

# Romain Ringenbach

Je recherche un poste de programmeur à l'étranger dans l'industrie du jeu vidéo

🏠 Le Tertre, 35740, Pacé, France | ☎ +33 6 46 27 75 74 | ✉ hello@romainringenbach.com | 🌐 www.romainringenbach.com | 📷 nealith | 🌐

Romain Ringenbach | 📷 nealith

## Éducation

- 2015 - 2019 **Diplôme d'ingénieur**, *ESIR, Université de Rennes1*, Rennes, France.
- Dernière année effectuée en contrat de professionnalisation
  - Option Imagerie Numérique : Synthèse d'image, Jeux vidéo, Effets spéciaux, Imagerie médicale, IHM, Compilation pour l'imagerie, Compression vidéo, Traitement d'image, Analyse et classification
- 2013 - 2015 **DUT Informatique**, *Université de Bretagne Sud*, Vannes, France.
- Programmation logiciel et développement web
  - Gestion de projet, Génie logiciel
- 2011 - 2013 **DUT Génie Civil**, *Université de Rennes1*, Rennes, France.
- Techniques de constructions, Maîtrise d'œuvre
  - Option Maîtrise Énergétique et Environnementale

## Compétence

Programmation	C/C++, JAVA, Python, Node.JS/Electron, SQL
Web	JavaScript, TypeScript, WebGL, Vue.js, HTML, CSS/SASS
2D/3D	Unity, Godot, Blender, OpenGL, OpenCV, OpenCV Machine Learning, Qt
Autres	Git, Jira, CMake, Cross Compilation

## Expérience

- 2018 - 2019 **Ingénieur R&D (Contrat de professionnalisation)**, *Blacknut*, Rennes, France.
- Recherche et développement en vue de remplacer une brique logicielle existante.
- 2018 **Ingénieur R&D (Stage)**, *Blacknut*, Rennes, France.
- Recherche et développement d'un banc de test afin de mesurer et d'améliorer les performances du service.
- 2017 - 2019 **Projets en imagerie**, *ESIR, University of Rennes 1*, Rennes, France.
- Jeu vidéo d'exploration sous marine à ambiance.
  - Génération de texture, transfert de texture, vieillissement d'élément sur des images.
  - Projet en collaboration avec l'École Européenne Supérieure d'Art de Bretagne, réalisation d'une interface pour une table de travail collaborative autour des livres.
  - Réalisation d'un simulateur de fourmilière (déplacement, recherche de nourriture, phéromones) et de son interface avec Qt.
- 2016 **Développeur Java (Stage)**, *Dareboost*, Rennes, France.
- Détection de régressions, valeurs anormales sur de l'analyse continue de performances.
- 2015 **Développeur JavaScript (Stage)**, *nGauge*, Moncton, Canada.
- Développement d'une bibliothèque pour la création de graphes divers, incluant une surcouche à Google Map API, pouvant être mis à jour en temps réel.

- 2015 **Projets de synthèse**, *Université de Bretagne Sud*, Vannes, France.
- Réalisation d'un logiciel de démonstration du projet DODWAN-EXPE pour l'équipe CASA d'IRISA avec la librairie GraphStream.
- 2013 **Maîtrise d'œuvre (Stage)**, *Mairie de Cesson-Sévigné*, Cesson-Sévigné, France.
- Réalisation des études, plans, et CCTP nécessaires à la rénovation d'un bâtiment afin d'accueillir l'épicerie sociale La Passerelle.
- 2011-2017 (summer) **Éclusier Vacataire**, *Region de Bretagne*, Rennes, France.
- Passage des bateaux sur le canal d'Ille et Rance, accueil du public.

## Langues

---

Anglais    Professionnel, TOEIC (855)