

# Android 运行环境搭建

## 工具下载

1. Android Studio 下载[地址](#)
  - a. Android Studio
  - b. [sdk-tools](#)
  - c. [offline-android-gradle-plugin-preview](#)
  - d. [offline-gmaven-stable](#)
2. JDK 下载[地址](#) -- Oracle 需要注册账户
  - a. JDK 8 (建议)

## 版本要求

Android Studio 3.4.1

Gradle: 5.1.1

Gradle Plugin: 3.4.1

AppCompat-V7: 28.0.0

ConstraintLayout: 1.1.3

compileSdkVersion/targetSdkVersion: 28

## 环境配置

### Mac 篇

```
1 → ~ cat .bash_profile
2 export ANDROID_HOME=/Users/your name/Library/Android/sdk
3 export PATH=$PATH:$ANDROID_HOME/tools:$ANDROID_HOME/platform-tools
4 export JAVA_HOME=/Library/Java/JavaVirtualMachines/jdk1.8.0_191.jdk/Contents/Home #jdk安装路径
5 export NDK_HOME=/Users/your name/Library/Android/sdk/ndk-bundle
6 export PATH=$PATH:$NDK_HOME/
7 export AAPT=/Users/your name/Library/Android/sdk/build-tools/27.0.3
8 export PATH=${PATH}:%JAVA_HOME/lib/dt.jar:%JAVA_HOME/lib/tools.jar:$AAPT:%JAVA_HOME/bin
9 # 添加flutter环境变量
```

```
10 export PATH=/Users/your name/Library/Flutter/flutter/bin:$PATH
11
12 #备注, your name 为各自 mac 的目录名
```

## Windows 篇

- 1 1. JDK 配置环境变量:
  - 2 a 右击计算机 -> 属性 -> 高级系统设置 -> 环境变量 (分为用户变量和系统变量);
  - 3 b 在系统或用户变量中新加环境变量 JAVA\_HOME 为 JDK 的路径, 如: D:\Java\jdk1.8.0\_191, java 为 JDK 安装文件夹;
  - 4 c 把"% JAVA\_HOME%\bin" 加入到系统变量的 Path 中, 记得用分号隔开。在用户变量中添加 CLASSPATH 变量为 ".;% JAVA\_HOME%\lib;" 注意前面还有个点
  - 5 d java -version 查看 jdk 的版本, 如果现实版本信息后, 则正常
- 6 2. Android Studio 正常安装即可

## Android Studio 插件推荐

1. ADB Idea - 安装 APK 利器;
2. Alibaba Java Coding Guidelines - 这个可以更改自己编码的小问题;
3. Android Builder - 自动生成 builder 内容;
4. Android Parcelable code generator - 自动生成 Parcelable 内容
5. CodeGlance - 右侧生成 mini 缩略区;
6. ECTranslation - 翻译;
7. Markdown support - 支持 markdown 格式;
8. Dart&Flutter - flutter 必备的;
9. GsonFormat - 跟进 json 生成 javabean;
10. Kotlin - kotlin 官方插件;

## 其他需要了解的技能

1. Kotlin 语言
2. Markdown 写作
3. Charles / Fiddler 抓包
4. Java 开发规范
5. 英语