

# Romain Ringenbach

+33 6 46 27 75 74 | [hello@romainringenbach.com](mailto:hello@romainringenbach.com) | [www.romainringenbach.com](http://www.romainringenbach.com) | [nealith](#) | [Romain Ringenbach](#) | [nealith](#)

## Éducation

### ESIR, Université de Rennes1

*Rennes, France*

DIPLÔME D'INGÉNIEUR, OPTION IMAGERIE NUMÉRIQUE

*2015 - 2019*

- Dernière année effectuée en contrat de professionnalisation
- Synthèse d'image, Jeux vidéo, Effets spéciaux, Imagerie médicale, IHM, Compilation pour l'imagerie, Compression vidéo, Traitement d'image, Analyse et classification

### Université de Bretagne Sud

*Vannes, France*

DUT INFORMATIQUE

*2013 - 2015*

- Programmation logiciel et développement web
- Gestion de projet, Génie logiciel

## Compétence

<b>Programmation</b>	C/C++, JAVA, Python, Node.JS/Electron, QT, SQL, LaTeX,
<b>Web</b>	JavaScript, TypeScript, WebGL, Vue.js, HTML, CSS/SASS
<b>2D/3D</b>	Unity, Godot, Blender, OpenGL, OpenCV, OpenCV Machine Learning
<b>Autres</b>	Git, Jira, CMake, Cross Compilation

## Expérience

### Blacknut

*Rennes, France*

INGÉNIEUR R&D (CONTRAT DE PROFESSIONNALISATION)

*Oct. 2018 - Oct. 2019*

- Recherche et développement en vue de remplacer une brique logicielle existante.

### Blacknut

*Rennes, France*

INGÉNIEUR R&D (STAGE)

*Juin - Oct. 2018*

- Recherche et développement d'un banc de test afin de mesurer et d'améliorer les performances du service

### ESIR, University of Rennes 1

*Rennes, France*

PROJETS EN IMAGERIE

*2017 - 2019*

- Jeu vidéo d'exploration sous marine à ambiance.
- Génération de texture, transfert de texture, vieillissement d'élément sur des images.
- Projet en collaboration avec l'École Européenne Supérieure d'Art de Bretagne, réalisation d'une interface pour une table de travail collaborative autour des livres.
- Réalisation d'un simulateur de fourmilière (déplacement, recherche de nourriture, phéromones) et de son interface avec Qt.

### Dareboost

*Rennes, France*

DÉVELOPPEUR JAVA (STAGE)

*2016*

- Détection de régressions, valeurs anormales sur de l'analyse continue de performances.

### nGauge

*Moncton, Canada*

DÉVELOPPEUR JAVASCRIPT (STAGE)

*2015*

- Développement d'une bibliothèque pour la création de graphes divers, incluant une surcouche à Google Map API, pouvant être mis à jour en temps réel.

### Université de Bretagne Sud

*Vannes, France*

PROJETS DE SYNTHÈSE

*2015*

- Réalisation d'un logiciel de démonstration du projet DODWAN-EXPE pour l'équipe CASA d'IRISA avec la librairie GraphStream.

## Langues

**Anglais** Professionnel, TOEIC (855)