Compte-rendue

<u>TP1</u> <u>INF304</u>

1.

- image io :

Contient les fonctions permettants ouvrants les fichiers image et les stocks dans la RAM.

- opération image :

Contient les fonctions qui modifient pixels par pixels l'image entrée vers une nouvelle.

- transformation_image :

Contient la fonction principal du programme qui permet la modification des images.

<u>- type image :</u>

Contient les fonctions de lecture et d'enregistrement des valeurs stockés dans les fichiers et contient aussi la fonction qui modifie les valeurs des pixels.

- tout fichiers d'extension « .h » :

Les fichiers d'extension « .h » contiennent les prototypes des fonctions contenue dans les fichiers d'extension « .c » ayant le même nom.

2.

Le programme initialement fournie, n'effectue aucune modification d'image, car la fonction inverse_video() ne contenait pas les lignes de codes permettant le traitement des pixels de l'image.

3.

- void symetrie_horizontal(Image im1, Image *im2);

La fonction réalise une symétrie par rapport à l'axe horizontale de l'image.

- void symetrie vertical(Image im1, Image *im2);

La fonction réalise une symétrie par rapport à l'axe verticale de l'image.

- void rotation 90 r(Image im1, Image *im2);

La fonction réalise une rotation de l'image, à 90 degrès, dans le sens anti-horaire.

- void rotation 90 I(Image im1, Image *im2);

La fonction réalise une rotation de l'image, à 90 degrès, dans le sens horaire.

- void div val pix by 2(Image im1, Image *im2);

La fonction divise la valeur de chaque pixels, de l'image, par deux.

- void mult val pix by 2(Image im1, Image *im2);

la fonction multiplie la valeur de chaque pixels, de l'image, par deux.