Algorytmy i struktury danych (Sortowanie i kopce)

Przyjmując, że t1[]=1,2,3,4,5,6,7 oraz t2[]=7,6,5,4,3,2,1 i stosując algorytmy sortujące ściśle wg procedur z pliku sorty2020.cc i wykonaj polecenia:

Zadanie 1 lle dokładnie porównań (między elementami tablicy) wykona insertionSort(t2) a ile insertionSsort(t1)?

Posortowana: n-1 porównań. Nieposortowana: $\frac{n(n-1)}{2}$ porównań. Dla t1 wykona 6 porównań. Dla t2 wykona 21 porównań.

Zadanie 2 lle co najwyżej porównań (między elementami tablic) wykona procedura scalająca merge dwie tablice n-elementowe?

W najgorszym przypadku będzie musiała wykonać 2n-1 porównań, gdzie lementy rosnące wystepują naprzemiennie, więc będziemy porównywać każdy element do momentu aż nie trafimy na większy i go nie wpiszemy do tablicy wyjściowej.

Zadanie 3 Jaka jest pesymistyczna złożoność czasowa procedury mergeSort? Odpowiedź uzasadnij.

Dla wersji rekurencyjnej i iteracyjnej: O(nlogn)

Twierdzenie o rekurencji uniwersalnej: $T(n) = 2T(\frac{n}{2}) + n$, gdzie liczba podproblemów to a=2, rozmiar podproblemu to b=2, i mamy n jako liczbę porównań.

$$f(n) = \theta(n^{log_2 2}) = \theta(n)$$

$$T(n) = \theta(nlogn)$$

Porównujemy elementy i scalamy je w jedną tablicę. W każdym kroku wykonujemy n porównań. W każdym kroku dzielimy tablicę na dwie części o połowie długości. W sumie wykonujemy logn kroków, scalań. Złożoność czasowa zawsze jest O(nlogn).

Zadanie 4 lle co najwyżej porównań (między elementami tablicy) wykona procedura partition?

Przy jednym wywołaniu partition wykona się maksymalnie n+1 porównań. To przypadek, gdy nasze odwrócone elementy są najbliżej pivota lub musimy zamienić stronami każdy z elementów. W obu przypadkach musimy każdą wartość po stronie prawej i lewej porównać z pivotem. Mimalnie są zawsz 2 porównania.

Zadanie 5 Jak jest średnia a jaka pesymistyczna złożoność quickSort. Odpowiedź uzasadnij.

Średnia złożoność czasowa: O(nlogn)

Pesymistyczna złożoność czasowa: $O(n^2)$

Pesymistyczną złożoność osiągamy, gdy jako pivot zostanie wybrana wartość najmniejsza lub największa w tablicy. Złożoność kwadratowa wynika ze wzoru

$$T(n) = n + 1 + T(n - 1) - T(n) = \frac{n(n-1)}{2}$$

czyli możemy posłużyć się sumą ciągu arytmetycznego.

$$T(n) = O(n^2)$$

Zadanie 6 Jaka jest złożoność funkcji buildheap? Przeprowadź dowód - uzasadnij swoją odpowiedź.

Złożoność buildheap wynosi O(n).

Jeśli tablica ma n elementów to $\frac{n}{2}$ elementów jest liśćmi. Do porównań potrzebujemy węzła z dziećmi, więc ich nie mamy z czym porównywać. Pozosłe węzły możemy porównywać z dziećmi, a przy przesiewaniu z dalszymi potomkami. Stąd:

$$2(\frac{n}{2} \cdot 0 + \frac{n}{4} \cdot 1 + \frac{n}{8} \cdot 2 + \dots)$$

Mnożenie przez dwa wynika z sytuacji gdy porównujemy oboje dzieci z rodzicem.

$$2\sum_{i=1}^{h-1} \frac{n}{2^{i+1}} \cdot i$$

$$2(\frac{n}{4} \cdot 1 + \frac{n}{8} \cdot 2 + \frac{n}{16} \cdot 3 + \frac{n}{32} \cdot 4 + \dots)$$

$$\frac{n}{2}(\frac{1}{1} + \frac{2}{2} + \frac{3}{4} + \frac{4}{8} + \dots)$$

$$\frac{1}{1} + \frac{1}{2} + \frac{1}{4} + \frac{1}{8} + \dots = \frac{\frac{1}{1}}{1 - \frac{1}{2}} = 2$$

$$\frac{1}{2} + \frac{1}{4} + \frac{1}{8} + \dots = 1$$

$$\frac{1}{4} + \frac{1}{8} + \dots = 0.5$$

$$\frac{1}{8} + \dots = 0.25$$

$$\frac{n}{2} \cdot \frac{2}{1 - \frac{1}{2}} = \frac{n}{2} \cdot 4 = 2n = O(n)$$

Zadanie 7 lle dodatkowej pamięci wymaga posortowanie tablicy n-elementowej za pomocą algorytmu:

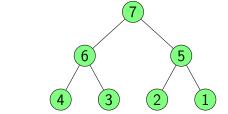
- a. mergesort, złożoność pamięciowa O(n) dodatkowa pamięć O(n)
- b. quicksort, złożoność pamięciowa O(n) dodatkowa pamięć O(n)
- c. heapsort, złożoność pamięciowa O(n) nie potrzebujemy dodatkowej pamięci -> O(1), ponieważ sortujemy w miejscu
- d. insertionsort, złożoność pamięciowa O(n) dodatkowa pamięć O(1)
- e. countingsort, złożoność pamięciowa O(n) dodatkowa pamięć O(n)
- f. bucketsort, złożoność pamięciowa O(n) dodatkowa pamięć O(n + m)
- g. radixsort, złożoność pamięciowa O(n) dodatkowa pamięć O(n+k)

W punktach (e), (f), (g) zakładamy, że ilość kubełków jest m, a liczby do posortowania mają nie więcej niż k cyfr.

Zadanie 8 Jaka jest średnia a jaka pesymistyczna złożoność czasowa algorytmu:

- a mergesort nlog n
- b quicksort nlog n
- c heapsort nlog n n^2
- d insertionsort n^2n^2
- e countingsort n + k n + k
- f bucketsort n + m n + m
- g radixsort nk nk W punktach (e), (f), (g) zakładamy, że ilość kubełków jest m, a liczby do posortowania mają nie więcej niż k cyfr.

Zadanie 9 Udowodnij, że wysokość (ilość poziomów na których występują węzły) kopca n-elementowego wynosi $\lfloor log_2 n \rfloor + 1$



i = ostatnie dziecko z dziećmi = n/2 - 1

$$i = 0$$

$$2(2(2*0+1)+1)+1... < n$$

Maksymalna ilość węzłów w kopcu o wysokości h:

$$n(h) = 2^{h} - 1$$
$$n(h-1) = 2^{h-1} - 1$$

Minimalna ilość węzłów w kopcu o wysokości h:

$$n(h-1) + 1 = 2^{h-1} - 1 + 1 = 2^{h-1}$$

Ilość węzłów w kopcu o wysokości h:

$$2^{h-1} \le n < 2^h$$

$$h - 1 \le \log_2 n < h$$

$$h \le \log_2 n + 1 < h + 1$$

$$\lfloor \log_2 n \rfloor + 1$$

Zadanie 10 Który element tablicy t jest (a) lewym dzieckiem (b) prawym dzieckim (c) ojcem, elementu t[i] w procedurze heapsort?

$$(a)t[2i+1]$$

$$(b)t[2i+2]$$

$$(c)t[\lfloor \frac{i-1}{2} \rfloor]$$

Zadanie 11 Czy ciąg 23, 17, 14, 6, 13, 10, 1, 5, 7, 12 jest kopcem?

Nie jest to kopiec ze względu na to że 7 jest większa od swojego rodzica, którym jest 6.

Zadanie 12 Zilustruj działanie procedury buildheap dla ciągu 5,3,17,10,84,19,6,22,9. Narysuj na kartce wygląd tablicy/kopca po każdym wywołaniu procedury przesiej.

Zadanie 13 Zasymuluj działanie polifazowego mergesorta dla tablicy 9,22,6,19,14,10,17,3,5. Na każdym etapie sortowania scala się sąsiadujące listy rosnące.

$$\begin{aligned} 9,22||6,19||14||10,17||3,5\\ 6,9,19,22||10,14,17||3,5\\ 6,9,10,14,17,19,22||3,5\\ 3,5,6,9,10,14,17,19,22 \end{aligned}$$

Zadanie 14 Zasymuluj działanie mergesort(t2).

Zadanie 15 Zasymuluj działanie partition(t2,7).

Zadanie 16 Zasymuluj działanie partition(t2,7) w przypadku gdyby piwotem zamiast t[n/2] było t[0]

Zadanie 17 Patrz 5.

Zadanie 18 Napisz wzór na numer kubełka, do którego należy wrzucić liczbę x w sortowaniu kubełkowym, jeśli kubełków jest n, a elementy tablicy mieszczą się przedziale (a, b). Numeracja zaczyna się od 0

Zadanie 19 Jak obliczyć k-tą od końca cyfrę w liczby x? Jak obliczyć ilość cyfr liczby x? Przyjmujemy układ dziesiętny. Jak wyniki zmienią się w układzie pozycyjnym o 1000 cyfr?