

Установка и настройка IntelliJ IDEA для разработки приложений под Android

Скачиваем IDEA с сайта разработчика в соответствии с вашей ОС:

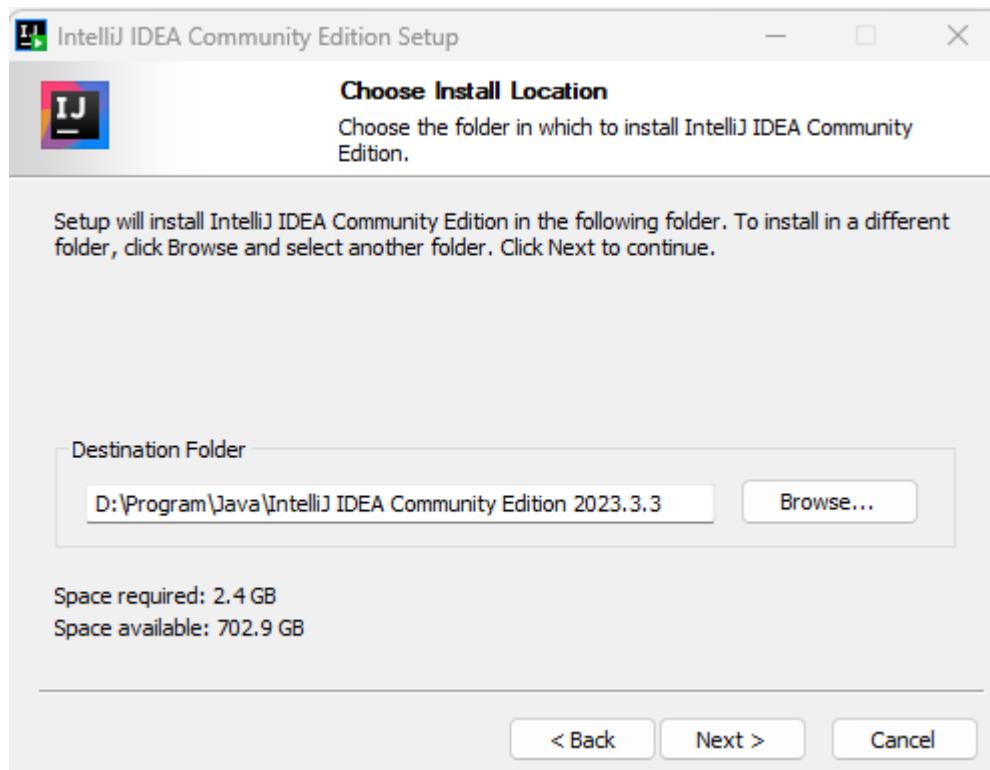
<https://www.jetbrains.com/ru-ru/idea/download/other.html>

IntelliJ IDEA Ultimate – платная версия с пробным периодом 30 дней.

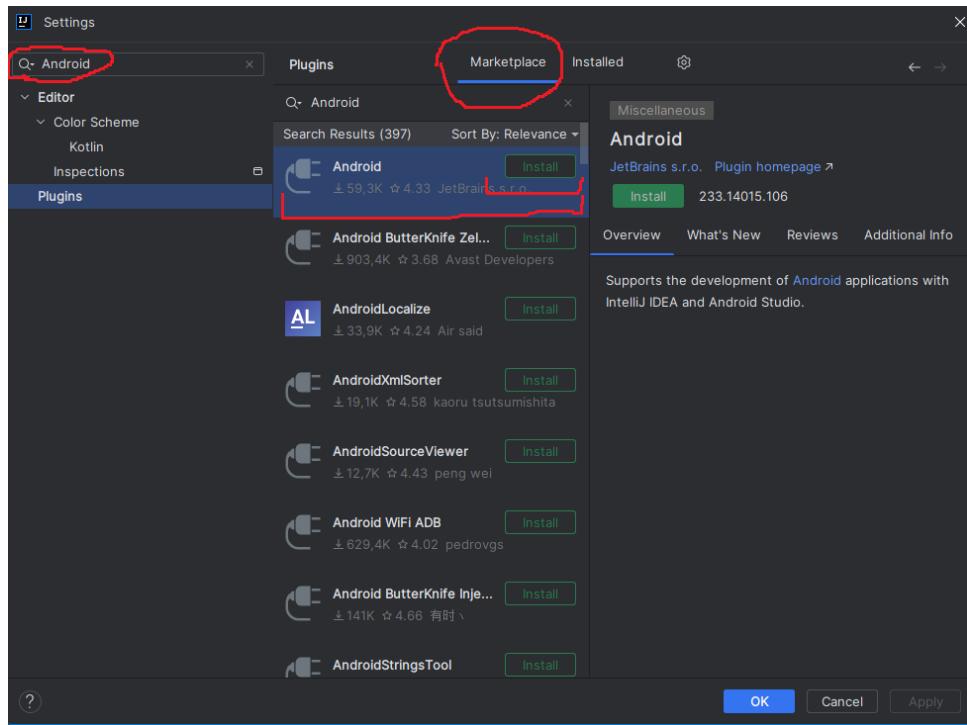
IntelliJ IDEA Community Edition – бесплатная версия.

The screenshot shows the JetBrains website with the URL <https://www.jetbrains.com/ru-ru/idea/download/other.html>. At the top, there's a banner about product sales being suspended in Russia. Below it, the main navigation bar includes links for 'Разработчикам', 'Командам', 'Образование', 'Решения', 'Поддержка', 'Магазин', and 'Цены'. A blue button labeled 'Скачать' is visible. The main content area is titled 'Другие версии' (Other versions). A dropdown menu shows 'Version 2023.3' is selected. Under this, there are two sections: 'IntelliJ IDEA Ultimate' and 'IntelliJ IDEA Community Edition'. The 'Community Edition' section is highlighted with a red box. It lists various download links for different operating systems and architectures. To the right of the 'Community Edition' section, there's additional information: 'Version: 2023.3.3 (Release notes)', 'Build: 233.14015.106', 'Released: 25 января 2024 г.', 'Major version: 2023.3', 'Released: 6 декабря 2023 г.', and links for 'IntelliJ IDEA Ultimate third-party software' and 'IntelliJ IDEA Community Edition third-party software'.

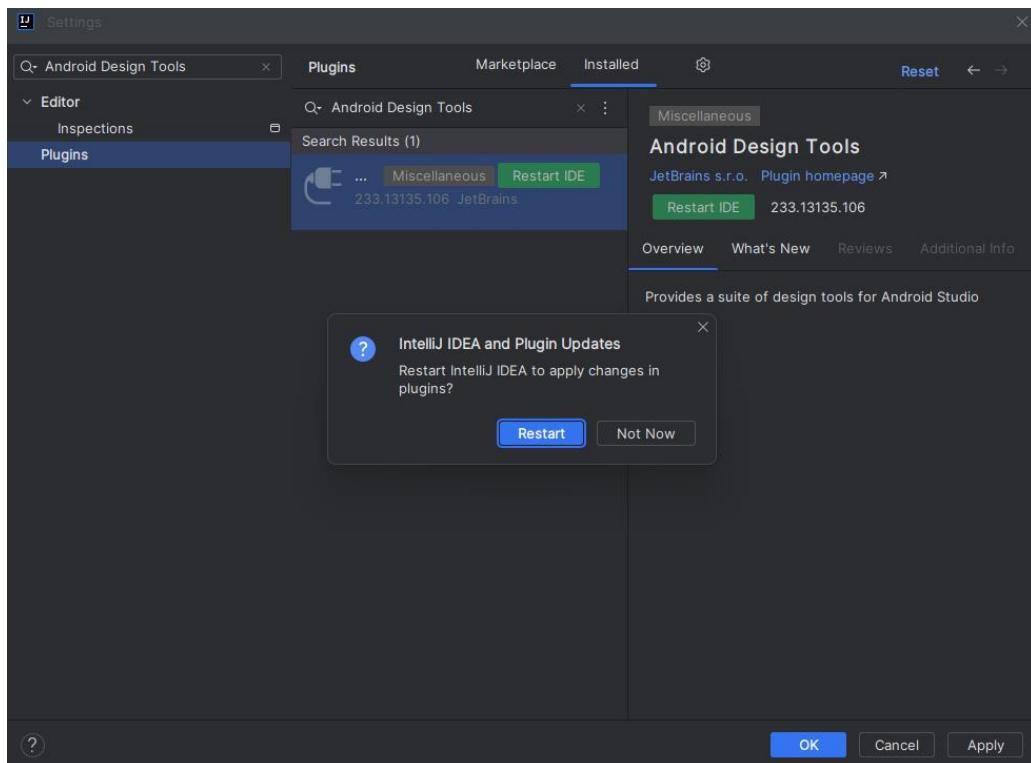
В зависимости от вашей ОС выполните установите ПО.



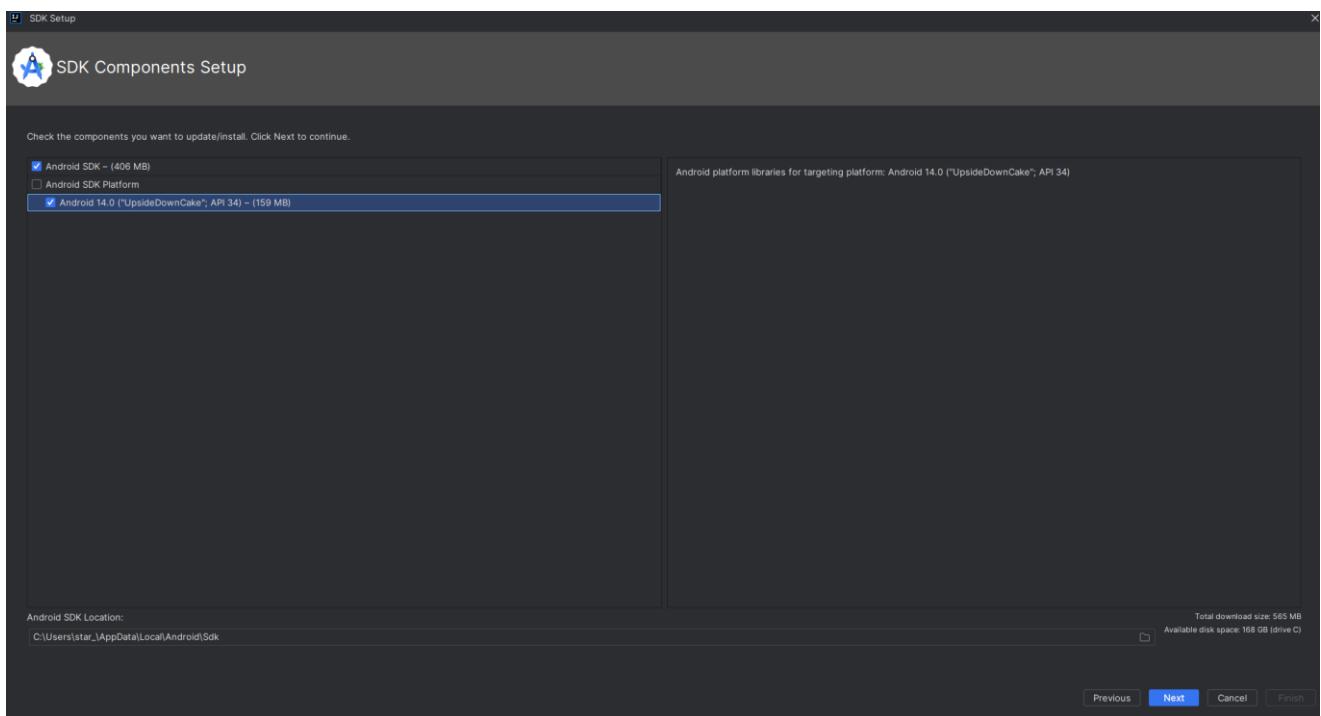
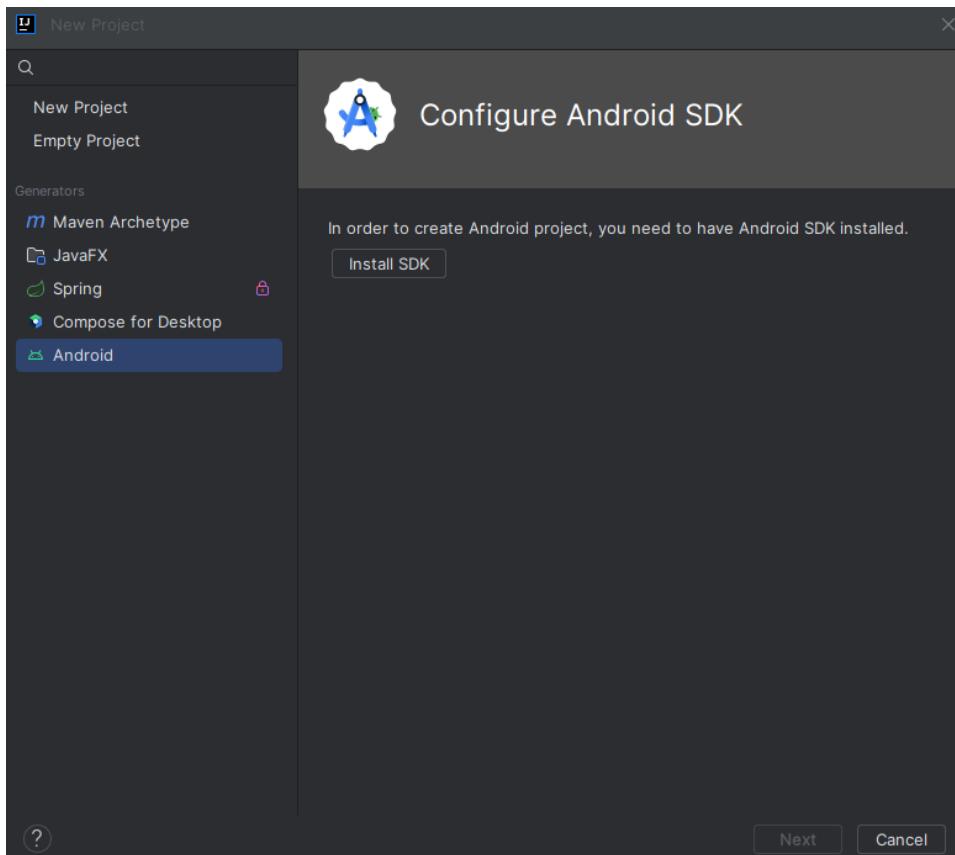
Далее запускаем IDE. Зажимаем комбинацию клавиш Ctrl+Alt+S, чтобы открыть панель настроек. Введем в поиске «Android» и во вкладке Marketplace устанавливаем плагины Android и Android Design Tools



Перезапустите IDE через кнопку Restart IDE

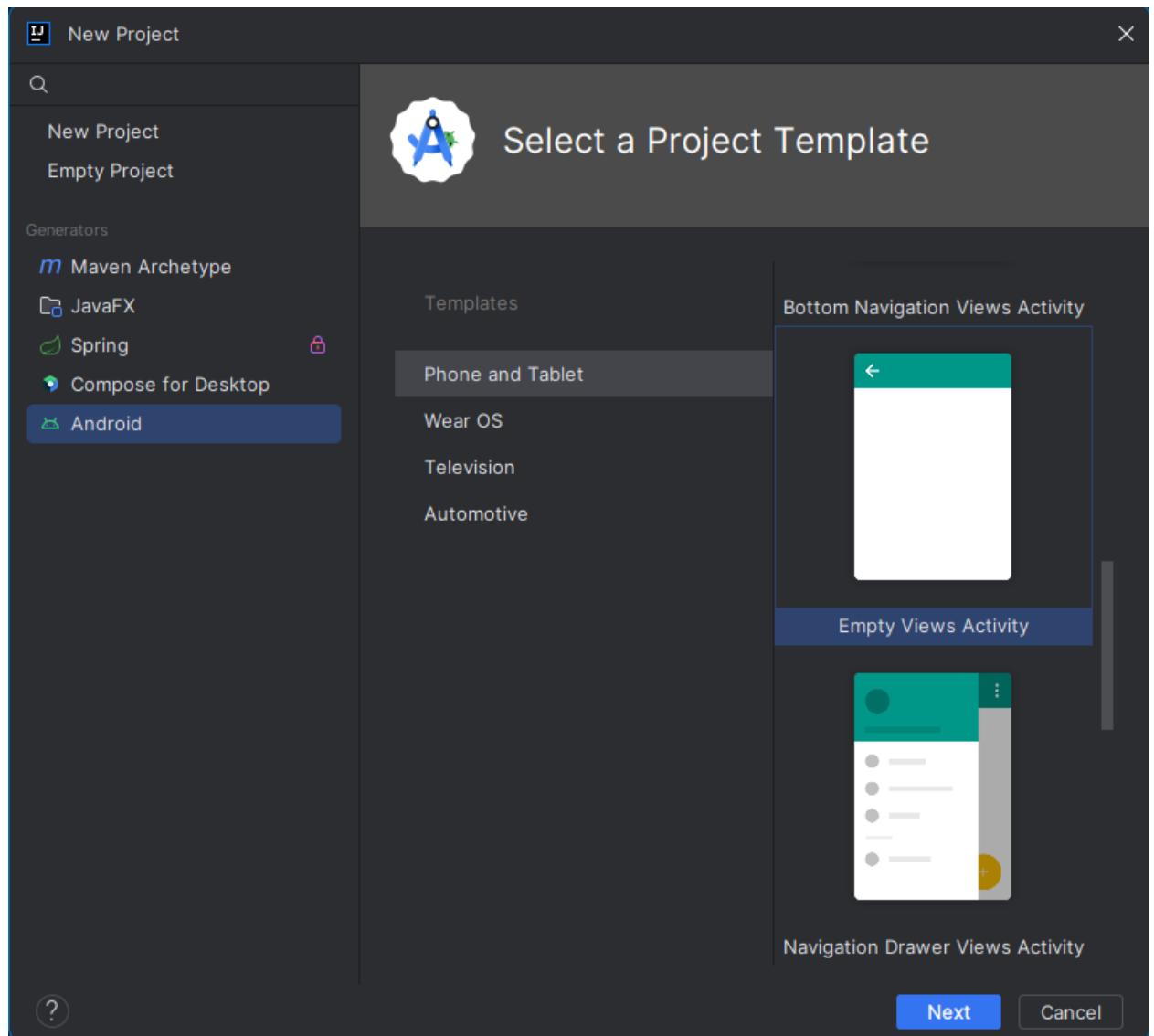


Далее нужно поставить SDK. Создаём новый проект под Android.

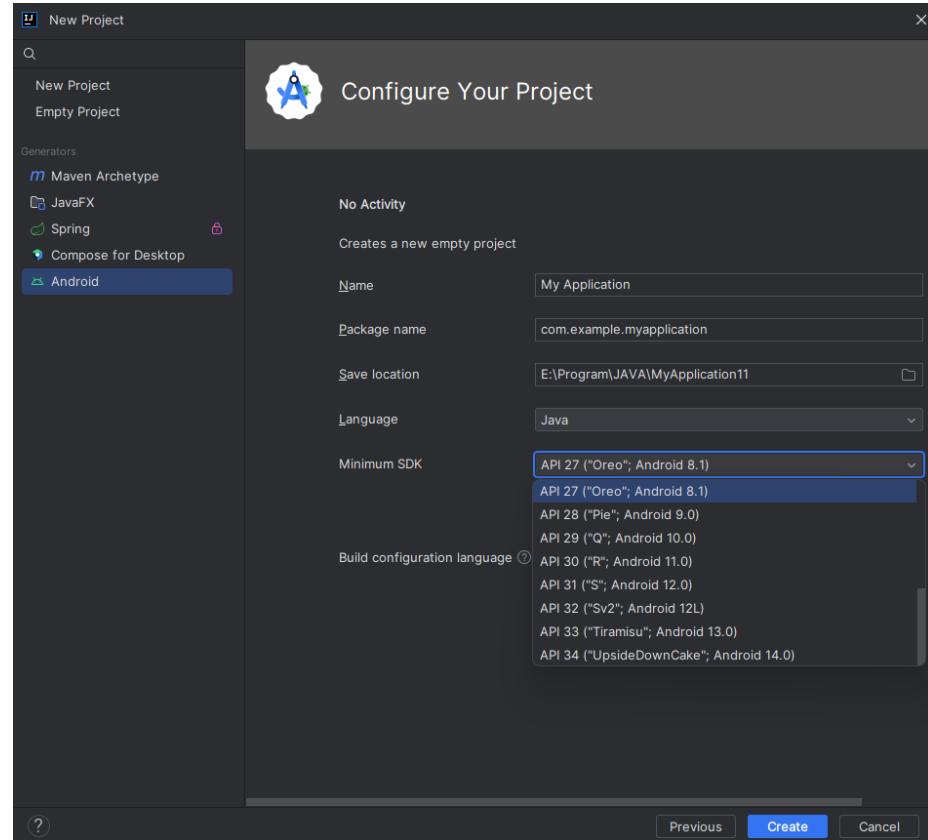


Проверяем работоспособность

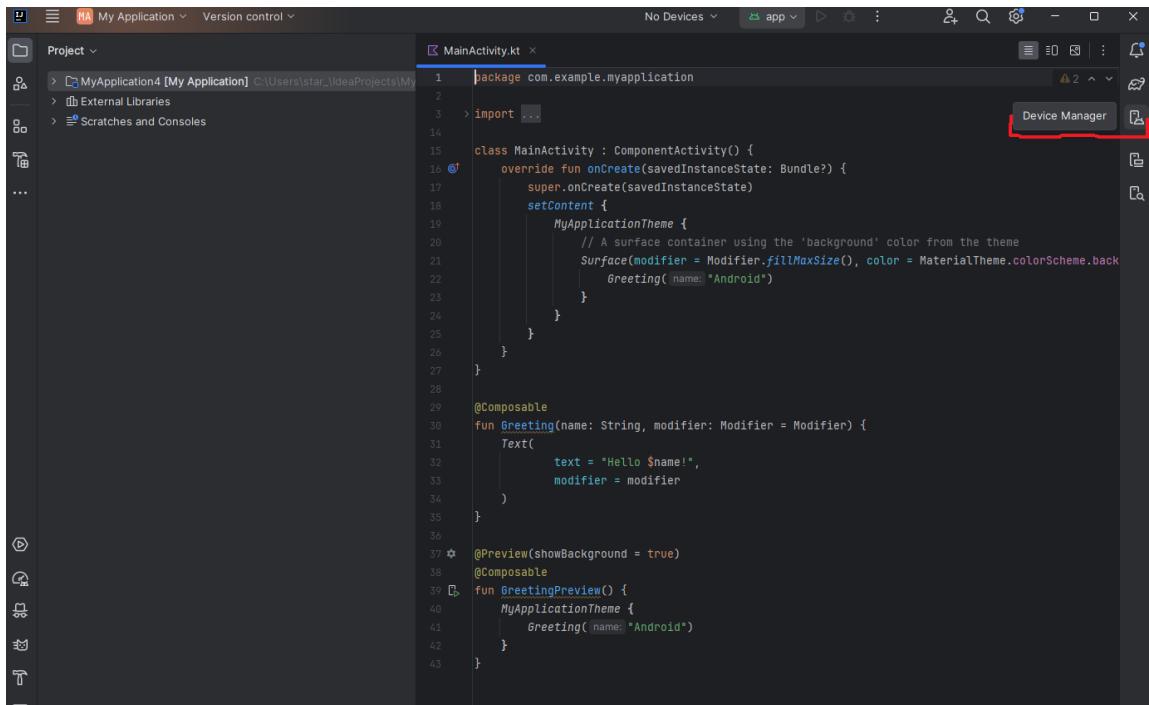
Создаём проект Empty Views Activity:



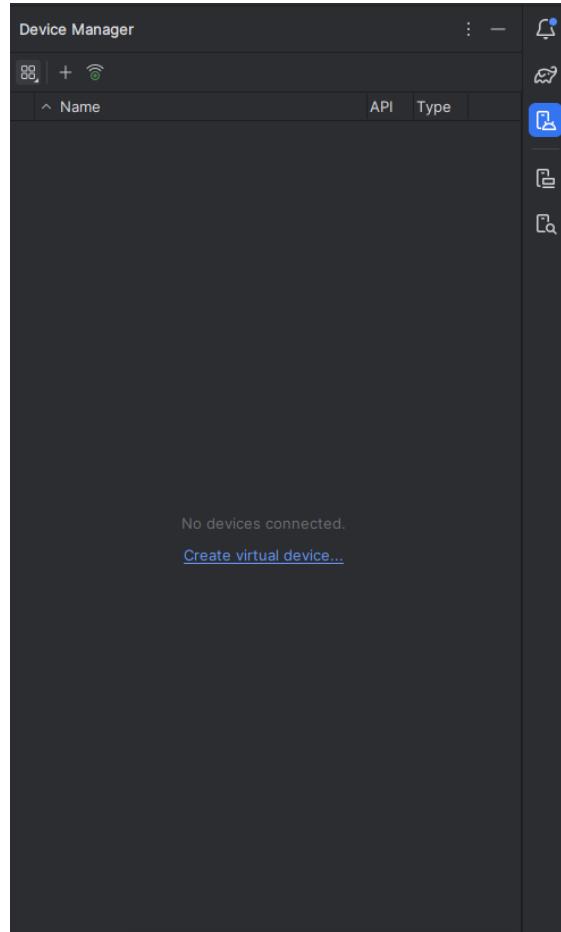
Выберите нужную версию SDK. От версии зависит то на каких устройствах будет запускаться ваше приложение.



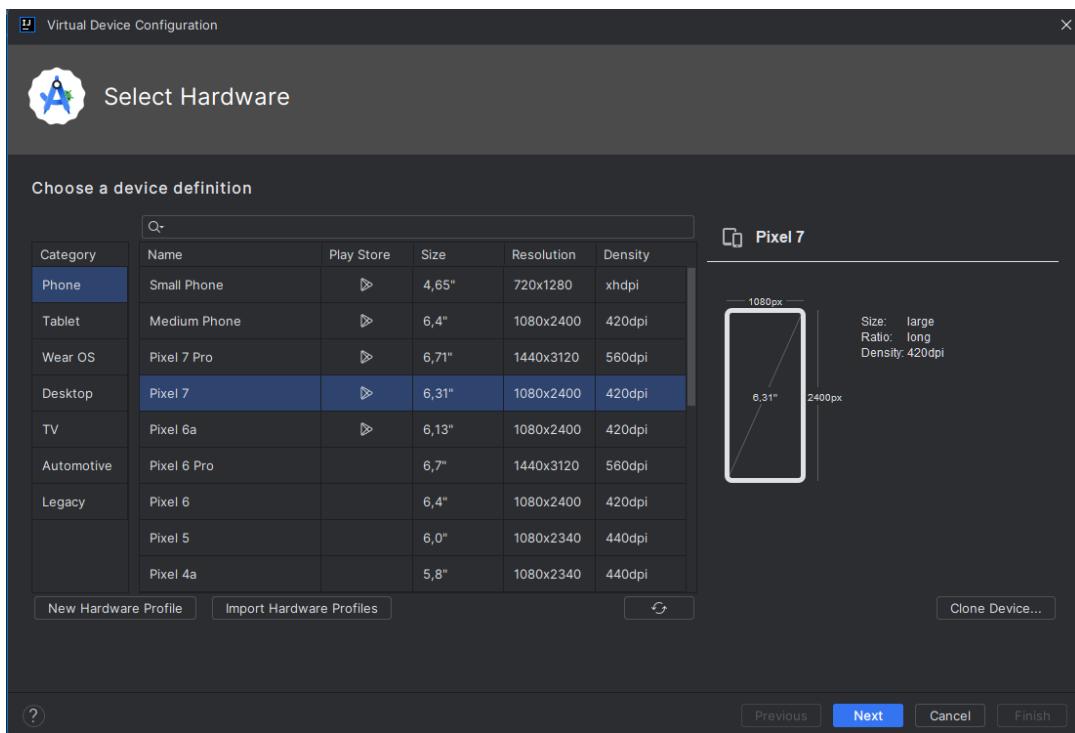
После создания проекта необходимо установить эмулятор. Для этого переходим во вкладку Device Manager.



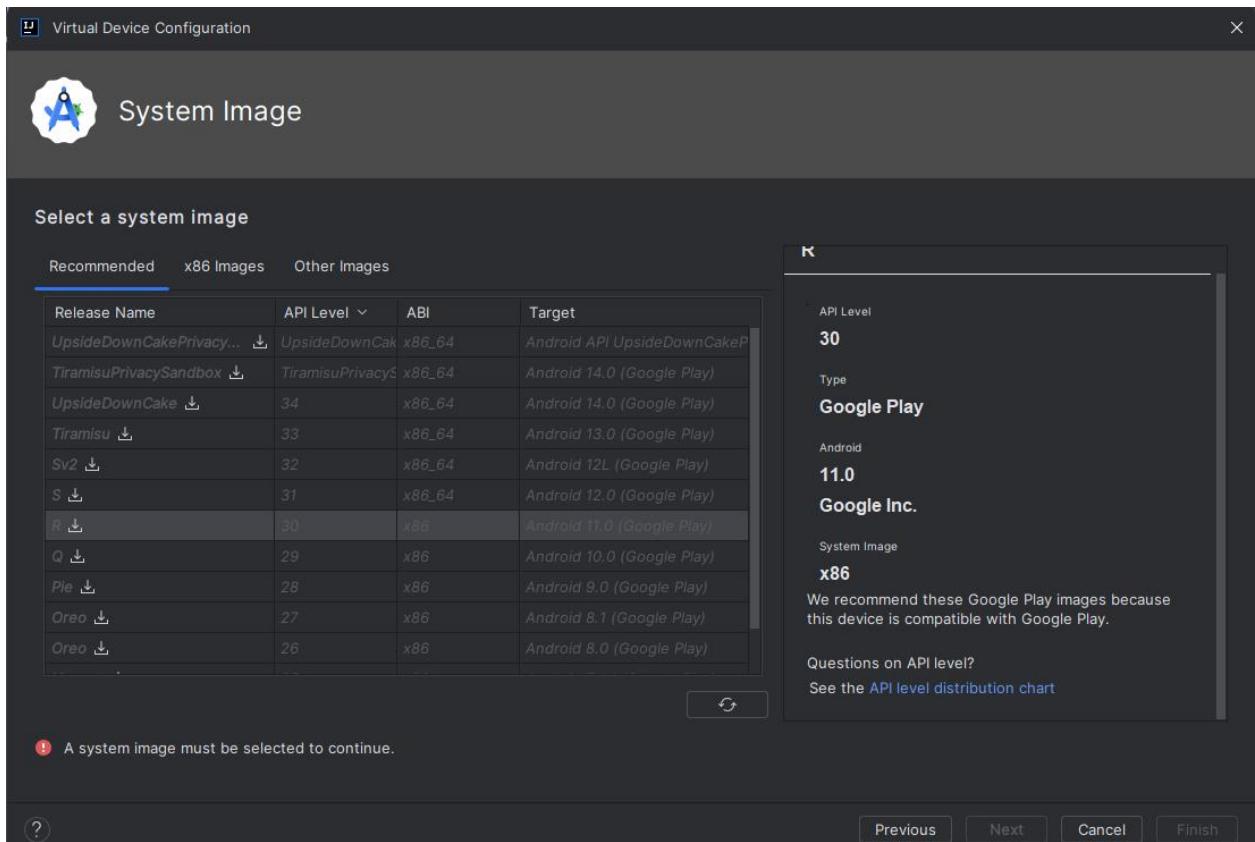
И создаём виртуальное устройство:



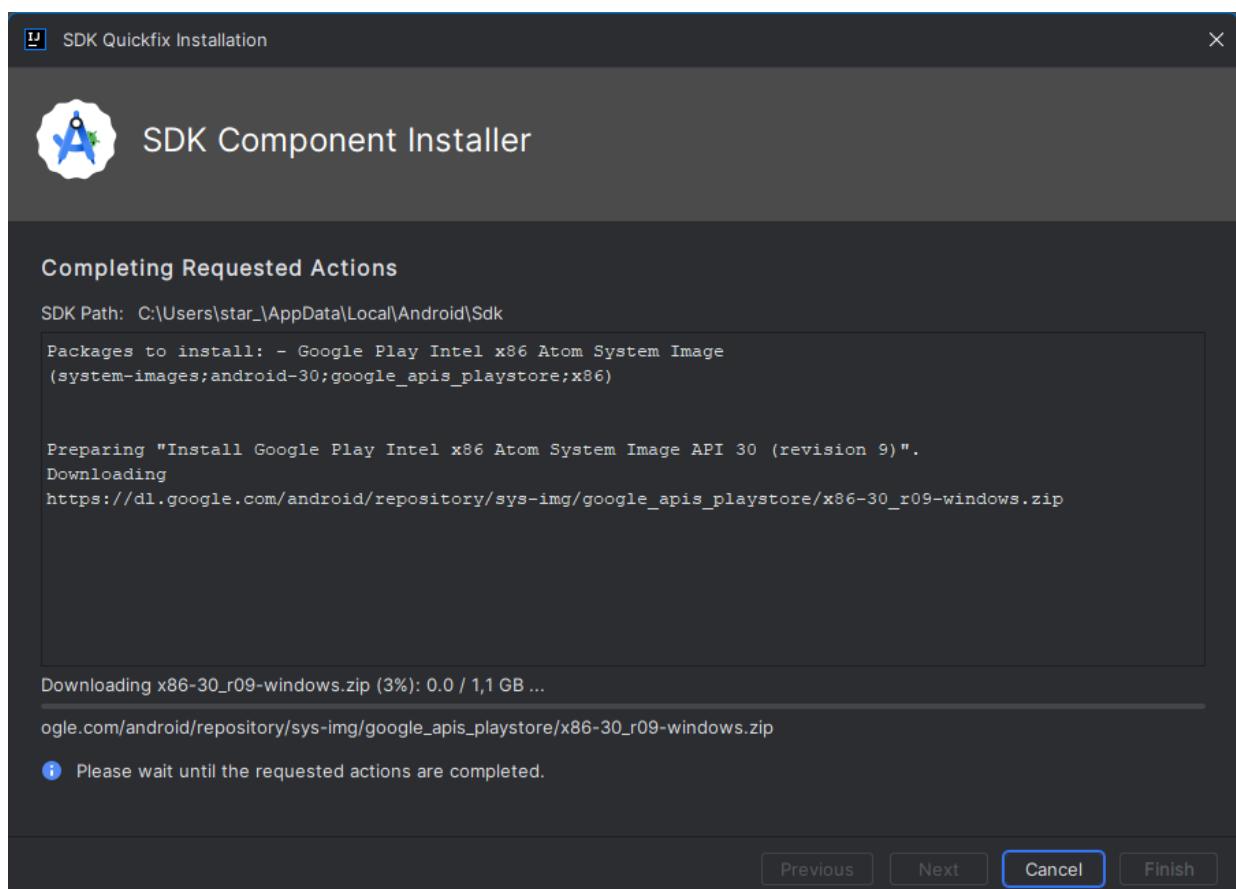
Выбираем подходящее вам устройство и нажмите next



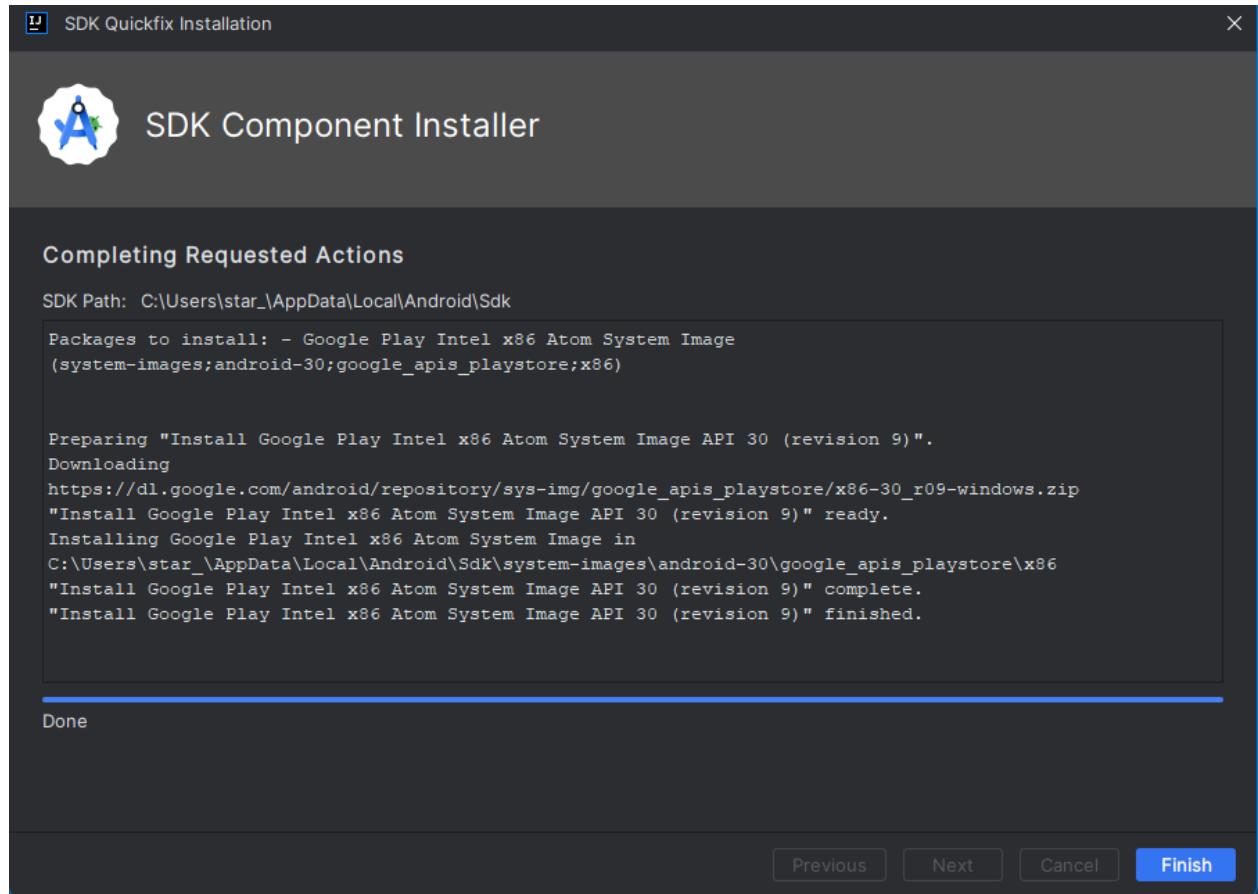
Далее вам установить образ системы. Версия образа должна поддерживать, используемый вами SDK.



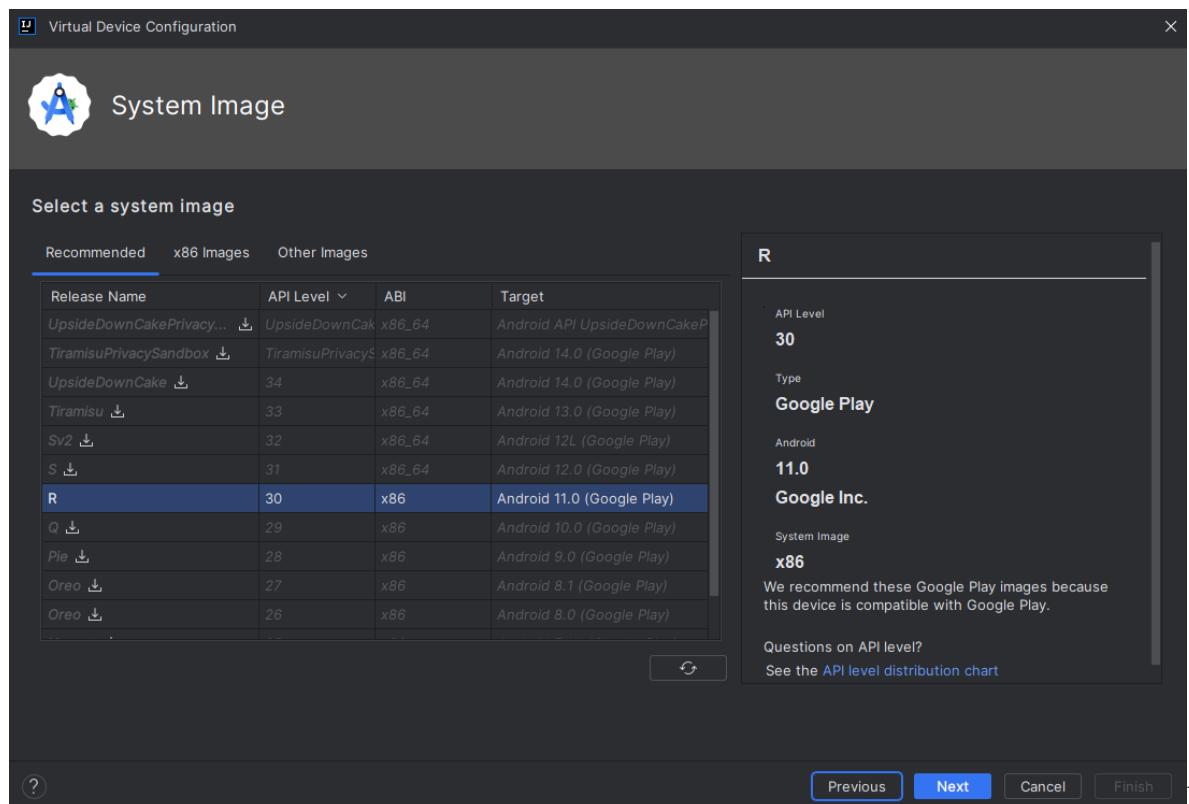
Далее начнётся процесс установки:



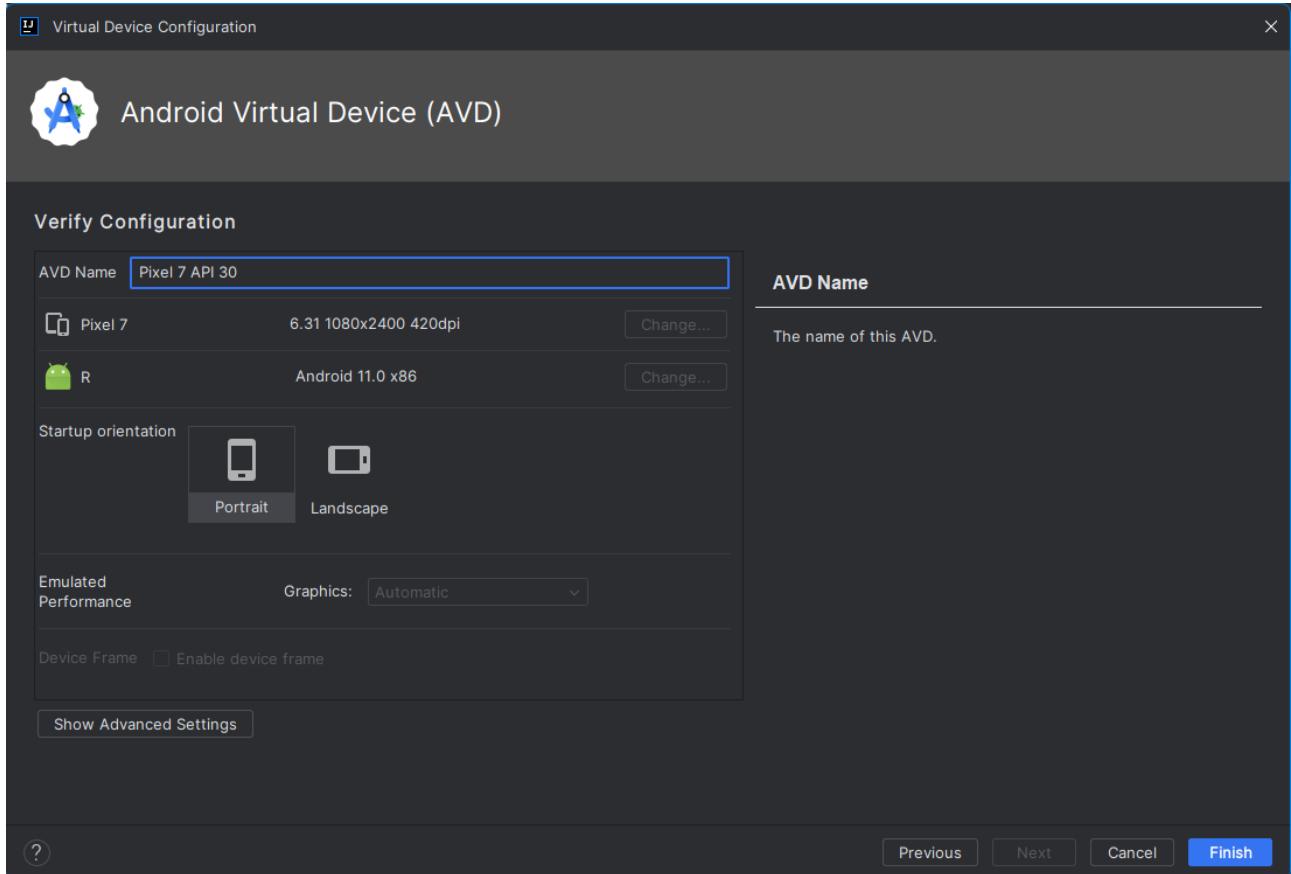
Завершаем установку



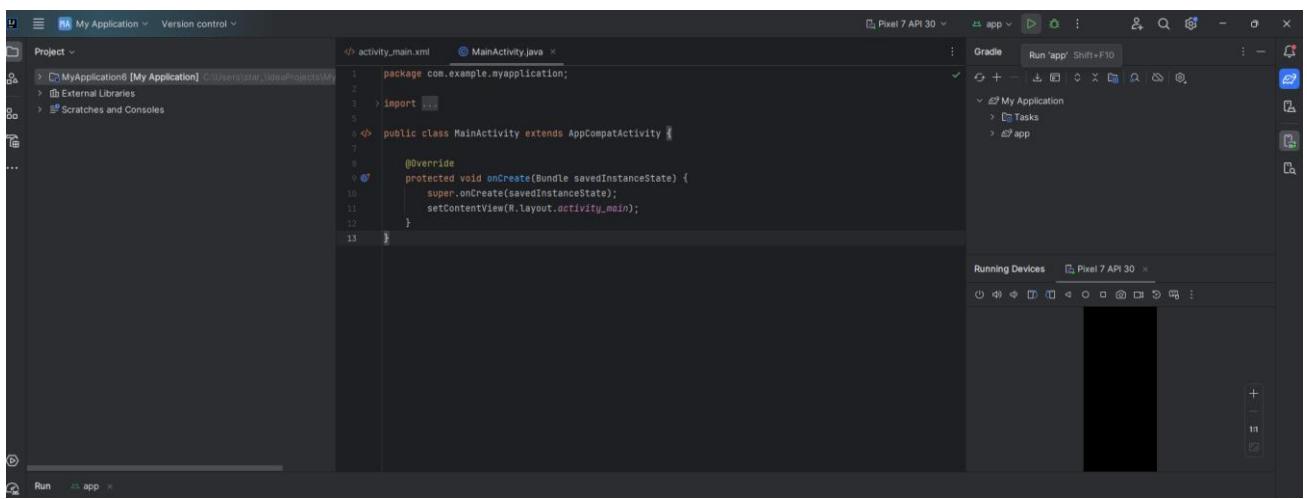
Выбираем усыновлённый образ:



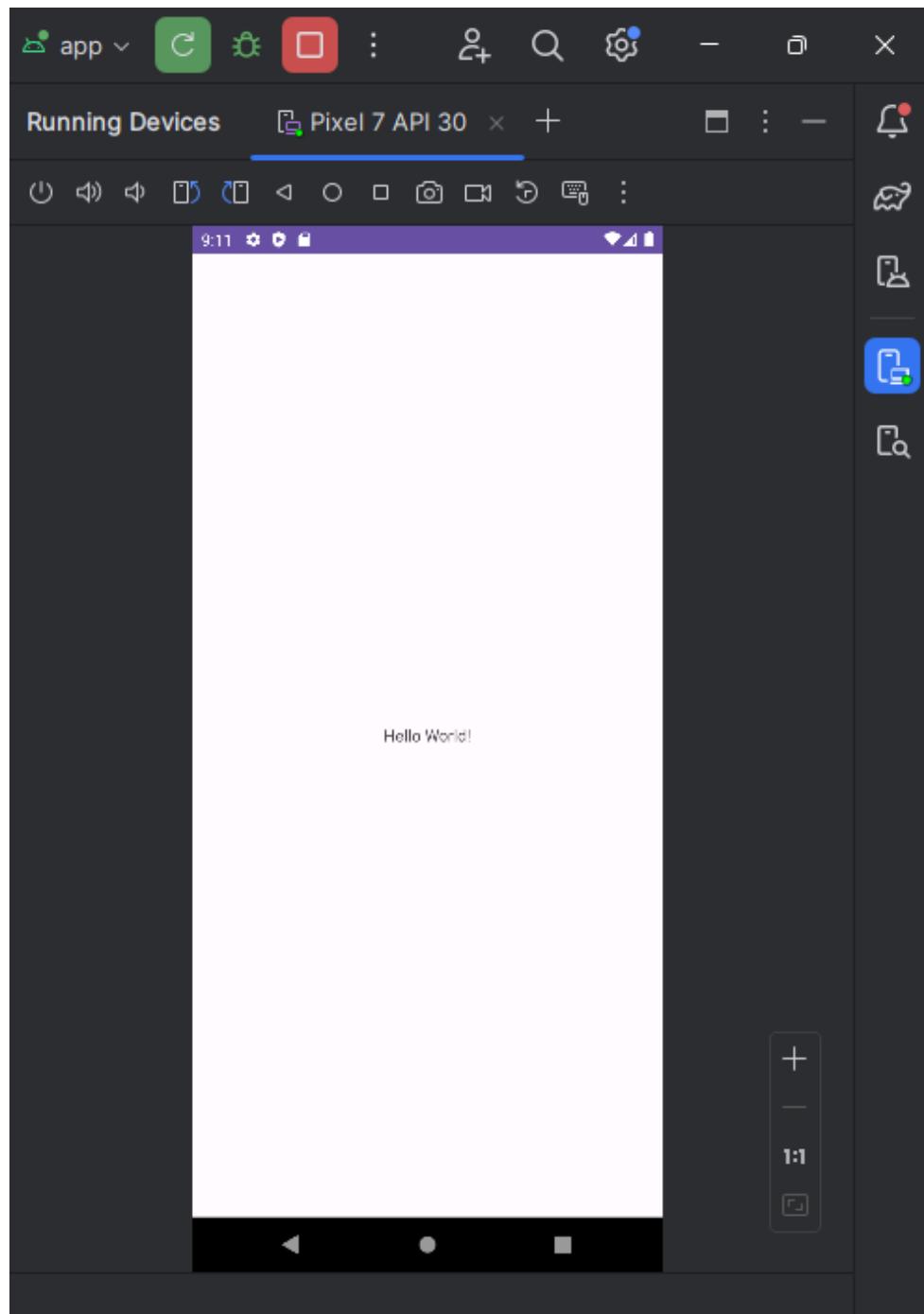
Завершаем настройку:



Запускаем приложение:



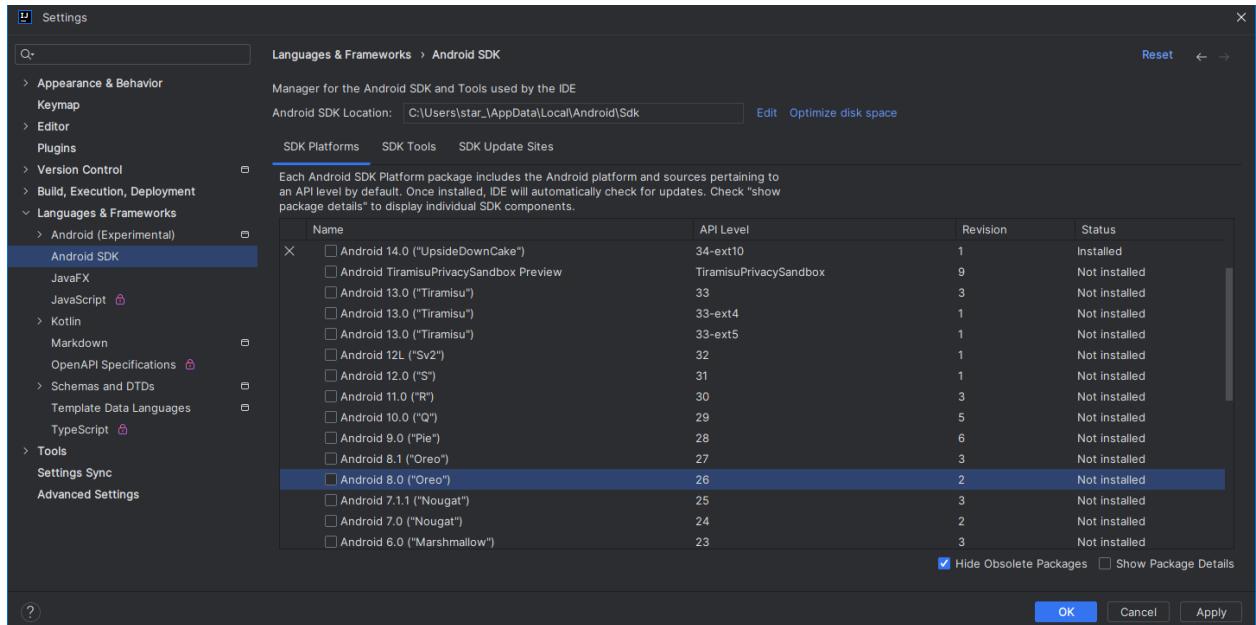
Если на экране эмулятора смартфона появилось сообщение:



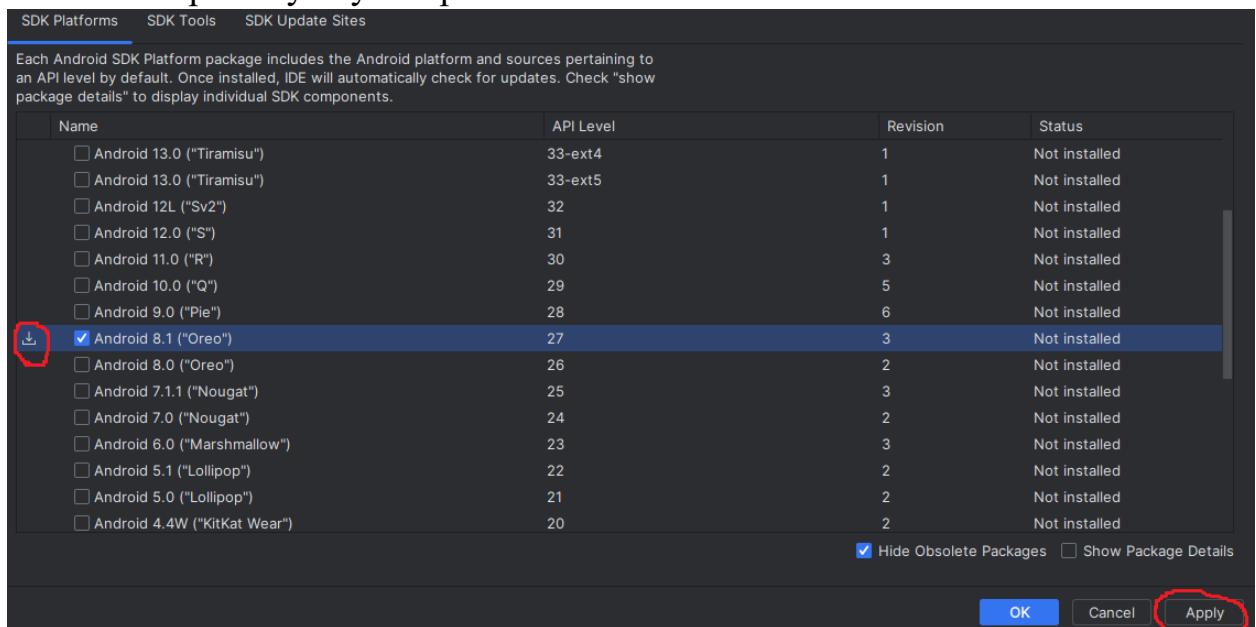
Поздравляем, вы все сделали верно!

Установка дополнительных SDK:

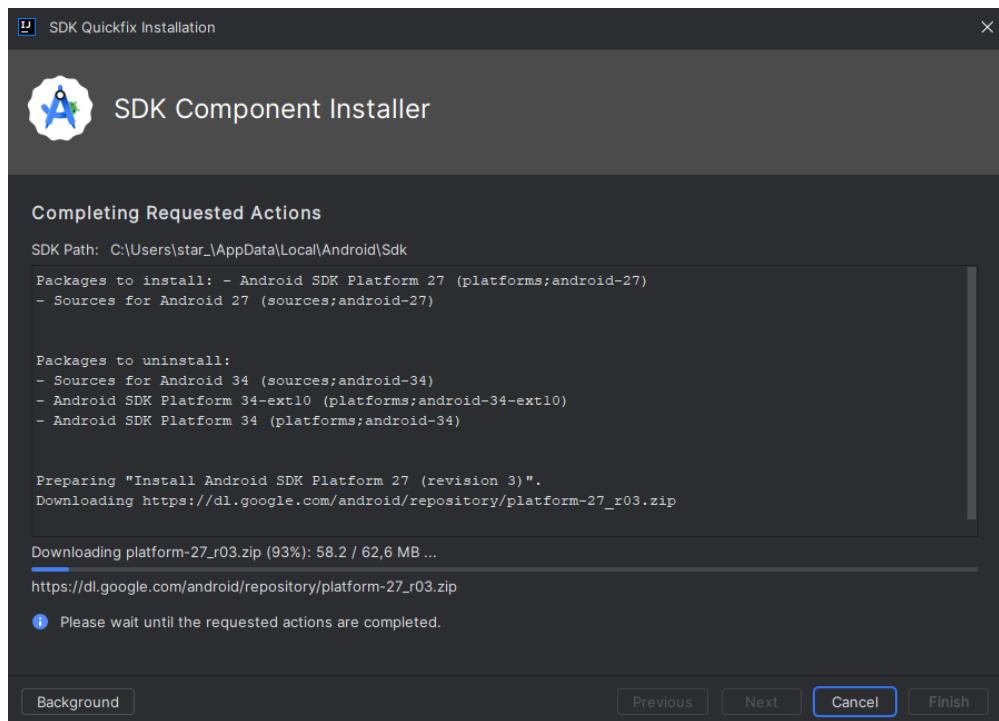
1. Зайдите в настройки
2. Откройте вкладку Languages & Frameworks -> Android SDK:



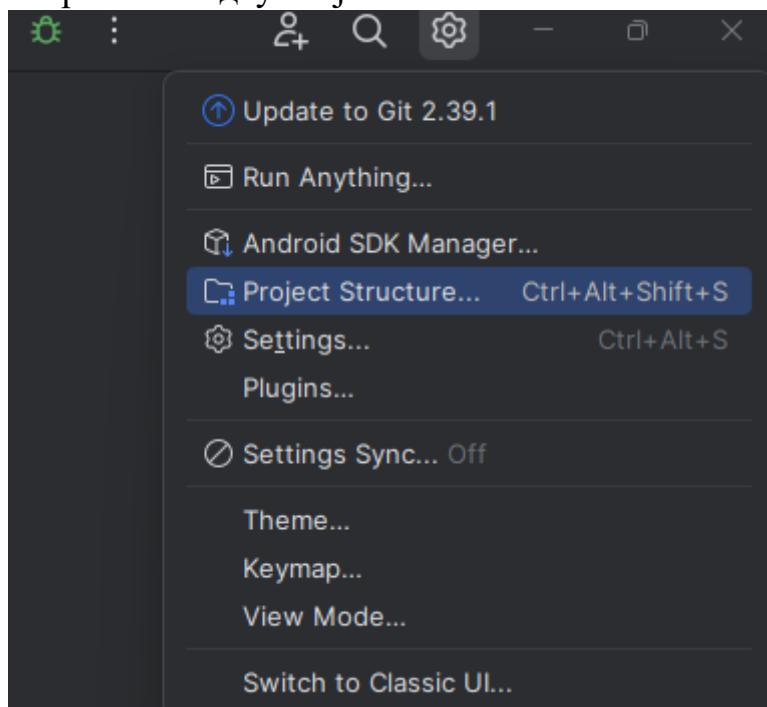
3. Выберете нужную версию SDK и скачайте ее:



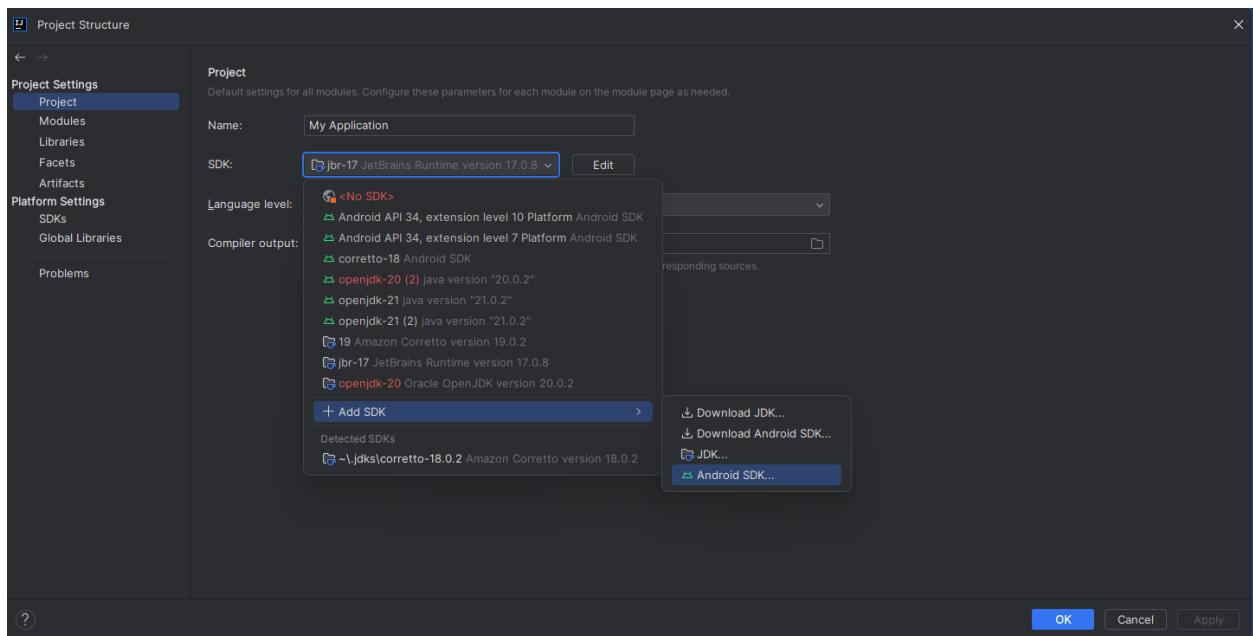
4. Далее начнется процесс установки:



5. После установки нужно подключить к проекту SDK. Для этого нужно открыть вкладку Project Structure



6. Во вкладке Project выбираем SDK->Add SDK -> Android SDK и выбираем папку, в которую только что его установили. По умолчанию это: c/users/<имя_пользователя>/AppData/Local/Android/Sdk



7. Нажимаем «Apply»