



# Projektbeschreibung Eis-Stand

## Um was geht es im Projekt?

In meinem Projekt geht es um einen Eisstand. Einen Benutzer kann ein Eis bestellen und kann die Kugeln, inkl. Anzahl auswählen. Mann kann auch eine „Dekoration“ auswählen wie z.B. Schokostreusel.

## Wer sind die Personengruppen?

<u>Rolle</u>	<u>Beschreibung</u>	<u>Bild</u>
<u>Käufer</u>	Der Käufer Mauro, ist 26 Jahre alt und isst im Sommer sehr gerne ein Eis. Meistens kauft er zwei ein, eine für ihn und die andere für die Freundin.	
<u>Admin</u>	Der Admin Maria, ist 35 Jahre alt und übernahm dieses Jahr den Eis-Stand von ihrem Ehemann damit er mehr Zeit für seine Hauptarbeit hat.	

## Wie soll die Applikation von diesen Nutzern genutzt werden?

<u>User Stories</u>		<u>Akzeptanzkriterium</u>
<b>01</b>	Als Nutzer der App will ich mich als Käufer oder als Admin einloggen können	. Man muss sich nur einmal registrieren . Käufer Login hat die Käufer Features . Admin Login hat die Admin Features
<b>02</b>	Als Käufer will ich eine Liste der Produkte sehen zum einkaufen	. Ein Bild für jedes Produkt sehen . Produkt Details anschauen . Zum Einkaufswagen hinzufügen
<b>03</b>	Als Käufer will ich meinen Einkaufswagen anschauen um Änderungen vorzunehmen	. Menge und Produkte im Einkaufswagen ersichtlich . Totaler Preis ersichtlich . Produkte entfernen können
<b>04</b>	Als Käufer will ich Produkte kaufen können	. Checkout von jeder Seite aus . Totaler Preis ersichtlich . „Confirmation Message“ wenn die Bestellung erfolgreich war
<b>05</b>	Als Admin möchte ich die Produkte abändern können um den in Betrieb zu halten	. Hinzufügen/ löschen von Produkten . Produkte bearbeiten (Preis, Bild, Beschreibung)

### Welche Technologien werden eingesetzt?

Die Applikation werde ich auf Visual Studio mit C# schreiben. Ich werde für die Datenbanken MySQL benutzen und so die ganzen Produkt Infos speichern.