

# INFO0947: Prefixe and Suffixe

Groupe 33: Aleksandr PAVLOV, Alexandre GENDEBIEN

## Table des matières

<b>1</b>	<b>Introduction</b>	<b>3</b>
<b>2</b>	<b>Formalisation du Problème</b>	<b>3</b>
<b>3</b>	<b>Définition et Analyse du Problème</b>	<b>3</b>
3.1	Input/Output . . . . .	3
3.2	Découpe en sous-problèmes . . . . .	3
<b>4</b>	<b>Specifications</b>	<b>3</b>
4.1	SP1 : Recherche du plus grand prefixe-suffixe : . . . . .	3
4.2	SP2 : Vérification que le préfixe et suffixe de longueur $k$ sont égaux : . . . . .	3
<b>5</b>	<b>Invariants</b>	<b>3</b>
5.1	SP1 : . . . . .	3
5.2	SP2 : . . . . .	4
<b>6</b>	<b>Approche Constructive</b>	<b>4</b>
<b>7</b>	<b>Code Complet</b>	<b>5</b>
<b>8</b>	<b>Complexité</b>	<b>6</b>
<b>9</b>	<b>Conclusion</b>	<b>6</b>

# 1 Introduction

Dans le cadre du cours INFO-0947 nous avons du résoudre un problème donné et en créer un algorithme en C capable de : trouver la longueur du plus grand sous-tableau qui soit à la fois le préfixe et le suffixe d'un tableau donné. Ce problème sera complètement documenté en LaTeX. Pour ce faire, nous devons prendre compte de plusieurs contraintes : ne pouvons pas utiliser de tableau intermédiaire et nous avons l'obligation d'utiliser uniquement des boucles de type while.

## 2 Formalisation du Problème

$$\text{prefixe\_suffixe}(T, N) \equiv \max\{k \mid k \in 0 \dots N-1 \wedge \forall i \cdot (i \in 0 \dots k-1 \Rightarrow T[i] = T[N-k+i])\}$$

## 3 Définition et Analyse du Problème

### 3.1 Input/Output

- **Input** : Un tableau d'entiers  $T$  de taille  $N$ ,  $N \geq 0$
- **Output** : Un entier  $k$  représentant la longueur du plus grand sous-tableau préfixe et suffixe 0 si aucun sous-tableau non trivial ne satisfait la condition

### 3.2 Découpe en sous-problèmes

Nous décomposons le problème en deux Sp :

1. Recherche du plus grand préfixe-suffixe de longueur  $k$  possible de  $N-1$  à 1
2. Vérification que le préfixe et suffixe de longueur  $k$  sont égaux

## 4 Specifications

### 4.1 SP1 : Recherche du plus grand préfixe-suffixe :

- **Précondition** :  $T$  pointer vers un tableau,  $N \geq 0$
- **Postcondition** :  $T = T_0$
- **Retour** : le plus grand  $k \in [0, N-1]$  tel que  $T[0..k-1] = T[N-k..N-1]$

### 4.2 SP2 : Vérification que le préfixe et suffixe de longueur $k$ sont égaux :

- **Précondition** :  $T$  pointer vers un tableau,  $0 < N, 0 < k < N$
- **Postcondition** :  $T = T_0$
- **Retour** : 1 si  $T[0..k-1] = T[N-k..N-1]$  sinon 0

## 5 Invariants

### 5.1 SP1 :

Invariant formel :

$$0 < k < N$$

$\wedge$

$$T[0..k-1] \neq T[N-k..N-1]$$

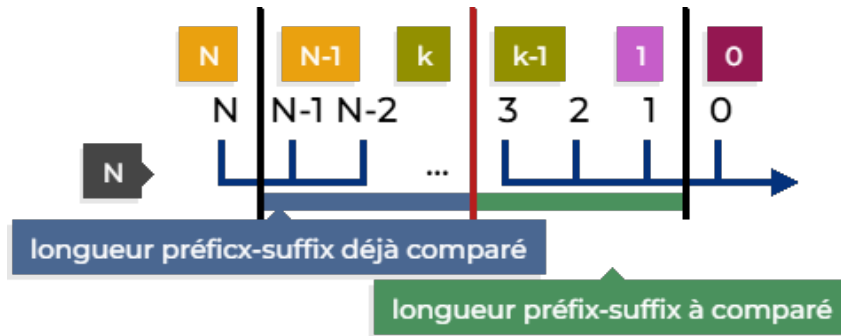


FIGURE 1 – Invariant graphique SP1

## 5.2 SP2 :

**Invariant formel :**

$$T = T_0 \wedge k = k_0$$

$$\wedge$$

$$0 \leq i < k$$

$$\wedge$$

$$T[i] = T[N - k + i]$$

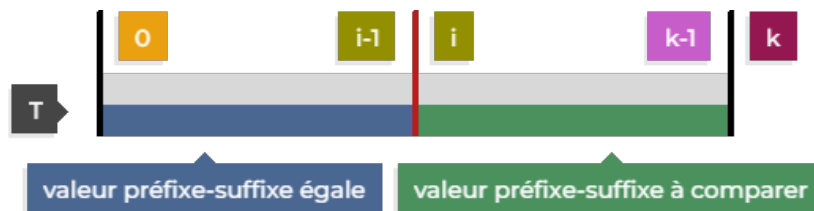


FIGURE 2 – Invariant graphique SP2

## 6 Approche Constructive

```

1 int prefixe_suffixe(int *T, const unsigned int N) {
2     //
3     unsigned int k = N - 1;
4     // k = N - 1
5     while (k > 0) {
6         // 0 < k < N
7         if (pref_equal_suff(T, N, k)) return k;
8         // T[0..k-1] ≠ T[N-k..N-1]
9         k--;
10        // k = k - 1
11    }
12    // k = 0
13    return 0;
14    // T = T_0 ∧ N = N_0
15 }
```

Extrait de Code 1 – SP1

```

1  int prefixe_suffixe(int *T, const unsigned int N) {
2
3
4
5
6      unsigned int k = N - 1;
7
8
9
10
11
12
13     while (k > 0) {
14         if (pref_equal_suff(T, N, k)) return k;
15         k--;
16     }
17     return 0;
18 }

```

Extrait de Code 2 – SP2

```

1  int main(void)
2  {
3      // Les commandes Latex sont permises dans les commentaires sur une ligne. Exemple :  $x_i \leq a^b$ 
4      printf("Bonjour tout le monde !");
5      /*
6       Dans les commentaires sur plusieurs lignes, elles doivent être entourées
7       de symboles définis par l'option « escapeinside » de \lstset
8        $\sum_{i=1}^N 1 = N$ 
9       La commande « \coms » permet de colorer correctement le code latex ajouté.
10      Les accents et tous les autres diacritiques sont permis : àÀçÇéÊëËêËœŒ...
11      */
12      return 1;
13 }

```

Extrait de Code 3 – AAAA

Il est possible de faire référence à la ligne 12 de l'extrait de code.

## 7 Code Complet

```

1  #include <assert.h>
2  #include <stdlib.h>
3
4  #include "prefixe_suffixe.h"
5
6  // ==== Prototypes ====
7
8  static int pref_equal_suff(int *T, const unsigned int N, unsigned int k);
9
10 // ==== Code ====
11
12 /**
13  * Sp 1
14  * Checking all prefixes starting from the longest one until we find a match
15  * or exhaust all possibilities.
16  */
17 int prefixe_suffixe(int *T, const unsigned int N) {

```

```

18  assert((T != NULL) && (0 < N));
19
20  unsigned int k = N - 1;
21  while (k > 0) {
22      if (pref_equal_suff(T, N, k)) return k;
23      k--;
24  }
25  return 0;
26 }
27
28 /**
29  * Sp 2
30  * Comparing the prefix and suffix of the given length, element by element.
31  */
32 static int pref_equal_suff(int *T, const unsigned int N, const unsigned int k) {
33     assert((T != NULL) && (0 < N) && (0 < k && k < N));
34
35     unsigned int i = 0;
36     while (i <= k - 1) {
37         if (T[i] != T[N - k + i]) return 0;
38         i++;
39     }
40     return 1;
41 }

```

Extrait de Code 4 – Implémentation de `prefixe_suffixe`

## 8 Complexité

**Complexité :**

- Complexité de la fonction `pref_equal_suff` :
  - Dans le pire cas, la fonction effectue  $k$  comparaisons
  - Dans cas maximal ( $k = N - 1$ ), la complexité est  $\mathcal{O}(N)$
- Complexité de la fonction `prefixe_suffixe` :
  - Dans le pire cas, itère sur toutes les valeurs de  $k$  de  $N - 1$  à 1
  - Appelle `pref_equal_suff` pour chaque  $k$

**Complexité totale :**

- $\sum_{k=1}^{N-1} \mathcal{O}(k) = \mathcal{O}(N^2)$

## 9 Conclusion

C'est un cours difficile