

# HTML5: Fundamentos Web

Módulo 3



# Introducción a formularios

# Introducción a formularios

Los formularios más sencillos se pueden crear utilizando solamente dos etiquetas: **<form>** e **<input>**.

Un ejemplo claro, es el formulario a continuación:



## Formulario muy sencillo

Nombre usuario

Enviar

# Formularios

La mayoría de formularios utilizan solo los atributos **action** y **method**.

## Action

El atributo **action** indica la URL de la aplicación del servidor que se encarga de procesar los datos introducidos por los usuarios. Esta aplicación también se encarga de **generar la respuesta que muestra el navegador**.

Para lograr un formulario simple, debemos hacer lo siguiente en nuestro HTML:

```
<input type="text" name="nombre" value=""><br>
<input type="submit" value="Enviar">
</form>
</body>
</html>
```

## Method

El atributo **method** establece **la forma en la que se envían los datos del formulario al servidor**. Hace referencia al **método HTTP**, por lo que no es algo propio de HTML.

## Get y Post

Los dos valores que se utilizan en los formularios son **get** y **post**. De esta forma, casi todos los formularios incluyen el atributo **method="get"** o el atributo **method="post"**.



Si no sabes qué método elegir para un formulario, existe una regla general, que dice:

- El **método get** se debe utilizar en los **formularios que no modifican la información**. (por ejemplo, en un formulario de búsqueda).

El ejemplo más común de formulario con **método get** es el de los **buscadores**. Si realizas una búsqueda con tu buscador favorito, verás que las palabras que introduces en tu búsqueda aparecen como parte de la URL de la página de resultados.

- Por su parte, el **método post** se debería utilizar **cuando el formulario modifica la información original** (insertar, modificar o borrar alguna información).

Nombre:

Edad:

Enviar datos

## Campo de texto

Se trata del elemento más utilizado en los formularios. En el caso más sencillo, se muestra un **cuadro de texto vacío en el que el usuario puede escribir cualquier texto**.

Para poder realizarlo, debemos trabajar en nuestro código, como se muestra a la derecha:

Nombre:

```
Nombre <br>  
<input type="text" value="nombre">
```

## Atributos y campos

El atributo **maxlength** me permite **limitar la cantidad de caracteres a escribir en el campo**.

También hemos utilizado **label** para poder ayudar al usuario a acceder a nuestro formulario.

Como así también el atributo **placeholder** me permite guiar al usuario con referencia lo que tiene que colocar **dentro de nuestro campo**.

```
<label> Nombre <br> <input type="text" placeholder="Nombre Completo" maxlength="10"
placeholder="Nombre Completo"> </label>
```



## Campo de contraseña

La única diferencia entre este control y el cuadro de texto normal, es que **el texto que el usuario escribe** en un cuadro de contraseña **no se ve en la pantalla**.

Los navegadores ocultan el texto, utilizando **asteriscos o círculos**, por lo que es ideal para escribir contraseñas y otros datos sensibles.

Cambiando el valor del atributo **type** por **password**, se transforma el cuadro de texto normal en un cuadro de contraseña. **Todos los demás atributos se utilizan de la misma forma y tienen el mismo significado.**

Contraseña:

\*\*\*\*\*

```
<input type="password" name="contraseña">
```

# Campos de número y de email

## Campo de *email*

El campo de **email** me permite **validar un formato de correo electrónico correcto**. Es decir, empieza a aparecer la validación con **HTML5**.

```
<label>Email <input type="email" required  
placeholder="info@dominio.com" > </label>
```

The diagram illustrates a web form element for email input. It consists of a label 'Email:' followed by a text input field containing the text 'eugenia'. Below the input field is a light blue button labeled 'Enviar'. To the right of the input field, a light blue error message box is displayed, containing a warning icon (a triangle with an exclamation mark) and the text 'Incluye un signo "@" en la dirección de email.'.

## Campo de número

El campo de **number** me permite **fixar el valor de número como único valor posible**. Podemos fijar un **rango** con el atributo **min** y **max**.

```
<label>Edad <input type="number" required  
min="10" max="80" > </label>
```



Tu edad:

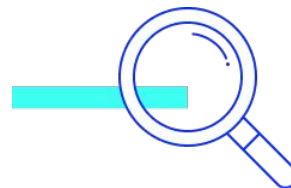
Enviar

⚠ Debes introducir un número.

Diagrama de un formulario web. A la izquierda, el texto "Tu edad:" precede a un campo de entrada rectangular que contiene el texto "veinte". Debajo de este campo, a la izquierda, hay un botón rectangular con el texto "Enviar". A la derecha del botón "Enviar", hay un mensaje de error rectangular que comienza con un icono de advertencia (un triángulo con un signo de exclamación) y el texto "Debes introducir un número.". Una línea de conexión en forma de gancho apunta desde el mensaje de error hacia el campo de entrada.

# Revisión

- Repasar los **elementos de formulario** vistos.
- Incorporar **variantes y diferentes atributos**.



**¡Sigamos  
trabajando!**