

Оглавление

Задание 1. Кластеризация социальной сети.....	3
Рис. 1. Связный граф из 15 пронумерованных вершин с визуально различимыми кластерами.....	3
Рис. 2. Граф, разбитый k-means на 3 кластера.	4
Рис. 3. Разбиение k-means на 4 кластера	5
Рис.4.....	5
Рис. 5	6
Рис.6 Граф, программно восстановленный по лапласиану с пронумерованными мной вершинами.....	6
Задание 2. Google RagePunk.....	8
Рис. 7 Граф для задания 2	8
Рис. 8 Настоящий граф	9
Приложение 1	12
Приложение 2	12

Задание 1. Кластеризация социальной сети.

Был придуман связный граф из 15 вершин, всех подписчиков кинул в бан, рассматриваю только друзей. Собственно, вот он:

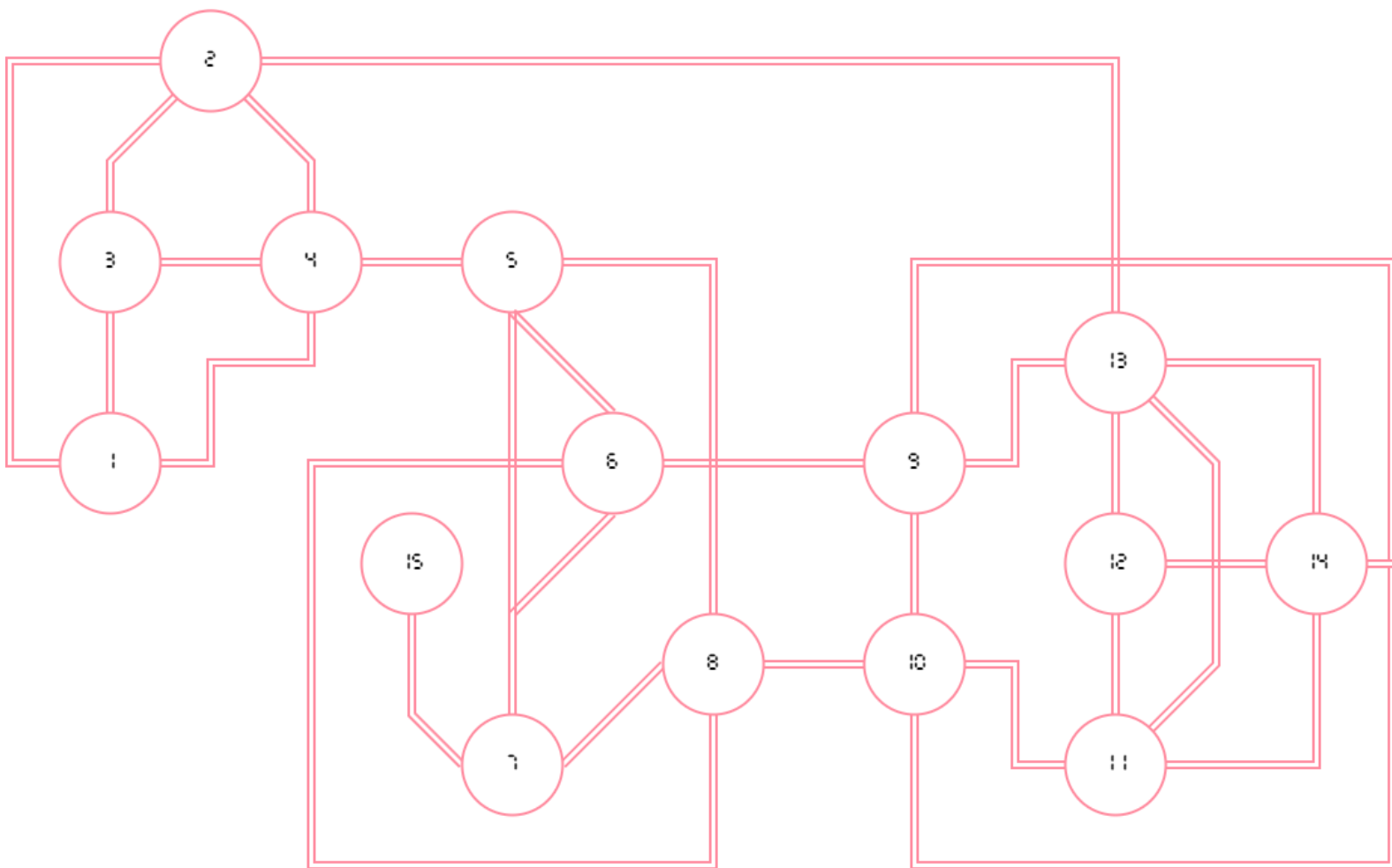


Рис. 1. Связный граф из 15 пронумерованных вершин с визуально различными кластерами.

Получил следующий лапласиан:

```
[[3 -1 -1 -1 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0]
 [-1 4 -1 -1 0 0 0 0 0 0 0 0 -1 0 0]
 [-1 -1 3 -1 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0]
 [-1 -1 -1 4 -1 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0]
 [0 0 0 -1 4 -1 -1 -1 0 0 0 0 0 0 0]
 [0 0 0 0 -1 4 -1 -1 -1 0 0 0 0 0 0]
 [0 0 0 0 -1 -1 4 -1 0 0 0 0 0 0 -1]
 [0 0 0 0 -1 -1 -1 4 0 -1 0 0 0 0 0]
 [0 0 0 0 0 -1 0 0 4 -1 0 0 -1 -1 0]
 [0 0 0 0 0 0 0 -1 -1 4 -1 0 0 -1 0]
 [0 0 0 0 0 0 0 0 0 -1 4 -1 -1 -1 0]
 [0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 -1 3 -1 -1 0]
 [0 -1 0 0 0 0 0 0 -1 0 -1 -1 5 -1 0]
 [0 0 0 0 0 0 0 0 -1 -1 -1 -1 -1 5 0]
 [0 0 0 0 0 0 -1 0 0 0 0 0 0 0 1]]
```

Без помощи рук нашёл собственные числа и собственные векторы, тут все не привожу, они некрасивые, но их можно найти, если запустить файл с заданием с GitHub.

Вижу три компоненты кластеризации, выбираю $k=3$. Взял 3 собственных вектора v_1, \dots, v_k матрицы Лапласа, соответствующих самым маленьким собственным числам. Составил из них матрицу V .

$V=$
 $\begin{bmatrix} 1. & -0.77 & 0.51 \\ 1. & -0.62 & 0.27 \\ 1. & -0.77 & 0.51 \\ 1. & -0.56 & 0.47 \\ 1. & 0.18 & 0.34 \\ 1. & 0.34 & 0.13 \\ 1. & 0.53 & 0.46 \\ 1. & 0.34 & 0.12 \\ 1. & 0.14 & -0.47 \\ 1. & 0.16 & -0.52 \\ 1. & 0.04 & -0.74 \\ 1. & 0.01 & -0.81 \\ 1. & -0.08 & -0.55 \\ 1. & 0.06 & -0.69 \\ 1. & 1. & 1. \end{bmatrix}$

Алгоритм кластеризации k -means вернул $[0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 2 \ 2 \ 2 \ 2 \ 1 \ 1 \ 1 \ 1 \ 2]$.

Соответственно раскрашу точки:

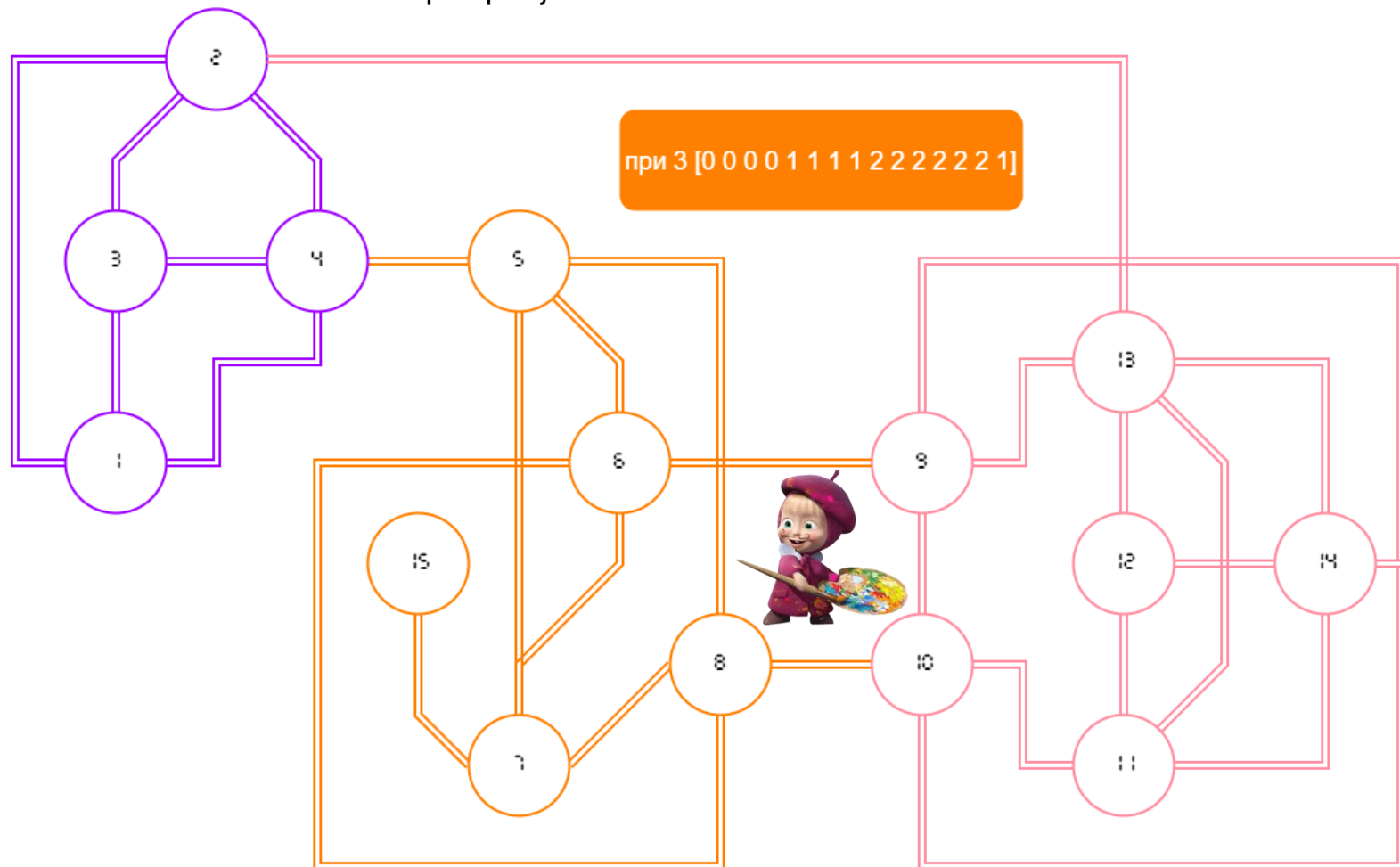


Рис. 2. Граф, разбитый k -means на 3 кластера.

Такой результат меня вполне устроил, я как раз ожидал, что кластерам окажутся 1-2-3-4, 5-6-7-8-15, 9-10-11-12-13-14. Теперь 4:

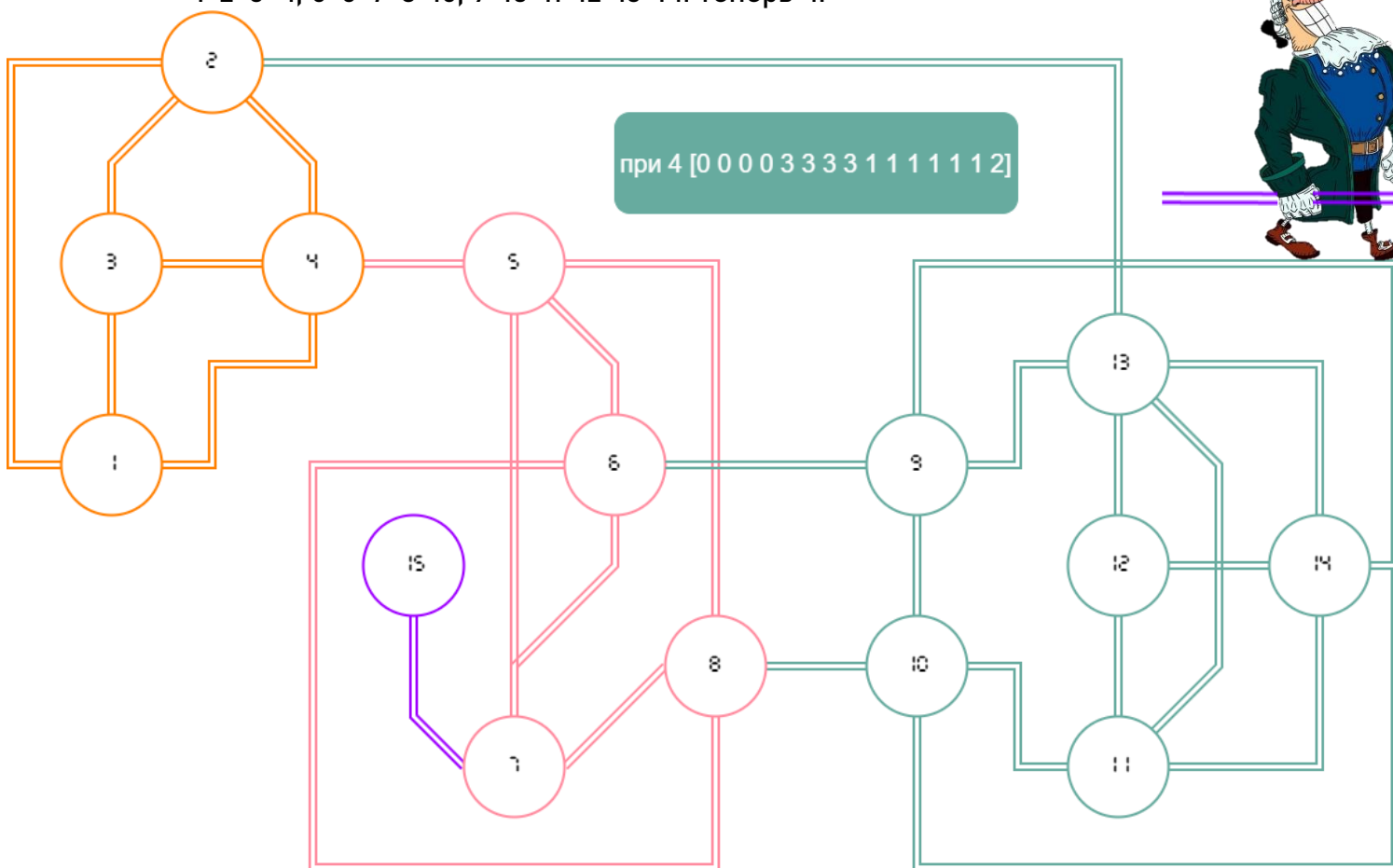


Рис. 3. Разбиение k-means на 4 кластера

Попробуем на 5, тогда

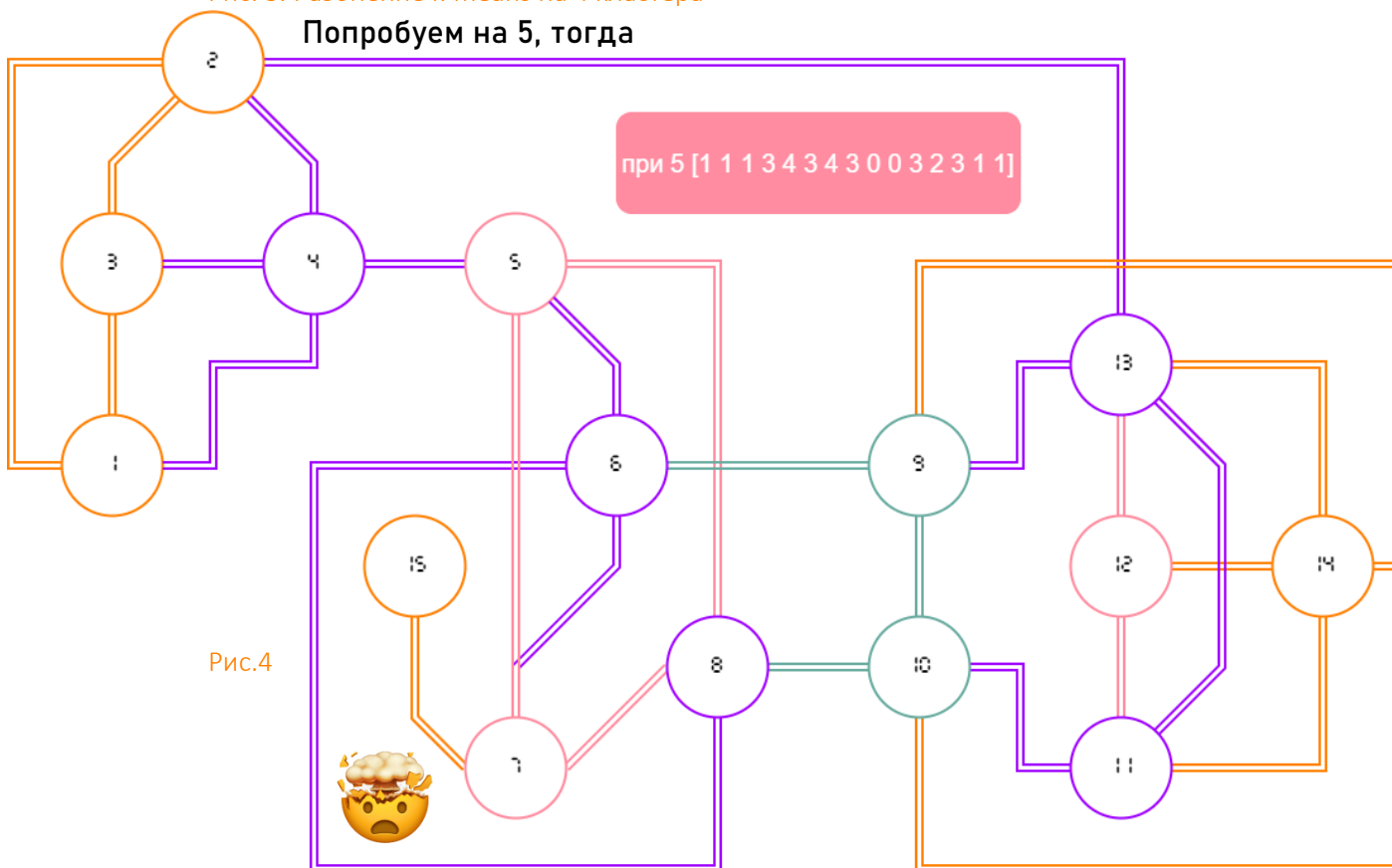


Рис.4



Вопрос: а почему 15 и 14 в одном кластере, а 12 изолирована от всех? Возможно, была ошибка где-то в моём коде, но после проверки собственных векторов, обнаружить её не удалось. Кстати, второе собственное число графа $\lambda = 0.47$.

Попробую сделать это иерархически:

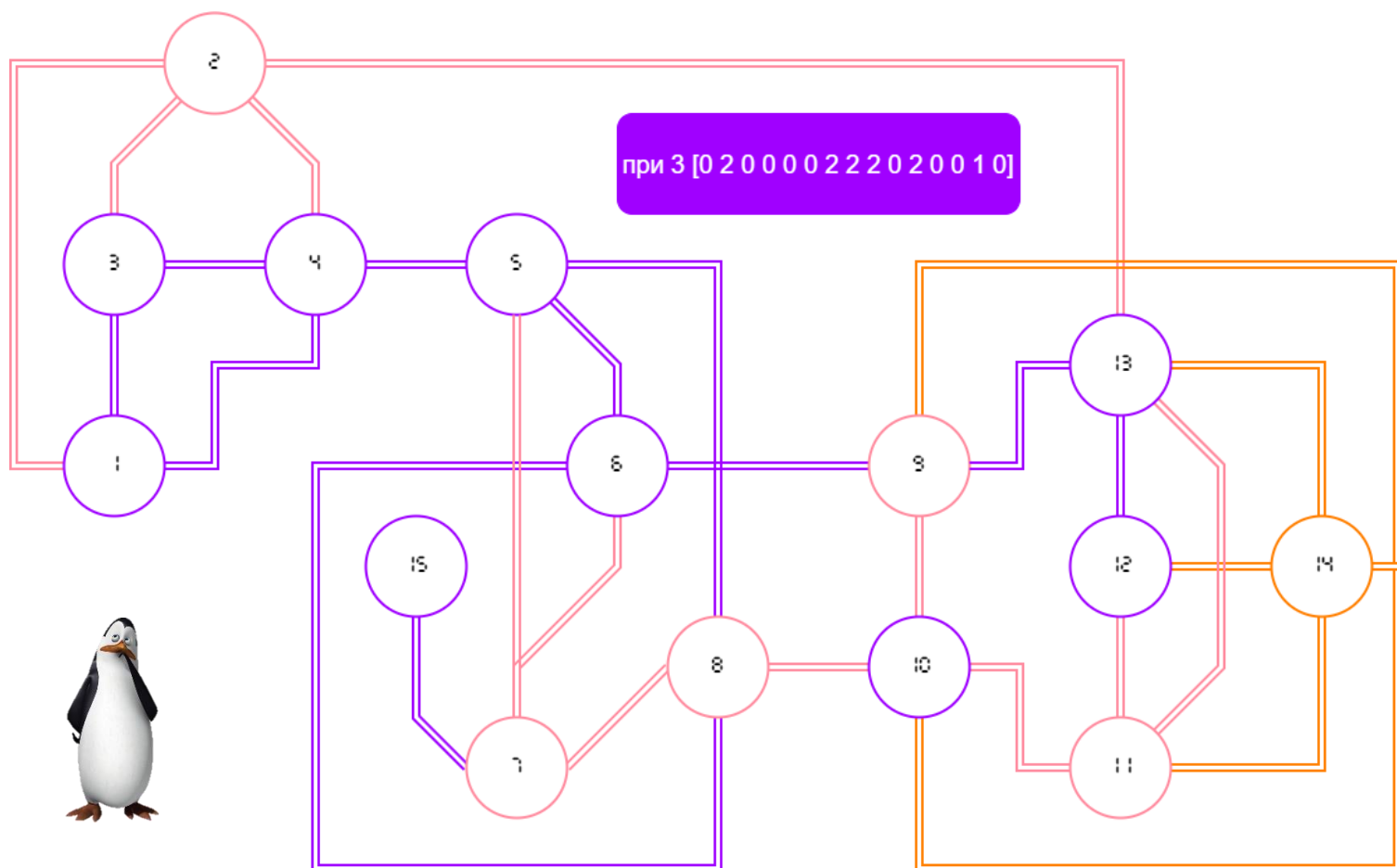


Рис. 5

Так можно по лапласиану из программы восстановить граф: убеждаюсь, что лапласиан всё это время был составлен верно.

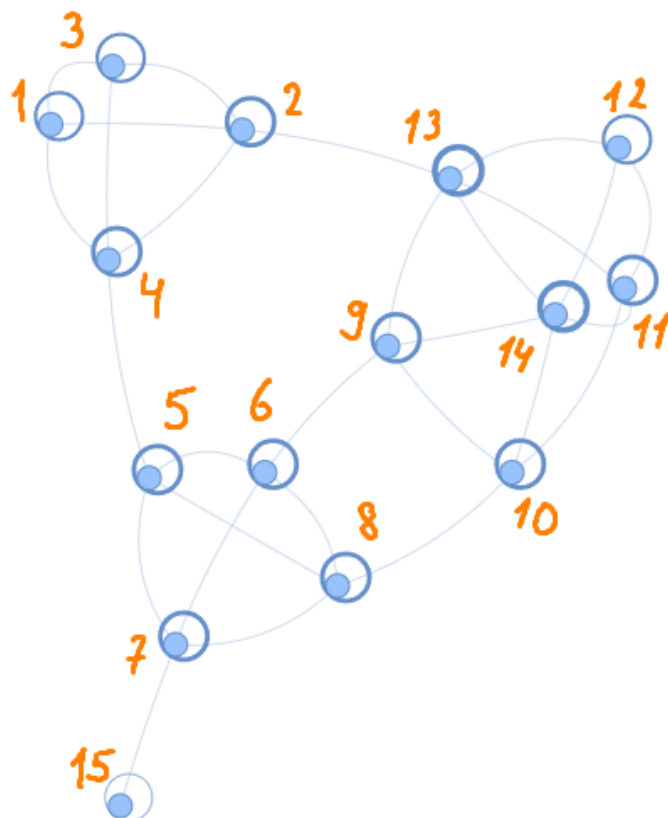
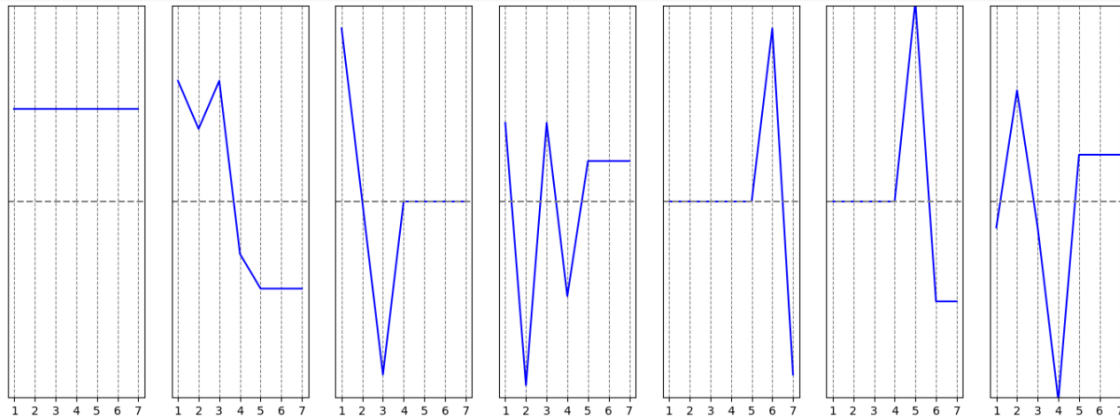
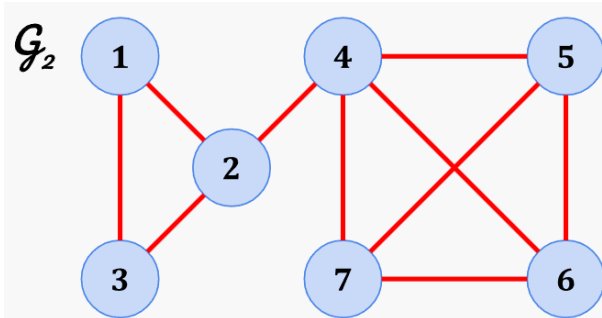


Рис.6 Граф, программно восстановленный по лапласиану с пронумерованными мной вершинами

Программно и математически такой подход к кластеризации может иметь смысл: собственное число 0 – весь граф по сути, раз у нас одна компонента связности, далее рассмотрим рисунок: [\(который я взял по ссылке\)](#)



И отложим его собственные векторы в порядке возрастания соб. чисел по оси вершин:

Второй вектор разделяет вершины: положительные координаты этого вектора соответствуют вершинам 1,2,3, а

отрицательные – вершинам 4,5,6,7. Если продолжать анализ этого вектора, то можно отметить, что абсолютные значения координат для вершин 1 и 3 одинаковые и больше абсолютных значений координат для вершины 2, аналогично вершина 4 выделяется относительно вершин 5,6,7. Далее надо придумать и доказать теорему о достаточности n собственных векторов для разбиения на n кластеров, что я оставляю на совести читателя.

Собственно, в моём случае с векторами была похожая ситуация:

```
[[ 1. -0.77 0.51 0.13 0.83]
 [ 1. -0.62 0.27 0.16 0.21]
 [ 1. -0.77 0.51 0.13 0.83]
 [ 1. -0.56 0.47 -0.07 -0.99]
 [ 1. 0.18 0.34 -0.61 -2.91]
 [ 1. 0.34 0.13 -0.62 0. ]
 [ 1. 0.53 0.46 -0.32 -1.95]
 [ 1. 0.34 0.12 -0.62 -0.14]
 [ 1. 0.14 -0.47 -0.12 5. ]
 [ 1. 0.16 -0.52 -0.12 4.71]
 [ 1. 0.04 -0.74 0.26 -0.92]
 [ 1. 0.01 -0.81 0.4 -6.24]
 [ 1. -0.08 -0.55 0.23 -0.45]
 [ 1. 0.06 -0.69 0.17 1.02]
 [ 1. 1. 1. 1. 1. ]]
```



Получается, что мы берём группы точек со значениями, и k-means пытается расположить k секторов так, чтобы от точки до сектора было наименьшее расстояние, вероятно, это объясняет, почему встречалась такая ситуация, что две вершины вокруг одной вершины принадлежали одному графу, а сама вершина другому: [см. 5 для фиолетовой группы на рис. 4](#) – просто она была ближе к другому графу через собственные векторы, а на рисунке выглядело иначе. ИТОГО, разбиение работает, потому что при взятии k собственных векторов для наименьших чисел получается каждый раз всё более мелкое дробление, и действительно, если нужно разбить на одну компоненту, собственный вектор имеет одинаковые координаты во всех «точках», если на два, то у половины будет +, у другой – , [и в приложении 1 можно найти граф](#), разбитый на два кластера k-means, заметно соответствие второму столбцу, и далее, продолжая так действовать, мы разобьём граф на нужное число компонент.

Задание 2. Google RagePunk

Придумал граф 14 вершин, каждая вершина – альбом, который я слушаю, каждая стрелка – альбом, который могу слушать после этого. Пришлось, конечно, несколько подсократить и оставить только самые прослушиваемые из всех. Вершины пронумеровал слева направо сверху вниз, для ориентира, Черный обелиск оказался под номером 5.

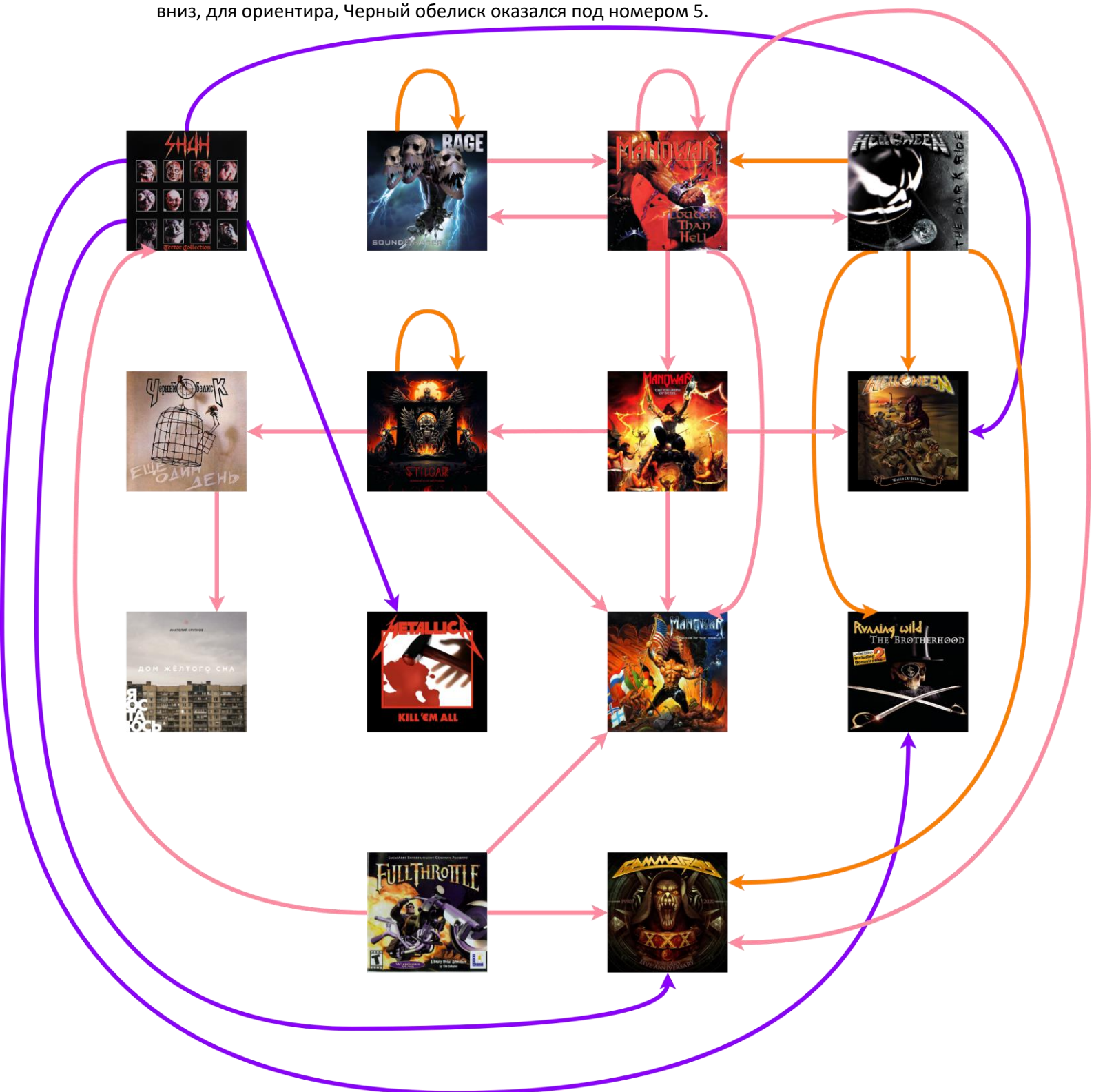
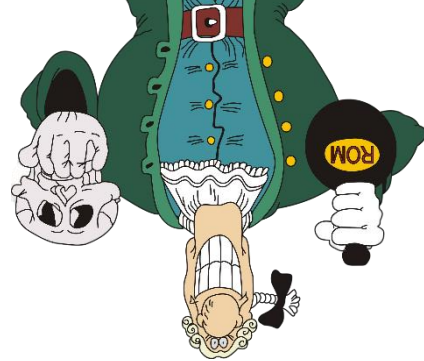


Рис. 7 Граф для задания 2

Составил матрицу M из $m_{ij} = \frac{\text{стрелки из } j \text{ в } i}{\text{всего из } j}$.



M=

```
[[0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0.33 0. ]
[0. 0.5 0.17 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. ]
[0. 0.5 0.17 0.25 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. ]
[0. 0. 0.17 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. ]
[0. 0. 0. 0. 0. 0.33 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. ]
[0. 0. 0. 0. 0. 0.33 0.33 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. ]
[0. 0. 0.17 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. ]
[0.25 0. 0. 0.25 0. 0. 0.33 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. ]
[0. 0. 0. 0. 1. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. ]
[0.25 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. ]
[0. 0. 0.17 0. 0. 0. 0.33 0.33 0. 0. 0. 0. 0.33 0. ]
[0.25 0. 0. 0.25 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. ]
[0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. ]
[0.25 0. 0.17 0.25 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0.33 0. ]]
```

v =

0
2,695
2,962
0,733
0,326
0,678
0,733
0,619
0,474
0
1,383
0,267
0
1

Нашел, что наибольшее собственное число 0.68, а ему соответствует

Далее при помощи алгоритма было найдено, что за 5 итераций всё превращается в [0. 0.01 0.01 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0.01 0. 0. 0.], что связано с тем, что у меня есть вершины, в которые не входят стрелки, и те, в которые входят сразу много, не выходят.

Ловко переоценив ценности, я добавил пару рёбер, вышел за ограничение, убрал те альбомы, что считаю самодостаточными. Осталось 10 узлов.

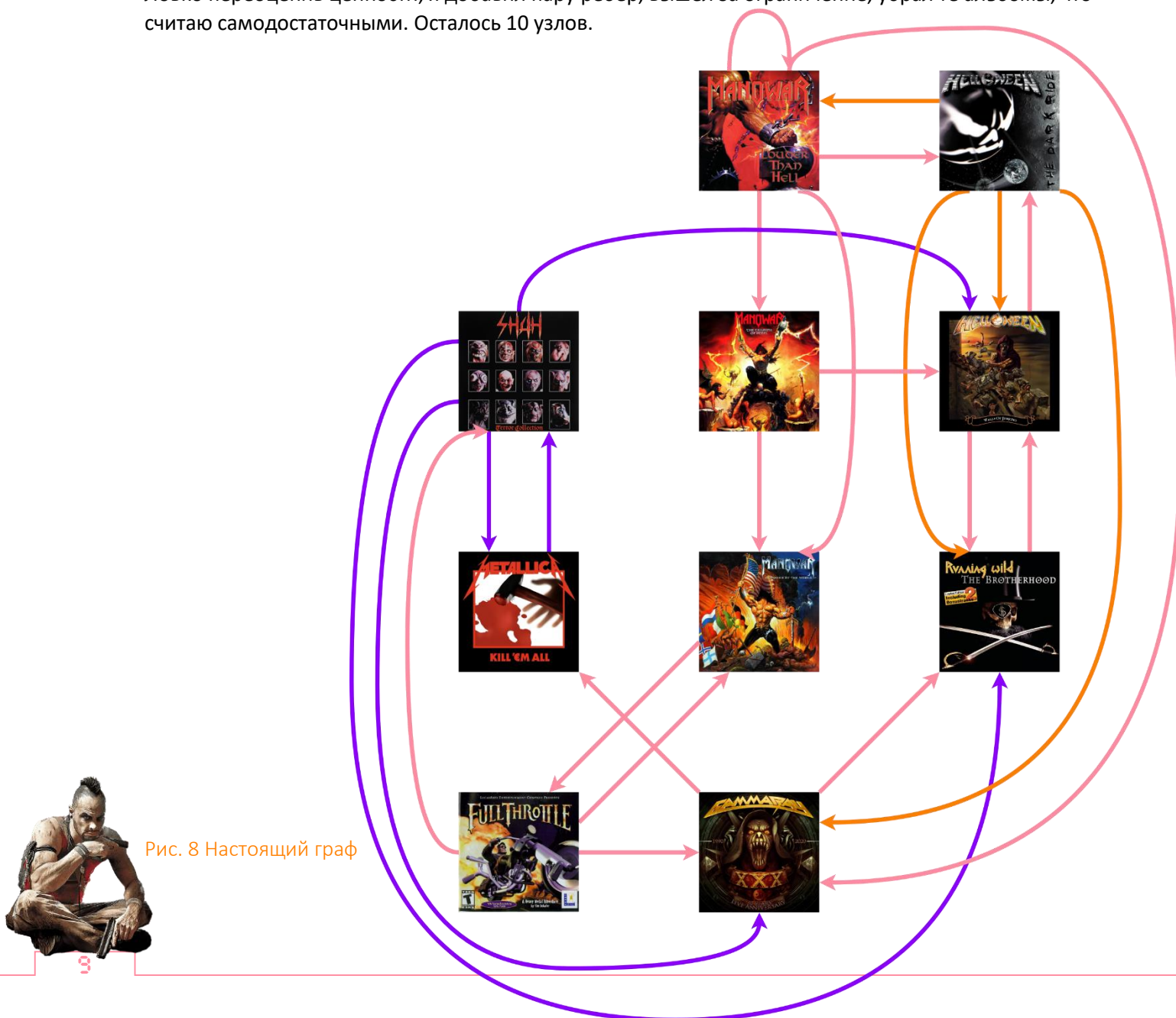


Рис. 8 Настоящий граф



[Пересчитал M](#), пересчитал векторы, появились комплексные собственные числа и векторы, а наибольшее $\lambda = 1$. Выглядит доверительно. Нормализую новый собственный вектор: теперь он $v = [0.05 \ 0.16 \ 0.06 \ 0.01 \ 0.3 \ 0.05 \ 0.02 \ 0.24 \ 0.02 \ 0.07]$

Запускаю алгоритм, получаю $[0.05 \ 0.16 \ 0.06 \ 0.01 \ 0.3 \ 0.05 \ 0.02 \ 0.24 \ 0.02 \ 0.07]$.

Исходя из этого:

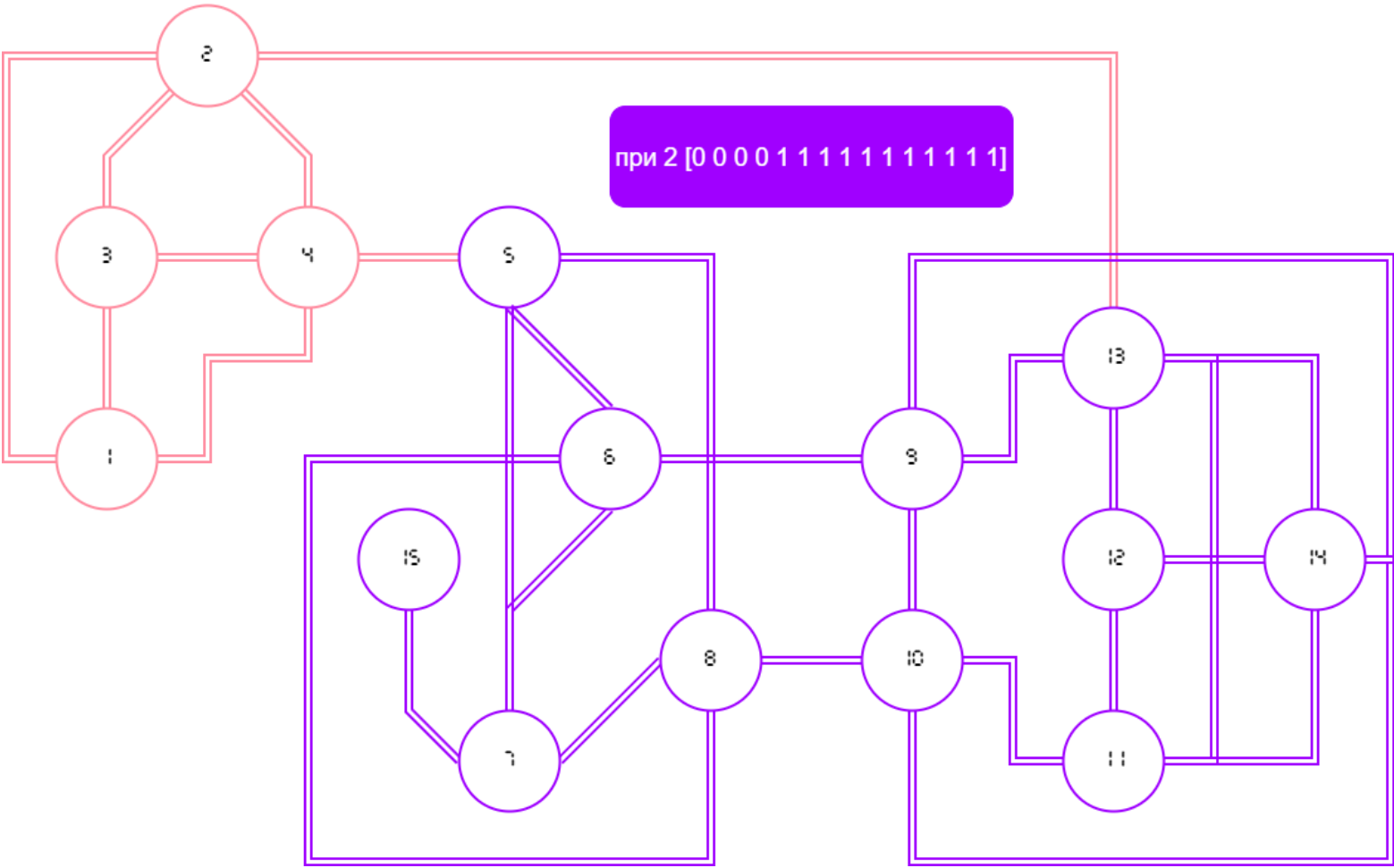


Собственно, секрет прост: алгоритм переходит по всем ссылкам, пока не кончится ограничение по итерациям, а раз я установил 1000 итераций, то сохранится как раз только влияние собственного вектора, соответствующего числу 1. [Матрицу M](#) мы так построили, будто с равной вероятностью после прослушивания одного альбома переходим к одному из других, то есть это суть матрица Марковского процесса. На всякий случай обращаю внимание на то, что по столбцам у [неё](#) сумма 1. Получается не что иное, как описание вероятностей. Дальше проще, [чем в лекции](#), трудно объяснить.



0,696
2,226
0,804
0,139
4,173
0,701
0,312
3,345

Приложение 1



Приложение 2

M=

[0.2	0.25	0.	0.	0.	0.	0.	0.	0.	0.]
[0.2	0.	0.	0.	0.5	0.	0.	0.	0.	0.]
[0.	0.	0.	0.	0.	1.	0.	0.	0.33	0.]
[0.2	0.	0.	0.	0.	0.	0.	0.	0.	0.]
[0.	0.25	0.25	0.5	0.	0.	0.	1.	0.	0.]
[0.	0.	0.25	0.	0.	0.	0.	0.	0.	0.5]
[0.2	0.	0.	0.5	0.	0.	0.	0.	0.33	0.]
[0.	0.25	0.25	0.	0.5	0.	0.	0.	0.	0.5]
[0.	0.	0.	0.	0.	0.	1.	0.	0.	0.]
[0.2	0.25	0.25	0.	0.	0.	0.	0.	0.33	0.]

Спасибо за внимание

