## Programmazione in Pyton

SCRITTURA DI UN PROGRAMMA DI CALCOLO

Importo la libreria di matematica, e inserisco le variabili

```
1 import math
2
3 * def calcola_perimetro_figure():
4 * while True:
5     print("Calcola il perimetro di una figura geometrica ")
6     print("Scegli una figura:")
7     print("1 - Quadrato")
8     print("2 - Cerchio")
9     print("3 - Rettangolo")
10
11     scelta = int(input(">>>> "))
12
```

Nella funzione della circonferenza inserisco un limite ai decimali con la funzione round

```
13
            if scelta == 1:
14
                print("Hai selezionato il quadrato:")
                perimetro = float(input("Inserisci il lato: "))
16
                print("Il perimetri del quadrato è:", perimetro*2,)
17
                print("Grazie e arrivederci")
18
                break
            elif scelta == 2:
20
                print("Hai selezionato la circonferenza del cerchio")
21
22
                raggio = float(input("Inserisci il raggio: "))
23
                circonferenza = raggio*math.pi*2
                circonferenza_arrot = round(circonferenza, 3)
24
                print("La circonferenza del cerchio è:", circonferenza_arrot)
25
26
                print("Grazie e arrivederci")
27
                break
            elif scelta == 3:
28
                print("Hai selezionato il perimetro del rettangolo")
29
                altezza = float(input("Inserisci l'altezza: "))
30
                base = float(input("Inserisci la base: "))
31
                print("Iperimetro del rettangolo:", (base*altezza)*2,)
32
                print("Grazie e arrivederci")
33
34
                break
            else:
35
36
                print("Inserire una scelta valida.")
37
    calcola_perimetro_figure()
39
```

Esecuzione del programma

## Shell

```
Calcola il perimetro di una figura geometrica Scegli una figura:

1 - Quadrato
2 - Cerchio
3 - Rettangolo
> 2
Hai selezionato la circonferenza del cerchio Inserisci il raggio: 6
La circonferenza del cerchio è: 37.699
Grazie e arrivederci
>
```