

Instituto Federal de Brasília

Campus Brasília

Curso Superior de Tecnologia em Sistemas para Internet

FERRAMENTA DE DESENVOLVIMENTOS DE SOFTWARE NA WEB PARA APRENDIZAGEM DE ALGORITMOS

Por

NEANDER WENDEL NOBRE TEIXEIRA

Tecnólogo

Neander Wendel Nobre Teixeira

FERRAMENTA DE DESENVOLVIMENTOS DE SOFTWARE NA WEB PARA APRENDIZAGEM DE ALGORITMOS

Trabalho apresentado ao Programa de Curso Superior de Tecnologia em Sistemas para Internet da Instituto Federal de Brasília como requisito parcial para obtenção do grau de Tecnólogo em Sistemas de Internet.

Orientador: Prof.º Alisson Wilker Andrade Silva

Neander Wendel Nobre Teixeira

Ferramenta de Desenvolvimentos de Software na Web para aprendizagem de algoritmos/ Neander Wendel Nobre Teixeira. – BRASÍLIA, 2019-

 $29\ p.$: il. (algumas color.) ; $30\ cm.$

Orientador Prof.º Alisson Wilker Andrade Silva

Tecnólogo – Instituto Federal de Brasília, 2019.

1. Palavra-chave1. 2. Palavra-chave2. I. Orientador. II. Universidade xxx. III. Faculdade de xxx. IV. Título

CDU 004

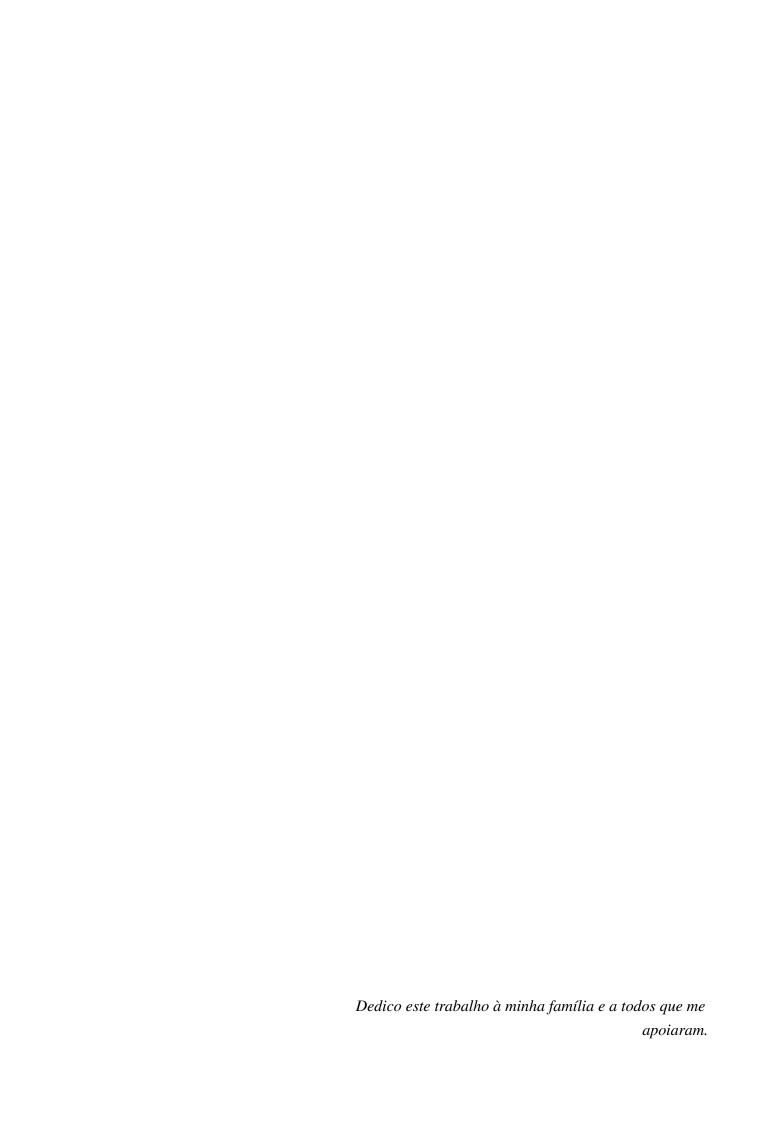
Neander Wendel Nobre Teixeira

Ferramenta de Desenvolvimentos de Software na Web para aprendizagem de algoritmos

Trabalho de conclusão de curso de graduação apresentado a Coordenação do Curso Superior de Tecnologia em Sistemas de Internet do Instituto Federal de Brasília – Campus Brasília, como requisito parcial para a obtenção do título de Tecnólogo em Sistemas de Internet.

Aprovado em: de de	
BANCA EXAMINADORA	
Prof. Prof.º Alisson Wilker Andrade Silva Computação/IFB	
Prof.ª Dr.ª Primeira Membro da Banca Computação/IFB	
Prof. Dr. Segundo Membro da Banca Computação/IFB	
Prof. ^a Dr. ^a Terceira Membro da Banca Computação/IFB	

BRASÍLIA 2019



Agradecimentos

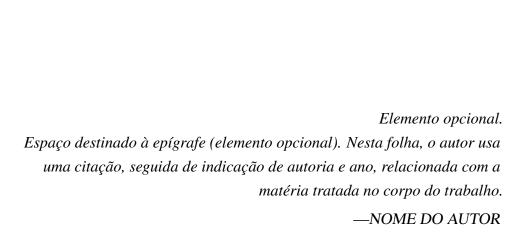
Agradeço ao meu orientador Prof. Dr. Nome do Orientador, pela sabedoria com que me guiou nesta trajetória.

Aos meus colegas de sala.

A Secretaria do Curso, pela cooperação.

Gostaria de deixar registrado também, o meu reconhecimento à minha família, pois acredito que sem o apoio deles seria muito difícil vencer esse desafio.

Enfim, a todos os que por algum motivo contribuíram para a realização desta pesquisa.



Resumo

SOBRENOME, Prenome do Autor do Trabalho. Título do trabalho: subtítulo (se houver). 2018. 65 f. Trabalho de Conclusão de Curso (Graduação) – Tecnólogo em Sistemas para Internet. Instituto Federal de Brasília – Campus Brasília. Brasília/DF, 2018.

Elemento obrigatório, constituído de uma sequência de frases concisas e objetivas, fornecendo uma visão rápida e clara do conteúdo do estudo. O texto deverá conter no máximo 500 palavras e ser antecedido pela referência do estudo, com exceção do resumo inserido no próprio documento. Também, não deve conter citações. O resumo deve ser redigido em parágrafo único, espaçamento simples e seguido das palavras representativas do conteúdo do estudo, isto é, palavras-chave, em número de três a cinco, separadas entre si por ponto e finalizadas também por ponto. Usar o verbo na terceira pessoa do singular, com linguagem impessoal (pronome SE), bem como fazer uso, preferencialmente, da voz ativa.

Palavras-chave: Primeira palavra. Segunda palavra. Terceira palavra. Quarta palavra. Quintapalavra.

Abstract

SOBRENOME, Prenome do Autor do Trabalho. Título do trabalho: subtítulo (se houver). 2018. 65 f. Trabalho de Conclusão de Curso (Graduação) – Tecnólogo em Sistemas para Internet. Instituto Federal de Brasília – Campus Brasília. Brasília/DF, 2018.

Elemento obrigatório, constituído de uma sequência de frases concisas e objetivas, fornecendo uma visão rápida e clara do conteúdo do estudo. O texto deverá conter no máximo 500 palavras e ser antecedido pela referência do estudo, com exceção do resumo inserido no próprio documento. Também, não deve conter citações. O resumo deve ser redigido em parágrafo único, espaçamento simples e seguido das palavras representativas do conteúdo do estudo, isto é, palavras-chave, em número de três a cinco, separadas entre si por ponto e finalizadas também por ponto. Usar o verbo na terceira pessoa do singular, com linguagem impessoal (pronome SE), bem como fazer uso, preferencialmente, da voz ativa.

Keywords: Keyword. Second keyword. Third keyword. Keyword.

Lista de Figuras

3.1 Exemplo de c	omo inserir Figura																29
------------------	--------------------	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	----

Lista de Algoritmos

Lista de Tabelas

3.1	Modelo de como as tabelas devem ser inseridas no texto	 29

Lista de Acrônimos

Sumário

1	Introdução			
	1.1	Tema		25
	1.2	Proble	ma	25
		1.2.1	Objetivo geral	25
		1.2.2	Objetivos específicos	26
	1.3	Estrutu	ıra do TCC	26
		1.3.1	Classificação da Pesquisa	26
2	Entrega parcial			27
3	Con	ceitos g	erais e revisão da literatura	29

1

Introdução

A área de Desenvolvimento de Sistemas é uma área relativamente nova, mas que atualmente impacta em toda e qualquer área do conhecimento. Desde pequenos sistemas de gerenciamento de tarefas a grandes redes sociais, os Sistemas de Informação estão em cada momento de nossas vidas e inclusive, na educação.

1.1 Tema

As ferramentas disponíveis na Web estão cada vez mais sofisticadas e completas, e dispensando o uso de papéis ou de programas instalados fisicamente em suas máquinas, além de possuírem armazenamento compartilhado em nuvem. A utilização dessas ferramentas trazem mais praticidade e conforto ao usuário, principalmente para estudantes por manter todos os seus trabalhos, apresentações, anotações salvas na nuvem e acessíveis por qualquer dispositivo.

1.2 Problema

Atualmente, quando se começa a aprender uma linguagem de programação, os instrutores geralmente começam com uma pseudo-linguagem para ensinar os básicos de algoritmos. Em geral, os ambientes dessas pseudo-linguagens são simples e fáceis de usar, com apenas alguns cliques.

Entretanto, quando passa-se para uma linguagem de programação mesmo (como Java, C#, Python, etc...) sempre há problemas na primeira vez que executamos. Variáveis de ambiente, máquina mal ambientada ou problemas de hardwares são alguns dos fatores que podem atrapalhar na hora de estudar uma linguagem de programação robusta.

1.2.1 Objetivo geral

Visando facilitar o início da aprendizagem com uma nova linguagem de programação uma ferramenta Web pode ajudar nessa transição para evitar que o estudante desista ainda na ambientação, além de motivá-lo a continuar estudando algoritmos sem precisar ter uma máquina potente ou um ambiente instalado em qualquer lugar.

26 INTRODUÇÃO

1.2.2 Objetivos específicos

Os objetivos específicos detalham os objetivos gerais através de etapas ou fases de pesquisa. Devem ser utilizados verbos no infinitivo, assinalando as ações propostas para alcançar o objetivo geral. Os verbos utilizados aqui são os de ação, que serão utilizados na metodologia.

1.3 Estrutura do TCC

Este trabalho consistirá em uma documentação para a Ferramenta de Desenvolvimento de Software na Web. Inicialmente haverá uma breve revisão de sistemas similares disponíveis no mercado e logo após se iniciará a documentação do sistema, com o Documento de Visão, Descrição resumida dos casos de uso, diagramas de caso de uso, descrição detalhada dos casos de uso, protótipos de interfaces do sistema, diagramas de classe, diagramas de sequência e casos de teste. Alguns desses documentos estarão em outros arquivos fora deste, cada seção definirá como será descrita.

1.3.1 Classificação da Pesquisa

Este trabalho consiste em um Trabalho de Conclusão de Curso focado em implementação de um Sistema sob demanda.

2

Entrega parcial

Os outros capítulos ainda estão em desenvolvimento, esta é apenas uma entrega parcial.