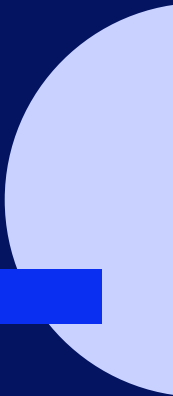



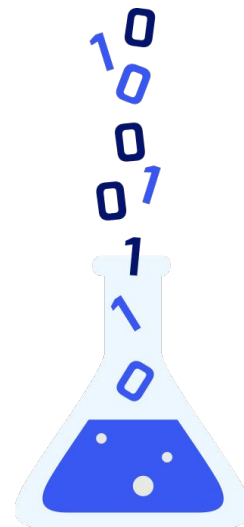
HTML5: Fundamentos Web

Módulo 4 - Desafío



¿Qué son los desafíos?

- Son **ejercicios complementarios** a los realizados en clase.
- Permiten practicar y **consolidar los conocimientos** adquiridos.
- Es recomendable que los realices antes de rendir el examen de la clase.

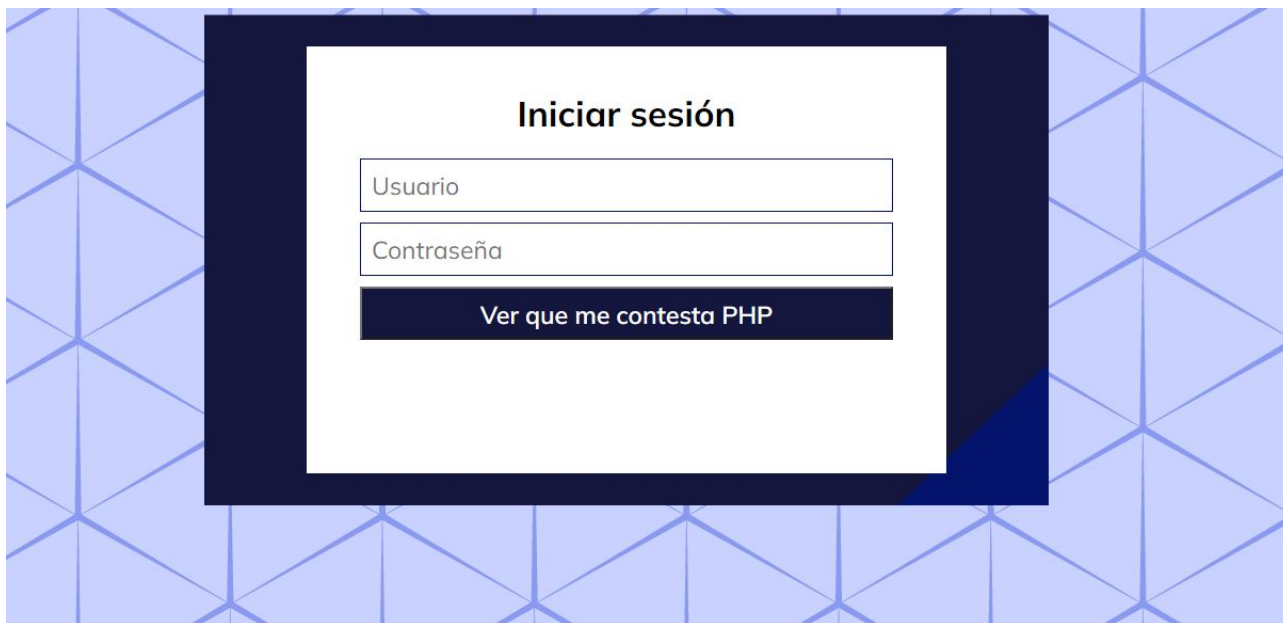


Ejercicio 1

1. Crear un archivo llamado ***index.html***, colocar el texto "*Desafío 1*" en la etiqueta **title** y visualizarlo en la pestaña del navegador.
2. Utilizar los siguientes elementos: **h1, form, input, button, div**.
3. Trabajar con **Google Fonts** para implementar las **tipografías** de la [diapositiva 5](#).

Para convertir *pt* a *px*, recomendamos utilizar:
<https://pixelsconverter.com/pt-to-px>
4. Para lograr el resultado final, se deberá trabajar con un **form** de **600px de ancho** y **400px de alto**.
5. El **formulario** deberá tener un **padding de 20 px** y estar **centrado en referencia a un contenedor padre (div)**, que tendrá a su vez **50% de ancho** y también estará **centrado**.
6. Los **campos del formulario** tendrán un **ancho de 500px** y un **alto de 50px**.
7. Se sumarán **dos imágenes de fondo** tanto en el **div contenedor** como así en el **body**.

El archivo debería visualizarse desde el editor de texto y ser similar a la siguiente referencia:

A login form mockup centered on a light blue background with a geometric pattern. The form is enclosed in a dark blue border. It features a title 'Iniciar sesión' at the top, followed by two input fields labeled 'Usuario' and 'Contraseña'. Below these is a dark blue button with the text 'Ver que me contesta PHP'.

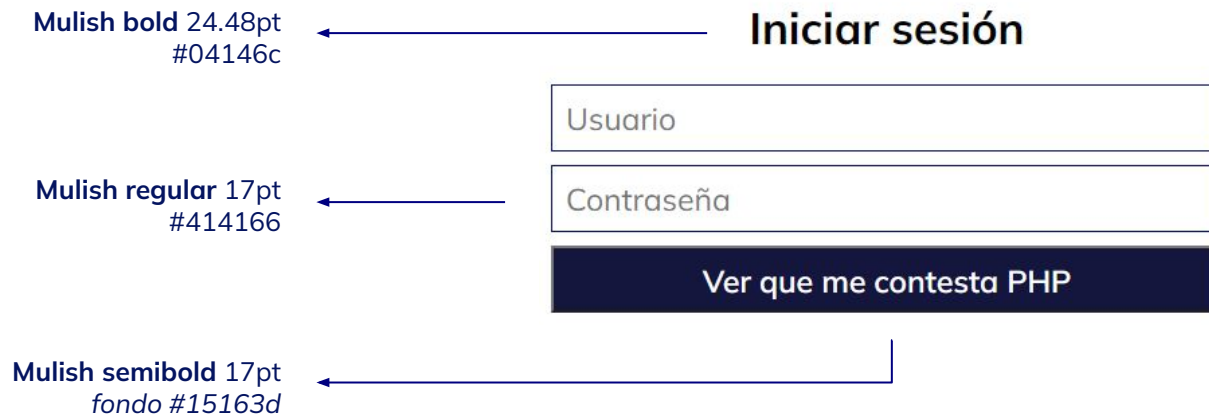
Iniciar sesión

Usuario

Contraseña

Ver que me contesta PHP

Referencias para trabajar los textos:



Ejercicio 2

1. Crear un archivo llamado ***codigo.php***.
2. Utilizar los conocimientos trabajados en este módulo para otorgar **una respuesta** donde el **código devuelva una referencia similar a la siguiente**:

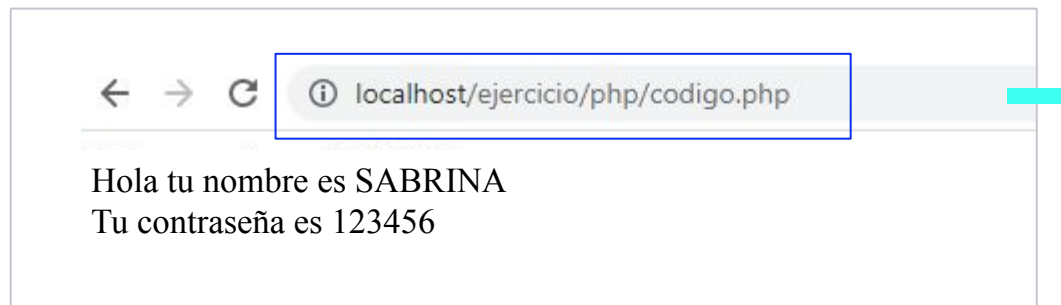
Hola tu nombre es (lo que el usuario haya escrito en el campo usuario)

y tu contraseña es (lo que el usuario haya escrito en el campo de contraseña)

Para que el paso anterior funcione, debemos estar seguros de que nuestro formulario **tenga los atributos `method` y `action`** y a su vez los **campos con el atributo `name`**.

Nota: Para poder lograr mayor referencias para este desafío recomendamos ver los videos ***“XAMPP, servidor local”*** y ***“Código simple php enviar formularios”***.

La respuesta del servidor debería ser similar a la siguiente referencia:




Ejercicio 3

1. Crear un archivo llamado ***index.html***, colocar el texto "*Desafío 3*" en la etiqueta **title** y visualizarlo en la pestaña del navegador.
2. Utilizar los siguientes elementos: **enunciados, párrafos, botones e imágenes**.
3. Utilizar las propiedades: **font-family, font-size, color, background-color, width, height, padding** y **margin**.
4. Recordar especificar **la tipografía** en **button** e **input** pues no heredan la tipografía general.
5. Trabajar con **Google Fonts** para implementar las **tipografías**, según la referencia de la [diapositiva 11](#).

Para convertir *pt* a *px*, recomendamos utilizar:
<https://pixelsconverter.com/pt-to-px>

Es importante recordar que si olvidamos esto no se visualizará correctamente.
6. Con **box-sizing** recordar trabajar en el body para que los ***padding*s** y los ***bordes*** no **afecten a los elementos**.

7. Nuestro **main** (donde se encuentran los textos) tendrá un **ancho del 80%** y **padding de 10px**.
 8. El **botón** tendrá un **ancho de 300px** y un **alto de 50 px**. Y se le agregará además, un **margen inferior de 10 px**.
 9. La **imagen** deberá tener un **ancho de 80%**, se transformará en un **elemento de bloque** y se centrará con **margin:auto** para poder visualizarse como en la referencia.
- 
7. Para lograr que la **imagen de fondo** del header se vea correctamente, sumaremos la propiedad **background-size** con el valor **contain**.
 8. El **footer** tendrá un **ancho al 100%**.



El archivo debería visualizarse similar a la siguiente referencia:



Referencias para trabajar los textos:

Roboto Slab bold 44pt
#0a2ff1

Lettering: ¿Qué es y por

Roboto regular 19pt
#000000

Roboto bold 19pt
#0a2ff1

Roboto regular 18pt
#000000

Roboto regular 20pt
fondo #0a2ff1

Lettering es el arte de dibujar letras como si fue combinar diferentes estilos, tamaños y colores. enteras o por partes, agregar o quitar detalles y totalmente libre, creativa e infinita.

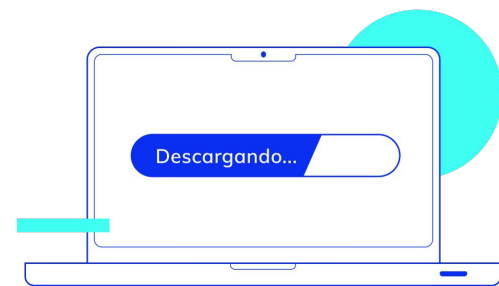
Lettering 2.0
El lettering nació como una técnica analógica p también puedes desarrollarlo de manera digital lettering que te pueden funcionar muy bien por

¿Te interesó la nota? Hacé click para conocer más:

[Contacto](#)

fondo #15163d

En la sección de **Descargas** encontrarás los recursos necesarios, en este caso las imágenes que se utilizan en los ejercicios.



¡Terminaste el módulo!
Todo listo para rendir el examen