

Algorytmy i struktury danych (Sortowanie i kopce)

Przyjmując, że $t1[] = 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7$ oraz $t2[] = 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1$ i stosując algorytmy sortujące ściśle wg procedur z pliku `sorty2020.cc` i wykonaj polecenia:

Zadanie 1 Ile dokładnie porównań (między elementami tablicy) wykona `insertionSort(t2)` a ile `insertionSort(t1)`?

Posortowana: $n-1$ porównań. Nieposortowana: $\frac{n(n-1)}{2}$ porównań.
Dla $t1$ wykona 6 porównań. Dla $t2$ wykona 21 porównań.

Zadanie 2 Ile co najwyżej porównań (między elementami tablic) wykona procedura scalająca `merge` dwie tablice n -elementowe?

Zadanie 3 Jaka jest pesymistyczna złożoność czasowa procedury `mergeSort`? Odpowiedź uzasadnij.

Dla wersji rekurencyjnej i iteracyjnej: $O(n \log n)$ Porównujemy elementy i scalamy je w jedną tablicę. W każdym kroku wykonujemy n porównań. W każdym kroku dzielimy tablicę na dwie części o połowie długości. W sumie wykonujemy $\log n$ kroków. Złożoność czasowa zawsze jest $O(n \log n)$.

Zadanie 4 Ile co najwyżej porównań (między elementami tablicy) wykona procedura `partition`?

Przy jednym wywołaniu `partition` wykona się maksymalnie $n - 1$ porównań. To przypadek, gdy nasze odwrócone elementy są najbliższe pivota lub musimy zamienić stronami każdy z elementó. W obu przypadkach musimy każdą wartość po stronie prawej i lewej porównać z pivotem.

Zadanie 5 Jak jest średnia a jaka pesymistyczna złożoność `quickSort`. Odpowiedź uzasadnij.

Średnia złożoność czasowa: $O(n \log n)$
Pesymistyczna złożoność czasowa: $O(n^2)$
Pesymistyczną złożoność osiągamy, gdy

Zadanie 6 Jaka jest złożoność funkcji `buildheap`? Przeprowadź dowód - uzasadnij swoją odpowiedź.

Zadanie 7

Zadanie 8

Zadanie 9