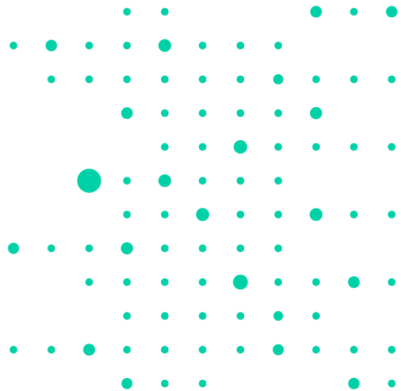




Front-end overview.

Working with events. Attaching events to DOM nodes. Keyboard and scroll events



События жизненного цикла HTML-страницы

DOMContentLoaded – браузер полностью загрузил HTML, было построено DOM-дерево, но внешние ресурсы, такие как картинки `` и стили, могут быть ещё не загружены.

load – браузер загрузил HTML и внешние ресурсы (картинки, стили и т.д.).

beforeunload/unload – пользователь покидает страницу.

События жизненного цикла HTML-страницы

Событие DOMContentLoaded – DOM готов, так что обработчик может искать DOM-узлы и инициализировать интерфейс.

Событие load – внешние ресурсы были загружены, стили применены, размеры картинок известны и т.д.

Событие beforeunload – пользователь покидает страницу. Мы можем проверить, сохранил ли он изменения и спросить, на самом ли деле он хочет уйти.

unload – пользователь почти ушёл, но мы всё ещё можем запустить некоторые операции, например, отправить статистику.

События жизненного цикла HTML-страницы

window.onload

Наступает, когда загрузилась вся страница, включая стили, картинки и другие ресурсы.

window.onunload

генерируется в момент, когда пользователь покидает страницу.

window.onbeforeunload

Если посетитель собирается уйти со страницы или закрыть окно, обработчик beforeunload попросит дополнительное подтверждение.

События клавиатуры

event.code и **event.key**

Свойство `key` объекта события позволяет получить символ, а свойство `code` – «физический код клавиши».

keydown и **keyup**

Событие `keydown` происходит при нажатии клавиши, а `keyup` – при отпускании.

Прокрутка

Чтобы создать обработчик прокрутки, используется событие **scroll**.

```
window.addEventListener('scroll', function() {  
    document.getElementById('showScroll').innerHTML = pageYOffset + 'px';  
});
```