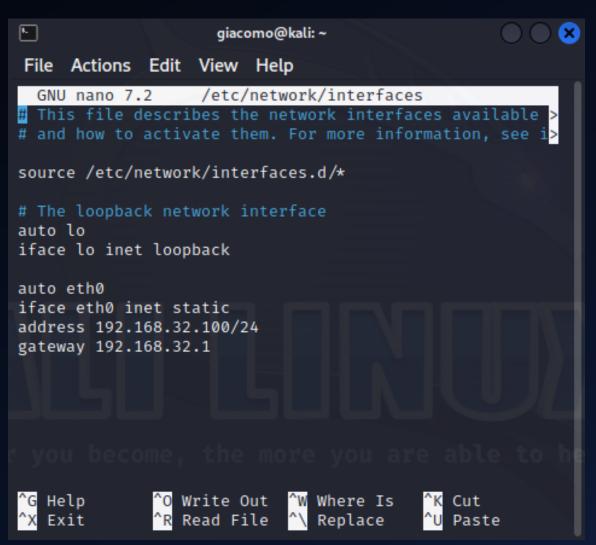
Progetto S1-L5

SIMULAZIONE RETE COMPLESSA E INTERCETTAZIONE COMUNICAZIONI

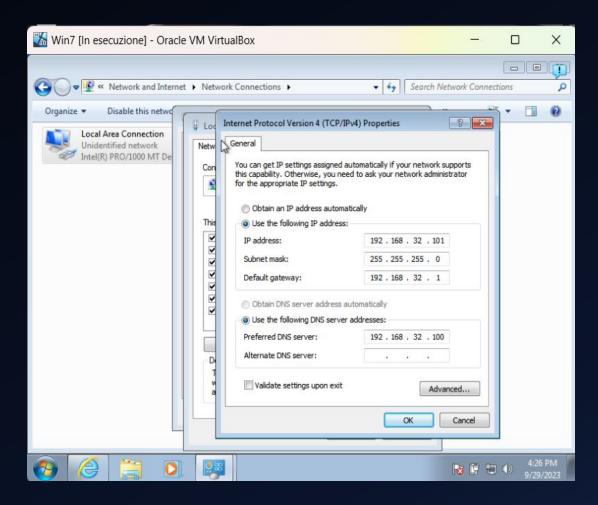
Configurazione IP statico di Kali

- Da terminale lancio comando
 'sudo nano /etc/network/interfaces'
- Modifico IP statico a 192.168.32.100/24 e gateway a 192.168.32.1



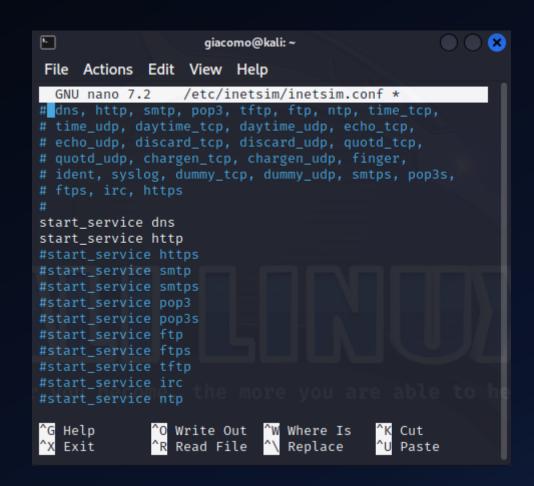
Configurazione IP statico Win7

- Dal pannello di controllo e impostazioni rete vado a impostare l'IP statico 162.168.32.101 e default gateway 192.168.32.1
- Imposto come IP DNS quello corrispondente alla macchina Kali

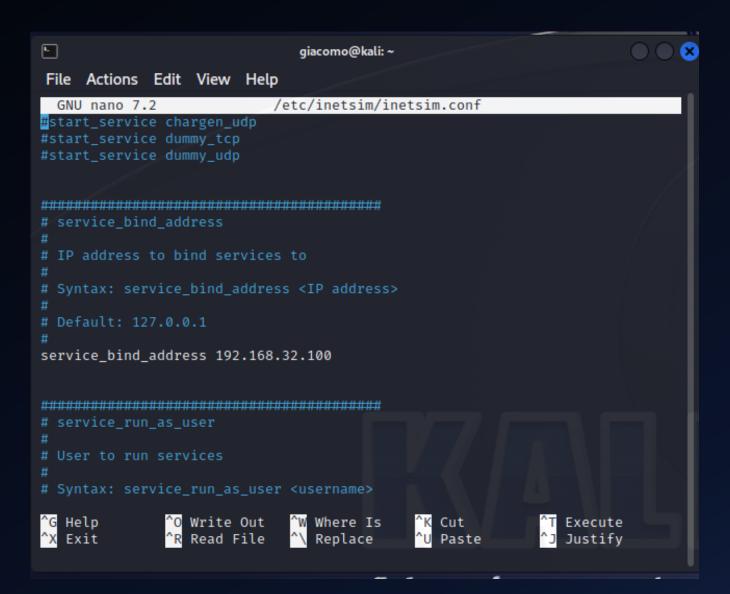


Attivazione servizi DNS e HTTP

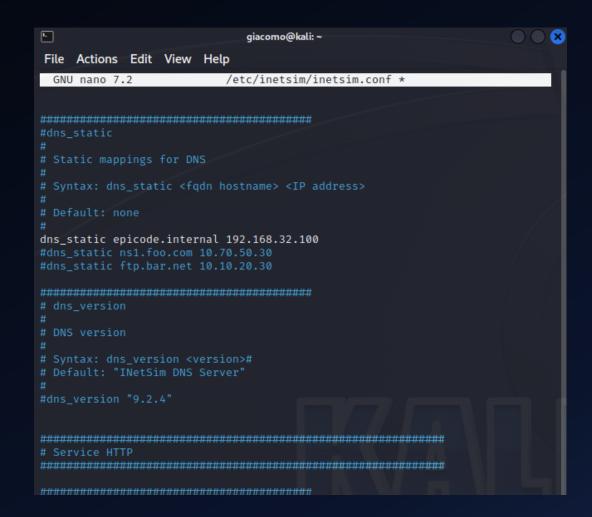
- Da terminale apro le istruzioni del simulatore di rete con comando 'sudo nano /etc/inetsim/inetsim.conf
- Attivo i servizi DNS e HTTP eliminando # dalla riga in modo da attivarla



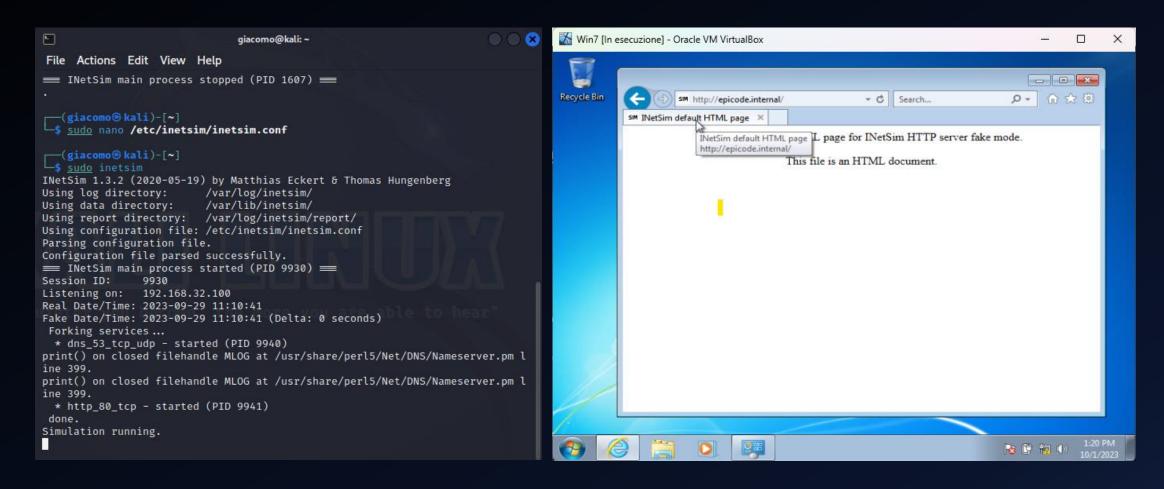
- Modifico l'IP per il binding dei servizi inserendo quello della macchina kali 192.168.32.100 sostituendolo al precedente
- Rimuovo # per attivare la riga



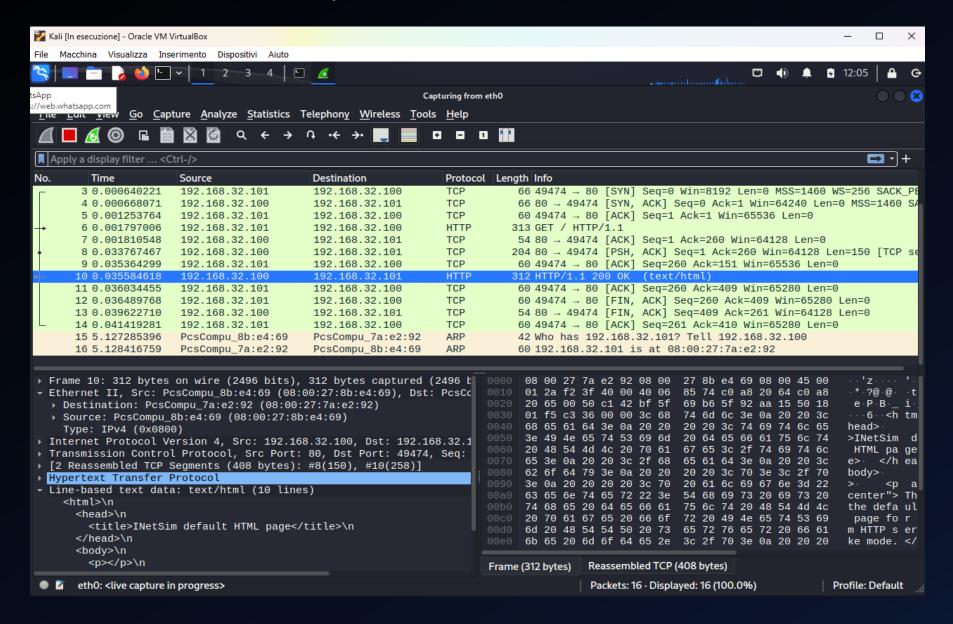
Associo l'IP di Kali al DNS statico andando ad aggiungere la riga con nome dominio 'epicode.internal' seguito dall'IP



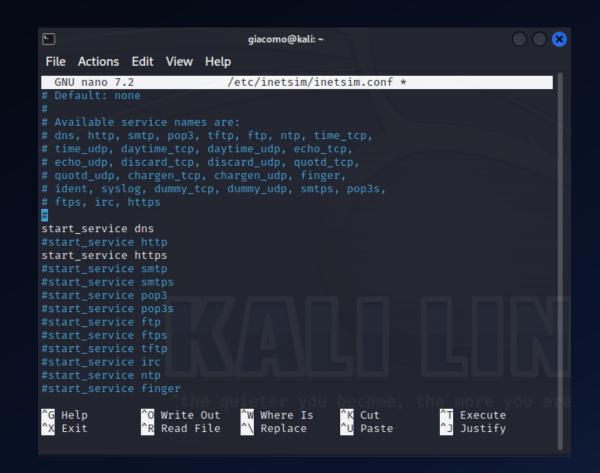
Faccio partire la simulazione inetsim e provo la connessione da win7 al servizio HTTP



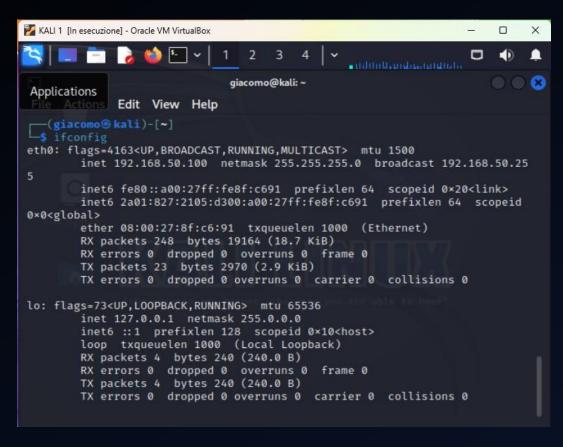
Su wireshark osservo i pacchetti scambiati

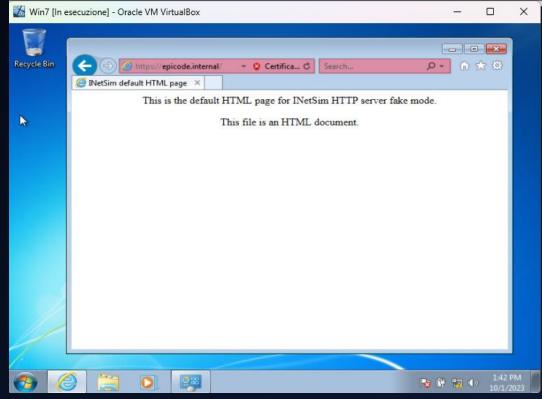


- Interrompo la simulazione
- Disattivo il servizio http e attivo il servizio https

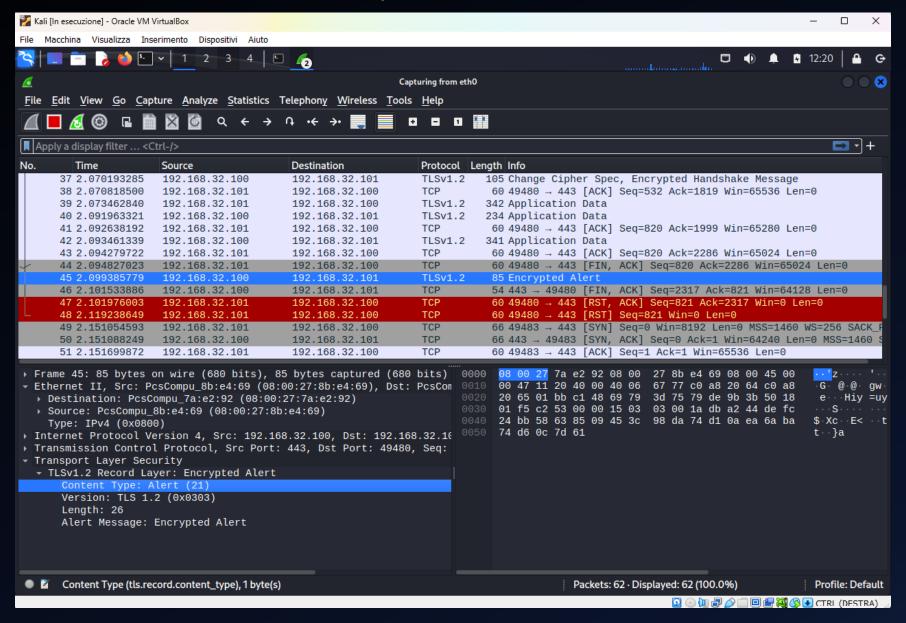


Riattivo la simulazione e faccio nuovamente richiesta del servizio da Win 7





Catturo nuovamente i pacchetti da wireshark



Dal confronto delle due catture possiamo osservare come usando il servizio HTTP abbiamo accesso al contenuto del pacchetto, mentre utilizzando il servizio HTTPS, i pacchetti saranno criptati. Con entrambe le catture possiamo individuare gli indirizzi MAC dei dispositivi coinvolti.

