### Duff's device

C언어 스위치문으로 할 수 있는 것 성우경

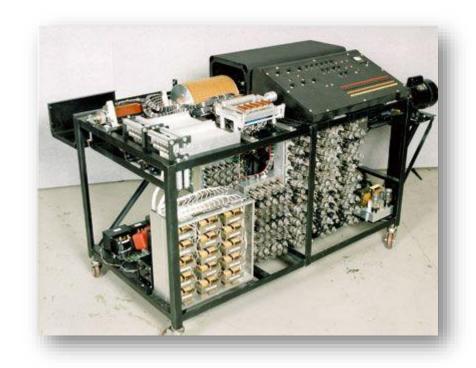
2021.12.01

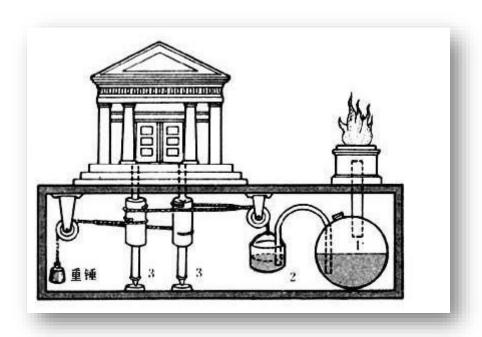
# 1 이번 시간은

유명하지 않지만 재미있는 C언어 기능 소개

업무에는 그다지 필요 없음

#### 이런 게 상상 되지만 아닙니다





#### 루카스필름, 픽사에 근무했던 톰 더프가 발견한 최적화



# 4 흔한 복사 함수

#### 문자열이나 메모리를 복사하는 코드

```
void my_copy(char* from, char* to, int count)
{
    while (count--) {
        *to++ = *from++;
    }
}
```

스위치 문법의 헐거움을 이용한 루프풀기 최적화

이유는 모르겠지만 메모리 복사가 빠르다

```
int duffs_device(char* from, char* to, int count)
    int n = (count + 7) / 8;
   switch (count % 8) {
   case 0:
       while (n-->0) {
        |*to++| = *from++;
   case:7:
       *to++ = *from++;
   case 6:
       *to++ = *from++;
   case 5:
       *to++ = *from++;
   case 4:
       *to++ = *from++;
       *to++ = *from++;
   case 2:
       *to++ = *from++;
   case 1:
       *to++ = *from++;
   return count;
```

이 괴상한 코드는 유효한 문법

스위치문 case label은 goto 문 label 과 비슷

그래서 스위치문 case label 은 위치 제약 없음

```
int duffs_device(char* from, char* to, int count)
    int n = (count + 7) / 8;
    switch (count % 8) {
        while (n-- > 0) {
                                      switch 문
         \star † \circ ++ = \star f r om++;
                                      while 문
    case 7:
         *\uparrow_0++ = *from++;
        *to++ = *from++;
   case 5:
         *to++ = *from++;
         *to++ = *from++;
        *to++ = *from++;
         *to++ = *from++;
         \starto++ = \starfrom++;
    return count;
```

## 더프의 장치 실행 속도

#### 이 괴상한 코드는 꽤 빠르다

256 <u>MB</u> 의 메모리를 복사하는데 걸린 시간을 측정하였으며, i5 + 4GB ram + Windows7 64bit 머신에서 Release 로 빌드한 결과이다.

종류	시간 (단위:ms)
일반 복사	347.66
Duff's Device 복사	174.86

<출처: http://z3moon.com/프로그래밍/duff\_s\_device>

### 더프의 장치 원리

반복문은 반복할 때마다 비교, 분기 연산이 발생때문에 반복을 줄이는 최적화가 존재 = 루프풀기(Loop unrolling)

배열 복사 단위가 8바이트 배수라면 반복을 1/8 로 줄일 수 있다 (오른쪽 코드 참고)

하지만 8의 배수가 아닌 경우는 난감

```
void my_copy8x(char* from, char* to, int count)
{
    int n = count / 8;

    while (n-- > 0) {
        *to++ = *from++;
        *to++ = *fro
```

### 9 더프의 장치 원리

#### 더프의 장치는 스위치문 case label 의 위치 제약이 없는 점을 활용

루프풀기와 범용성 둘다 만족

```
int duffs_device(char* from, char* to, int count)
    int n = (count + 7) / 8;
    switch (count % 8) {
    case 0:
        while (n-- > 0) {
        \pm *tot+ = *from++:
    case:7:
        * † 0++ = * † r 0 m ++;
   case 6:
        *to++ = *from++;
    case 5:
        *to++ = *from++;
    case 4:
        * † 0++ = * f r 0 m ++;
    case 3:
        *to++ = *from++;
    case 2:
        *to++ = *from++;
    case 1:
        \starto++ = \starfrom++;
    return count;
```

## 10 효용성

지금은 유용하지 않다

40년 동안 컴파일 최적화 기능과 CPU 아키텍쳐가 발전

굇수들의 손을 거쳐간 memcpy 함수가 가장 빠름 (오른쪽 어셈블러 참고)

C언어 잠재력을 찾을 수 있는 점에 가치

```
/ arch / arm64 / lib / memcpy.S
    SYM FUNC START ALIAS ( memmove)
     SYM FUNC START WEAK ALIAS PI (memmove)
     SYM_FUNC_START_ALIAS(__memcpy)
     SYM_FUNC_START_WEAK_PI(memcpy)
                     srcend, src, count
                      dstend. dstin. count
                     count. 128
                     L(copy_long)
                     count, 32
                    L(copy32_128)
             /* Small copies: 0..32 bytes. */
                      count, 16
                     L(copy16)
                     A_I, A_h, [src]
                     D_I, D_h, [srcend, -16]
                     A_I, A_h, [dstin]
                     D_I, D_h, [dstend, -16]
             /* Copy 8-15 bytes. */
     L(copy16):
                     count, 3, L(copy8)
                     A_I, [src]
                      A_h, [srcend, -8]
                      A_I, [dstin]
                     A_h, [dstend, -8]
              .p2align 3
             /* Copy 4-7 bytes. */
     L(copy8)
                      count, 2, L(copy4)
                      A lw. [src]
                      B lw. [srcend. -4]
                      A_Iw, [dstin]
                      B_Iw, [dstend, -4]
```

