



# Kratek pregled

Paket `beamer`

Paketa `amsmath` in `amsfonts`

Matematika, 1. del

Stolpci in slike

Paket `beamer` in tabele

Matematika, 2. del

# Posebnosti prosojnic

Za prosojnice je značilna uporaba okolja `frame`, s katerim definiramo posamezno prosojnico,

# Posebnosti prosojnic

Za prosojnice je značilna uporaba okolja `frame`, s katerim definiramo posamezno prosojnico, postopno odkrivanje prosojnic,

# Posebnosti prosojnic

Za prosojnice je značilna uporaba okolja `frame`, s katerim definiramo posamezno prosojnico, postopno odkrivanje prosojnic, ter nekateri drugi ukazi, ki jih najdemo v paketu `beamer`.

# Posebnosti prosojnic

Za prosojnice je značilna uporaba okolja `frame`, s katerim definiramo posamezno prosojnico, postopno odkrivanje prosojnic, ter nekateri drugi ukazi, ki jih najdemo v paketu `beamer`.

## Primer

Verjetno ste že opazili, da za naslovno prosojnico niste uporabili ukaza `maketitle`, ampak ukaz `titlepage`.

# Poudarjeni bloki

## Opomba

Okolja za poudarjene bloke so `block`, `exampleblock` in `alertblock`.

## Pozor!

Začetek poudarjenega bloka (ukaz `begin`) vedno sprejme dva parametra: okolje in naslov bloka. Drugi parameter (za naslov) je lahko prazen.

# Tudi v predstavitev lahko pišemo izreke in dokaze

## Izrek

*Praštevil je neskončno mnogo.*

## Proof.

Denimo, da je praštevil končno mnogo.

- ▶ Naj bo  $p$  največje praštevilo.



# Tudi v predstavitev lahko pišemo izreke in dokaze

## Izrek

*Praštevil je neskončno mnogo.*

## Proof.

Denimo, da je praštevil končno mnogo.

- ▶ Naj bo  $p$  največje praštevilo.
- ▶ Naj bo  $q$  produkt števil  $1, 2, \dots, p$ .

# Tudi v predstavitev lahko pišemo izreke in dokaze

## Izrek

*Praštevil je neskončno mnogo.*

## Proof.

Denimo, da je praštevil končno mnogo.

- ▶ Naj bo  $p$  največje praštevilo.
- ▶ Naj bo  $q$  produkt števil  $1, 2, \dots, p$ .
- ▶ Število  $q + 1$  ni deljivo z nobenim praštevilom, torej je  $q + 1$  praštevilo.

# Tudi v predstavitev lahko pišemo izreke in dokaze

## Izrek

*Praštevil je neskončno mnogo.*

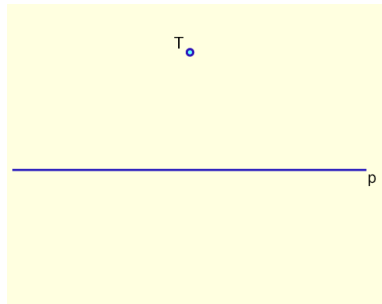
## Proof.

Denimo, da je praštevil končno mnogo.

- ▶ Naj bo  $p$  **največje** praštevilo.
- ▶ Naj bo  $q$  produkt števil  $1, 2, \dots, p$ .
- ▶ Število  $q + 1$  ni deljivo z nobenim praštevilom, torej je  $q + 1$  praštevilo.
- ▶ To je protislovje, saj je  $q + 1 > p$ . □

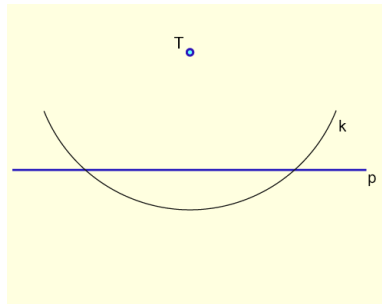
# Konstrukcija pravokotnice na premico $p$ skozi točko $T$

- ▶ Dani sta premica  $p$  in točka  $T$ .



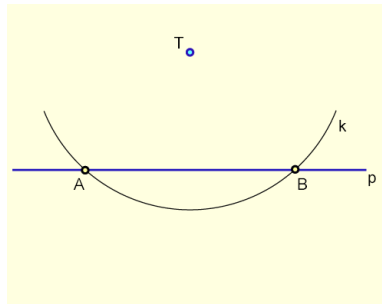
# Konstrukcija pravokotnice na premico $p$ skozi točko $T$

- ▶ Dani sta premica  $p$  in točka  $T$ .
- ▶ Nariši lok  $k$  s središčem v  $T$ .



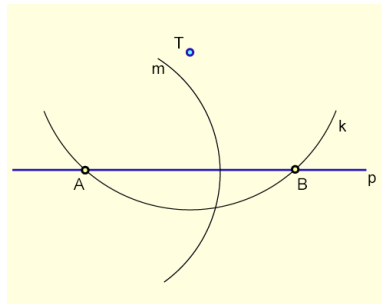
# Konstrukcija pravokotnice na premico $p$ skozi točko $T$

- ▶ Dani sta premica  $p$  in točka  $T$ .
- ▶ Nariši lok  $k$  s središčem v  $T$ .
- ▶ Premico  $p$  seče v točkah  $A$  in  $B$ .



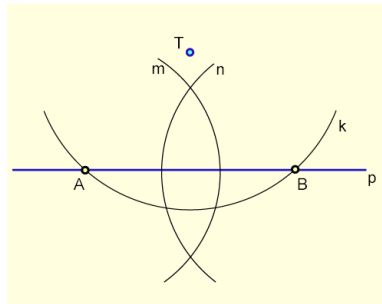
# Konstrukcija pravokotnice na premico $p$ skozi točko $T$

- ▶ Dani sta premica  $p$  in točka  $T$ .
- ▶ Nariši lok  $k$  s središčem v  $T$ .
- ▶ Premico  $p$  seče v točkah  $A$  in  $B$ .
- ▶ Nariši lok  $m$  s središčem v  $A$ .



# Konstrukcija pravokotnice na premico $p$ skozi točko $T$

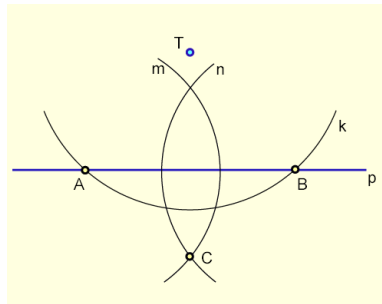
- ▶ Dani sta premica  $p$  in točka  $T$ .
- ▶ Nariši lok  $k$  s središčem v  $T$ .
- ▶ Premico  $p$  seče v točkah  $A$  in  $B$ .
- ▶ Nariši lok  $m$  s središčem v  $A$ .
- ▶ Nariši lok  $n$  s središčem v  $B$  in z enakim polmerom.





# Konstrukcija pravokotnice na premico $p$ skozi točko $T$

- ▶ Dani sta premica  $p$  in točka  $T$ .
- ▶ Nariši lok  $k$  s središčem v  $T$ .
- ▶ Premico  $p$  seče v točkah  $A$  in  $B$ .
- ▶ Nariši lok  $m$  s središčem v  $A$ .
- ▶ Nariši lok  $n$  s središčem v  $B$  in z enakim polmerom.
- ▶ Loka se sečeta v točki  $C$ .



# Konstrukcija pravokotnice na premico $p$ skozi točko $T$

- ▶ Dani sta premica  $p$  in točka  $T$ .
- ▶ Nariši lok  $k$  s središčem v  $T$ .
- ▶ Premico  $p$  seče v točkah  $A$  in  $B$ .
- ▶ Nariši lok  $m$  s središčem v  $A$ .
- ▶ Nariši lok  $n$  s središčem v  $B$  in z enakim polmerom.
- ▶ Loka se sečeta v točki  $C$ .
- ▶ Premica skozi točki  $T$  in  $C$  je pravokotna na  $p$ .

