



Laboratory work 4

Practical discrete math

Prepared by: **Andrey Zelepugin**
Date: **12.11.23**
Visit: **Forta.org**

Оглавление

Задание 1. Непрерывно придумал.	3
Задание 2. Непрерывное моделирование.	4
Задание 3. Надискретизировал.....	8
Задание 4. Моделирование дискретности.	9
Задание 5. Осциллятор!.....	16

Задание 1. Непрерывно придумал.

$\vec{v}_1 = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \end{pmatrix}, \vec{v}_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$. Системы для каждого случая:

1. Система асимптотически устойчива, при этом если $x(0) = v_1$, то $x(t) \in \text{Span}\{v_1\}$, а если $x(0) = v_2$, то $x(t) \in \text{Span}\{v_2\}$ при всех $t \geq 0$.

Перемножил обратную матрицу для матрицы собственных векторов на заранее выдуманные собственные числа и на собственные вектора.

Придумал:

$$\begin{cases} \dot{x}_1 = -11x_1 + x_2, \\ \dot{x}_2 = -11x_2 + x_1 \end{cases}, A_1 = \begin{pmatrix} -11 & 1 \\ 1 & -11 \end{pmatrix}, \lambda_1 = -12, \vec{v}_1 = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \end{pmatrix}, \lambda_2 = -10, \vec{v}_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix};$$

2. Система неустойчива, при этом у матрицы A не существует двух неколлинеарных собственных векторов.

Оставил один из предыдущих собственных векторов, второй 1 0, раз ЛЗ, и верхнетреугольная матрица с одинаковыми числами на диагонали, перемножил.

Придумал:

$$\begin{cases} \dot{x}_1 = 21x_1 - x_2, \\ \dot{x}_2 = x_1 + 23x_2 \end{cases}, A_2 = \begin{pmatrix} 21 & -1 \\ 1 & 23 \end{pmatrix}, \lambda_1 = 22, \vec{v}_1 = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \end{pmatrix};$$

3. Система неустойчива, при этом если $x(0) = v_1$, то $\lim_{t \rightarrow \infty} x(t) = 0$.

Перемножил ровно те же матрицы, что в первом с точностью до минуса перед 12.

$$\begin{cases} \dot{x}_1 = -11x_1 + x_2, \\ \dot{x}_2 = -11x_2 + x_1 \end{cases}, A_3 = \begin{pmatrix} 11 & 11 \\ 11 & 1 \end{pmatrix}, \lambda_1 = -10, \vec{v}_1 = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \end{pmatrix}, \lambda_2 = 12, \vec{v}_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix};$$

Что означает, что система будет неустойчива, но если траектория начнётся ровно на v_1 , то придёт в 0, ибо есть хоть одна растущая экспонента (тут в 12-й).

4. Система асимптотически устойчива, при этом матрица $A \in \mathbb{R}^2$ имеет комплексные собственные вектора вида $v_1 \pm v_2 i \in \mathbb{C}^2$.

Для того, чтобы её задать, использую овеществление, вещественные части пусть будут -10, то есть дающие затухающие экспоненты, не забывая, что в вещественных числах матрице придётся иметь сопряженные корни, и перемножу такие матрицы:

$$\begin{pmatrix} -1 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} -10 & 1 \\ -1 & -10 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} -1 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}^{-1} = A_4 = \begin{pmatrix} -10 & -1 \\ 1 & -10 \end{pmatrix},$$
$$\lambda_1 = -10 + i, \vec{v}_1 = \begin{pmatrix} -1 + i \\ 1 + i \end{pmatrix}, \lambda_2 = -10 - i, \vec{v}_2 = \begin{pmatrix} -1 - i \\ 1 - i \end{pmatrix};$$

5. Система неустойчива, при этом матрица A имеет такие же собственные вектора, как в предыдущем пункте, возьму и превращу -10 в 10.

$$\begin{pmatrix} -1 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 10 & 1 \\ -1 & 10 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} -1 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}^{-1} = A_5 = \begin{pmatrix} 10 & -1 \\ 1 & 10 \end{pmatrix},$$
$$\lambda_1 = 10 + i, \vec{v}_1 = \begin{pmatrix} -1 + i \\ 1 + i \end{pmatrix}, \lambda_2 = 10 - i, \vec{v}_2 = \begin{pmatrix} -1 - i \\ 1 - i \end{pmatrix};$$

6. Система не является асимптотически устойчивой, но не является и неустойчивой, при этом матрица A имеет собственные вектора такие же, как в пункте 4. Значит, матрица просто устойчива. Рассмотрю вращение. Учитывая то, что у меня собственные вектора выбраны весьма предусмотрительно, вращение будет задаваться ровно также, как и для обычных собственных векторов, совпадающих с осями координат.

$$A_6 = \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix},$$
$$\lambda_1 = 0 + i, \vec{v}_1 = \begin{pmatrix} -1 + i \\ 1 + i \end{pmatrix}, \lambda_2 = 0 - i, \vec{v}_2 = \begin{pmatrix} -1 - i \\ 1 - i \end{pmatrix};$$

Задание 3. Непрерывное моделирование.

Были определены сугубо ненулевые начальные условия, для которых будет проводиться совершенно непрерывное моделирование: $\vec{x}_1 = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \end{pmatrix}$, $\vec{x}_2 = \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \end{pmatrix}$, $\vec{x}_3 = \begin{pmatrix} -3 \\ -2 \end{pmatrix}$.

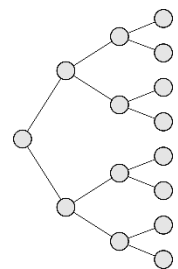
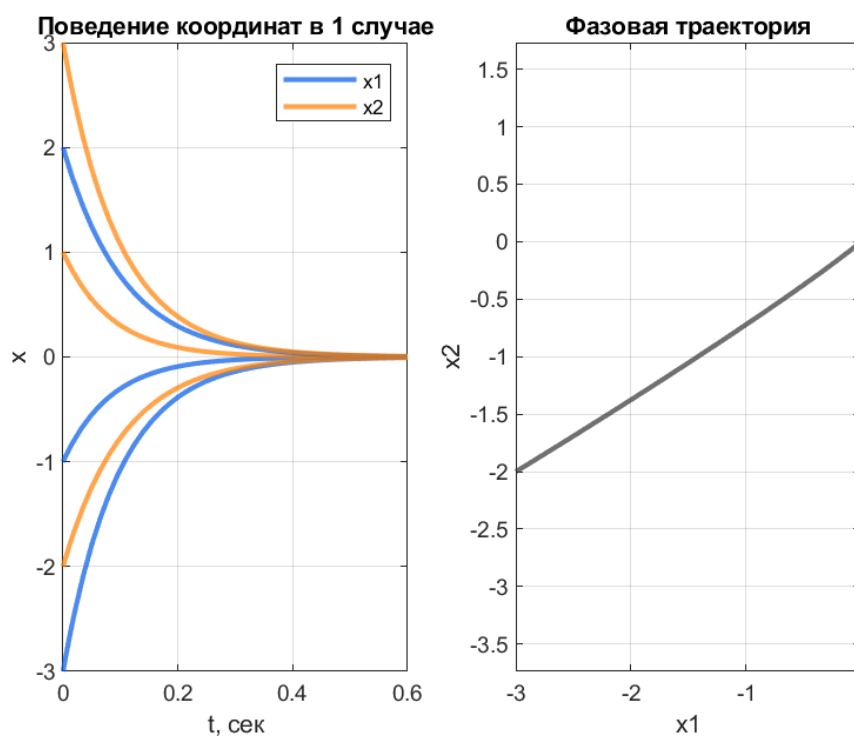


Рис.1 Визуализация пункт 1

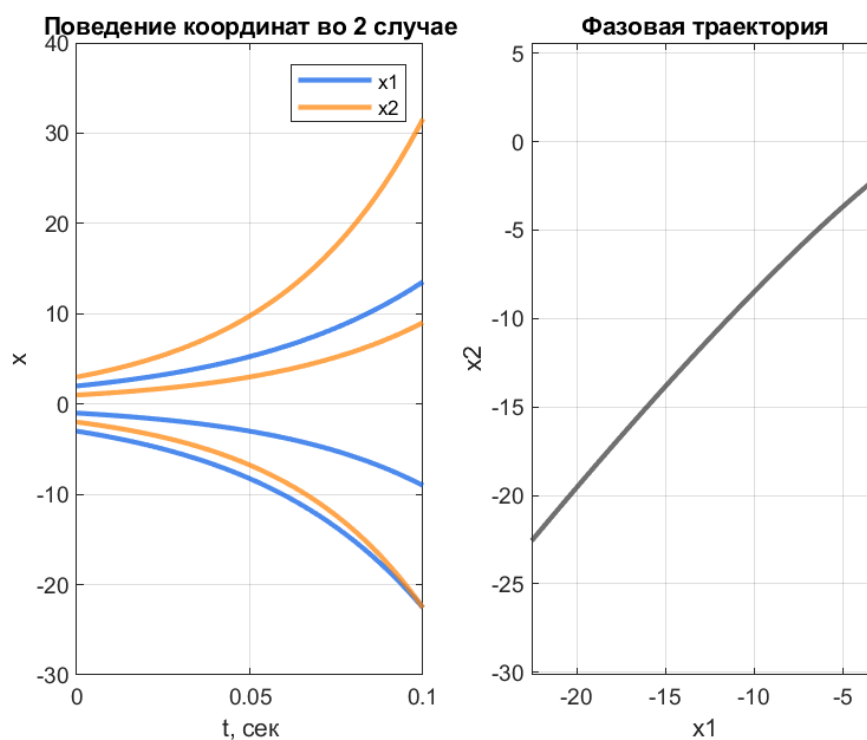


Рис.2 Визуализация пункт 2

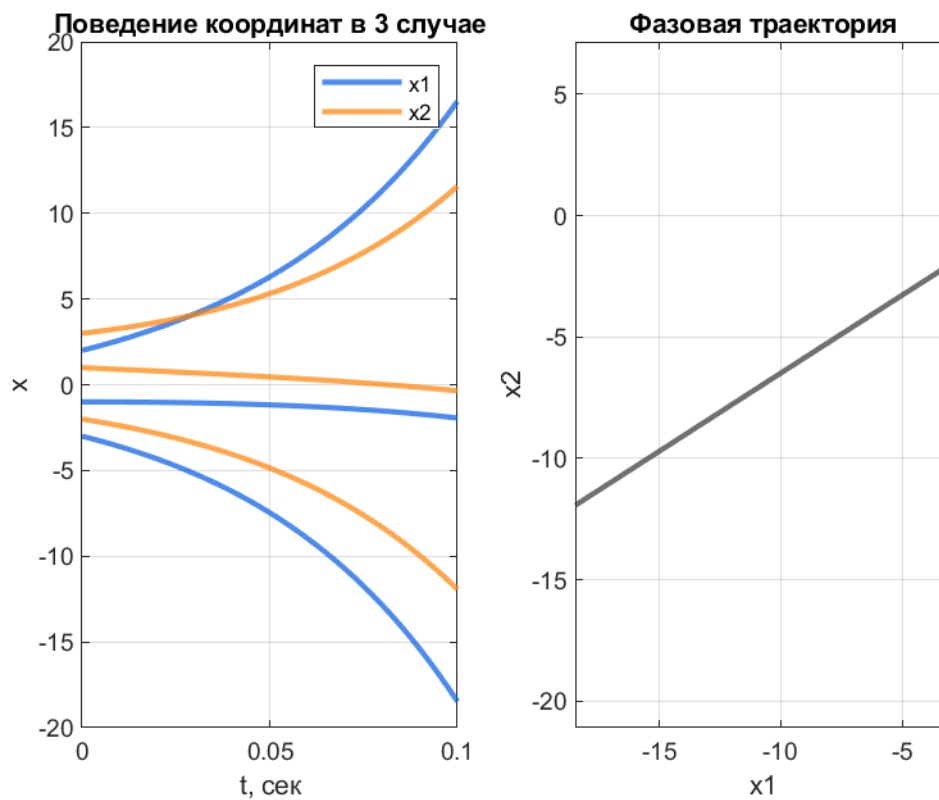


Рис.3 Визуализация пункт 3

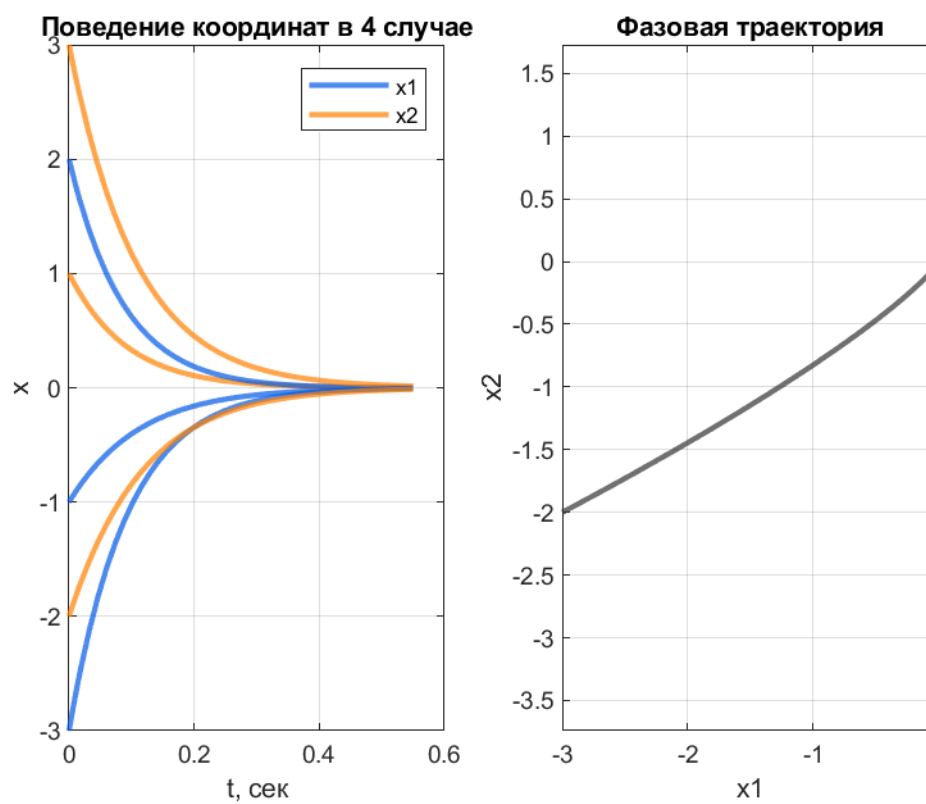


Рис.4 Визуализация пункт 4

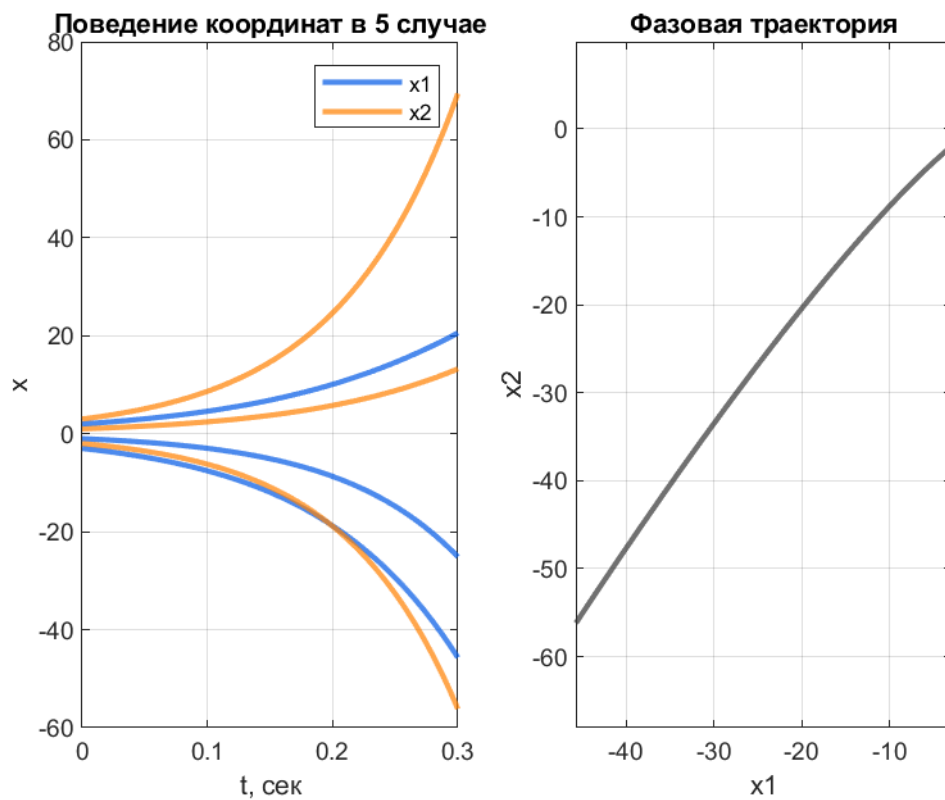


Рис.5 Визуализация пункт 5

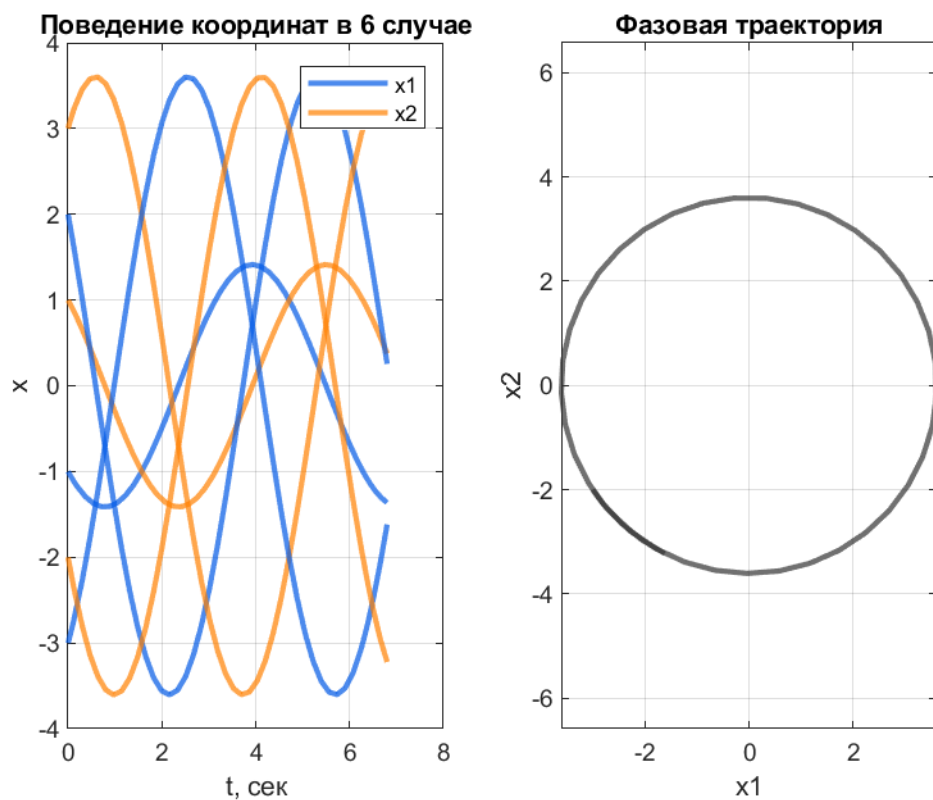


Рис.6 Визуализация пункт 6

В результате наблюдения и анализа графиков можно сделать нижеследующие выводы:

- 1) [К системе 1](#) применима характеристика «крайне устойчива»: за 0,6 секунды из всех начальных положений векторы переместились в (0,0), причём ветви графика, соответствующие \vec{x}_2 и \vec{x}_3 , симметричны, что является, вероятно, следствием выбора ортогональных собственных векторов. Достаточно красивый график, несмотря на то, какие идеи он в себе несёт. С одной стороны, гармония, с другой – всё тлен.
- 2) Вижу обоснования называть [вторую систему](#) крайне неустойчивой в силу десятикратной разницы между начальными и конечными координатами точек, достигнутой за одну десятую секунды. При этом обращаю внимание на то, что собственный и присоединенный вектор не были ортогональны, а \vec{x}_2 и \vec{x}_3 , не оказались в симметричных положениях. Более того, фазовая траектория отклоняется от прямой линии, что является свидетельством присутствия некоторой доли вращения в данном движении.
- 3) [Третья система](#) за 0,2 секунды достигает отметки 100 по одной из координатных осей, фазовая траектория прямая, нет вращения, нет комплексности. Сравнительно долго траектория, начавшаяся в \vec{x}_3 , слабо отклоняется, более того, однажды достигает по одной координате нуля. Она мне нравится не так, как первая система, та была противоположностью, если бы мы продлили время в сторону отрицательного, то они бы сошлись в 0, остаётся только развернуть график и вот, всё сошлось в 0. Можно использовать как руководство по подмене понятий для того, чтобы придумать аналогию (а тов. Сталин говорил, что любая аналогия ложна) и утверждать, что это одно и то же. На самом деле система 3 есть всё разрастающийся хаос.
- 4) [Четвертый вариант системы](#) асимптотически устойчив в силу того, что все точки в итоге сходятся в 0. Фазовая траектория не прямая, [см. собственные вектора и числа](#). Все дороги ведут в Рим.
- 5) [В пятой системе](#) присутствует неустойчивость, изгиб фазовой траектории и асимметрия относительно оси времени (проходящей через 0 по x) также говорит о доле вращения.
- 6) [Для шестой системы](#) на графиках поведения координат во времени видны синусоиды, то есть проекции координат вращающейся точки на оси, а при достаточном времени, фазовые траектории замыкаются до полной окружности. Амплитуда не меняется, траектории и не сходятся с одной стороны, и не имеют причин для обратного процесса с другой. Это устойчивость. Наглядное отображение белки в колесе, даже применимо к студентам, которые раз за разом делают сегодня задания на завтра, завтра на послезавтра и так далее, по выходным лабы по линалу, раз за разом одно и то же, и всё надеются, что вот-вот скоро найдут время сделать лабу по языку С.



Задание 3. Надискретизировал.

[illegible]

Посмотрел, что некрасиво не рисовать графики для 9-11, и убрал мнимость, ещё позже понял, что графики продолжились находится в идеале (такое множество, любая линейная комбинация элементов которого принадлежит ему) некрасивости из-за гигантизма, и 99999 превратились в 9. Такой первоначальный выбор был не случаен, в третьем задании не было ограничений на вещественность.

В результате тщательной аналитической работы с использованием имеющихся знаний были выведены следующие матрицы, отвечающие указанным перед ними собственным числам:

1. Первая $\lambda_{1,2} = -1$ $A_1 = \begin{pmatrix} -1 & 1 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}$

$$2. \text{ Вторая } \lambda_{1,2} = -\frac{1}{\sqrt{2}} \pm \frac{1}{\sqrt{2}} i \quad A_2 = \begin{pmatrix} -\frac{1}{\sqrt{2}} & -\frac{1}{\sqrt{2}} \\ \frac{1}{\sqrt{2}} & -\frac{1}{\sqrt{2}} \end{pmatrix}$$

3. Третья $\lambda_{1,2} = \pm i A_3 = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix}$ *Она не диагональная, ибо не все элементы, стоящие вне главной диагонали, равны нулю.

4. **Четвёртая** $\lambda_{1,2} = \frac{1}{\sqrt{2}} \pm \frac{1}{\sqrt{2}} i$ $A_4 = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} & -\frac{1}{\sqrt{2}} \\ \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{2}} \end{pmatrix}$

5. Пятая $\lambda_{1,2} = 1$ $A_5 = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$

[illegible]

[illegible]

[illegible]

9. Девятая $\lambda_{1,2} = -9$ $A_9 = \begin{pmatrix} -9 & 1 \\ 0 & -9 \end{pmatrix}$

10. **Десятая** $\lambda_{1,2} = \pm 9i$ $A_{10} = \begin{pmatrix} 0 & 9 \\ -9 & 0 \end{pmatrix}$

11. Одиннадцатая $\lambda_{1,2} = 9$ $A_{11} = \begin{pmatrix} 9 & 1 \\ 0 & 9 \end{pmatrix}$

12. Двенадцатая $\lambda_{1,2} = 0$ $A_{12} = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ -500 & 0 \end{pmatrix}$



Задание 4. Моделирование дискретности.

Были определены сугубо ненулевые начальные условия, для которых дискретно будет проводиться моделирование: $\vec{x}_1 = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \end{pmatrix}$, $\vec{x}_2 = \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \end{pmatrix}$, $\vec{x}_3 = \begin{pmatrix} -3 \\ -2 \end{pmatrix}$. Системы, оказавшиеся комплексными (9-11) изобразить не представляется возможным. По оси x на левой части каждого графика отложен шаг.

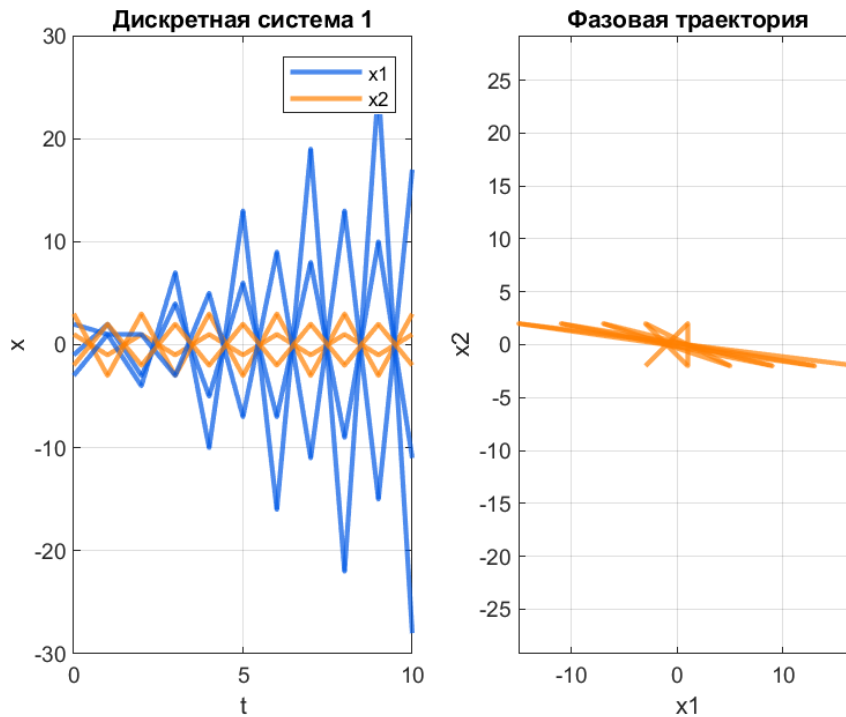


Рис.7 визуализация дискретной системы 1

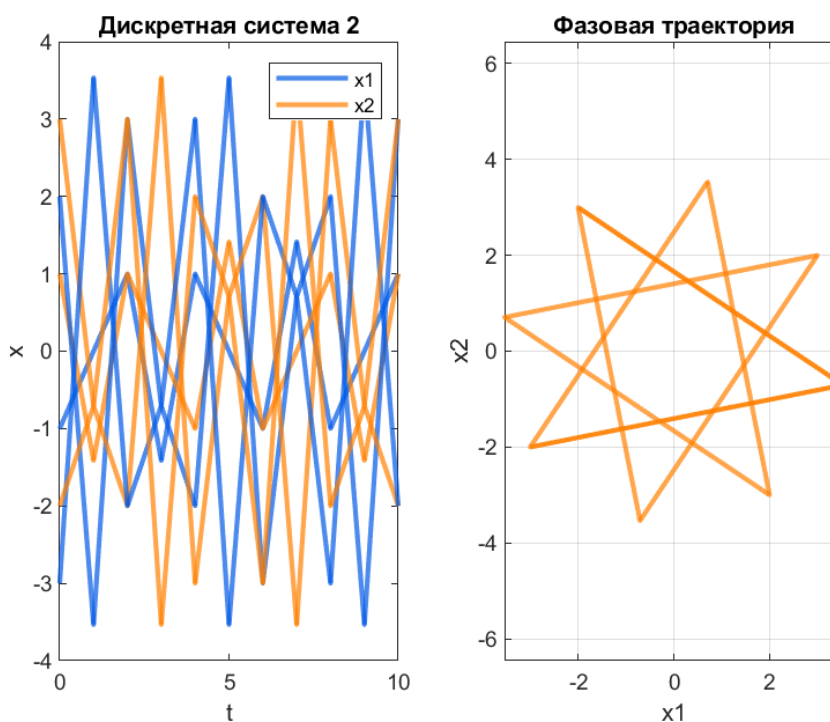


Рис.8 визуализация дискретной системы 2

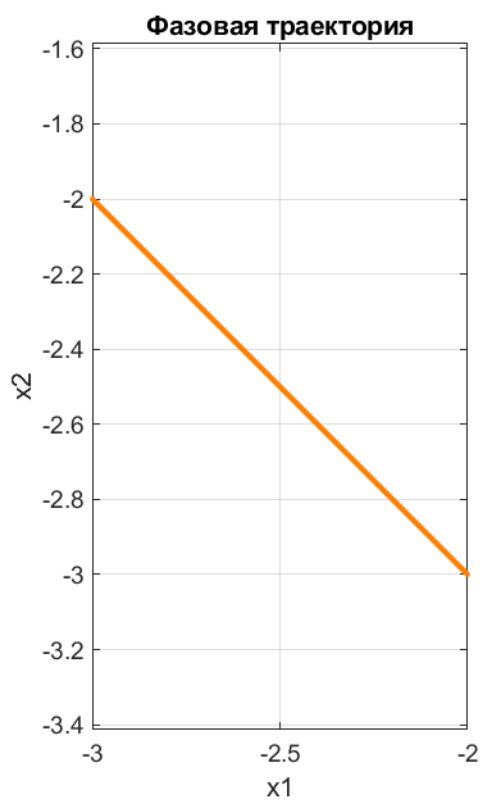
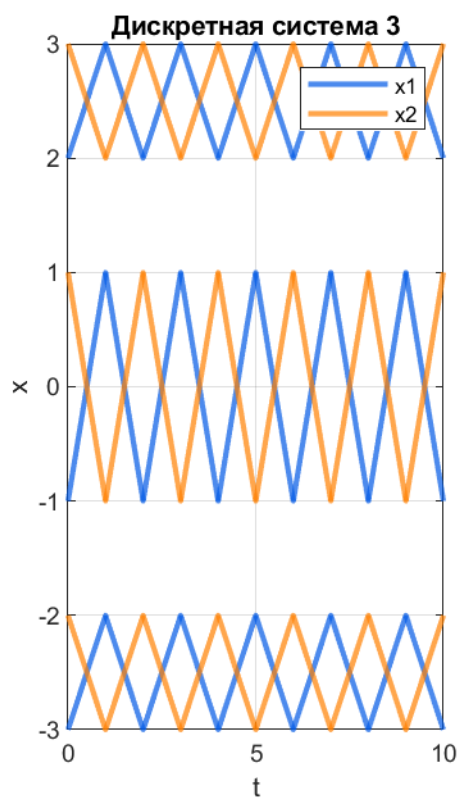


Рис.9 визуализация дискретной системы 3

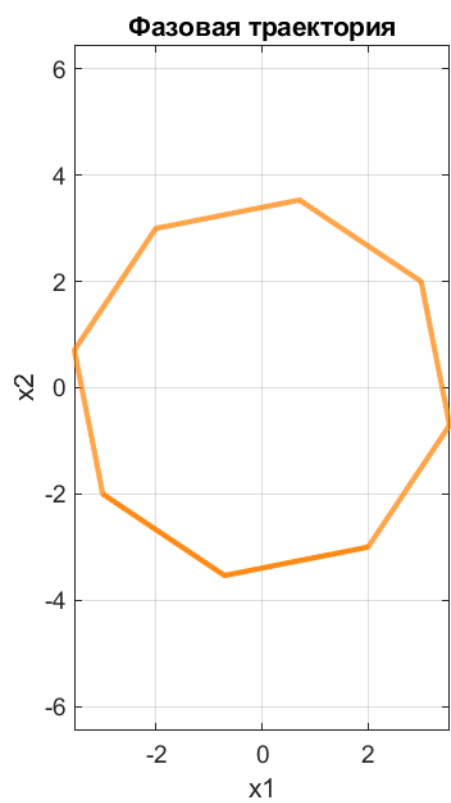
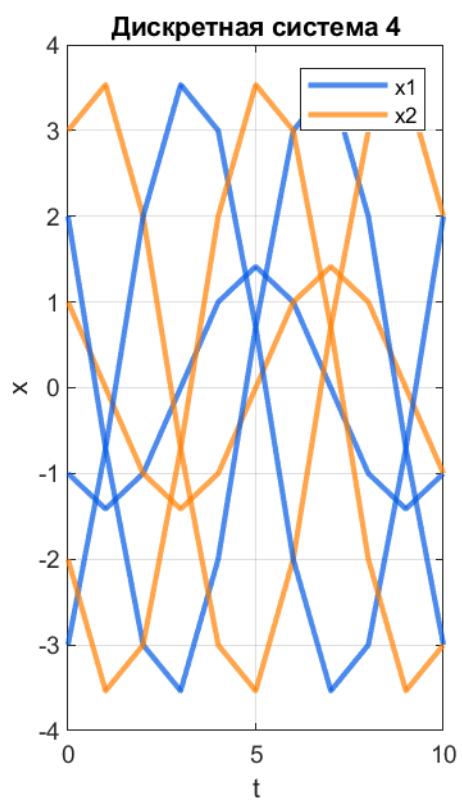


Рис.10 визуализация дискретной системы 4

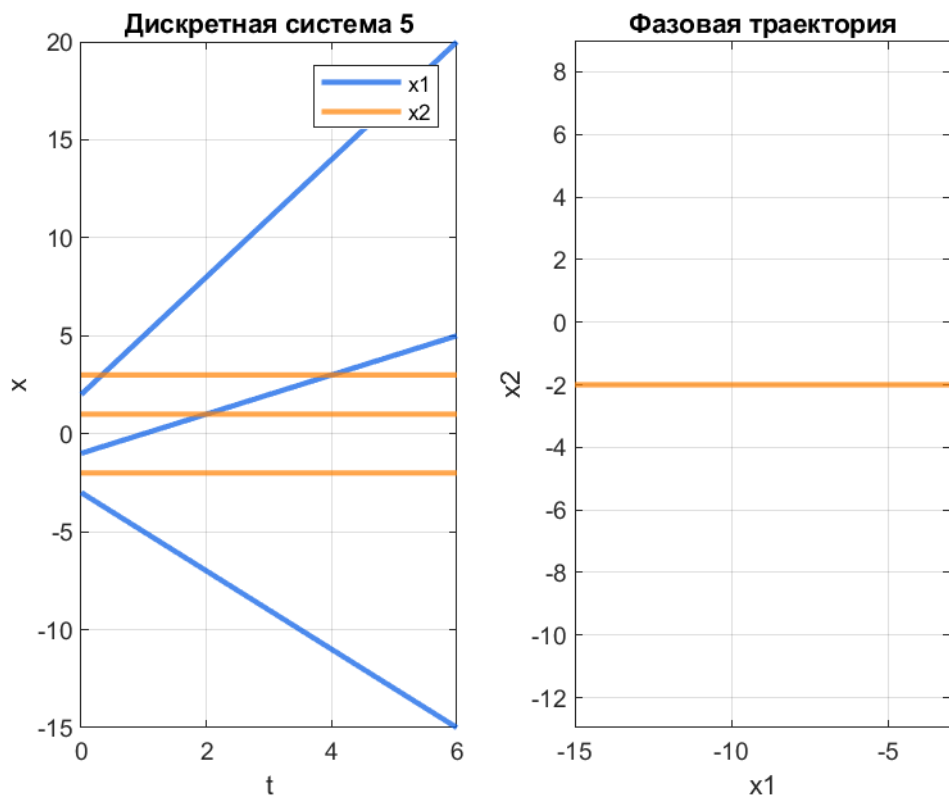


Рис.11 визуализация дискретной системы 5

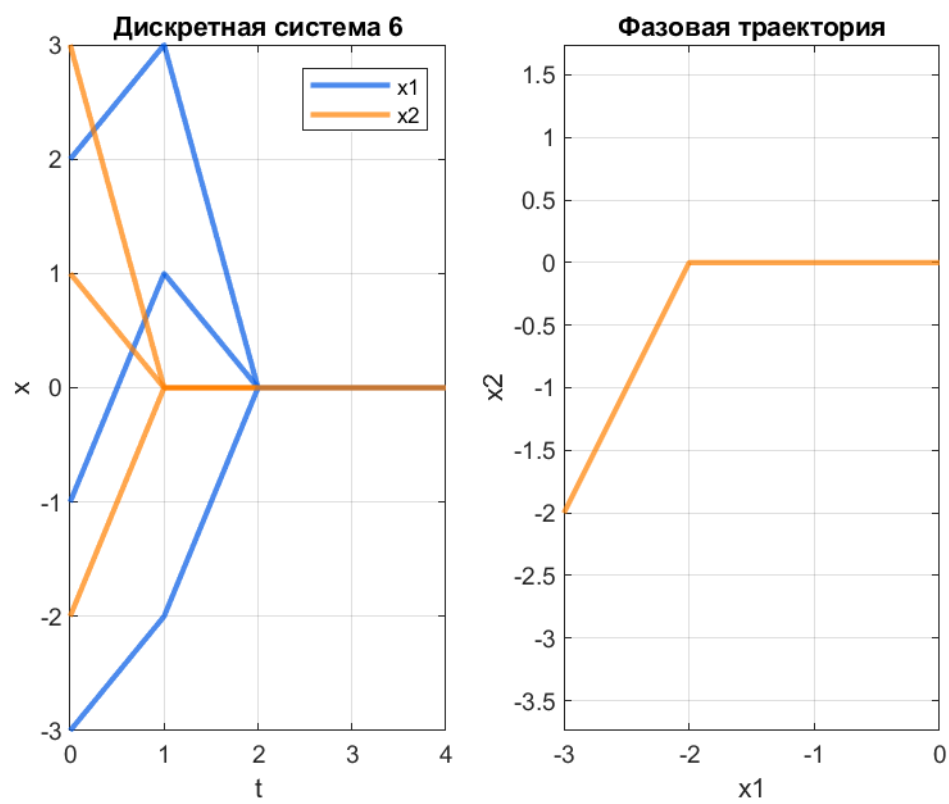


Рис.12 визуализация дискретной системы 6

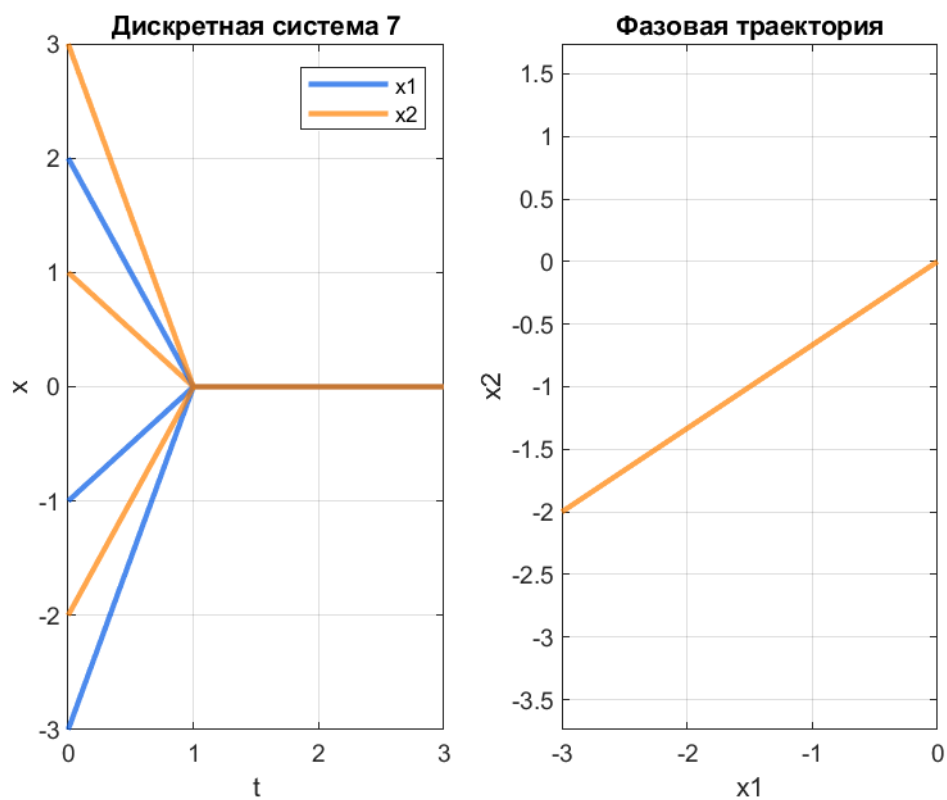


Рис.13 визуализация дискретной системы 7

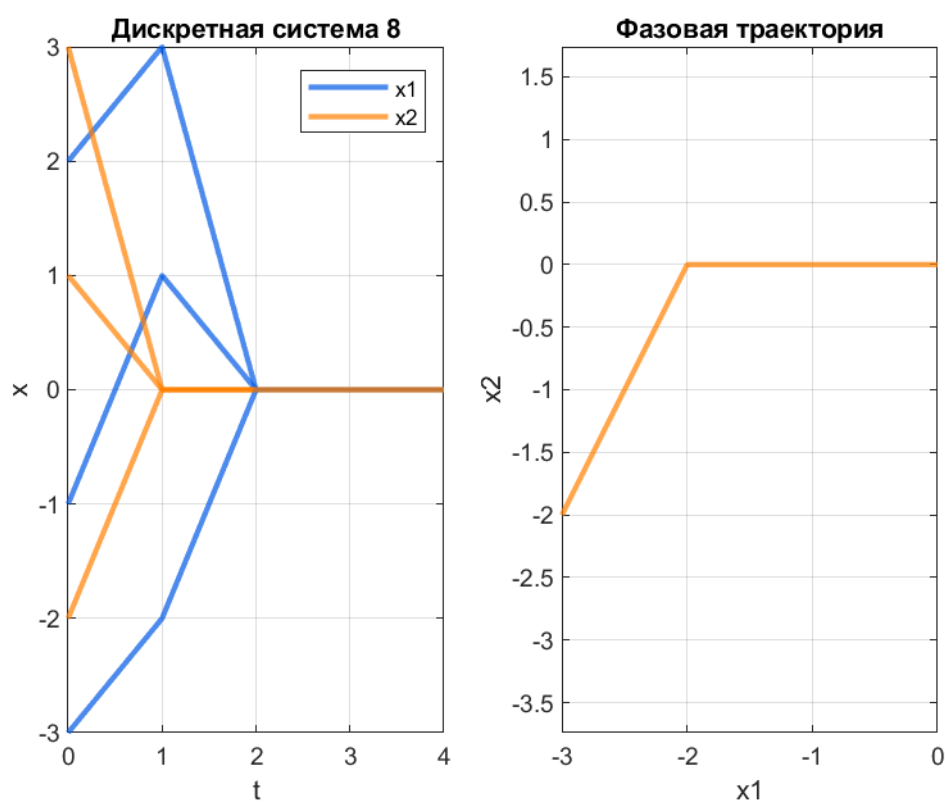


Рис.14 визуализация дискретной системы 8

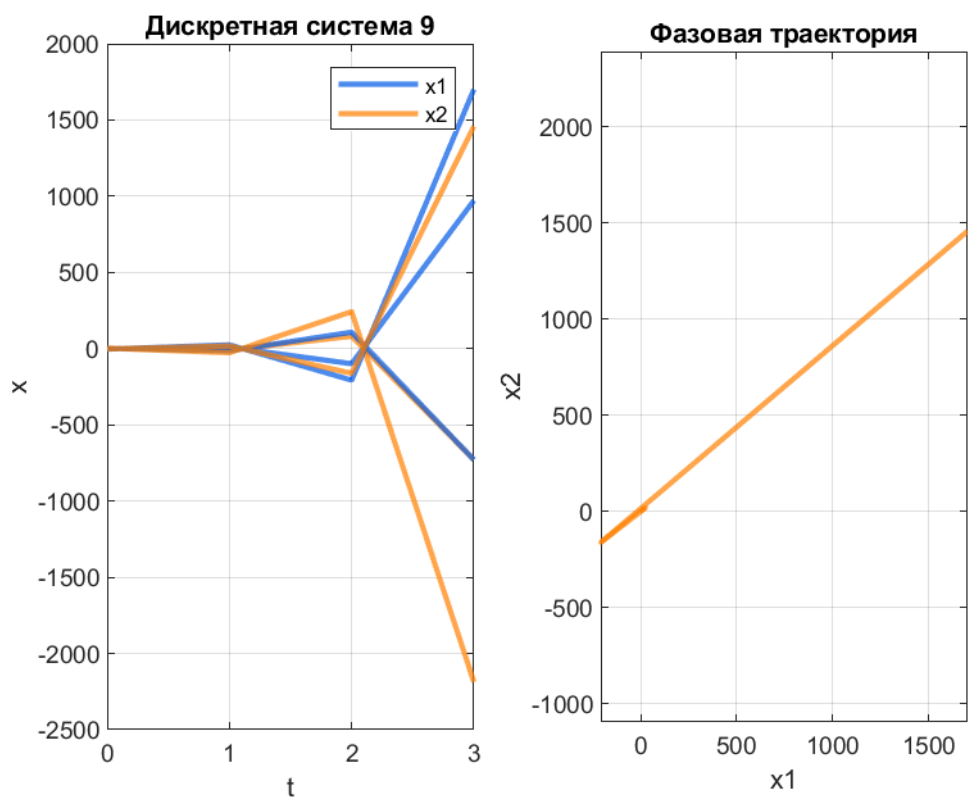


Рис.15 визуализация дискретной системы 9

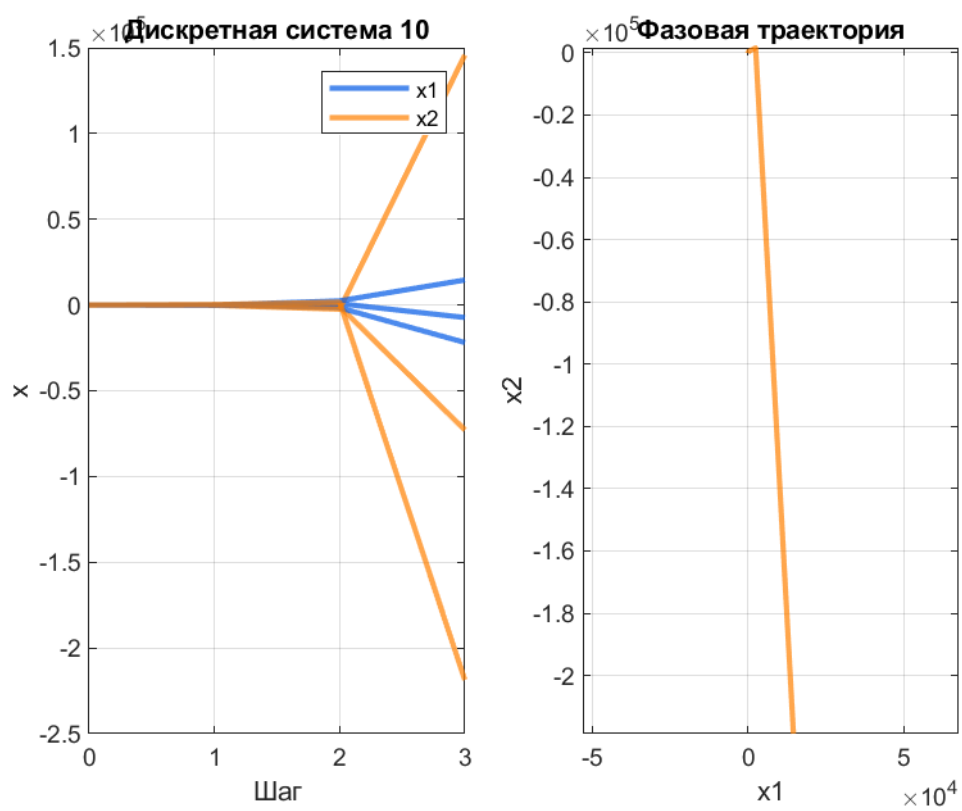


Рис.16 визуализация дискретной системы 10

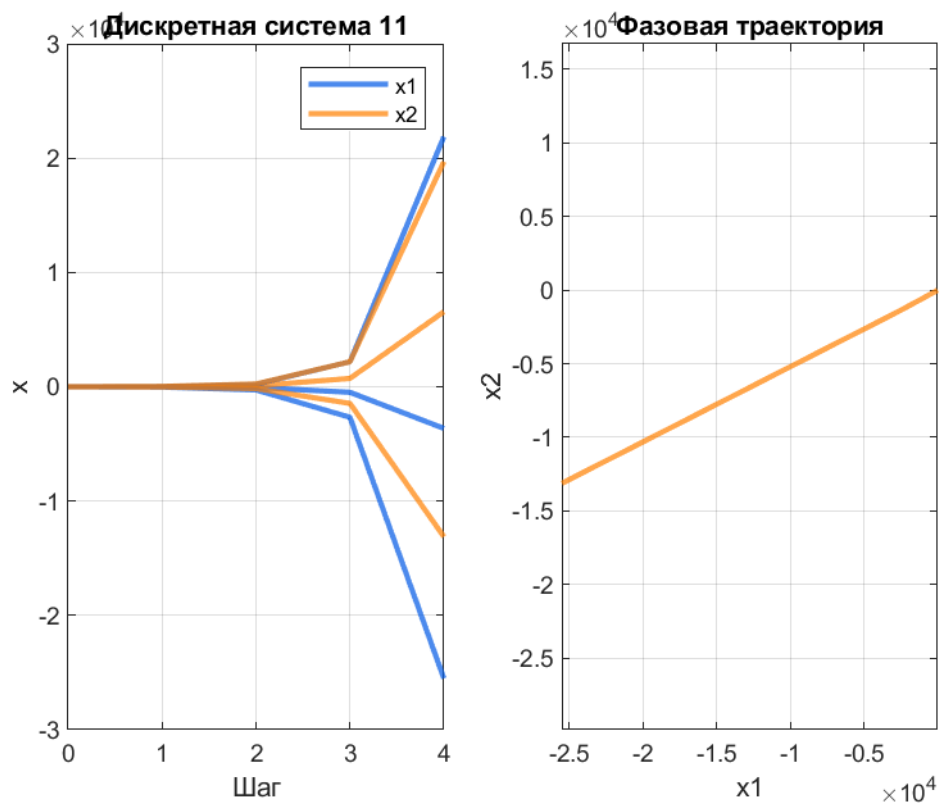


Рис.17 визуализация дискретной системы 11

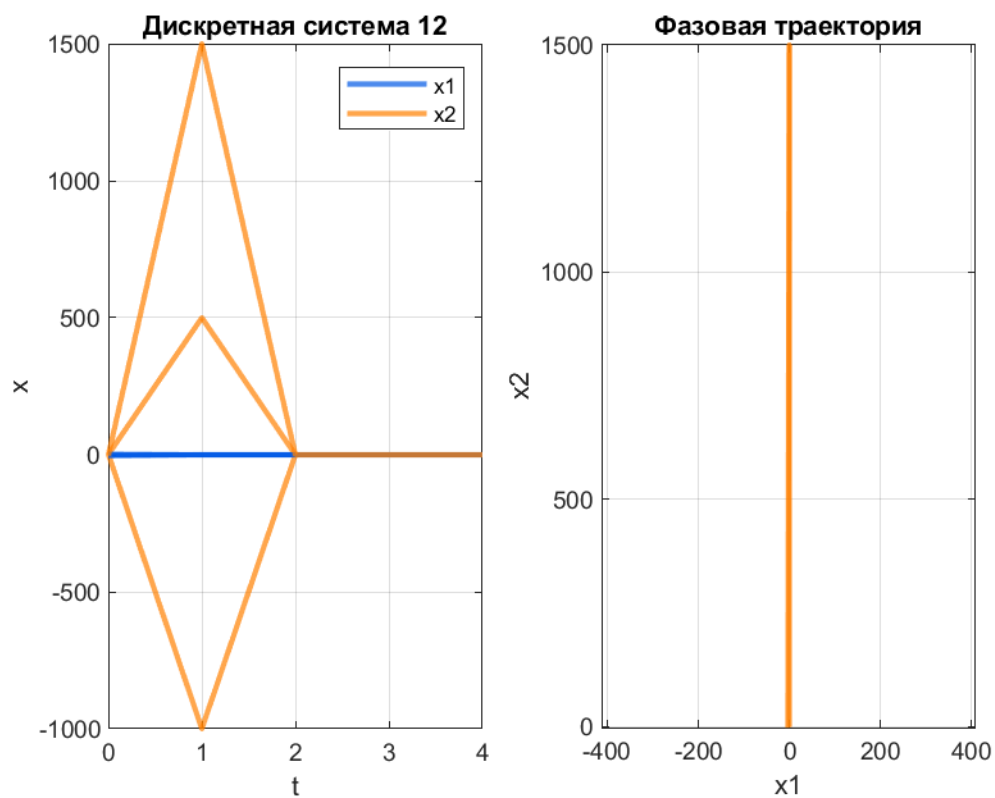


Рис.18 визуализация дискретной системы 12

Далее мною был проведён анализ проделанной работы, исполнитель в моём лице получил отпуск с перерывом на чай, по результатам которого можно сказать, помимо того, что фазовые траектории не гладкие кривые, следующее:


- 1) Есть траектория, занимающаяся просто колебаниями, это x_2 , а x_1 таким свойством не обладает из-за добавки одного x_2 (см. матрицу)
- 2) Откровенно говоря, то, что при таких СЧ фазовый портрет сложится в звезду было для меня неочевидно, особенно учитывая то, что хоть и наблюдаются определённые тенденции и периодичность хотя бы в пиках, сами по себе траектории жутко колбасит что жутко хорошо стыкуется и с внутренним состоянием, и с той музыкой, которую я в тот момент слушал.
- 3) Предсказуемо, имея такую матрицу, получить систему с такими свойствами. Координаты меняются местами.
- 4) Данная система своим поведением явно перекликается с шестой системой первого набора, тем не менее, дискретная система – это

$$\lambda_{1,2} = \frac{1}{\sqrt{2}} \pm \frac{1}{\sqrt{2}} i A_4 = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} & -\frac{1}{\sqrt{2}} \\ \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{2}} \end{pmatrix},$$

$$\text{а непрерывная } A_6 = \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}.$$

Следует заметить, во-первых, определитель $\det A_4 = \det A_6 = 1$, а также и то, что

A_4^{2n+1} =примерно то же, что и она сама, A_4^{2n} =единицы на главной или побочной диагонали.

- 5) Заметно, что все оранжевые линии графика, соответствующие координате x_2 , остаются горизонтальными, что говорит о том, что вторая координата остаётся неизменной, что явно видно из последней строки матрицы. Остальные изменяются линейно, тоже закономерно.
- 6) Шестая, седьмая и восьмая системы явно стабильны. Не зря это всё нильпотентные матрицы. Также на примере 6 и 8 систем видно, что знак собственных чисел (в отличие от непрерывного случая) не играет важнейшей роли, главное, что они внутри единичной окружности.
- 7) Девятая, десятая и номер 11 нестабильны и готовы уничтожить мир.
- 8) Двенадцать – аннигиляторная пушка. Сначала одну из координат выкидывает на 500,  а потом умножает на 0.

Итого, подробно отвечая, ничего нового не открыто: в дискретном случае собственные числа внутри единичной окружности на комплексной плоскости – асимптотически устойчива, вне – нет, а собственное число принадлежит единичной окружности – надо смотреть внимательно, это может быть как устойчиво (2 и 3), так и нет (1).

К сожалению, на изображение собственных чисел на комплексной плоскости не остаётся времени, ещё необходимо завершить оформление и пятое задание, а сама задача тривиальна, мой читатель, я уверен, справится с ней даже и в уме, представив всю картину.

Задание 5. Осциллятор!

$$\begin{cases} \dot{x}_1 = x_2, \\ \dot{x}_2 = ax_1 + bx_2 \end{cases} A_0 = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ a & b \end{pmatrix}$$

$$A_1 = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -\pi & 0 \end{pmatrix}, \lambda_1 = \frac{\pi}{2}i, \vec{v}_1 = \begin{pmatrix} -0,56i \\ 1 \end{pmatrix}, \lambda_2 = -\frac{\pi}{2}i, \vec{v}_2 = \begin{pmatrix} 0,56i \\ 1 \end{pmatrix};$$

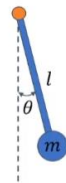
$$A_2 = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -\pi & -7 \end{pmatrix}, \lambda_1 = -6,52, \vec{v}_1 = \begin{pmatrix} -0,15 \\ 1 \end{pmatrix}, \lambda_2 = -0,48, \vec{v}_2 = \begin{pmatrix} -2,07 \\ 1 \end{pmatrix};$$

$$A_3 = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ \pi & 0 \end{pmatrix}, \lambda_1 = \frac{\pi}{2}, \vec{v}_1 = \begin{pmatrix} 0,56 \\ 1 \end{pmatrix}, \lambda_2 = -\frac{\pi}{2}, \vec{v}_2 = \begin{pmatrix} -0,56 \\ 1 \end{pmatrix};$$

$$A_4 = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ \pi & -7 \end{pmatrix}, \lambda_1 = -7,42, \vec{v}_1 = \begin{pmatrix} -0,13 \\ 1 \end{pmatrix}, \lambda_2 = 0,42, \vec{v}_2 = \begin{pmatrix} 2,36 \\ 1 \end{pmatrix};$$

Первое – это фигура Лиссажу, соответственно, и система такой будет. Кто делал 3.00 по физике, сразу узнает графики синусоид от времени и самой фигуры. А так-то типичнейший линеаризованный маятник без трения.

Маятник с трением



Уравнение системы: $\ddot{\theta}(t) + k\dot{\theta}(t) + \frac{g}{l}\theta(t) = 0$

Характеристическое уравнение: $\lambda^2 + k\lambda + \frac{g}{l} = 0$

Алгебраические корни: $\lambda_{1,2} = \frac{-k \pm \sqrt{k^2 - 4\frac{g}{l}}}{2}$

$$k^2 < 4\frac{g}{l}$$

$$\lambda_{1,2} = -\frac{k}{2} \pm \sqrt{\frac{k^2}{4} - \frac{g}{l}}i$$

$$\theta(t) = c_1 e^{-\frac{k}{2}t} \sin(\sqrt{\frac{k^2}{4} - \frac{g}{l}}t) + c_2 e^{-\frac{k}{2}t} \cos(\sqrt{\frac{k^2}{4} - \frac{g}{l}}t)$$



$$k^2 > 4\frac{g}{l}$$

$$\lambda_{1,2} = -\frac{k}{2} \pm \sqrt{\frac{k^2}{4} - \frac{g}{l}}$$

$$\theta(t) = c_1 e^{(-\frac{k}{2} + \sqrt{\frac{k^2}{4} - \frac{g}{l}})t} + c_2 e^{(-\frac{k}{2} - \sqrt{\frac{k^2}{4} - \frac{g}{l}})t}$$

Третья система – вероятно, «какой-нибудь» линеаризованный у верхнего положения маятник подошёл бы.

Маятник без трения



$$\ddot{\theta} + \frac{g}{l}\theta \approx 0$$

(линеаризованное уравнение – внизу)

Уравнение в пространстве состояний

Угол: $x_1 = \theta$
Скорость: $x_2 = \dot{\theta}$

$$\begin{cases} \dot{x}_1 = x_2 \\ \dot{x}_2 = -\frac{g}{l}x_1 \end{cases}$$

Матричное описание

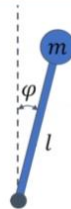
$$\begin{bmatrix} \dot{x}_1 \\ \dot{x}_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ -\frac{g}{l} & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix}$$

Собственные числа

$$\lambda_{1,2} = \pm \sqrt{\frac{g}{l}}i$$

Второе – дороги, ведущие в Рим, а вернее, те, кто по ним идут и чертят ботинками гладкие кривые, приходящие в 0. Или маятник с трением, кому что роднее.

Перевернутый маятник



$$\ddot{\varphi} - \frac{g}{l}\varphi \approx 0$$

(линеаризованное уравнение – наверху)

Уравнение в пространстве состояний

$$\begin{bmatrix} \dot{x}_1 \\ \dot{x}_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ \frac{g}{l} & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix}$$

Собственные числа

$$\lambda_1 = \sqrt{g/l}, \lambda_2 = -\sqrt{g/l}$$

Собственные вектора

$$v_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ \sqrt{g/l} \end{bmatrix}, v_2 = \begin{bmatrix} -1 \\ \sqrt{g/l} \end{bmatrix}$$

Четвёртая – система, для описания которой отлично подойдёт несчастный маятник с трением, линеаризованный около верхнего положения (картинки нет). Ни в коем случае не путать с третьей

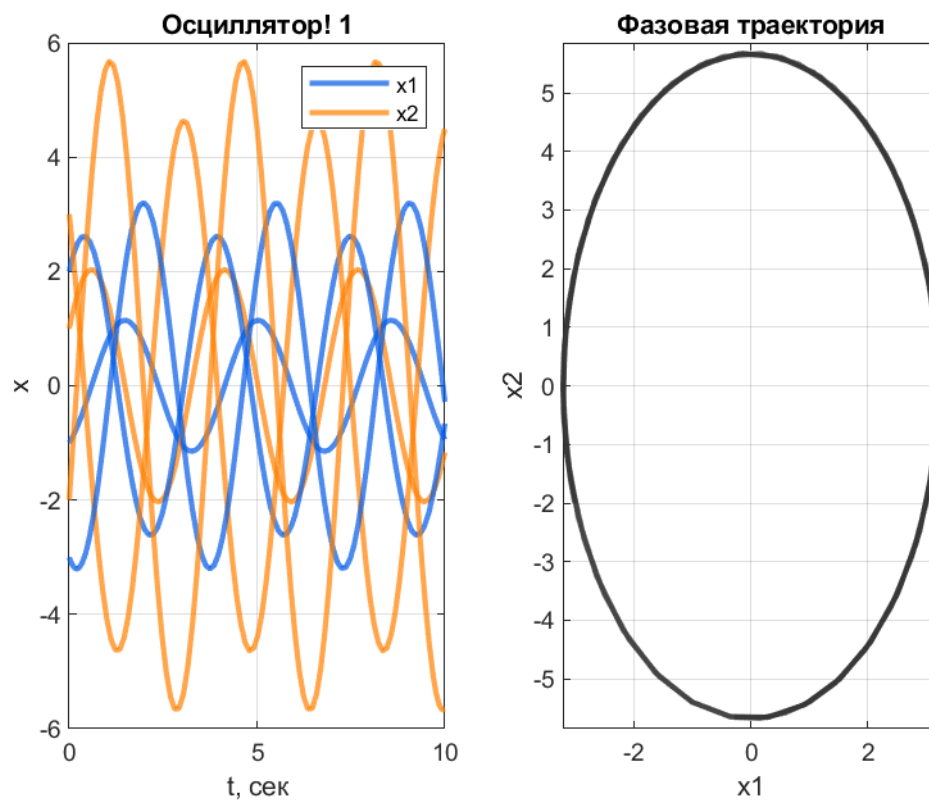


Рис.19 визуализация осциллятора? 1

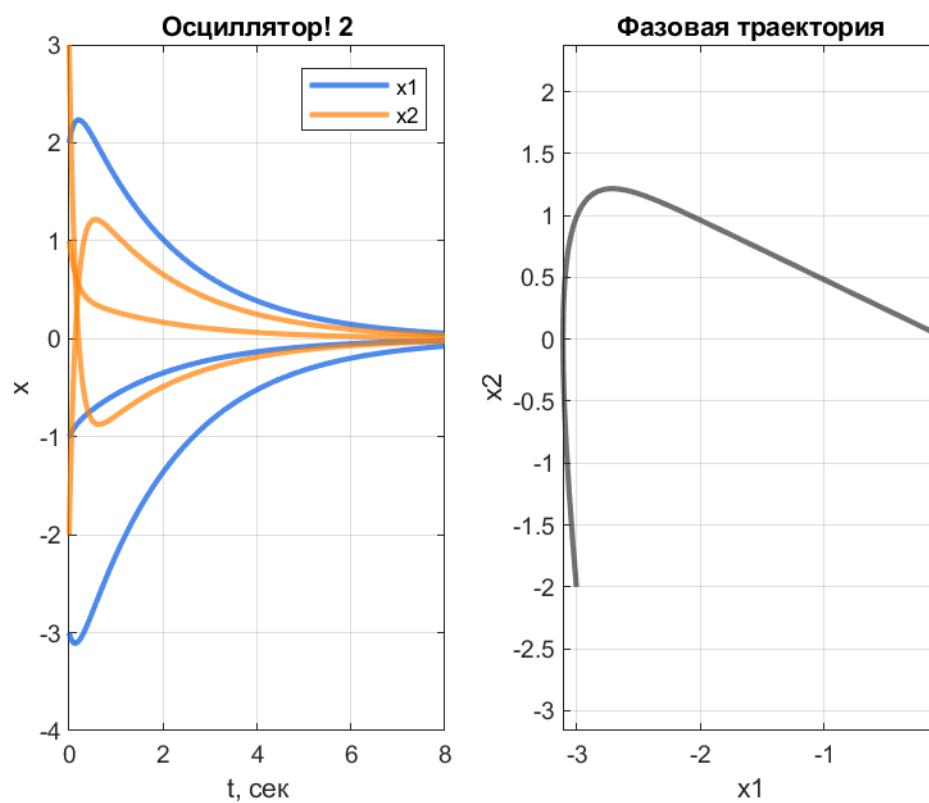


Рис.20 визуализация осциллятора? 2

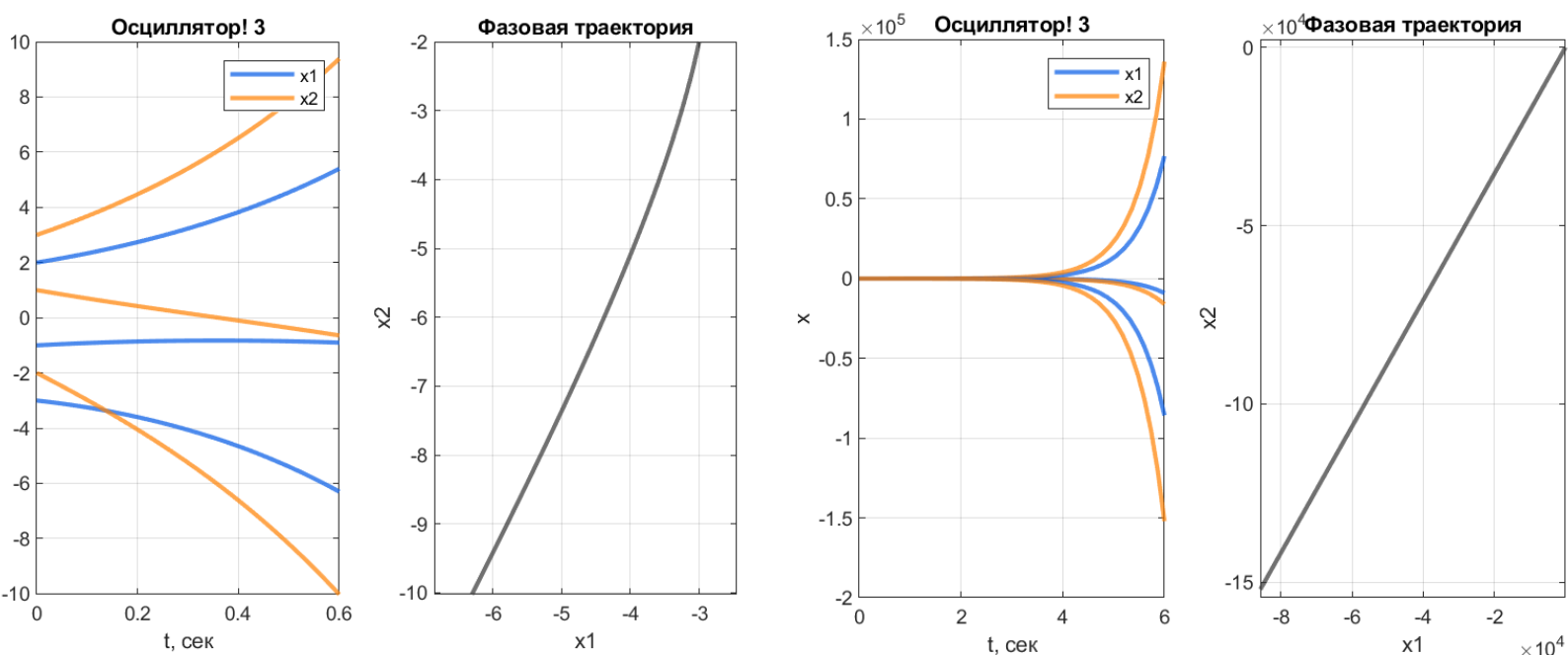


Рис.21 визуализация осциллятора? 3

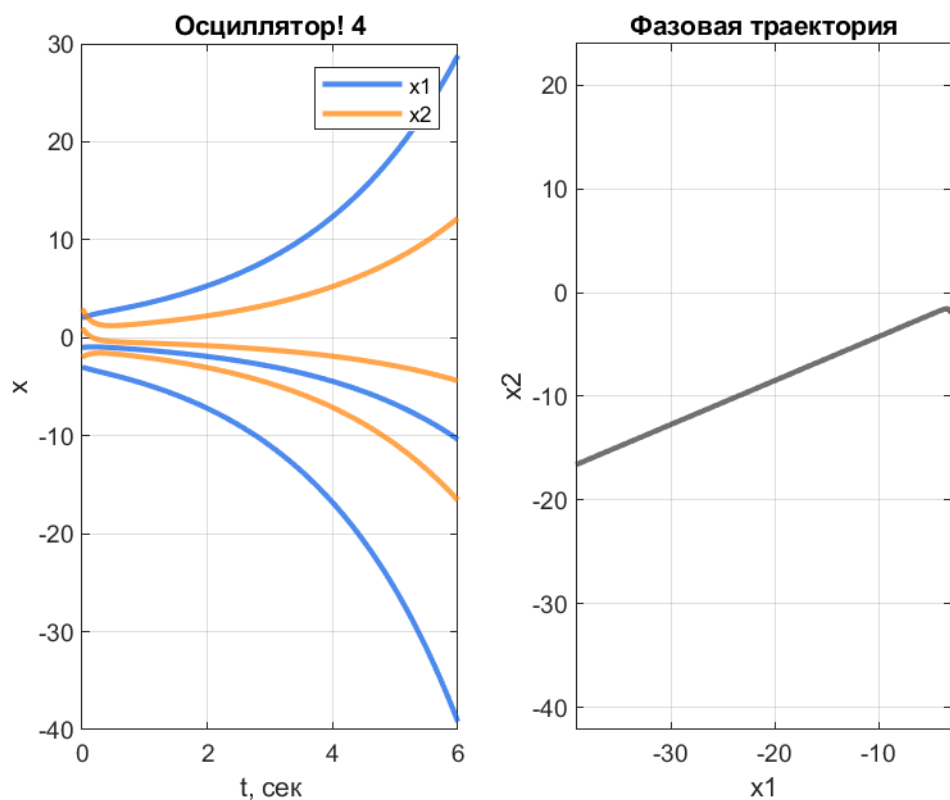


Рис.22 визуализация осциллятора? 4

Также на малом временном интервале можно неумышленно наивно полагать, что фазовый портрет третьего случая не прямая, но, если дать больше времени, он выпрямит спину. С чем связано такое поведение: у меня нет опции дать себе время на подумать, скоро очень срок сдачи, сил тоже нет, мотивации нет, и вообще, не то чтобы с каждым днём растёт настроение...

Первая устойчива и вращается, о чём красноречиво на этапе записи матрицы говорят числа разных знаков по побочной диагонали.

Вторая асимптотически устойчива.

Третью и крайнюю недопустимо описывать термином «устойчивы», скорее, наоборот. Они неустойчивы.

Интерпретировать переменные x_1 и x_2 в виде начальных условий вполне естественно для нас, учащихся на курсе практической линейной алгебры, конкретизируя, x_1 и x_2 в понимании линейных алгебраиков есть одна измеряемая величина и её динамика первого порядка соответственно. А является, в случае примеров с маятником, отношение g к длине. B – трение, антитрение, ускорение или антиускорение, суть динамика второго порядка от той величины, что мы задали для изучения.

В любом случае, системы разобраны, матрицы придуманы, поведение проанализировано.

Да прибудет с нами сила

