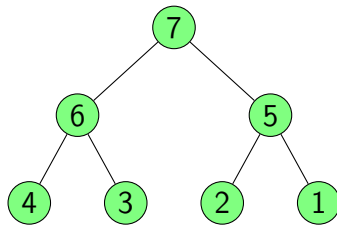


Algorytmy i struktury danych (Lista 4)

Zadanie 7 Metodą jak na wykładzie, udowodnij, że procedura buildHeap działa w czasie $O(n)$.

Zadanie 8 Udowodnij, że wysokość kopca n -elementowego wynosi $\lfloor \log_2 n \rfloor + 1$



$i = \text{ostatnie dziecko z dziećmi} = n/2 - 1$

$$i = 0$$

$$2(2(2 * 0 + 1) + 1) + 1 \dots < n$$

Maksymalna ilość węzłów w kopcu o wysokości h :

$$n(h) = 2^h - 1$$

$$n(h - 1) = 2^{h-1} - 1$$

Minimalna ilość węzłów w kopcu o wysokości h :

$$n(h - 1) + 1 = 2^{h-1} - 1 + 1 = 2^{h-1}$$

Ilość węzłów w kopcu o wysokości h :

$$2^{h-1} \leq n < 2^h$$

$$h - 1 \leq \log_2 n < h$$

$$h \leq \log_2 n + 1 < h + 1$$

$$\lfloor \log_2 n \rfloor + 1$$

Zadanie 9 (2 pkt) Podaj ideę algorytmu, jak przy pomocy struktury kopca, złączyć k posortowanych list jednokierunkowych o łącznej ilości elementów n , w jedną posortowaną listę, za używając nie więcej niż $3n \log_2 k$ porównań

k list po $\frac{n}{k}$ elementów

1. kopiec z pierwszych elementów list
2. korzeń wraca do listy i jest zastępowany kolejnym elementem z rodzimej listy dla korzenia
3. przesiewamy $\rightarrow 2 \log_2 k$ porównań dla jednego elementu

4. n elementów więc w sumie $2n \log_2 k$

5. wyciągamy elementy z kopca

Zadanie 10 W pliku spis.txt umieszczone są w przypadkowej kolejności wszystkie liczby całkowite od 1 do n za wyjątkiem jednej (n jest bardzo duże). Jak wyliczyć brakującą liczbę w czasie liniowym nie wykorzystując dodatkowej pamięci plikowej ani RAM za wyjątkiem kilku zmiennych typu int? Wskazówka: w C++ działania $+$ $-$ $*$ na liczbach całkowitych odbywają się modulo 2^{32}

Zadanie 11 Niech F_n oznacza ilość różnych kształtów drzew binarnych o n węzłach. Rysując drzewa, łatwo sprawdzić, że $F_0 = 1$, $F_1 = 1$, $F_2 = 2$, $F_3 = 5$, itd. Nie korzystając z internetu:

(a) Znajdź wzór wyrażający F_n przez $F_0, F_1, F_2, \dots, F_{n-1}$ dla $n = 2, 3, 4$ a potem ogólnie.

$$F_0 = 1, F_1 = 1$$

$$F_2 = 2 = F_0 F_1 + F_1 F_0$$

$$F_3 = 5 = F_0 F_2 + F_1 F_1 + F_2 F_0$$

$$F_4 = 14 = F_0 F_3 + F_1 F_2 + F_2 F_1 + F_3 F_0$$

$$F_n = \sum_{i=1}^n F_{i-1} F_{n-i}$$

Wymnażamy prawą stronę danego węzła przez lewą stronę a potem na odwrót co po zsumowaniu daje na

(b) Zaprojektuj (na kartce) procedurę, która oblicza kolejne wyrazy ciągu F_n , zapisuje je w tablicy i korzysta z nich przy obliczaniu następnych wyrazów.

$$F[0] = 1$$

$$F[1] = 1$$

for $i = 2$ to n :

$$F[i] = 0$$

for $j = 1$ to i :

$$F[i] += F[j-1] * F[i-j]$$

(c) Przeanalizuj ile mnożeń trzeba wykonać, by obliczyć wyrazy od F_1 do F_n . Czy da się ją zapisać w postaci $O(n^k)$ dla pewnego k ?

$$\text{Ilość mnożeń: } \sum_{i=1}^n i = \frac{n(1+n)}{2} = O(n^2)$$

(d) Jaka byłaby złożoność algorytmu rekurencyjnego, który nie korzysta z wartości zapisanych w tablicy, tylko oblicza je ponownie. Czy da się ją zapisać jako $O(n^k)$?

$$\sum_{k=1}^n = \frac{k(1+k)}{2} = \frac{n(n+1)(n+2)}{6} = O(n^3)$$

Zadanie 12 Wykonaj zadanie 11 (a) (b) (c) dla drzew trynarnych (dzieci: left, down, right).