Was ist eine Klasse? Was ist ein Objekt?

Eine Klasse ist eine Art Blaupause für ein Modell aus der realen Welt

Ein Objekt ist dann zur Programmlaufzeit erstelltes Objekt

Was ist ein Attribut eines Objektes?

Die Eigenschaften/Variablen der Klasse

Welche Sichtbarkeiten für Attribute gibt es?

Private - public – protected

Wozu dienen Methoden in Objekten? Was ist ein Parameter? Was ist ein Rückgabewert?

Das sind Funktion womit mit den Attributen des Objektes gearbeitet werden kann.

Parameter sind Übergabe werde, die an eine Methode übergeben werden

Rückgabe werde ist der wert der von der Methode zurück geliefert wird.

Was versteht man unter Datenkapselung? Wie wird der Zugriff auf private Attribute geregelt? • Was ist ein Konstruktor?

Datenkapselung verhindert die Sichtbarkeit bzw. den zugriff auf Attribute des Objektes von außen

Private Attribute können nicht von außen direkt gesetzt werden, sondern muss über Methoden verarbeitet/gesetzt werden

Der Konstruktor dient zu Festlegung der Werte der Attribute beim Erstellen des Objektes

Wie erzeugt man in JAVA aus einer Klasse ein Objekt (auch Beispiel angeben)? • Wie greift man auf Methoden eines Objektes zu (auch Beispiel angeben)?

Mitarbeiter M1 = new Mitarbeite();

M1.Name;

Welche Attribute (inkl. Datentypen) benötigen Sie für die Personalstammdaten / Firmenstammdaten?

Personal => Personalnummer, Vorname, Nachname, Adresse, Steuerklasse, Konfession, IBAN

Firma => Name, Adresse, Steueridentifikationsnummer