택 : ");
16
17             int selectNo = sc.nextInt();
18
19             switch(selectNo) {
20                 case 1:
21                     //작성위치
22                     break;
23                 case 2:
24                     //작성위치
25                     break;
26                 case 3:
27                     //작성위치
28                     break;
29                 case 4:
30                     //작성위치
31                     break;
32                 case 5:
33                     default:
34                         run = false;
35             }
36         }
37         System.out.println("프로그램 종료");
38     }
39 }

```

실행결과

```

Console
<terminated> Exercise09 [Java Application] C:\workspace\...

1.학생수 | 2.점수입력 | 3.점수리스트 | 4.분석 | 5.종료
선택> 1
학생수> 3

1.학생수 | 2.점수입력 | 3.점수리스트 | 4.분석 | 5.종료
선택> 2
scores[0]> 85
scores[1]> 95
scores[2]> 93

1.학생수 | 2.점수입력 | 3.점수리스트 | 4.분석 | 5.종료
선택> 3
scores[0]: 85
scores[1]: 95
scores[2]: 93

1.학생수 | 2.점수입력 | 3.점수리스트 | 4.분석 | 5.종료
선택> 4
최고 점수: 95
평균 점수: 91.0

1.학생수 | 2.점수입력 | 3.점수리스트 | 4.분석 | 5.종료
선택> 5
프로그램 종료

```