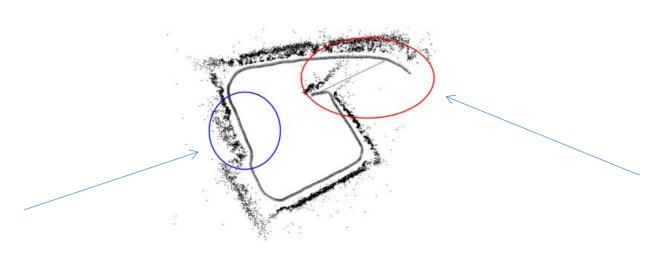
误差累计,导致 所求位姿是错误 的,从而导致所 求的3D点是错误 的



在闭环处,本应该相同的3D场景点,被重建成了不同的3D点,从而导致了漂移。

