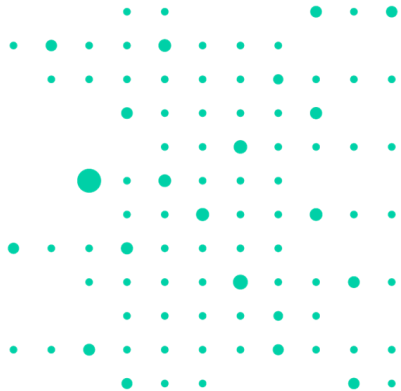




Front-end overview. Objects



Объекты

сложный тип данных, где у каждой записи есть
название

Объекты

Объекты в JS

набор пар ключ-значение

Объекты

создается с помощью фигурных скобок (*литерал объекта*)

```
var cat = {};
```

элементы объекта представляют собой набор пар ключ-значение, которые отделяются друг от друга двоеточием. Между собой пары разделяются запятыми

```
var cat = {  
  name: 'Фёдор',  
  age: 4  
};
```

доступ к элементам объекта происходит через точку или через квадратные скобки `console.log(cat.name, cat['age']);`

Объекты

Создание пустого объекта синтаксис:

`let user = new Object();` // синтаксис "конструктор объекта"

`let user = {};` // синтаксис "литерал объекта"

Объекты

Операции с объектом:

```
let user = {           // объект
  name: "John",        // под ключом "name" хранится значение "John"
  age: 30               // под ключом "age" хранится значение 30
};
```

Добавление нового ключа

```
user.isAdmin = true;
```

Удаления ключа, через оператор delete

```
delete user.age;
```

Объекты

Свойство из переменной

```
let name = "John";  
let age = 30;
```

```
let user = {  
  name: name,  
  age: age  
};  
alert(user.name); // John
```

```
let name = "John";  
let age = 30;
```

```
let user = {  
  name, // same as name: name  
  age // same as age: age  
};  
alert(user.name); // John
```

Проверка существования свойства, оператор «in»

```
let user = {};  
alert( user.noSuchProperty === undefined ); // true означает "свойства нет"
```

Синтаксис оператора: "key" in object

```
let user = { name: "John", age: 30 };  
  
alert( "age" in user ); // true, user.age существует  
alert( "blabla" in user ); // false, user.blabla не существует
```


Контекст выполнения - this

```
const user = {  
  name: "Henry",  
  age: 24,  
  accessLevel: "junior",  
  changeAccessLevel: function (newValue) { // Метод объекта  
    console.log(this) // в консоли окажется объект user  
  }  
}
```

`user.changeAccessLevel("middle")` //ничего не изменится, так как в методе написан
ТОЛЬКО ВЫВОД В КОНСОЛЬ