

# Sprawozdanie podsumowujące realizację projektu indywidualnego

Maja Nagarowicz

15 czerwca 2022

## 1 Wstęp

Tekst jest sprawozdaniem z realizacji projektu indywidualnego, którego celem było stworzenie aplikacji mobilnej służącej do psychoedukacji. Opisuje działania podjęte w ramach projektu, osiągnięte cele, zadania, których nie udało się zrealizować oraz wnioski.

## 2 Zrealizowane cele

Podczas trwania projektu udało mi się zrealizować poniższe cele:

1. Przygotowanie specyfikacji funkcjonalnej.
2. Instalacja i konfiguracja programu **Android Studio**, nauka obsługi programu
3. Przejście krótkiego kursu wprowadzającego do języka programowania **Kotlin**
4. Implementacja pierwszych aplikacji, w tym
  - (a) aplikacji, która przesyła dane pomiędzy aktywnościami,
  - (b) aplikacji wykorzystującej różne typy układów elementów,
  - (c) aplikacji zapisującej dane do bazy danych.
5. Zaprojektowanie logo aplikacji oraz dobór kolorystyki.
6. Stworzenie szkieletu aplikacji (widoki w programie Android Studio).
7. Stworzenie pierwszej funkcjonalności aplikacji - **Dziennika emocji**, a w tym:
  - (a) stworzenie bazy danych z emocjami, ich opisami oraz pytaniami,
  - (b) możliwość dodania wpisu z wybraną emocją i datą,
  - (c) możliwość podglądu opisu wybranej emocji,
  - (d) lista pytań dotyczących wybranej emocji i możliwość udzielenia odpowiedzi,
  - (e) możliwość zapisu wpisu do lokalnej bazy danych,
  - (f) przegląd zapisanych wpisów w dzienniku emocji,
  - (g) podgląd zapisanego wpisu razem z udzielonymi odpowiedziami,
  - (h) możliwość usuwania wpisów z bazy danych.
8. Stworzenie specyfikacji implementacyjnej.

### 3 Zadania, których nie udało się zrealizować

Poniżej przedstawiam cele, których nie udało mi się zrealizować w trakcie trwania projektu:

1. Implementacja drugiej funkcjonalności aplikacji - sekcji Wyzwania.
2. Przeprowadzenie testów bazy danych, testów jednostkowych oraz testów graficznego interfejsu użytkownika.
3. Stworzenie sekcji **O nas**.
4. Zapoznanie się z mechanizmem udostępniania aplikacji w **Sklepie Play**.

### 4 Wnioski

Projekt SelfAID pozwolił mi zagłębić się w proces tworzenia aplikacji mobilnych przeznaczonych dla systemu Android. Z całą pewnością mogę powiedzieć, że była to bardzo inspirująca podróż, przyniosła mi dużo nowej wiedzy i cennego doświadczenia. Dzięki projektowi przypominałam sobie składnię zapytań SQL, miałam okazję pierwszy raz wykorzystać wiedzę dotyczącą baz danych w praktyce. Przypominałam sobie również paradygmaty programowania obiektowego i mam poczucie, że rozumiem je jeszcze lepiej niż dotychczas. Projekt nauczył mnie również, aby bardziej realistycznie rozkładać plan mojej pracy. Napotykanne problemy często kosztowały mnie więcej czasu, niż zakładałam na początku. Ponadto przekonałam się jak bardzo ważna jest systematyczna praca nad zadaniem. Jestem wdzięczna za to, że miałam okazję zrealizować projekt, który jest związany z moimi zainteresowaniami. Czuję, że to dlatego poświęciłam mu tak dużo czasu i praca nad nim była dla mnie ważna oraz satysfakcjonująca. Widząc to, co udało mi się stworzyć czuję większą pewność siebie i wiarę w swoje możliwości - myślę, że jest to najcenniejsza zdobycz. Bywały również trudne momenty, chwilowa chęć poddania się. Wiem, że to między innymi dzięki tym momentom czuję teraz dumę i satysfakcję.