1. **Введение**

**1.1 Цель**

Создание автоматизированной системы для управления информацией в учебном классе и упрощения взаимодействия между учителем и учениками.

Целью разработки является централизованное хранение информации о достижениях класса, объявлениях и днях рождения учеников, а также обеспечение удобного доступа к этой информации как для учителя, так и для учеников.

* 1. **Обзор**

Программа представляет собой настольное приложение, предназначенное для использования в образовательной среде. Она предоставляет учителю функции добавления и управления данными, а ученикам — возможность просмотра информации. Программа обеспечивает четкое разделение прав доступа и поддерживает работу с базой данных.

* 1. **Определения, сокращения, термины**

Учитель — пользователь системы с расширенными правами (добавление данных).

Ученик — пользователь системы с ограниченными правами (просмотр данных).

Достижение класса — информация о значимых успехах класса.

Объявление — сообщение от учителя всем ученикам класса (например, о предстоящих событиях, изменениях в расписании и др.).

БД — база данных, используемая для хранения информации о пользователях, достижениях, объявлениях и днях рождения.

1. **Общее описание**

Программа будет разработана на языке C# и базы данных Access. Она будет работать на операционных системах Windows 11 и выше. Данные будут храниться в базе данных.

**3.Требования**

**3.1 Функциональность**

* Авторизация пользователей. Учитель и ученик должны иметь возможность войти в систему с помощью логина и пароля, при этом система должна различать роли и предоставлять доступ только к соответствующим функциям.
* Просмотр списка учащихся (для учителя).Учитель должен иметь возможность просматривать список всех учеников класса.
* Добавление информации о достижениях класса (для учителя).Учитель должен иметь возможность добавлять новые достижения класса с возможностью указания названия, даты и описания.
* Создание мероприятий (для учителя). Учитель должен иметь возможность создавать записи о предстоящих или прошедших мероприятиях с указанием названия, даты и описания.
* Просмотр информации (для ученика):
  + Достижения класса;
  + Объявления;

**3.2 Удобство использования**

* Интуитивный интерфейс: Программа должна иметь интуитивно понятный интерфейс, легко осваиваемый пользователем.
* Эргономичный дизайн: Интерфейс программы должен быть эргономичным и удобным для длительной работы.

**3.3 Производительность**

Скорость отклика: Время отклика программы на действия пользователя не должно превышать 2 секунды.

**4. Требования по документированности и поддержке пользователей**

Программа должна сопровождаться подробным руководством пользователя и справочной системой. Необходимо обеспечить доступ к технической поддержке.

**5. Интерфейсы**

Пользовательские интерфейсы: Графический интерфейс пользователя с помощью windows form.

**6. Необходимые замечания по законодательству, авторским правам и прочие**

Программа должна соответствовать всем применимым законам и нормативным актам.