

Swift pre začiatočníkov

Cieľová skupina

Ľudia, ktorí chcú začať programovať, no ešte to vôbec ani nemuseli skúsiť. Je to súčasťou neUniverzity pre začiatočníkov. Ľudia, ktorí sa s programovaním stretli, ale v inom jazyku, budú samozrejme postupovať rýchlejšie.

Účel

Osnova slúži ako podkladový materiál pre kurzy programovania v jazyku Swift od úrovne „začiatočník“.

Problém, ktorý rieši

Nemožnosť sa individuálne vzdelávať v oblasti programovania so skutočným tútorom.

Biznis model

Cena 1 hodiny sa pohybuje od 25€/hod. (súkromné osoby) do 50€/hod (firemné školenia).

Ako zlepší spoločnosť

Vzdeláva.

Aké hodnoty pridáva

Vzdelanie, nové „superschopnosti“ potrebné na trhu práce.

Kurikulum

Popis obsahu, čo študenti všetko prejdú + znenie domácich úloh. K dispozícii budú aj odkazy na webové adresy, kde sú potrebné materiály dostupné na stiahnutie.

Hardvérové a softvérové požiadavky na vstup do kurz

- Počítač s macOS
- Vývojové prostredie Xcode

Osobné požiadavky na vstup do kurzu

- Chuť naučiť sa nové veci
- Chápanie chyby ako hnacej sily vzdelávania
- Čas






Úrovne a projekty

Celý kurz je postavený ako projektovo orientované individualizované vzdelávanie rozdelené na 5 úrovní (od 0 do 4) do niekoľkých období, z ktorých každé obsahuje niekoľko projektov.

Obdobie	Projektové lekcie	Koncept	Hodiny	Level
0	Jazyk Swift	Playgrounds	5	0
1	WordCollage (app)	Vývojárske nástroje	4	1
2	SpaceAdventure (app)	Swift	15	
3	Clock (app)	Views, Controllers, Outlets	6	2
4	Stopwatch (app)	MVC, Actions, Outlets, NSTimer	7	
5	UnitConverter (app)	UI komponenty, protokoly, delegáty	8	
6	EasyBrowser (app)	WebKit framework	5	3
7	Found (app)	Map Kit framework	5	
8	Gesturizer (app)	UIGestureRecognizer	9	
9	FingerPainter (app)	UITouch, Core Graphics	6	
10	NoiseMaker (app)	AV Foundation framework	10	
11	Flashcards (app)	Navigačné kontroléry, segue	8	4
12	RSSReader (app)	Tab Bar Controller (záložkový kontrolér)	8	
13	Journal (app)	Table View Controller (tabuľkový kontrolér)	11	
		spolu	107	

Nálepky

Za každú dokončenú úroveň sa dajú zbierať odznaky/nálepky.

Úroveň/level	Hodnosť	Nálepka
0	Kvapka vody	
1	Výhonok	
2	Strom	
3	Jablko	
4	Majster zberač	

Zdroj materiálov pre obsah kurzu: <https://github.com/SwiftEducation/teaching-app-dev-swift-archive>