**Responder a TODAS las preguntas, solo hay 1 correcta por cada pregunta. Subrayar o marcar en otro color la respuesta correcta. (Puntuación: Acierto +1 punto) (Error: -0,50)**

**1 –** **Las siglas QA significan….**

1. Quality Assistance
2. Quality Assessment
3. Quality Assurance
4. Quality Control

**2 – Si tenemos una funcionalidad que ha pasado por el entorno de QA y se le han realizado las pruebas de producto y realizando las pruebas en PRE encontramos una incidencia, ¿qué es lo primero que hacemos?**

1. Rollback al entorno de QA
2. Hacer un fix en el entorno de PRE
3. Ver si está ocurriendo en PROD
4. Ninguna de las anteriores es correcta.

**3 – Las pruebas de caja blanca son….**

1. Las que validan la estructura interna del código, arquitectura, etc. Se miden en % de cobertura de código.
2. Las que se basan en el comportamiento funcional, se centran en una entrada y una salida del objeto de la prueba.
3. La evaluación manual del producto
4. Todas las anteriores pueden ser correctas.

**4 – La paradoja del pesticida es…**

1. Realizar diferentes tipos de pruebas para dar la mayor cobertura posible.
2. Realizar pruebas basadas en los test smoke
3. Realizar las mismas pruebas una y otra vez sin encontrar defectos ni actualizar los casos.
4. Realizar las mismas pruebas una y otra vez encontrando defectos y actualizando los casos.

**5 – En una empresa ideal, los entornos deben de ser…**

1. Qa, Pre, Prod
2. Dev, Prod, Qa, Pre
3. Qa, Int, Pre, Prod
4. Prod, Int, Pre, Qa, Dev

**6 – En la pirámide de cobertura de test de QA en la cual nos basamos en Vueling y se ha mostrado y explicado en clases anteriores de QA Manual, el orden de mayor cobertura de test a menor cobertura seria….**

1. Unit Testing > Functional Testing > Integration Testing
2. Unit Testing > Integration Testing > Functional Testing
3. Integration Testing > Unit Testing > Functional Testing
4. Functional Testing > Unit Testing > Integration Testing

**7 – Requiere la ejecución del Software…**

1. Pruebas de Caja Blanca
2. Ninguna de las opciones es correcta
3. Pruebas Estáticas
4. Pruebas Dinámicas
5. **– ¿Es posible tener una aplicación con 0% de errores?**
6. Si, es posible si tenemos todos los casos automatizados.
7. Podría ser posible si el QA es Senior y conoce funcionalmente el producto
8. No, la ausencia de errores es una falacia.
9. Podría ser posible si todo el equipo hace de QA en las raleases que se realizan a PROD.

**9 – Las pruebas estáticas evalúan…**

1. El comportamiento visible desde el exterior
2. El correcto funcionamiento de la compilación del código
3. Especificaciones, Requisitos de seguridad, Historias de Usuario, Criterios de aceptación, etc
4. La ejecución del software

**10 – El diseño de pruebas de caja blanca implica tener….**

1. Conocimientos de Unit Testing
2. Conocmiento Funcional
3. Conocimientos de Integration Testing
4. Conocimientos de Unit Testing & Integration Testing