

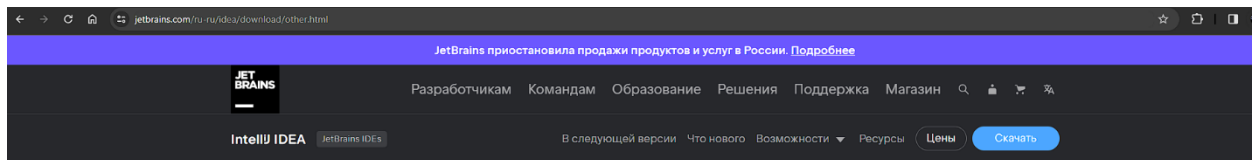
Установка и настройка IntelliJ IDEA для разработки приложений под Android

Скачиваем IDEA с сайта разработчика в соответствии с вашей ОС:

<https://www.jetbrains.com/ru-ru/idea/download/other.html>

IntelliJ IDEA Ultimate – платная версия с пробным периодом 30 дней.

IntelliJ IDEA Community Edition – бесплатная версия.



Другие версии

Version 2023.3 2023.3.3

IntelliJ IDEA Ultimate

2023.3.3 - Linux aarch64 (tar.gz)

2023.3.3 - Linux x86_64 (tar.gz)

2023.3.3 - Windows ARM64 (exe)

2023.3.3 - Windows x64 (exe)

2023.3.3 - Windows x64 ZIP Archive (zip)

2023.3.3 - macOS (dmg)

2023.3.3 - macOS Apple Silicon (dmg)

IntelliJ IDEA Community Edition

2023.3.3 - Linux aarch64 (tar.gz)

2023.3.3 - Linux x86_64 (tar.gz)

2023.3.3 - Sources Archive (zip)

2023.3.3 - Windows ARM64 (exe)

2023.3.3 - Windows x64 (exe)

2023.3.3 - Windows x64 ZIP Archive (zip)

2023.3.3 - macOS (dmg)

2023.3.3 - macOS Apple Silicon (dmg)

Version: 2023.3.3 (Release notes)

Build: 233.14015.106

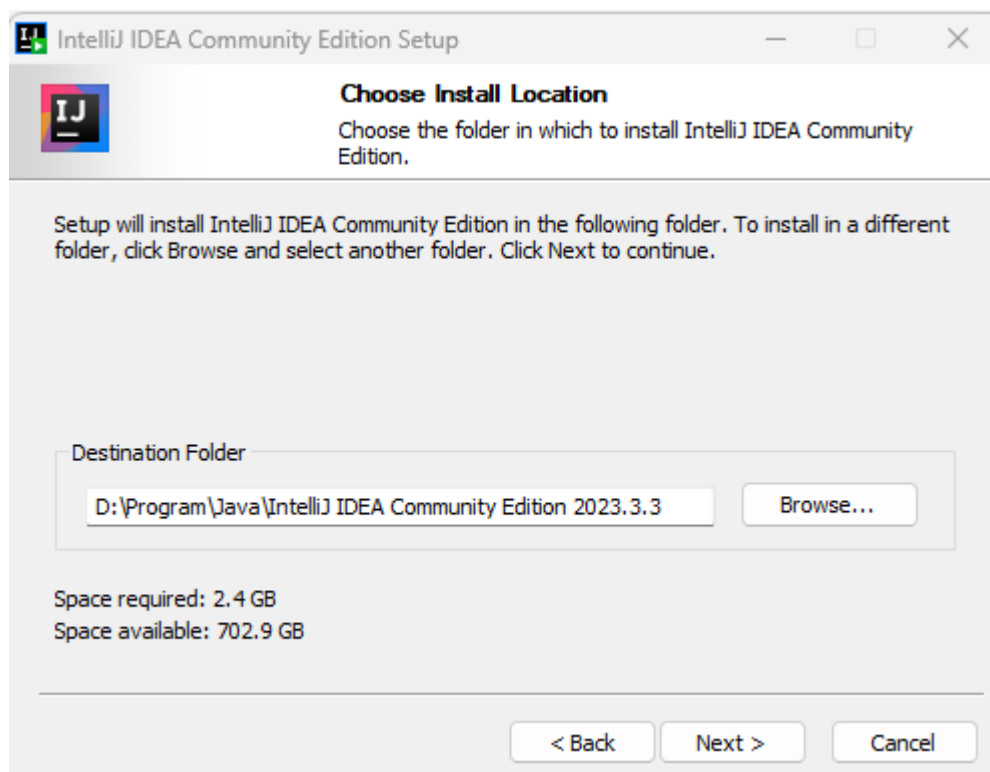
Released: 25 января 2024 г.

Major version: 2023.3

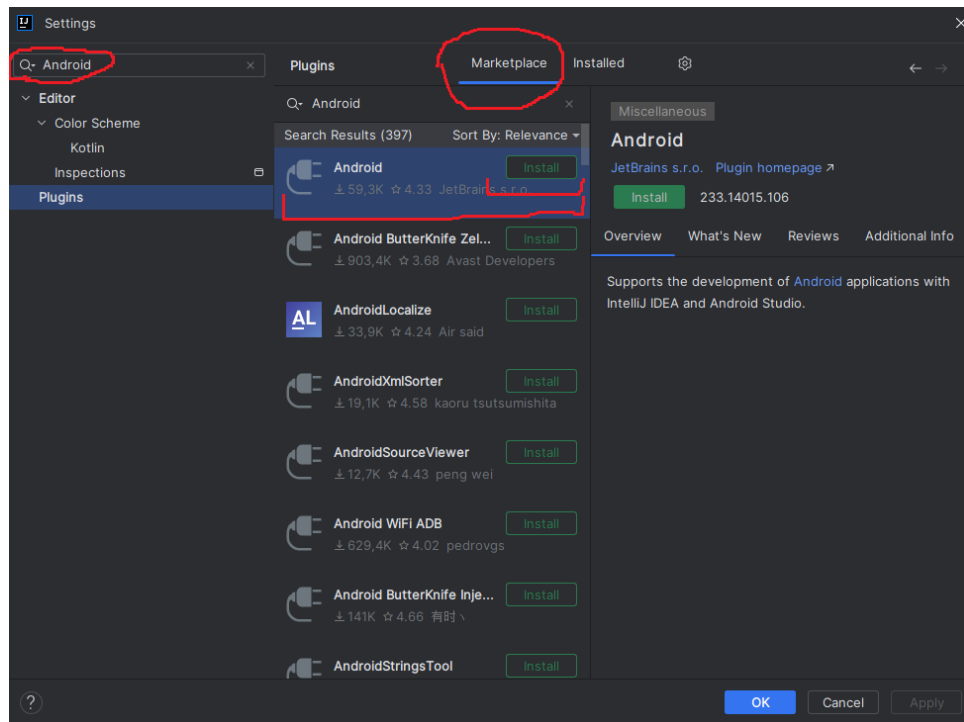
Released: 6 декабря 2023 г.

IntelliJ IDEA Ultimate third-party software
IntelliJ IDEA Community Edition third-party software

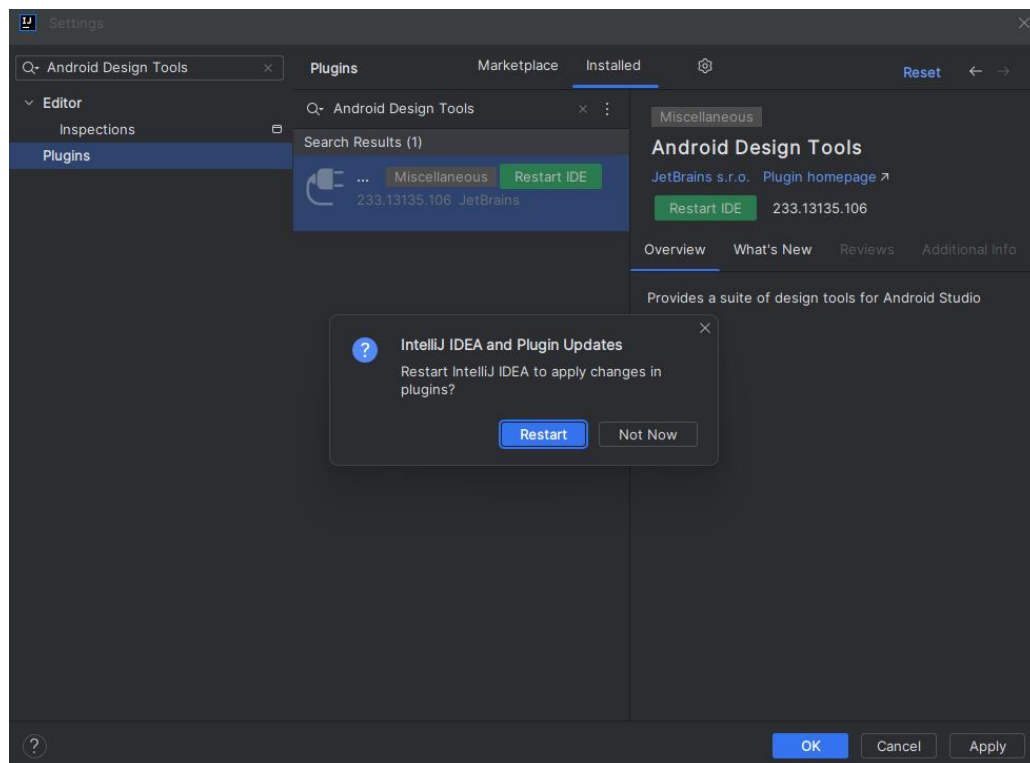
В зависимости от вашей ОС выполните установку ПО.



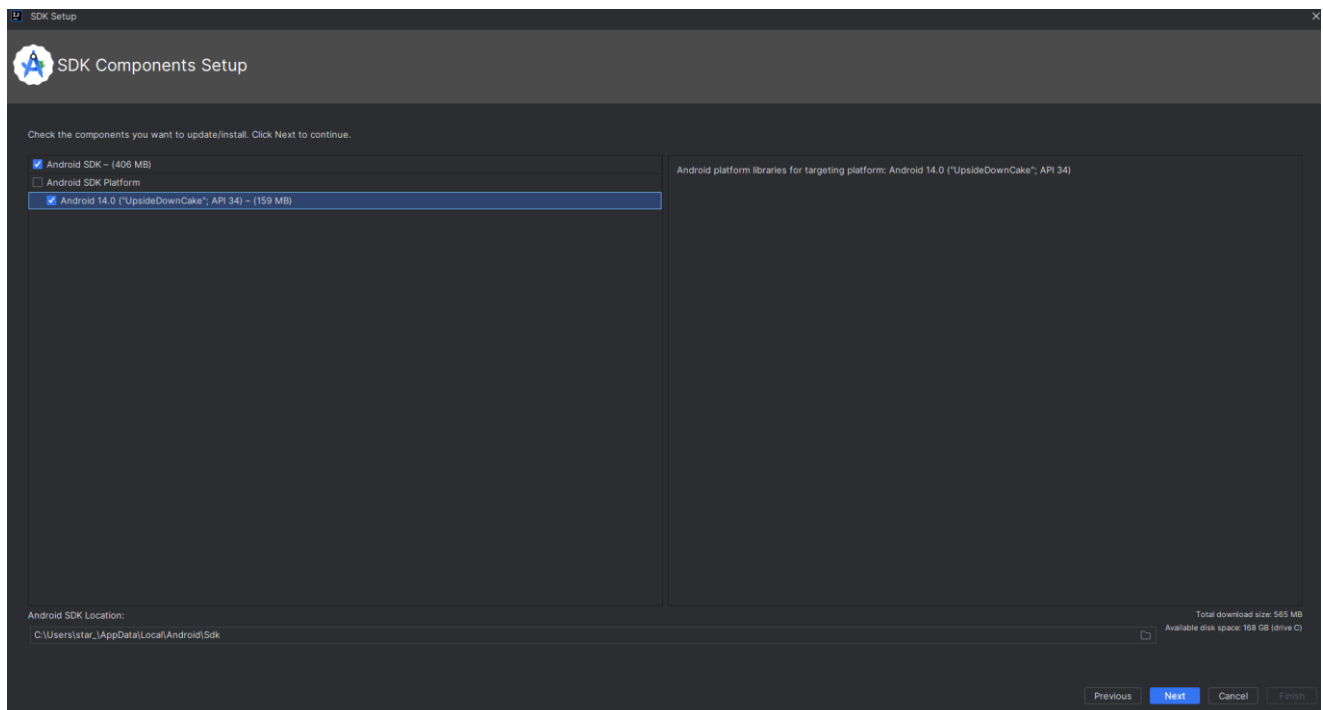
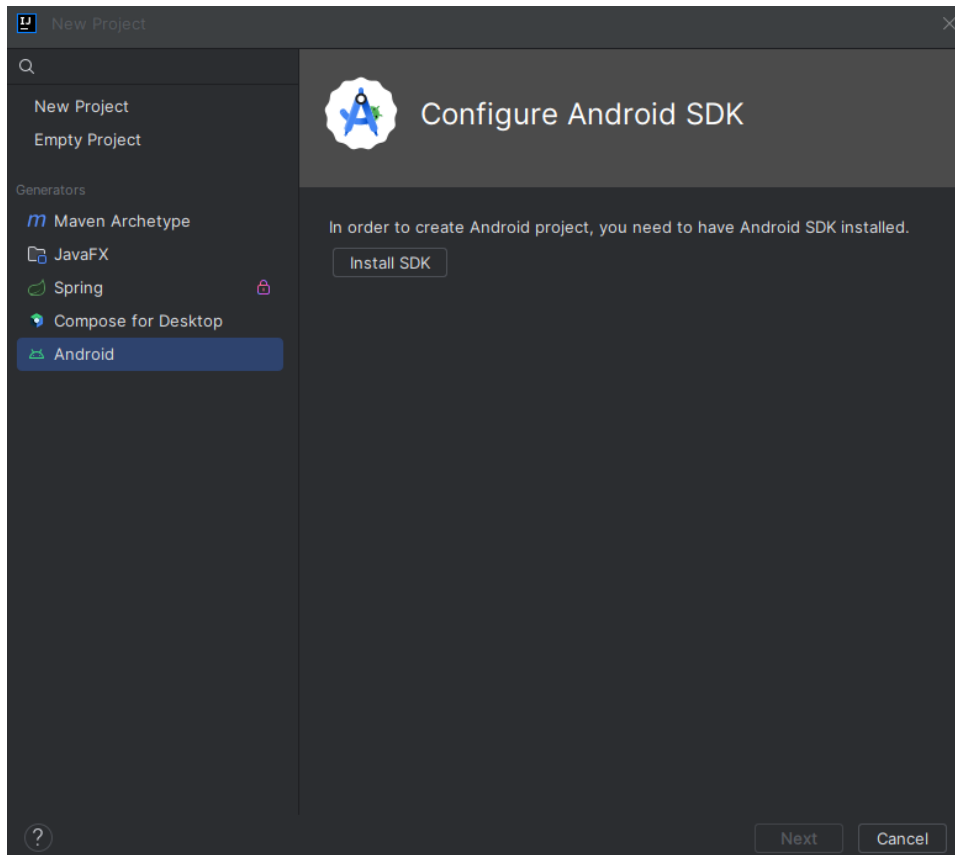
Далее запускаем IDE. Зажимаем комбинацию клавиш Ctrl+Alt+S, чтобы открыть панель настроек. Вводим в поиске «Android» и во вкладке Marketplace устанавливаем плагины Android и Android Design Tools



Перезапустите IDE через кнопку Restart IDE

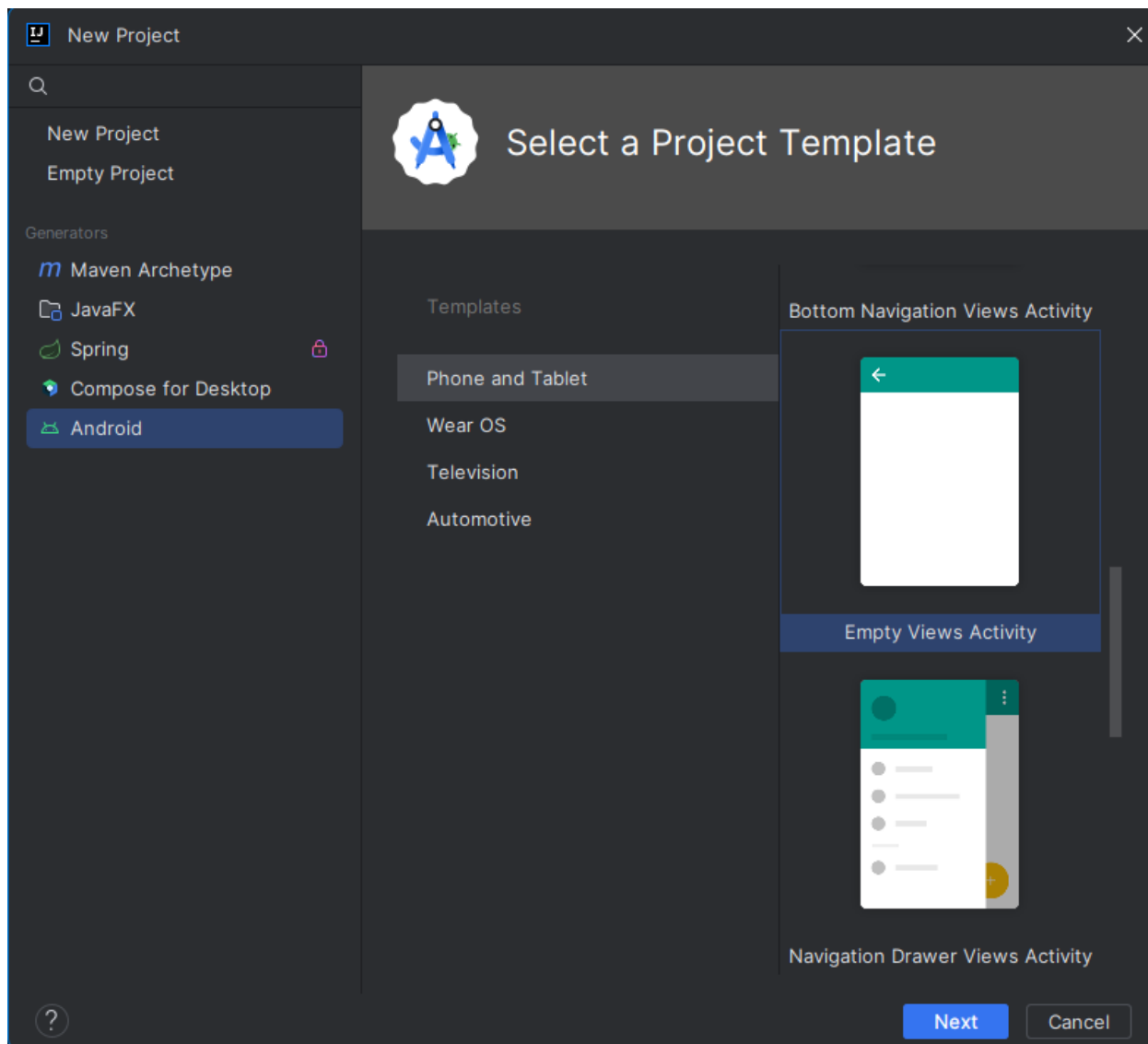


Далее нужно поставить SDK. Создаём новый проект под Android.

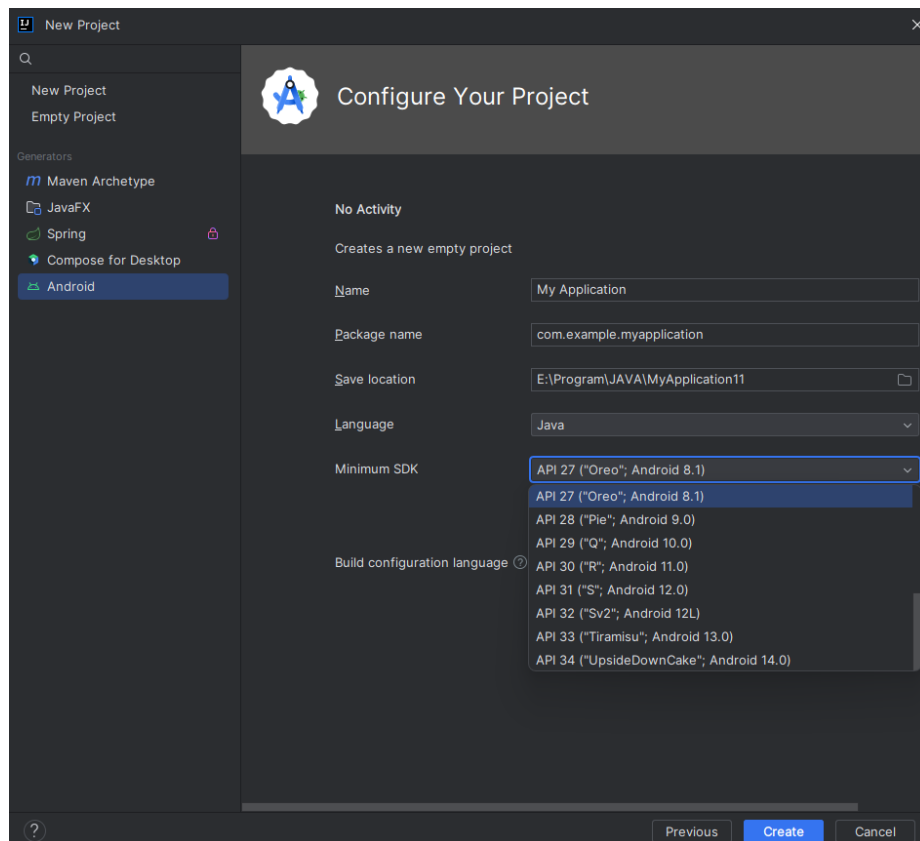


Проверяем работоспособность

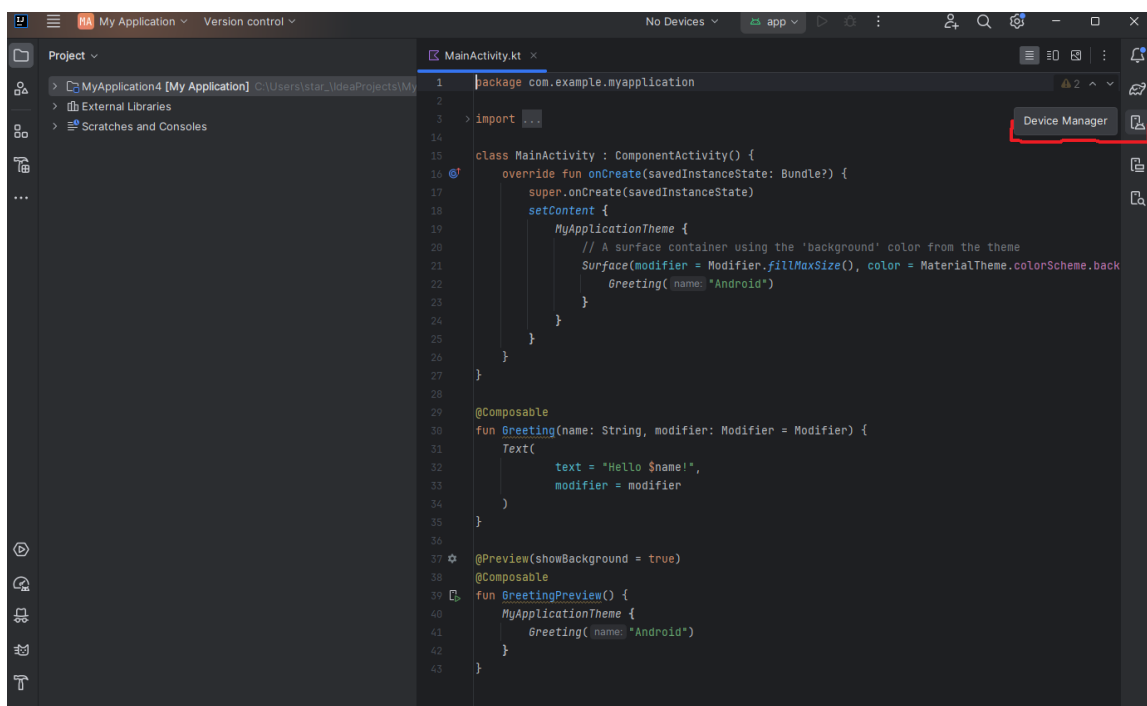
Создаём проект Empty Views Activity:



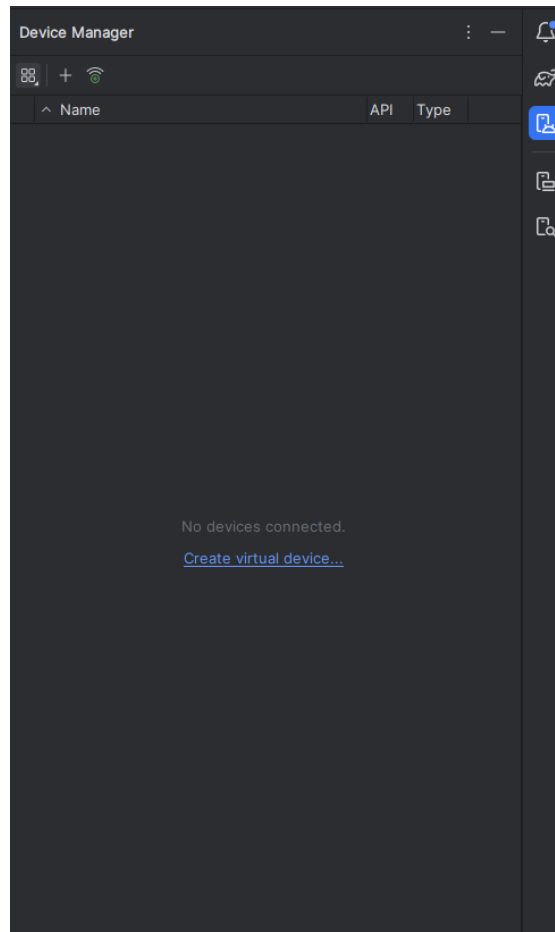
Выберите нужную версию SDK. От версии зависит то на каких устройствах будет запускаться ваше приложение.



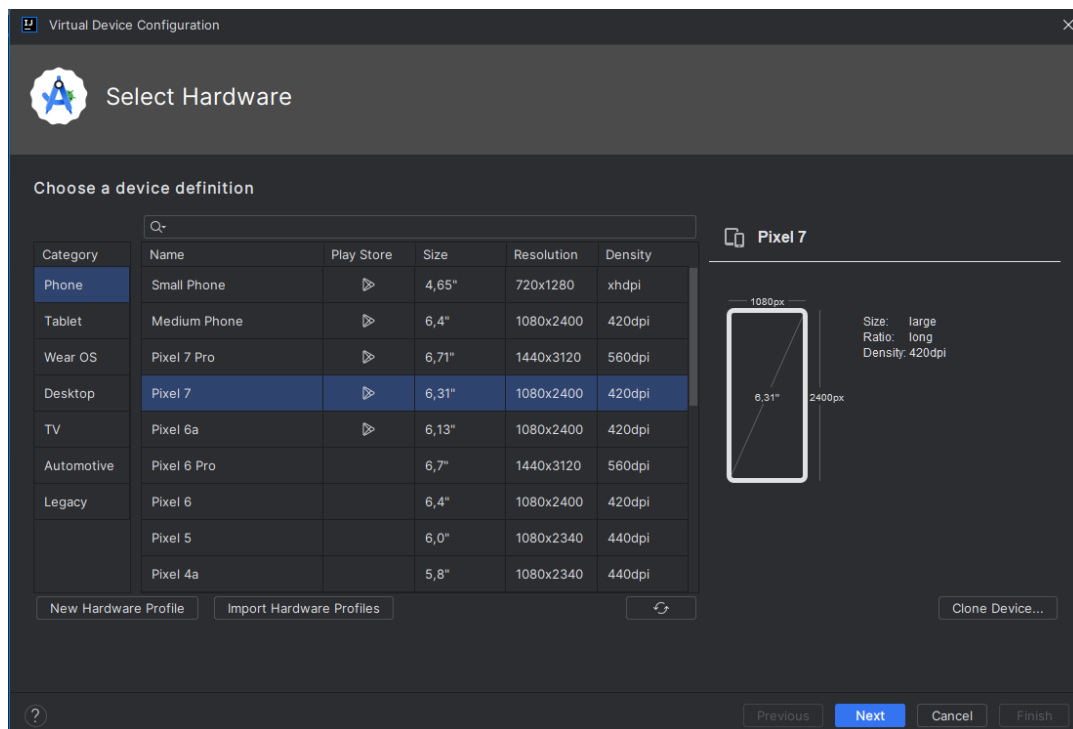
После создания проекта необходимо установить эмулятор. Для этого переходим во вкладку Device Manager.



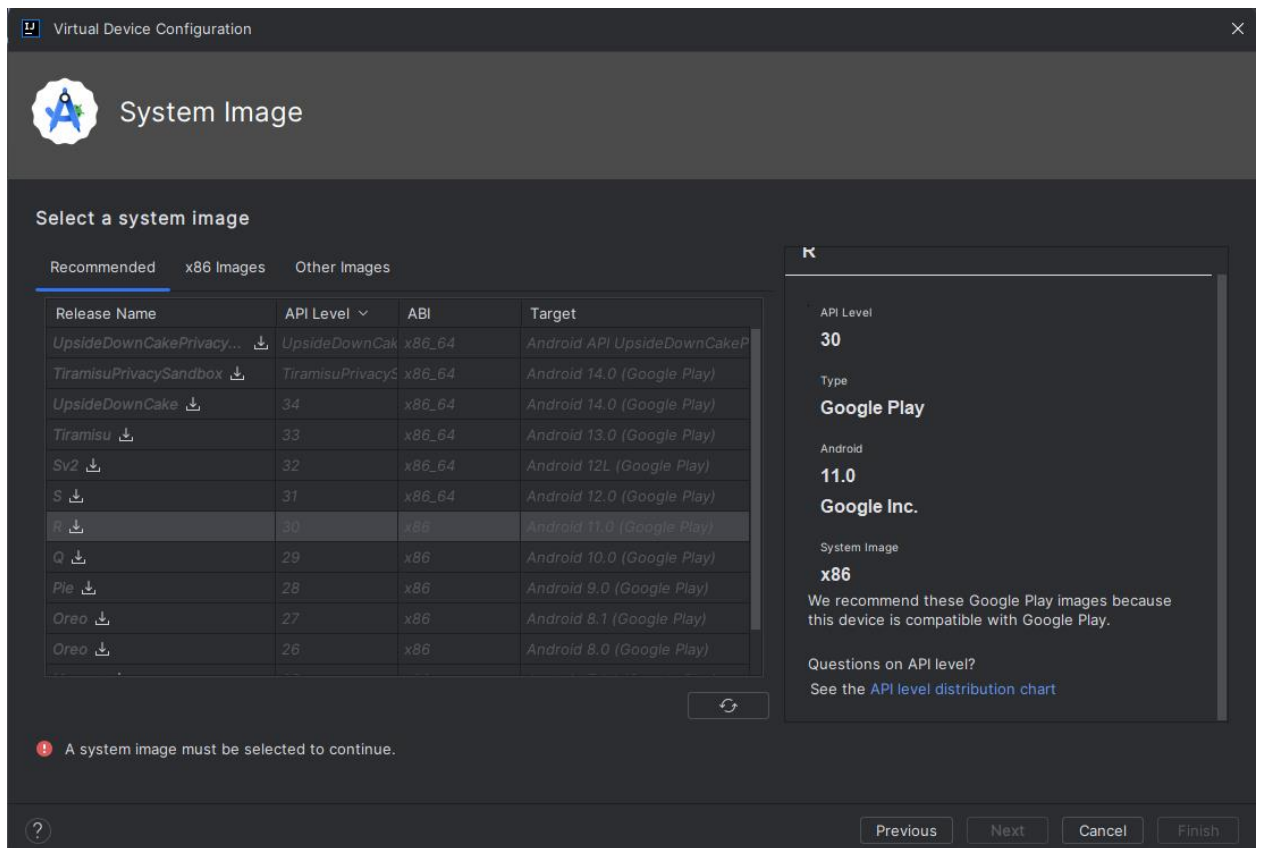
И создаём виртуальное устройство:



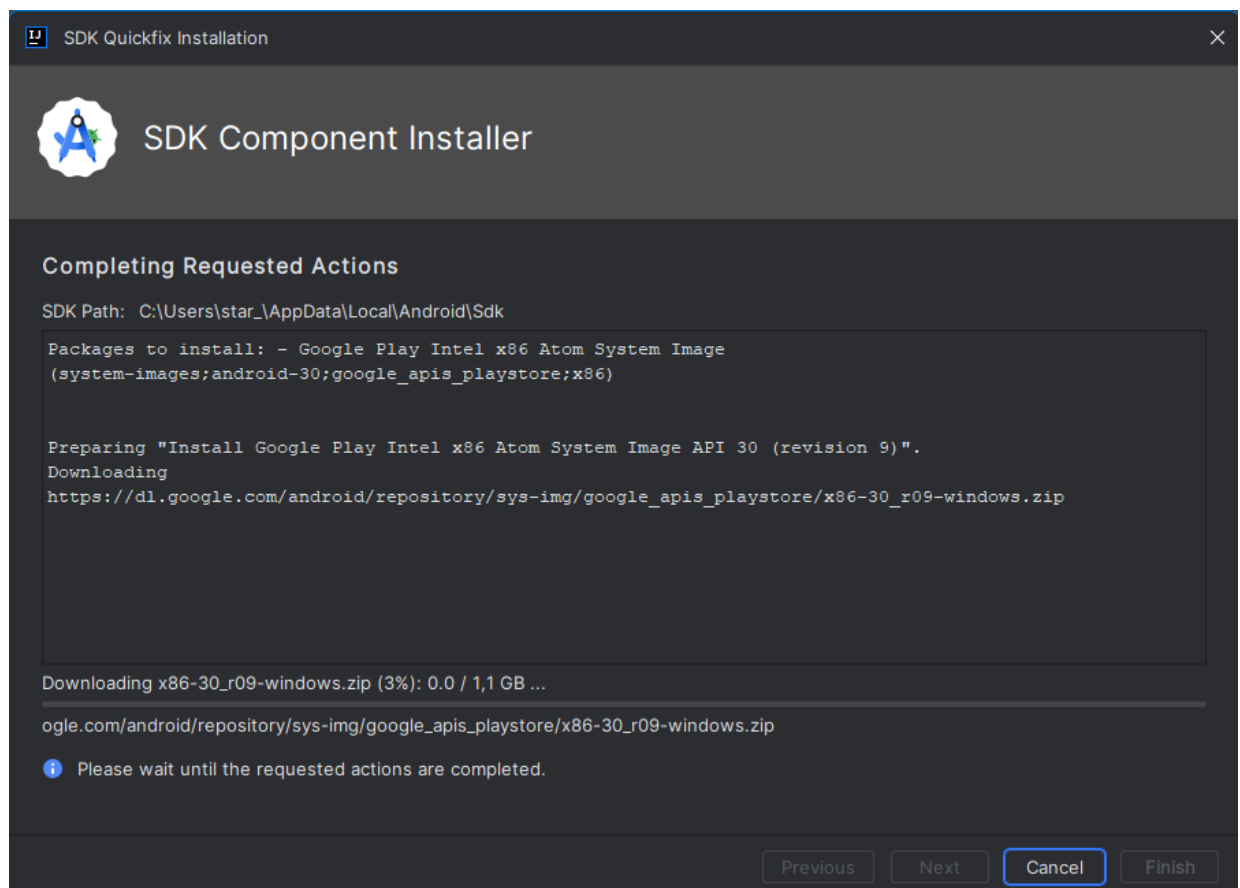
Выбираем подходящее вам устройство и нажимите next



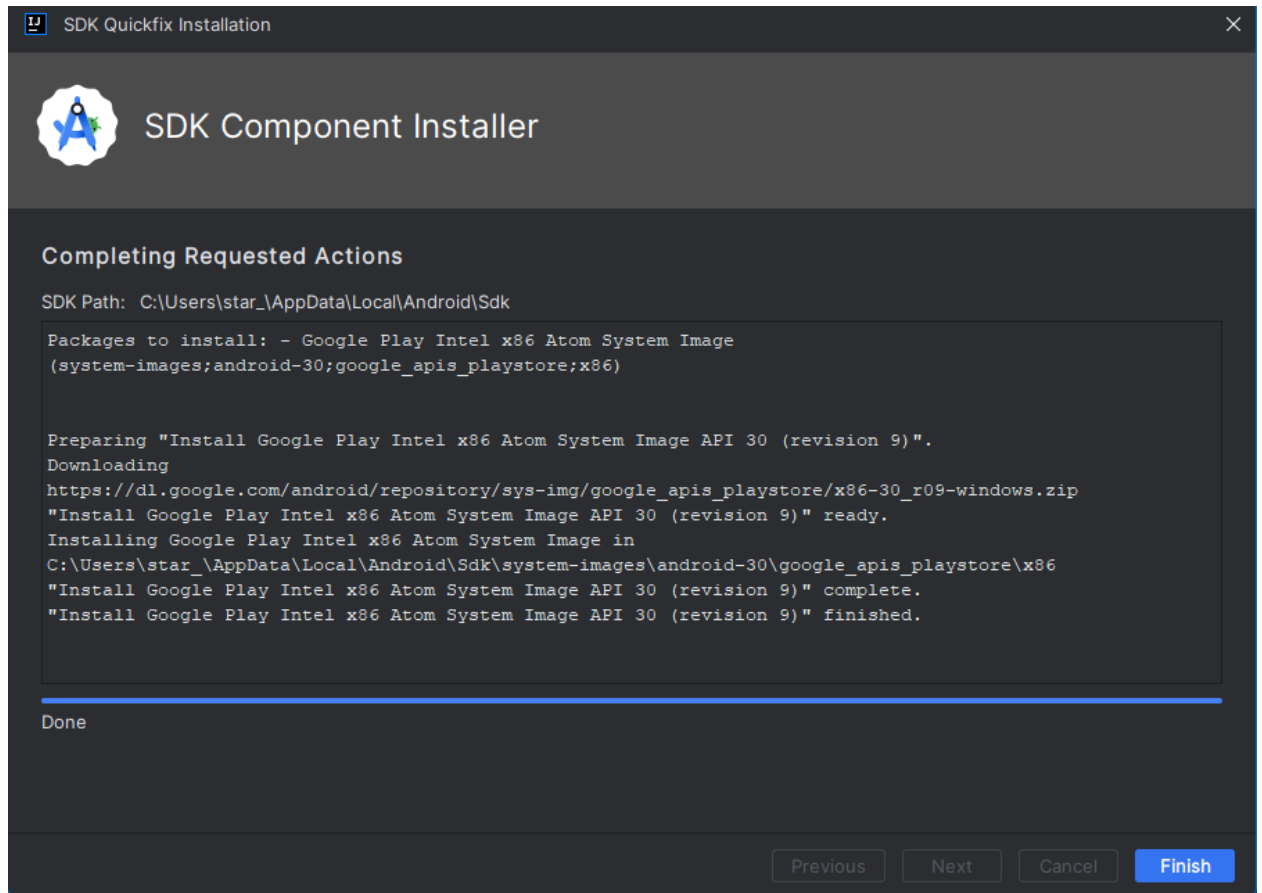
Далее вам установить образ системы. Версия образа должна поддерживать, используемый вами SDK.



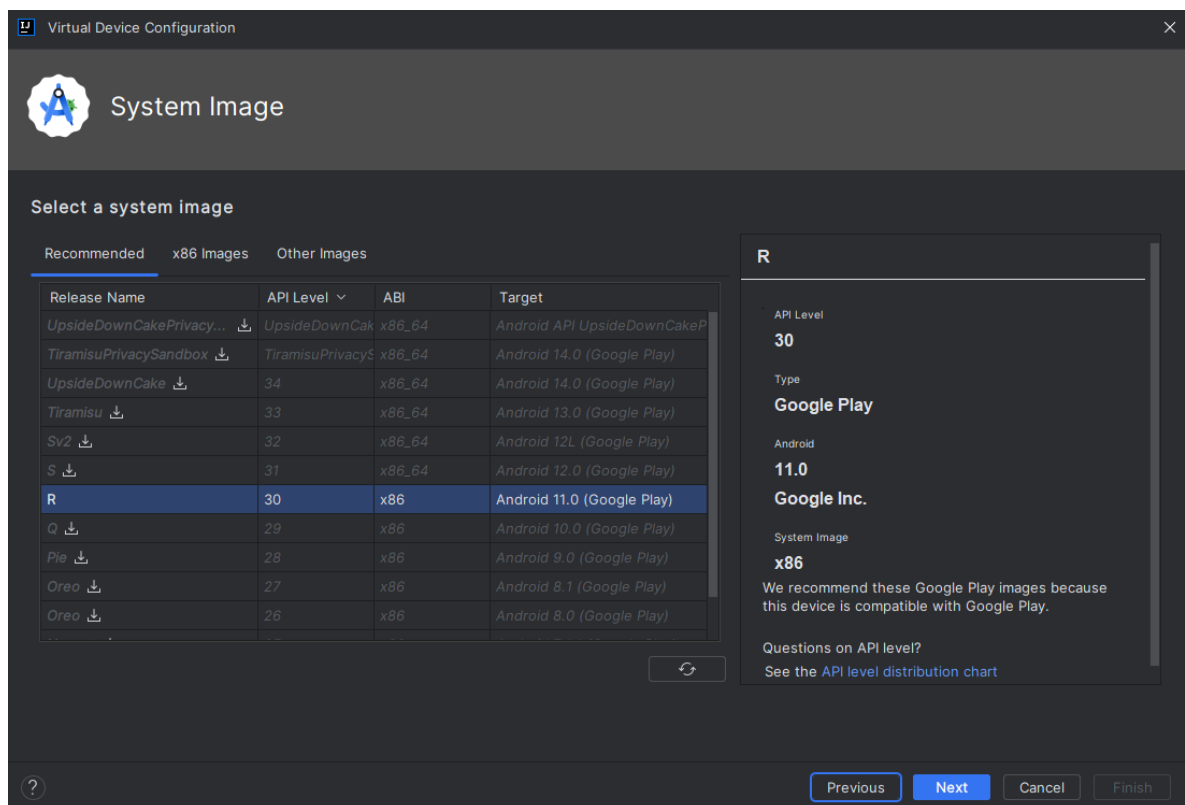
Далее начнётся процесс установки:



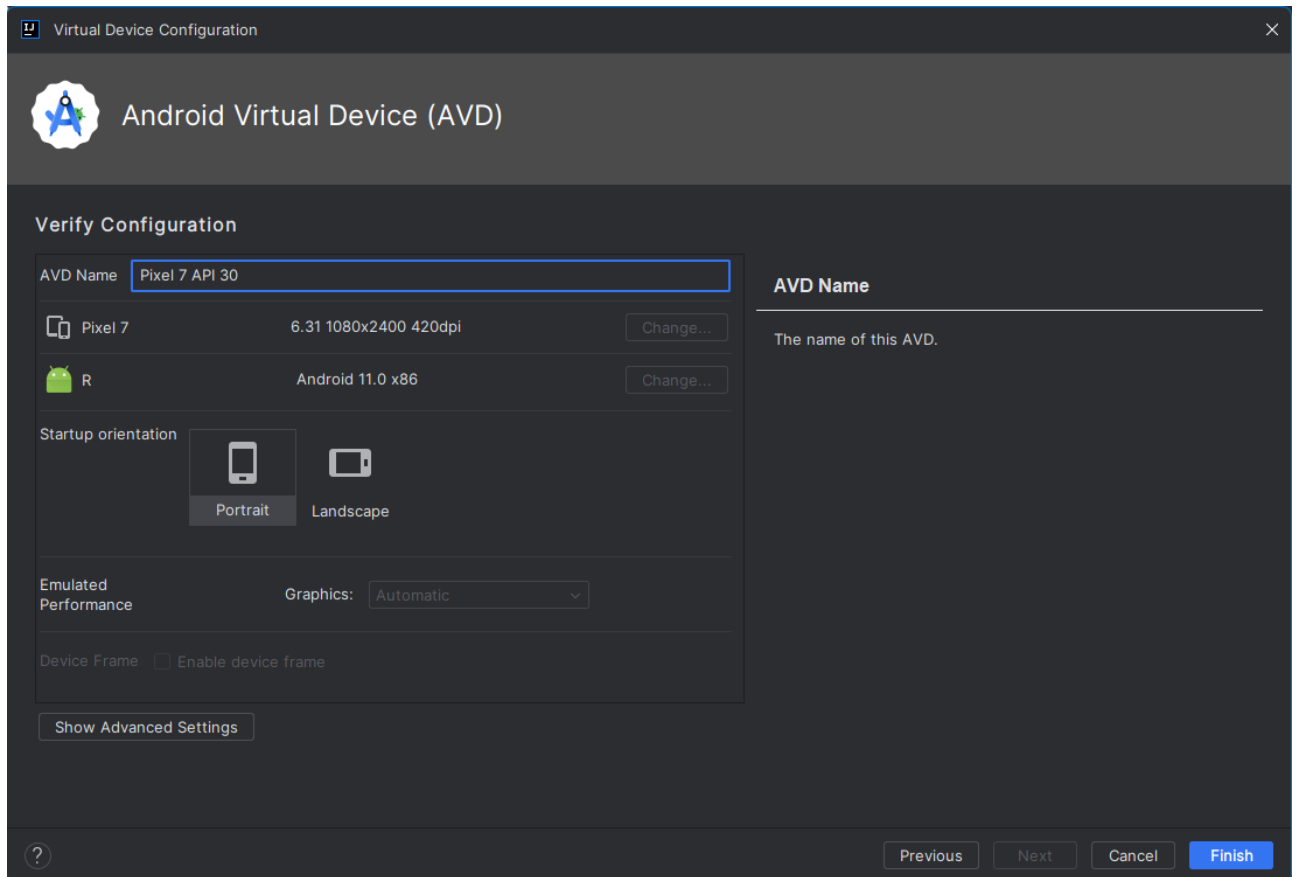
Завершаем установку



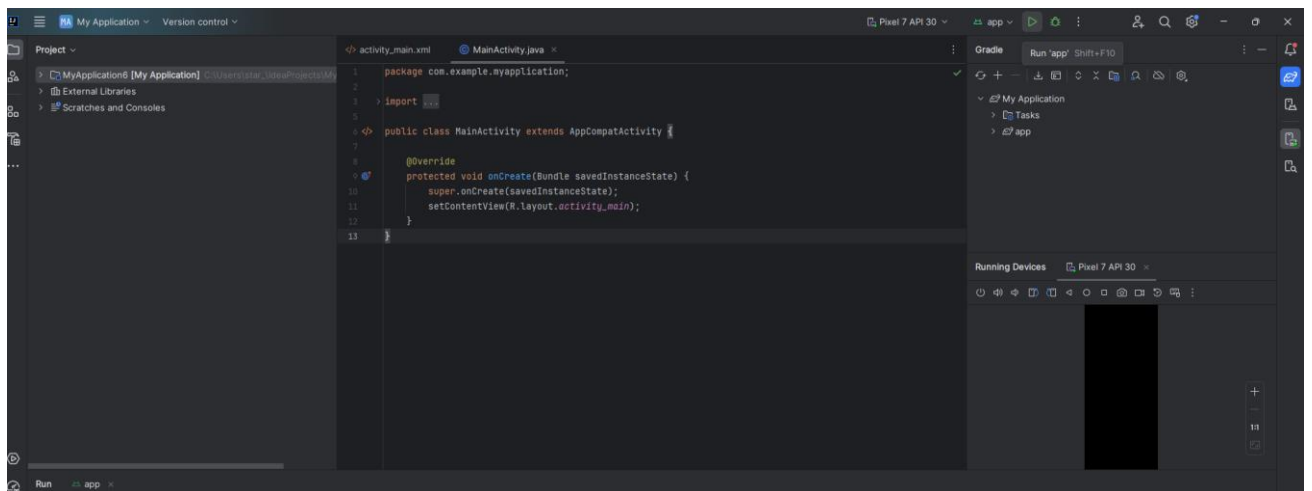
Выбираем усыновлённый образ:



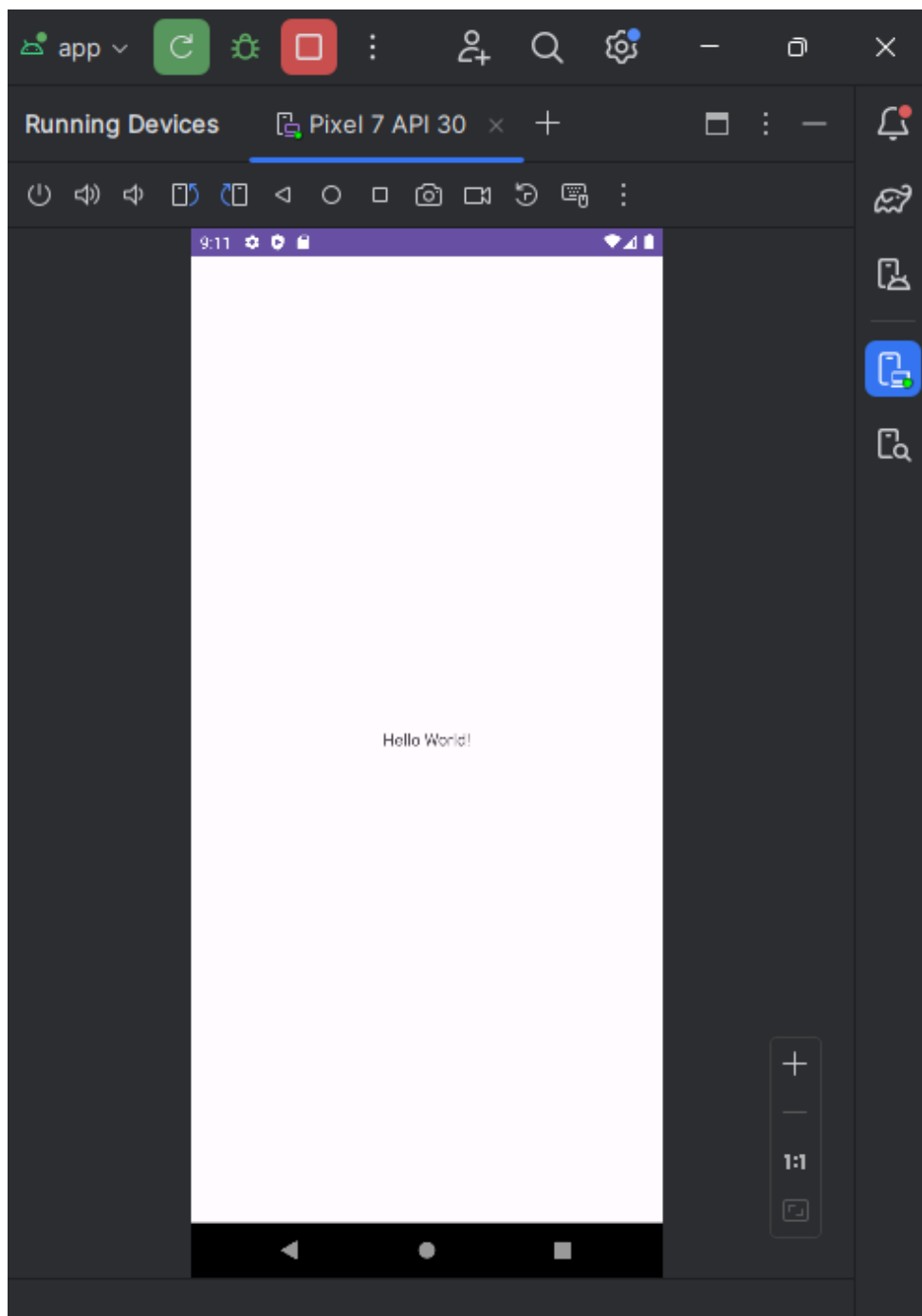
Завершаем настройку:



Запускаем приложение:



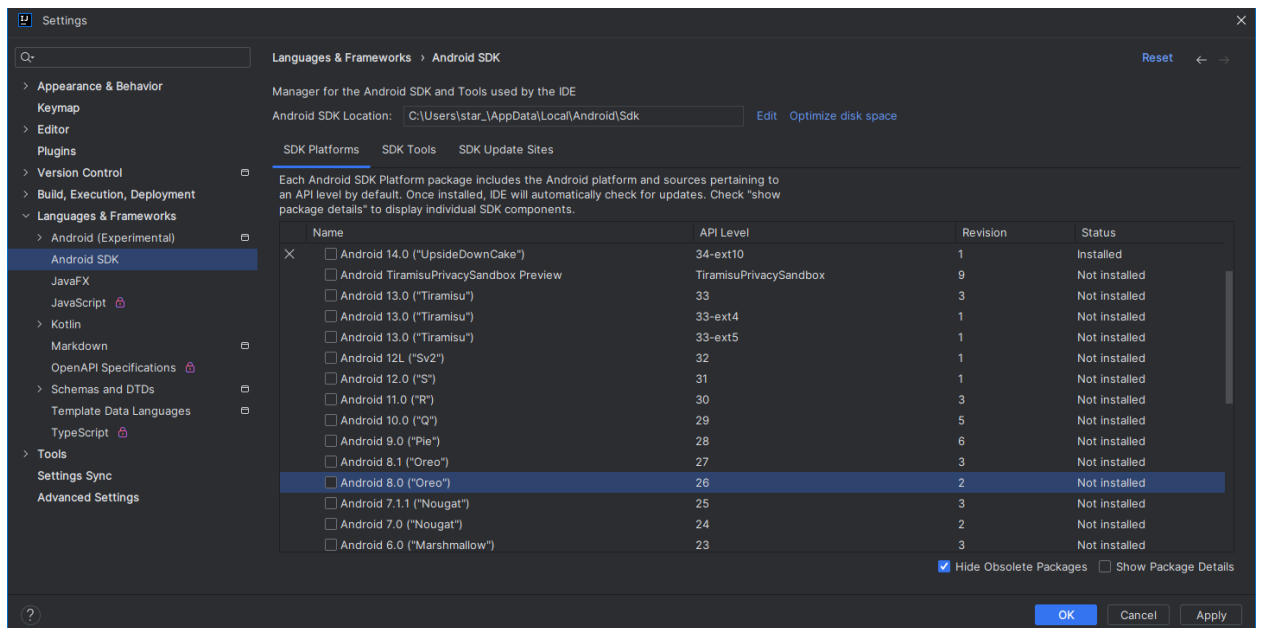
Если на экране эмулятора смартфона появилось сообщение:



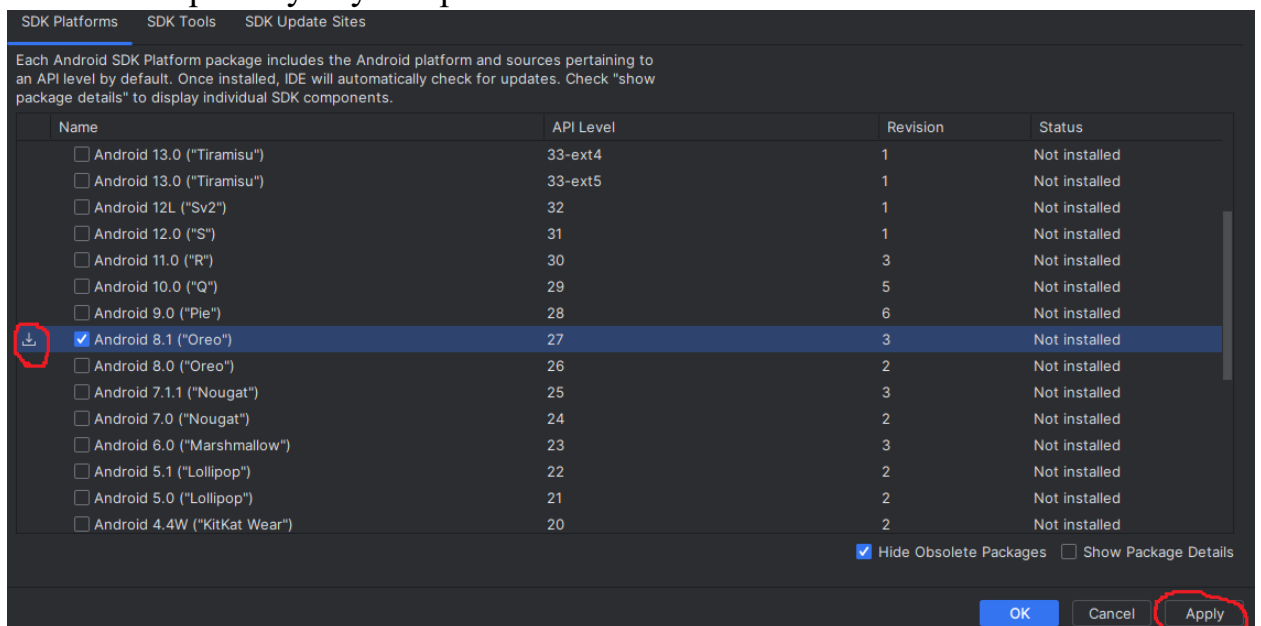
Поздравляем, вы все сделали верно!

Установка дополнительных SDK:

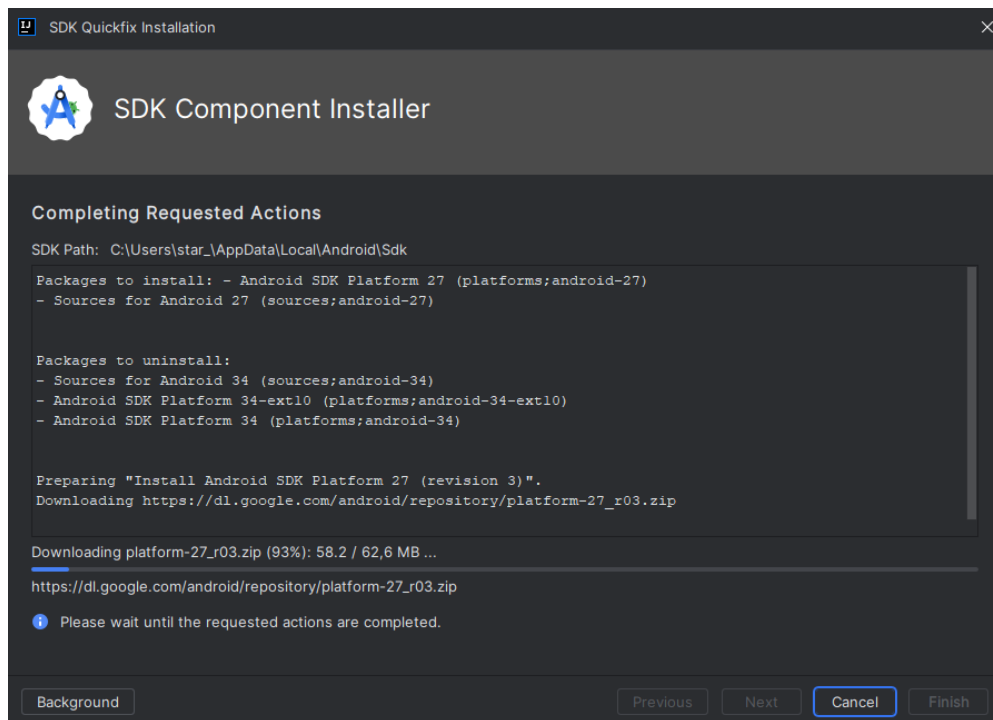
1. Зайдите в настройки
2. Откройте вкладку Languages & Frameworks -> Android SDK:



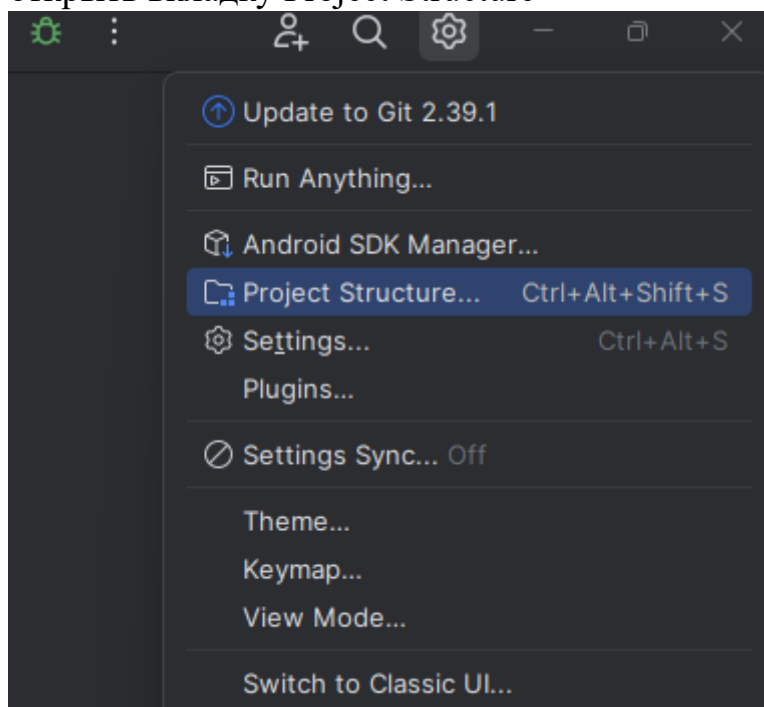
3. Выберите нужную версию SDK и скачайте ее:



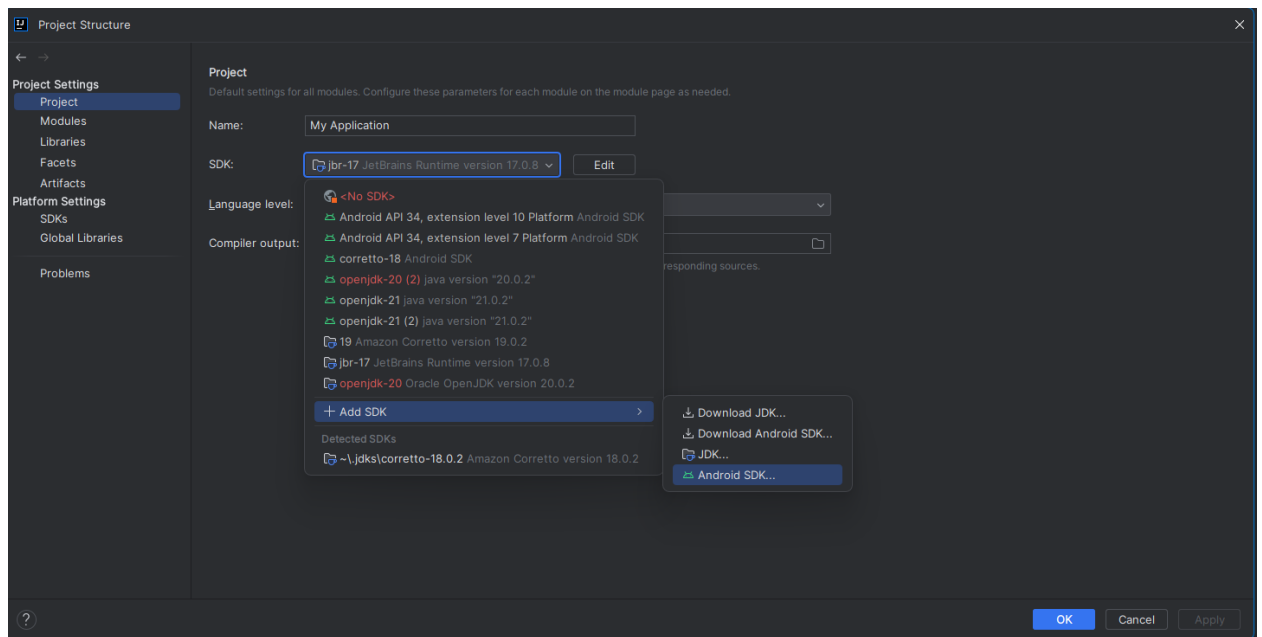
4. Далее начнется процесс установки:



5. После установки нужно подключить к проекту SDK. Для этого нужно открыть вкладку Project Structure



6. Во вкладке Project выбираем SDK->Add SDK -> Android SDK и выбираем папку, в которую только что его установили. По умолчанию это: c/users/<имя_пользователя>/AppData/Local/Android/Sdk



7. Нажимаем «Apply»