## Algorytmy i struktury danych (Lista 4)

Zadanie 6 Rysunki przedstawiają kopce tuż po wywołaniu funkcji przesiej

wejściowa:

5 3 17 10 84 19 6 22 9 14 3

wyjściowa:

5 3 17 10 84 19 6 22 9 14 3

wejściowa:

5 3 17 10 84 19 6 22 9 14 3

wyjściowa:

5 3 17 22 84 19 6 10 9 14 3

wejściowa:

5 3 17 10 84 19 6 22 9 14 3

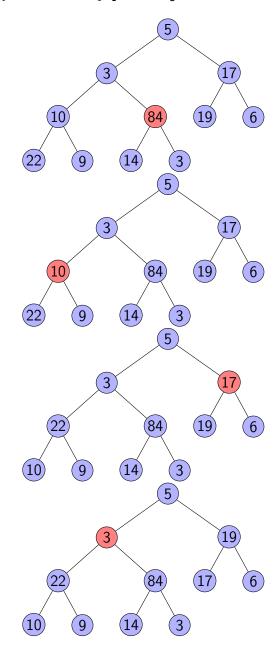
wyjściowa:

5 3 19 22 84 17 6 10 9 14 3

wejściowa:

5 3 19 10 84 17 6 22 9 14 3

wyjściowa: 5 84 19 22 3 17 6 10 9 14 3



wejściowa:

5 84 19 22 **3** 17 6 10 9 14 3

wyjściowa:

5 84 19 22 14 17 6 10 9 3 3

wejściowa:

**5** 84 19 22 14 17 6 10 9 3 3

wyjściowa:

84 5 19 22 14 17 6 10 9 3 3

wejściowa:

84 5 19 22 14 17 6 10 9 3 3

wyjściowa:

84 22 19 5 14 17 6 10 9 3 3

wejściowa:

84 5 19 22 14 17 6 10 9 3 3

wyjściowa:

84 22 19 10 14 17 6 5 9 3 3

ostateczny kopiec po skończeniu powyższego wywołania przesiej

