

S10L3 – Assembly

Traccia: Nella lezione teorica del mattino, abbiamo visto i fondamenti del linguaggio Assembly. Dato il codice in Assembly per la CPU x86 allegato qui di seguito, identificare lo scopo di ogni istruzione, inserendo una descrizione per ogni riga di codice. Ricordate che i numeri nel formato 0xYY sono numeri esadecimali. Per convertirli in numeri decimali utilizzate pure un convertitore online, oppure la calcolatrice del vostro computer (per programmatori).

0x00001141 <+8>: mov EAX,0x20 memorizza 32 su EAX

0x00001148 <+15>: mov EDX,0x38 memorizza 56 su EDX

0x00001155 <+28>: add EAX,EDX somma 56 (EDX) a 32 (EAX) e memorizza su EAX

0x00001157 <+30>: mov EBP, EAX sposta EAX SU EBP (base stack)

0x0000115a <+33>: cmp EBP,0xa EBP > di 10 quindi ZF e CF 0

0x0000115e <+37>: jge 0x1176 <main+61> jump a 0x1176 perchè funzione precedente cmp con destinazione = o maggiore a sorgente.

0x0000116a <+49>: mov eax,0x0 memorizza 0 su EAX

0x0000116f <+54>: call 0x1030 <printf@plt> chiama funzione print valore 4144