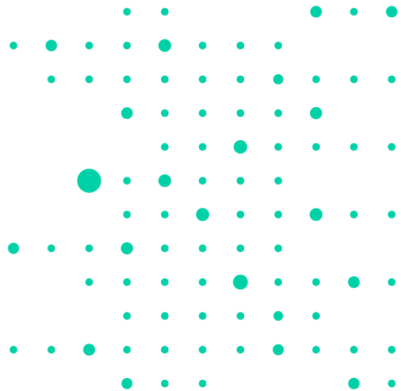




## **Front-end overview.**

**Working with events. Attaching events to DOM nodes. Mouse events.**



# Обработка событий

---

Обработчик, то есть функцию, которая сработает, как только событие произошло.

Именно благодаря обработчикам JavaScript-код может реагировать на действия пользователя.

Есть несколько способов назначить событию обработчик.

# Обработка событий

---

## Атрибут HTML

```
<input value="Нажми меня" onclick="alert('Клик!)" type="button">
```

## Свойство DOM-объекта

```
const itemElement = document.getElementById('item');  
itemElement.onclick = function () {  
  console.log('user just clicked on the element');  
}
```

## Метод addEventListener

```
const itemElement = document.getElementById('item');  
itemElement.addEventListener('click', function () {  
  console.log('user just clicked on the element');  
})
```

# Объект события

---

## **event.type**

Тип события, который был указан во время присвоения обработчика.

## **event.target** и **event.currentTarget**

Когда обработчик клика присвоен всему модальному окну, а кликнул пользователь по конкретной кнопке, target - кнопка по которой кликнул пользователь, currentTarget - модальное окно.

## **event.clientX** и **event.clientY**

Координаты курсора в момент клика относительно окна, для событий мыши.

# События мыши

---

**mousedown/mouseup** - Кнопка мыши нажата/отпущена над элементом.

**mouseover/mouseout** - Курсор мыши появляется над элементом и уходит с него.

**mousemove** - Каждое движение мыши над элементом генерирует это событие.

**contextmenu** - Вызывается при попытке открытия контекстного меню, как правило, нажатием правой кнопки мыши. Но, заметим, это не совсем событие мыши, оно может вызываться и специальной клавишей клавиатуры.