

직장인 3년 회고:

일 하면서 자아 찾기 쉽지 않네

홍연의

[목차]

- 발표자는 무슨 일을 하나?
- 어쩌다 발표 주제를 이렇게 잡았나
- 자아찾기란 무엇인가
- 일에서 자아찾기 위한 기준?
- 마치며

발표자는 무슨 일을 하나?

IT 분야에서 개발자 대상의 콘텐츠를
기획하고, 제작하고, 운영하고, 홍보하는 일!

Developer Relations

✓ PR(Public Relations)

:대중을 대상으로 회사의 무언가를 알림

✓ DR(Developer Relations)

: 개발자들을 대상으로 회사의 무언가를 알림

ELI: 더 안전한 LINE의 가상자산 지갑 플랫폼



By 김창성 | 2021.11.03

가상자산 거래소의 플랫폼 개발을 담당하고 있습니다.

안녕하세요. LINE Biz Plus 김창성입니다. 이번 글에서는 저희 팀에서 만든 ELI라는 플랫폼을 소개하겠습니다. ELI가 무엇인지, 왜 만들어졌는지 말씀드리고, ELI의 주요 기능과 향후 계획을 말씀드리려고 합니다.

#Blockchain

Swift Concurrency에 대해서



By 김운재 | 2021.10.22

iOS Platform Dev 팀의 iOS 개발자입니다.

안녕하세요. iOS Platform Dev 팀의 김운재입니다. 앱의 성능 향상을 위해서는 알맞은 동시성 코드를 작성해야 합니다. 온보딩 스테디에서는 기존에 Swift에서 동시성 코드를 작성할 때 주로 사용하는 GCD(Grand Central Dispatch)를 어떻게 사용하는지, 내부 구현은 어떻게 되어있는지 자세히 공부해 볼 수 있었습니다. 또한 온보딩 스테디와 별개로 LINE 내 iOS 개발자들끼리 진행한 WWDC 2021 스테디에서는 새로 소개된 Swift Concurrency에 대해서 발표를 했는데요. 이 두 스테디를 통해 기존의 GCD와 새로 도입된 Swift Concurrency에 대해 비교하면서 공부해 볼 수 있었고, 둘의 차이점을 알 수 있었습니다. 이번 포스팅에서는 제가 스테디를 통해 알게 된 GCD와 Swift Concurrency를 비교해 보려고 합니다.

Search here..



Top Tags

Server-dev

OpenSource

iOS

Android

cloud

Tags

#Advent Calendar #AI
#AIR GO #Android
#Armeria #Automation

#Blockchain #Code Readability

Search here..



Top Tags

Server-dev

Swift C



안녕하세요. iOS
스터디에서는 기
내부 구현은 어
WWDC 2021 소
로 도입될 Swift

● REC

LINE DEV

Blog

라인개발실록

8.41K subscribers

CUSTOMIZE CHANNEL

MANAGE VIDEOS

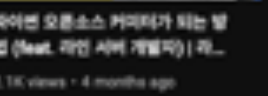
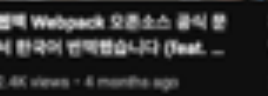
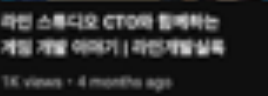
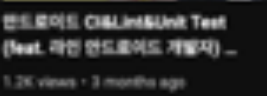
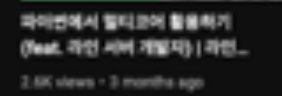
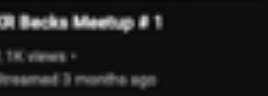
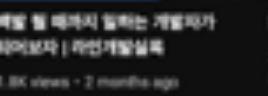
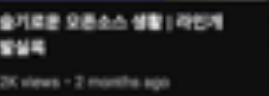
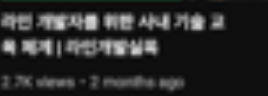
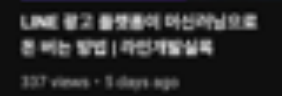
[HOME](#)

VIDE

COMMUNITY

CHANNELS

Uploads ▾ **PLAY ALL**

 SORT BY

LINE Engineering

BlogEngineering CultureOpen SourceCareersNewsLINE Developers한국어

ELI: 더 안전한 LINE의 가상자산 지갑 플랫폼

By 김창성 | 2021.11.03

가상자산 거래소의 플랫폼 개발을 담당하고 있습니다.

안녕하세요. LINE Biz Plus 김창성입니다. 이번 글에서는 저희 팀에서 만든 ELI라는 플랫폼을 소개하겠습니다. ELI가 무엇인지, 왜 만들어졌는지 말씀드리고, ELI의 주요 기능과 향후 계획을 말씀드리려고 합니다.

#Blockchain

Swift C

개발실록, 혹은 개발실LOG

개발실적이고 비공식적인 라인 개발실 이야기

LINE DEV

관심 개발실록 8.41K subscribers

CUSTOMIZE CHAT

HOMEVIDEOSPLAYLISTSCOMMUNITYCHANNELSABOUT

UploadsPLAY ALL

지금 본 영상, 인공지능이 추천한다고??!

IT 기술이 한 번은 한번 알고 플랫폼 개발 이해하기

LINE의 개발자를 위한 사내 기술 교육 체계

슬기로운 오픈소스 생활

백발 일대까지 읽히는 개발자가 되어보자

KR Becks Meetup #1

파이썬 GIL 에 대해서 이야기

인도네시아의 CMMI Link Test (Feat. 라인 인도네시아 개발자)

라인 스튜디오 CTO와 함께하는 개발 개발 이야기 | 라인개발실록

상상 하고 싶은 개발자 되세요 001

개발자에게 좋은 습관들? | 라인개발실록

웹팩 Webpack 오픈소스 공식 문서 한국어 번역했습니다 (Feat. ...

파이썬 오픈소스 커미터가 되는 방법 (Feat. 라인 서버 개발자) | 라...

오픈소스의 정의와 이해

회사에서 오픈소스란 무엇인가

오픈소스 프로젝트 개발 전에 꼭 지켜야 할 것들

LINE OS 개발자 공개

iOS 개발자를 위한

인도네시아의 CMMI Link Test

LINE Developers

Connect with LINE Developers

LINE Developers @line_developers

게시물리뷰동영상사진정보커뮤니티

게시물

LINE Developers 5월 27일 오전 11:00 ·

지난 서버 사이드 테스트 자동화 글 1~3편에서는 테스트 자동화를 위한 Pull Request 검증, 순서로 테스트 케이스 수정, 코드 리뷰 시작 전 영어 크게 향상되었습니다. 이 자동화 시스템을 구축한 LINE 개발자 님은 한빛

트위터 검색

로그인가입하기

트위터에 처음이세요?

지금 가입해서 나에게 맞는 다양한 타임라인을 만들어 보세요

가입하기

LINE Developers @line_developers

Republic of Korea engineering.linecorp.com/ko/ 가입일: 2018년 3월

팔로잉 1,731 팔로워

트윗트윗 및 답글미디어카툰에 들어요

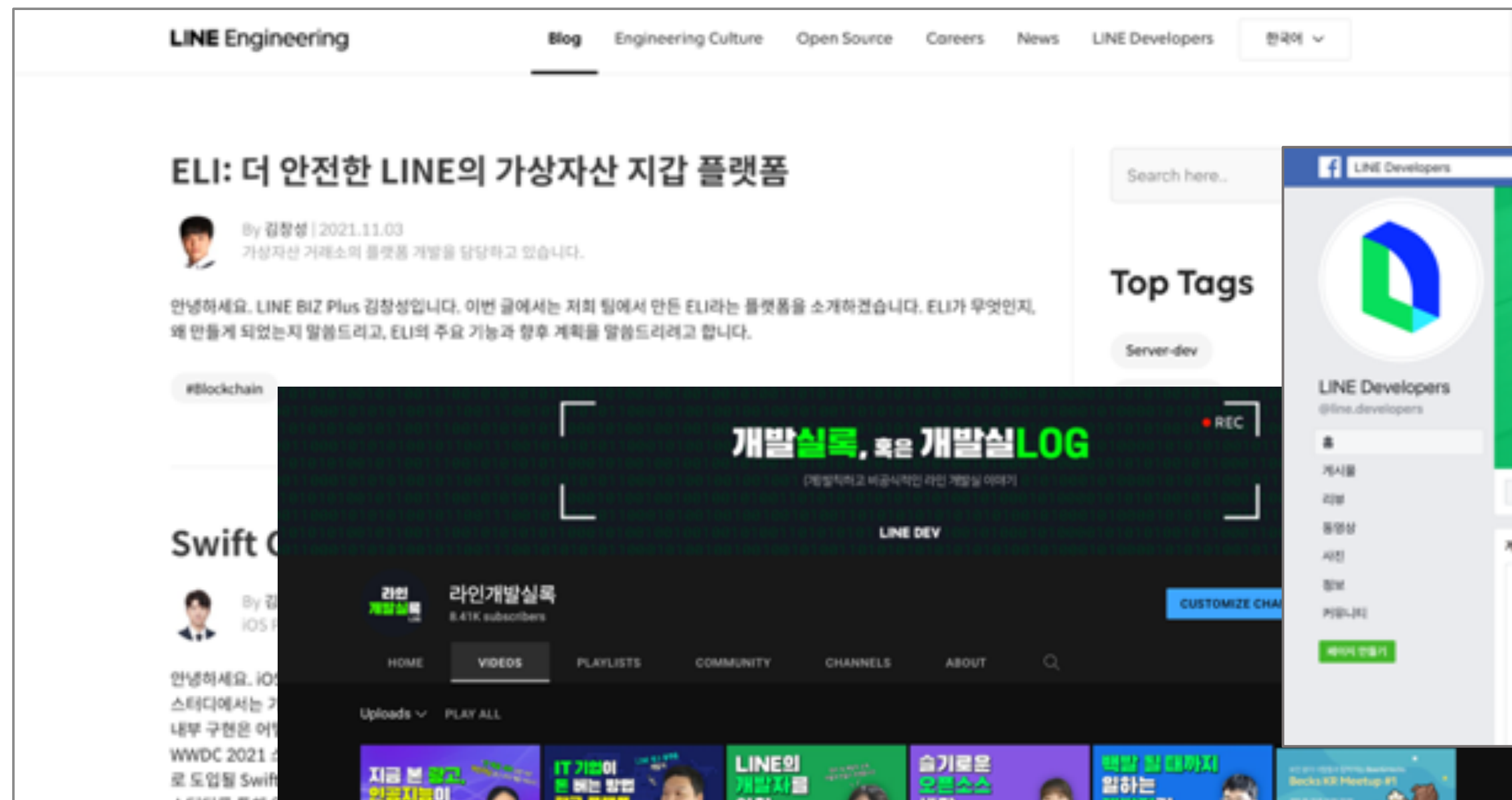
LINE Developers @line_developers · 5월 27일

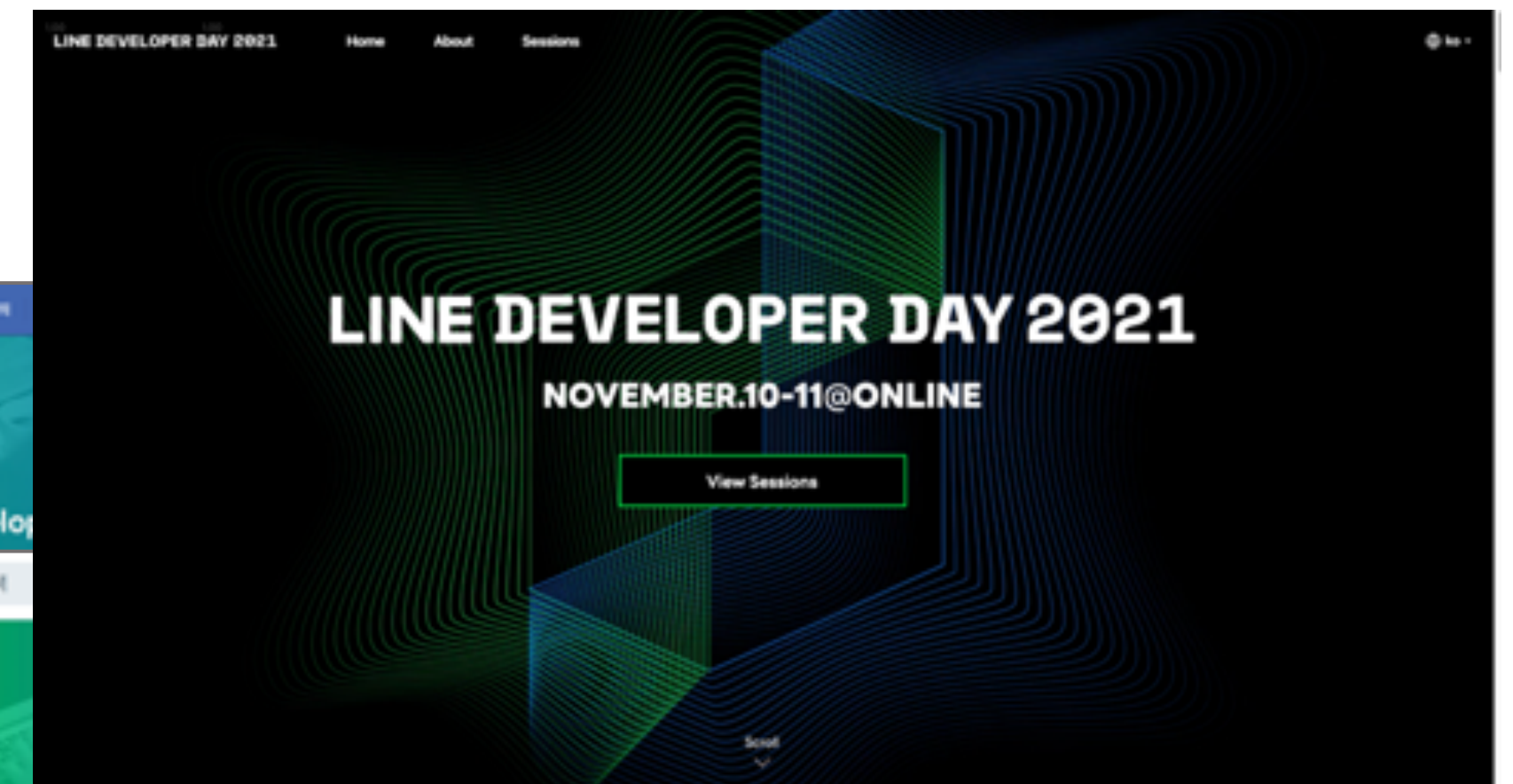
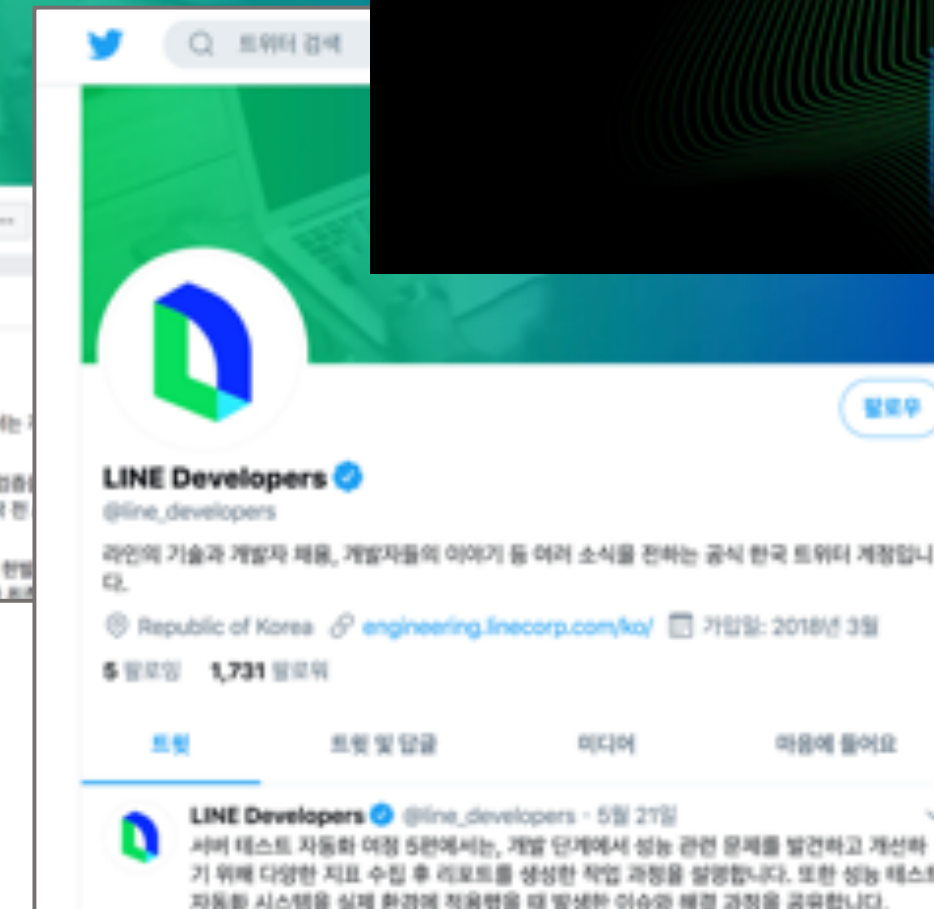
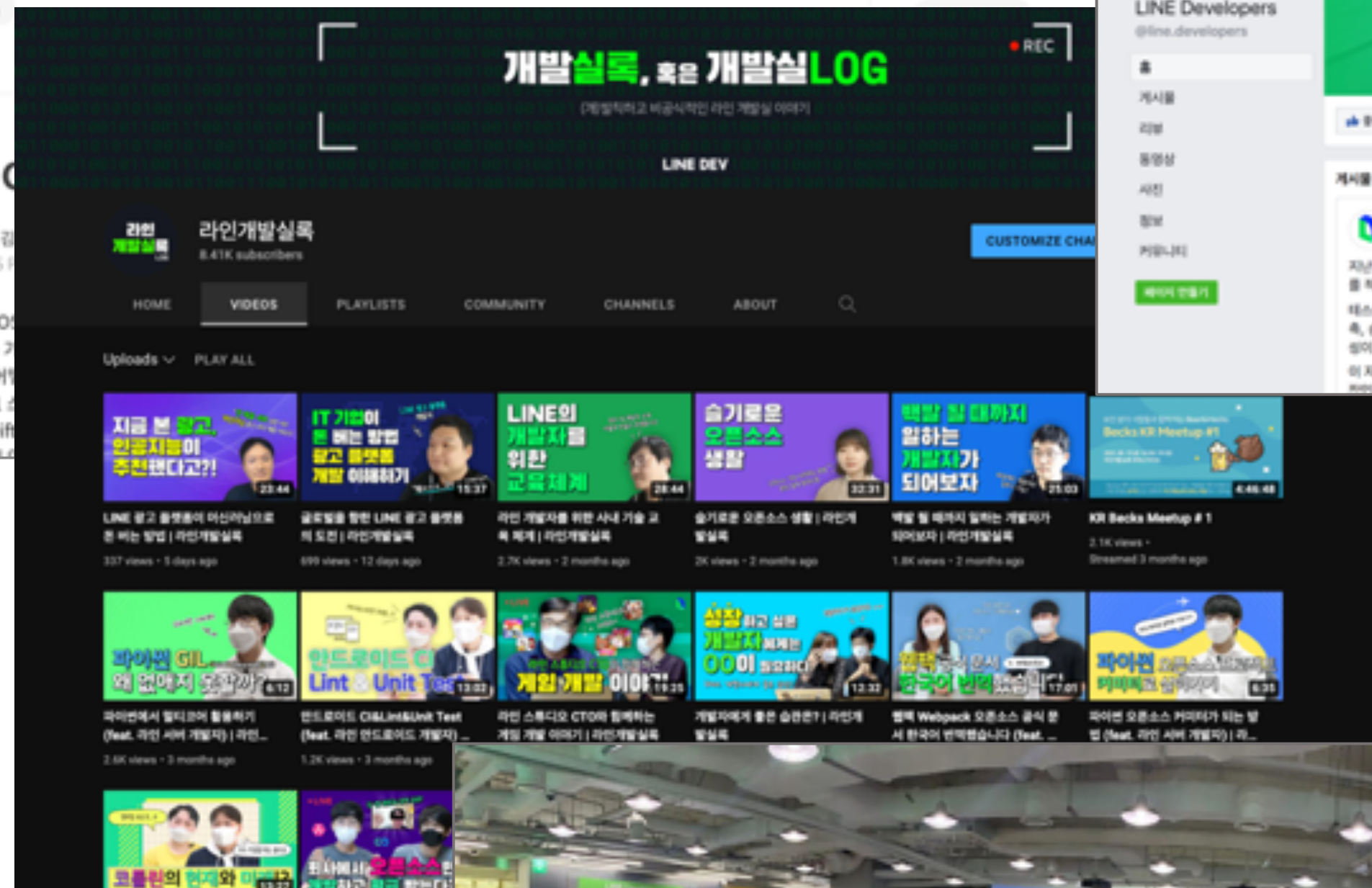
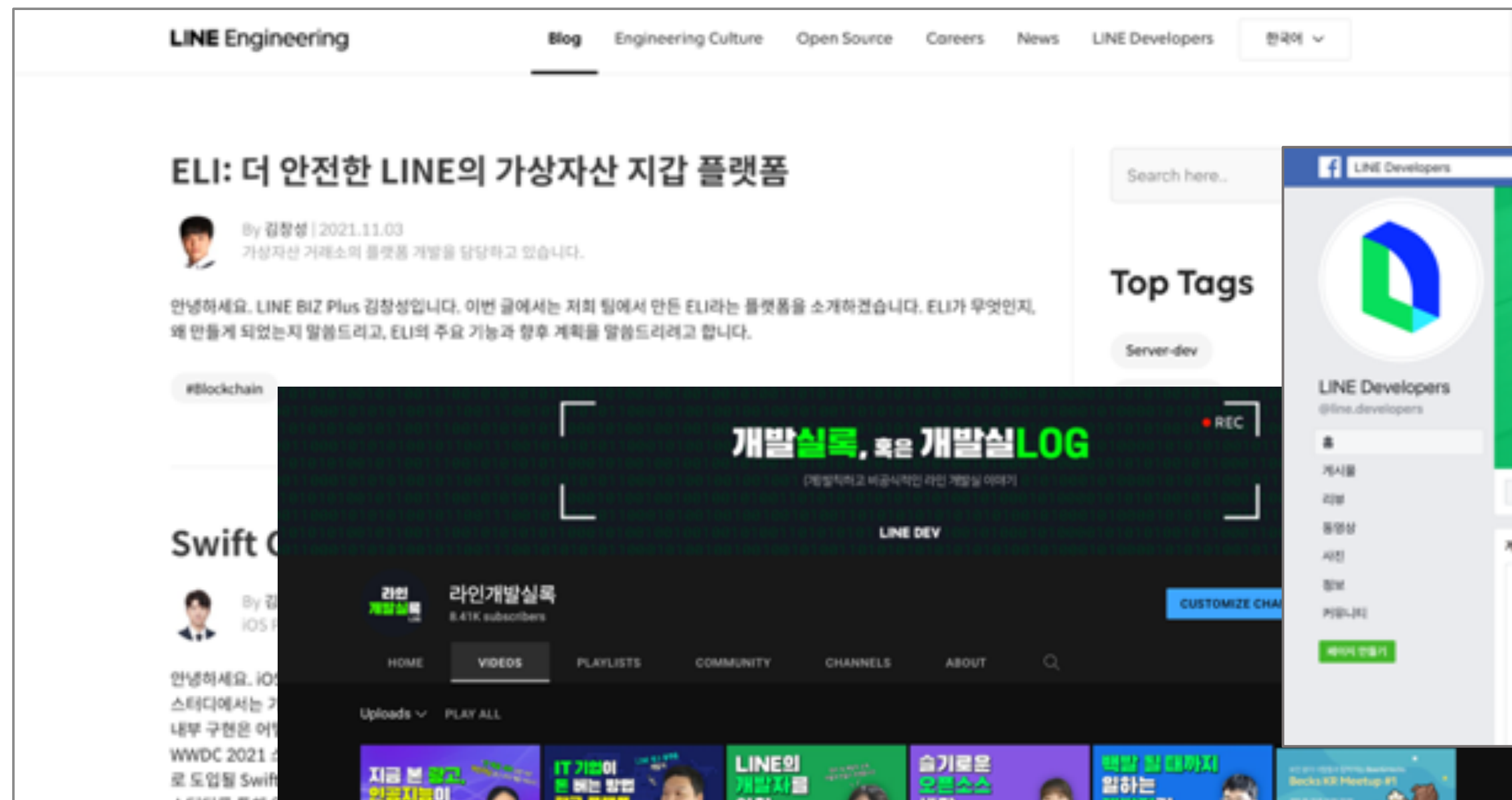
서버 테스트 자동화 여정 5편에서는, 개발 단계에서 성능 관련 문제를 발견하고 개선하기 위해 다양한 지표 수집 후 리포트를 생성한 작업 과정을 설명합니다. 또한 성능 테스트 자동화 시스템을 실제 환경에 적용했을 때 발생한 이슈와 해결 과정을 공유합니다.

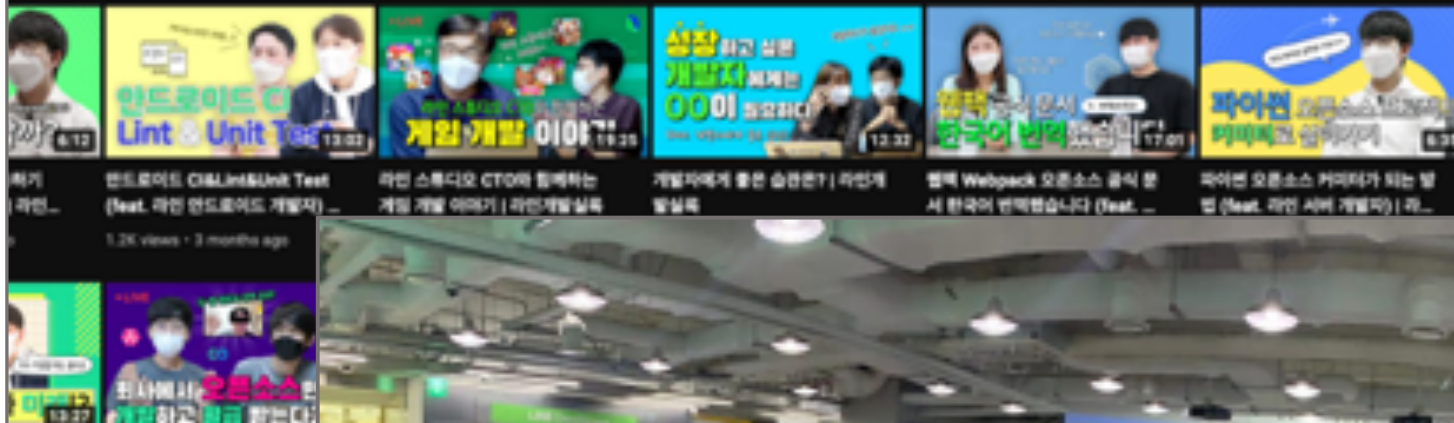
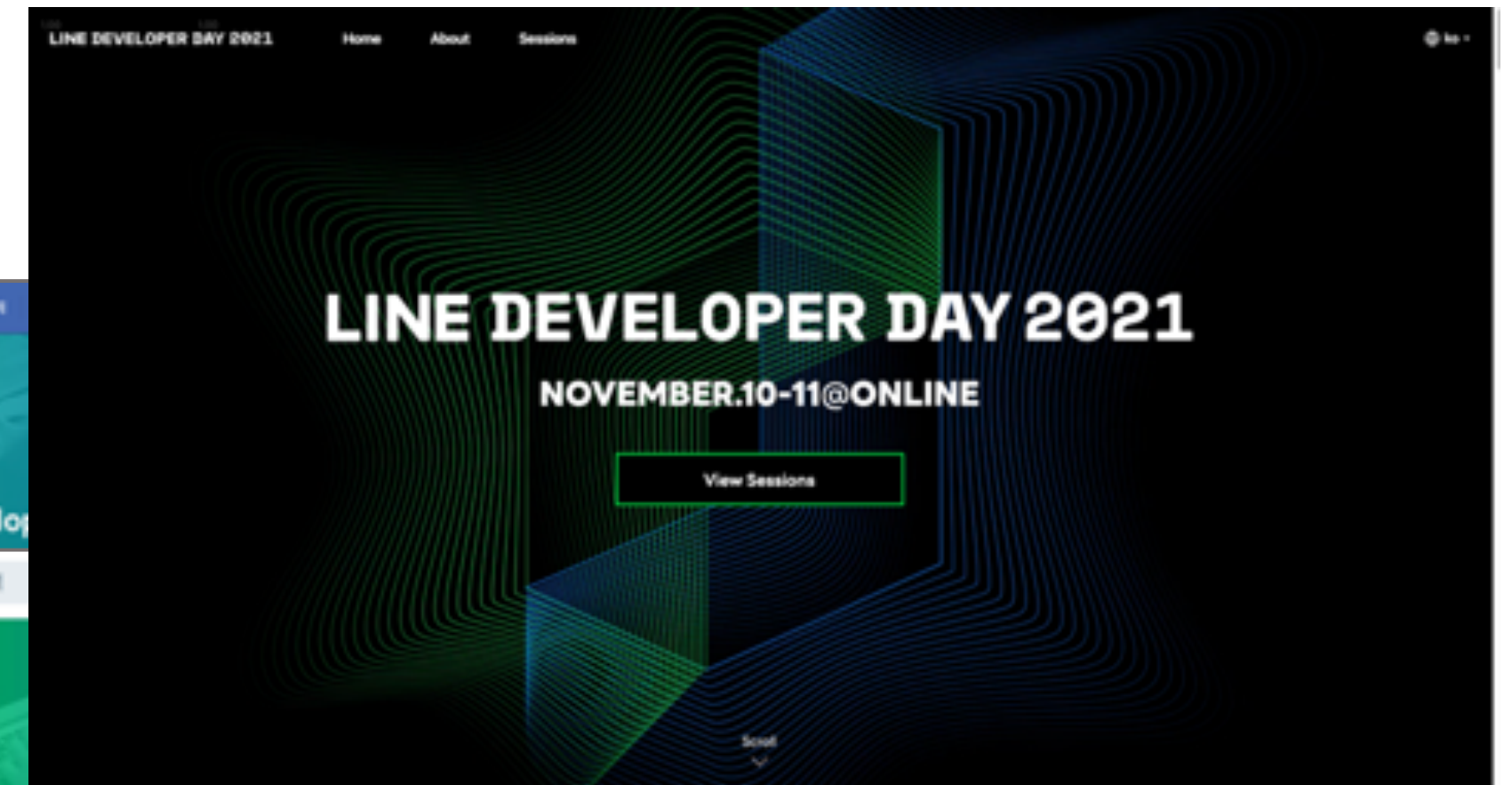
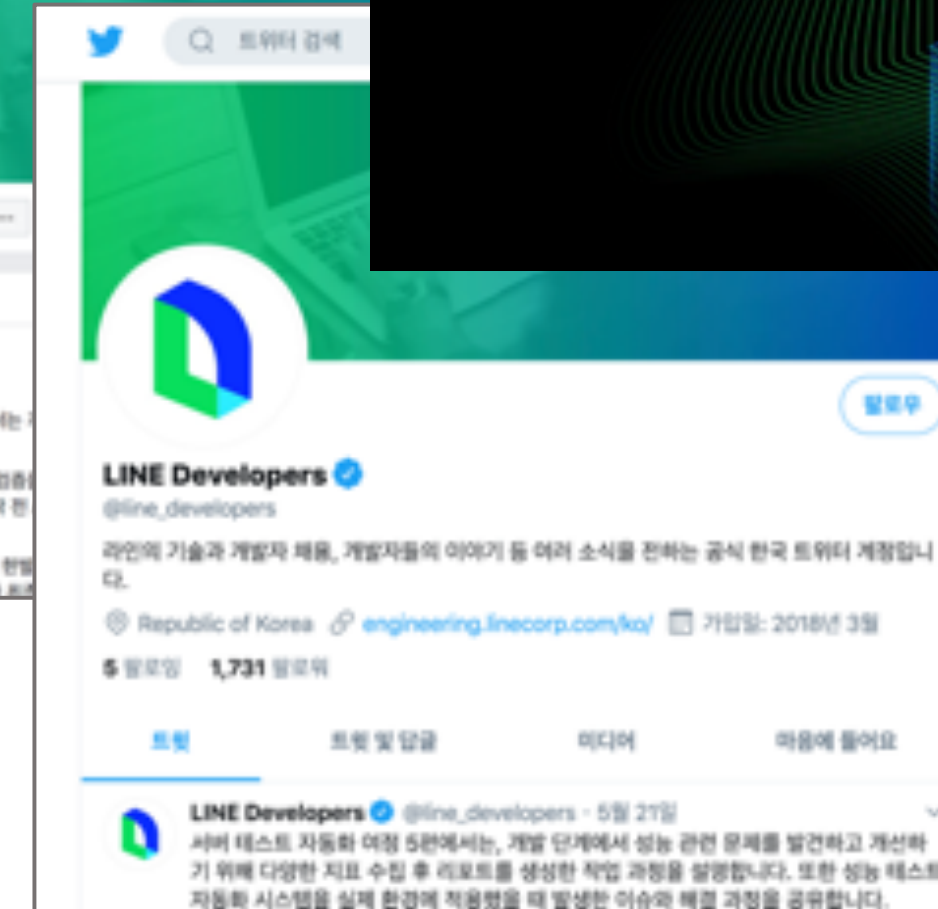
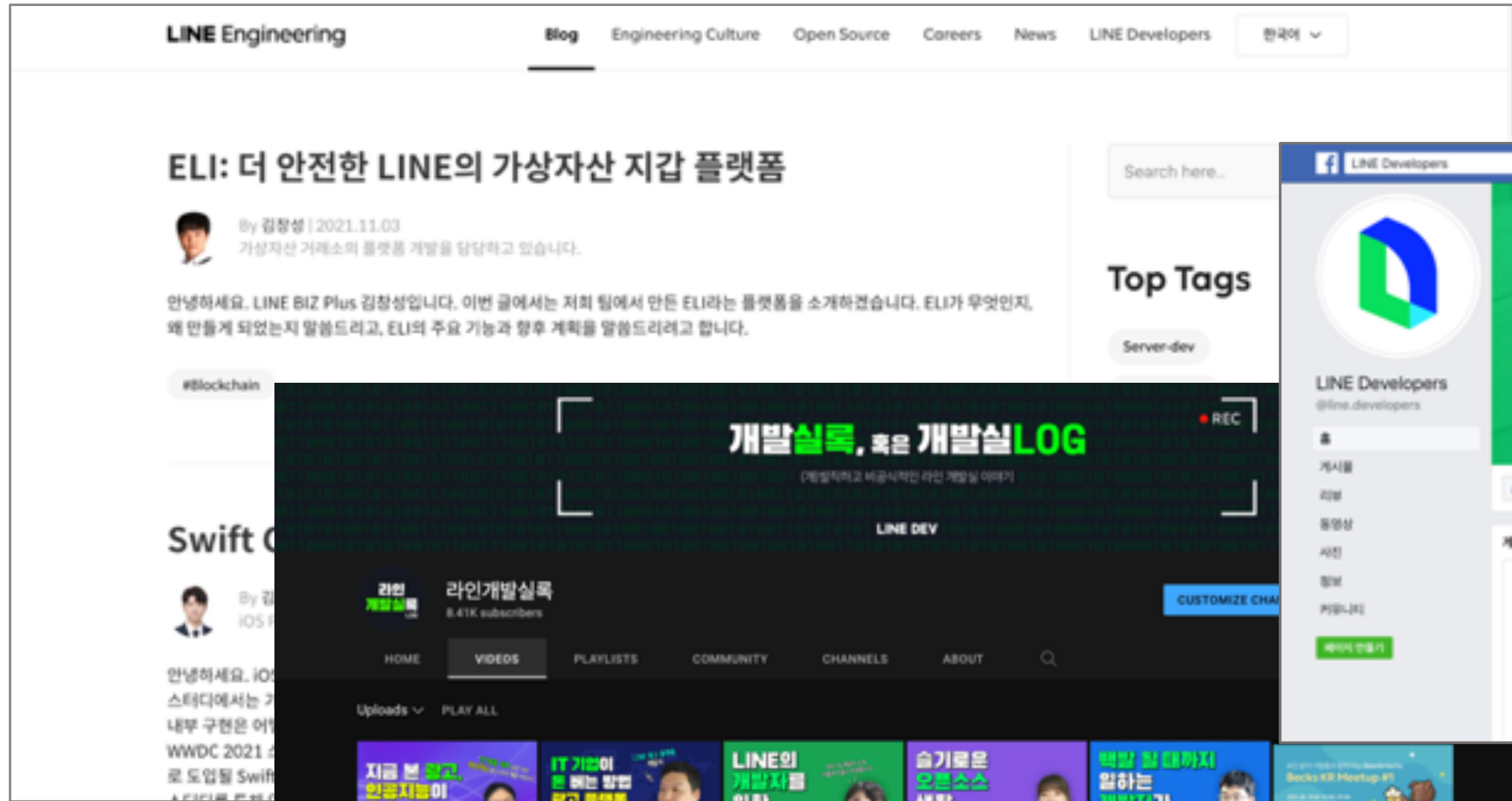
내가 좋아할 만한 콘텐츠

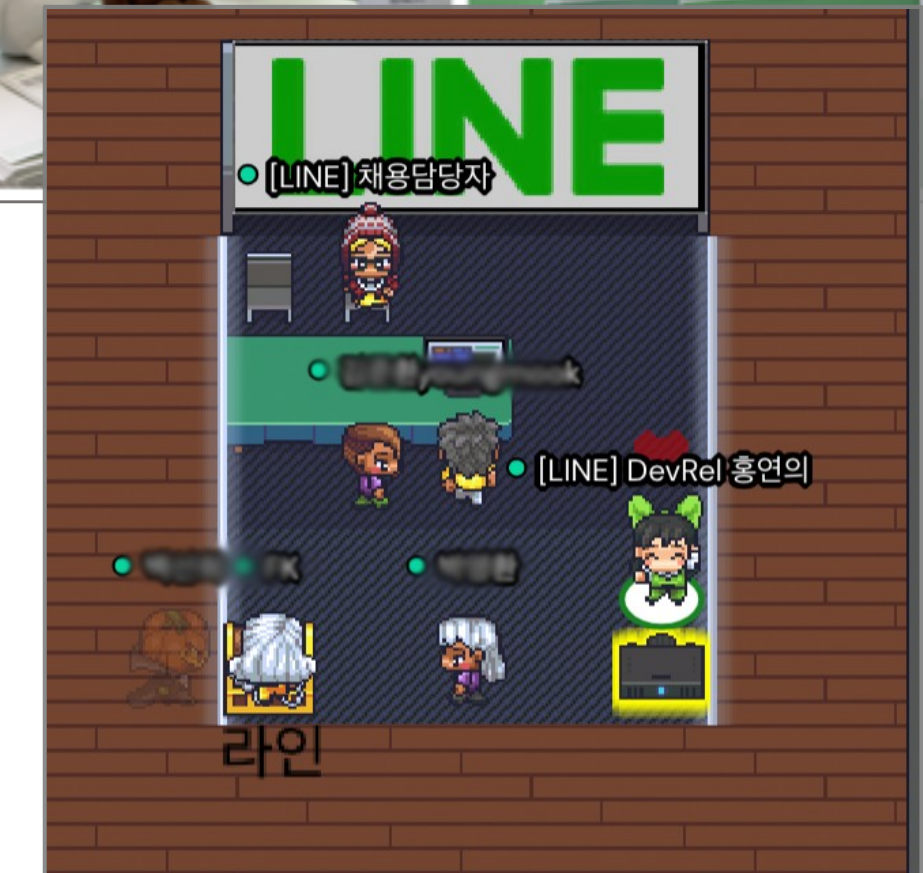
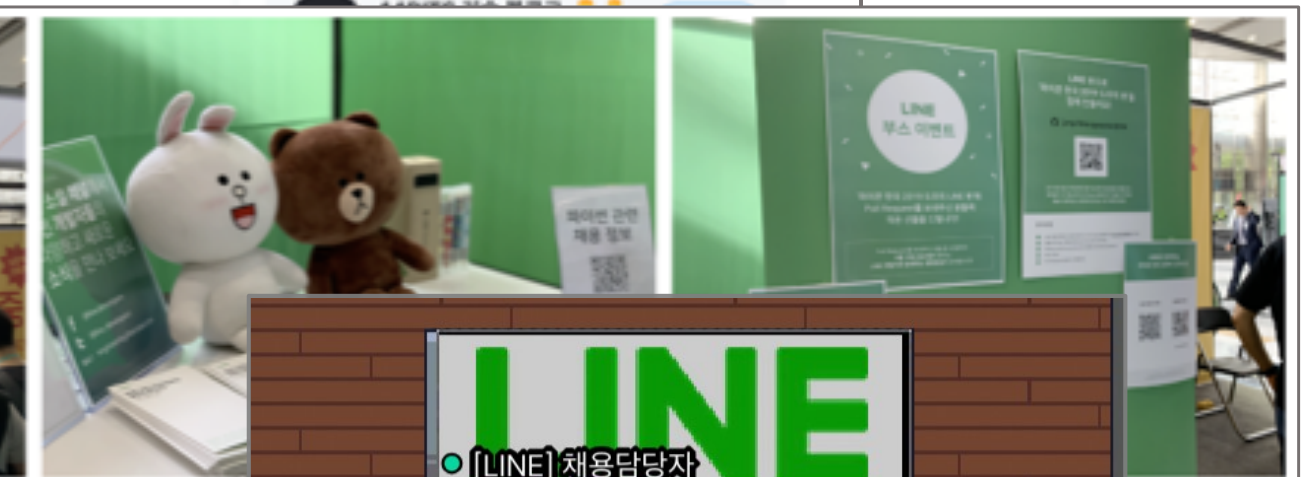
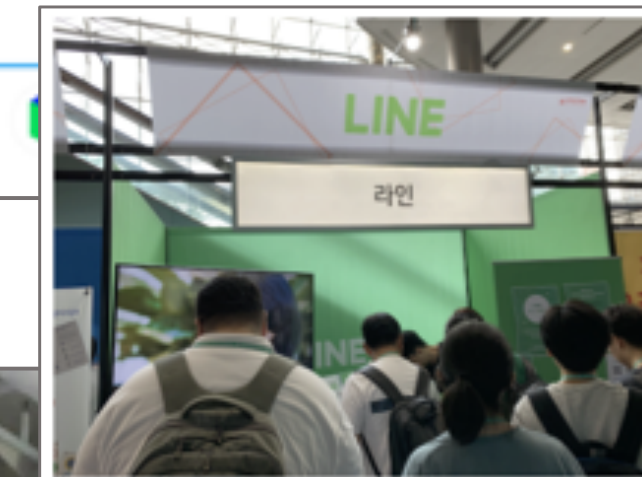
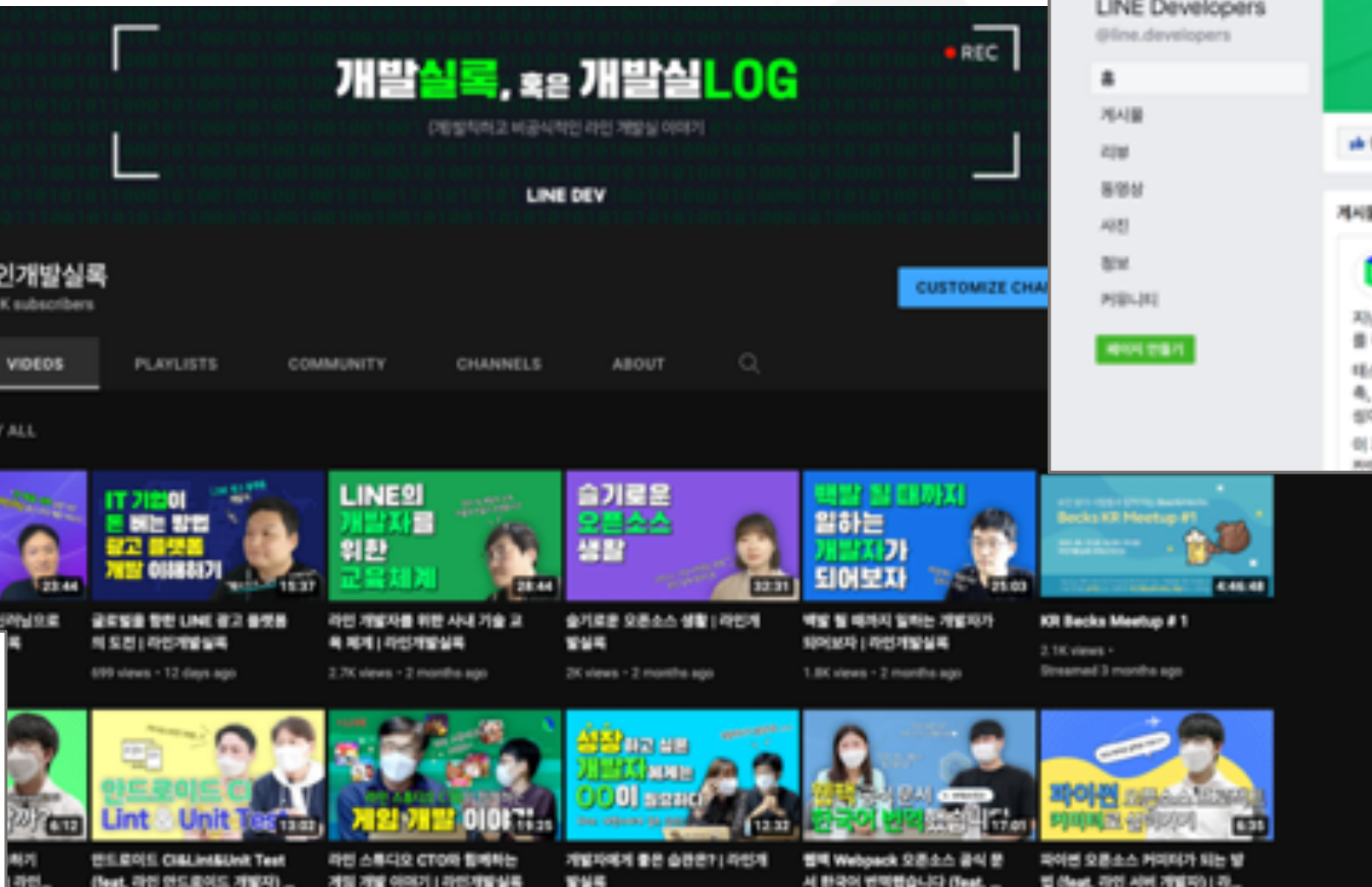
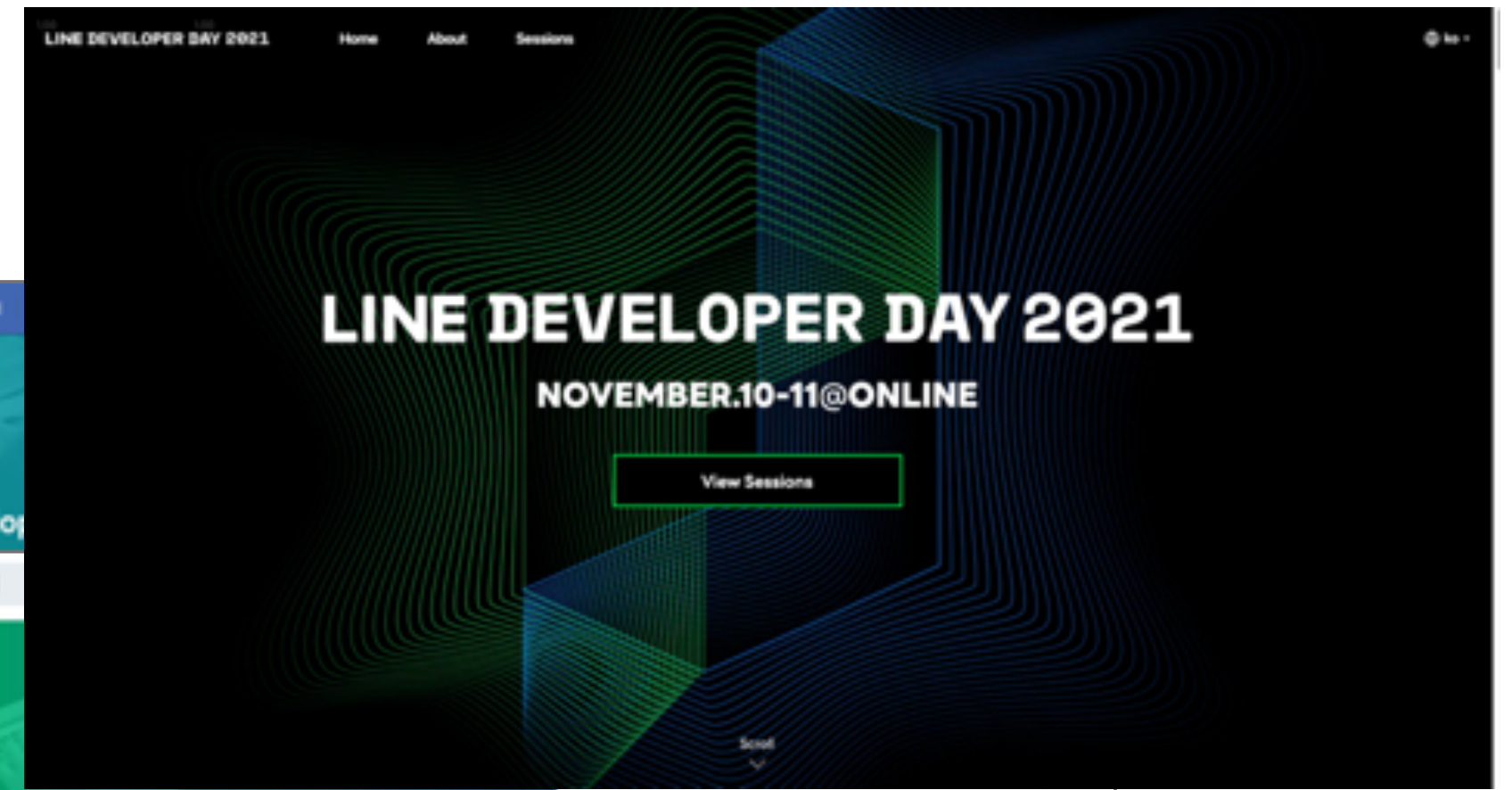
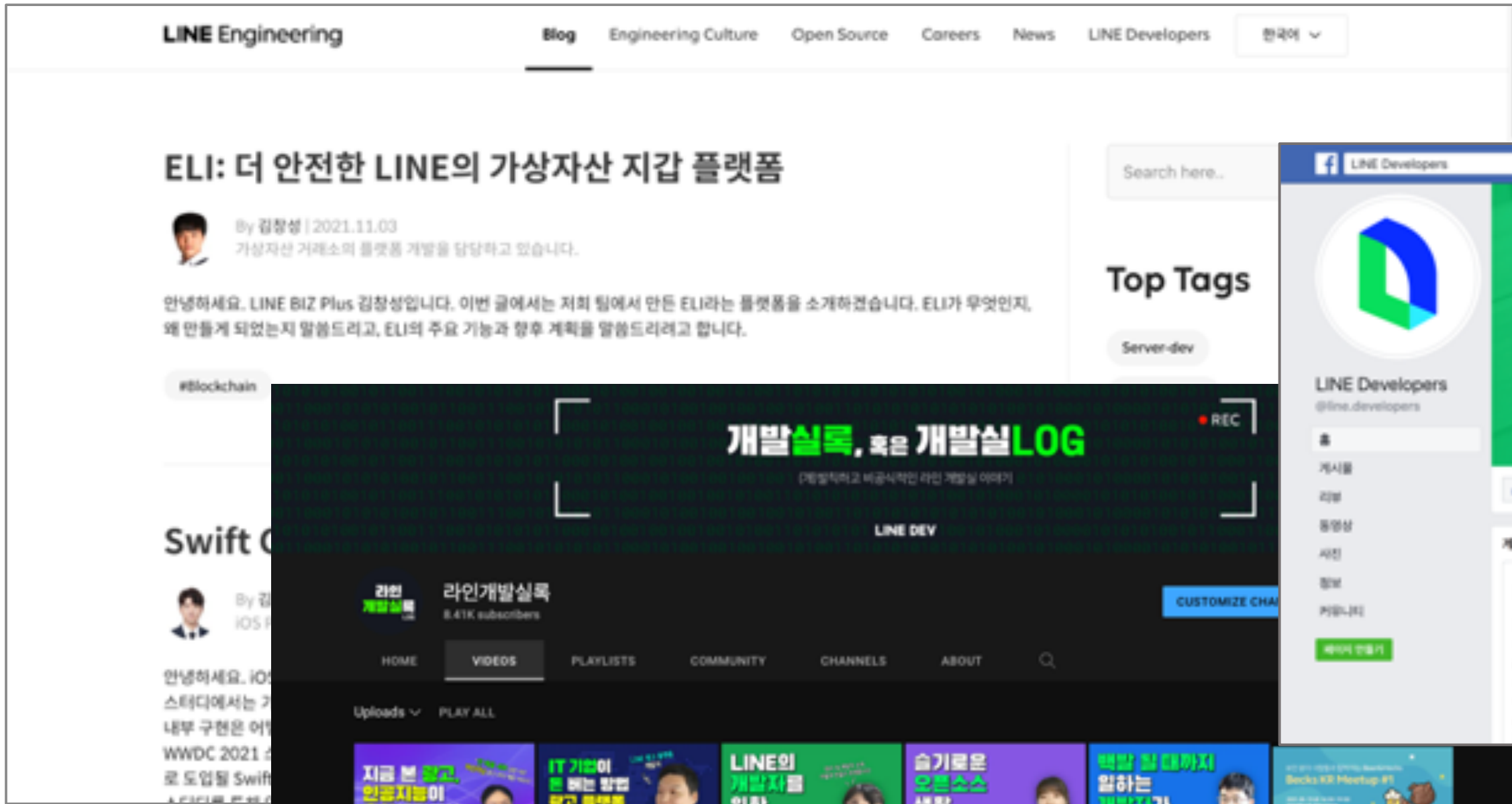
44bts 44BITS 기술 블로그 @fortyfourbits 팔로우

스탠다드아웃: 개발자 핫케... @stdouttm 팔로우

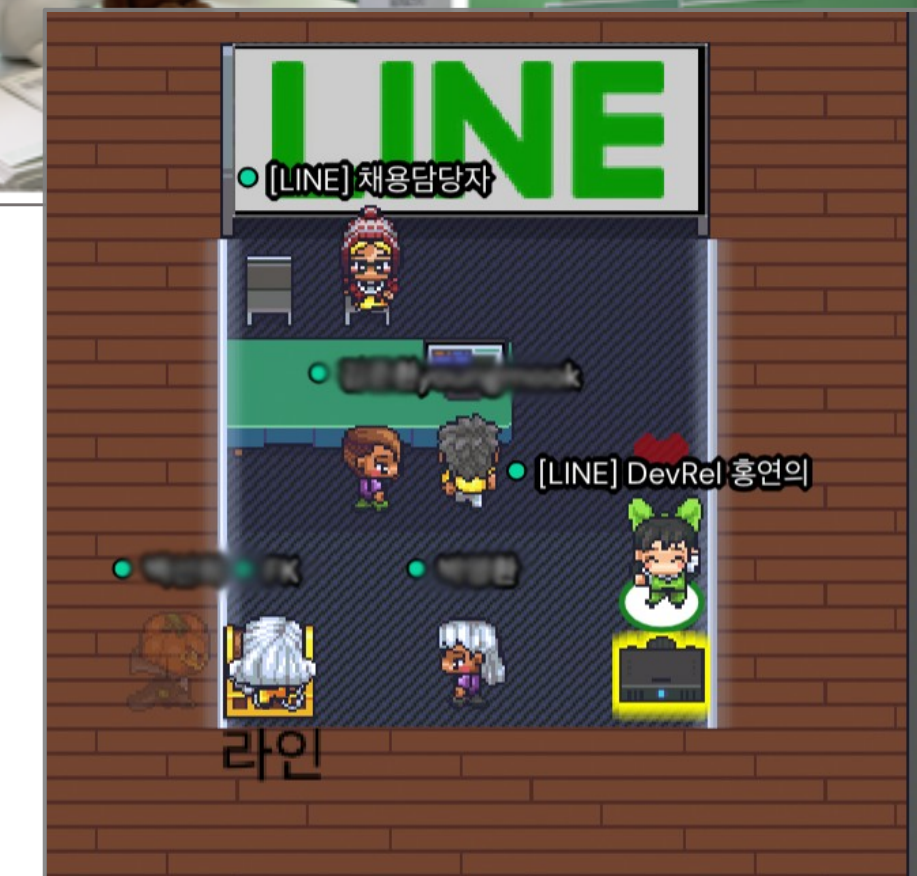
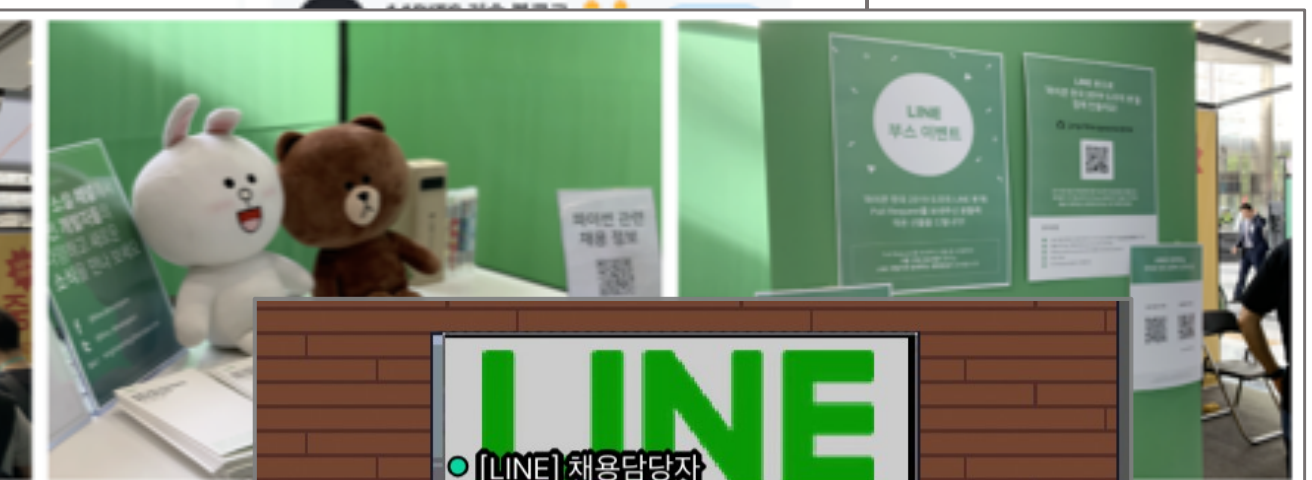
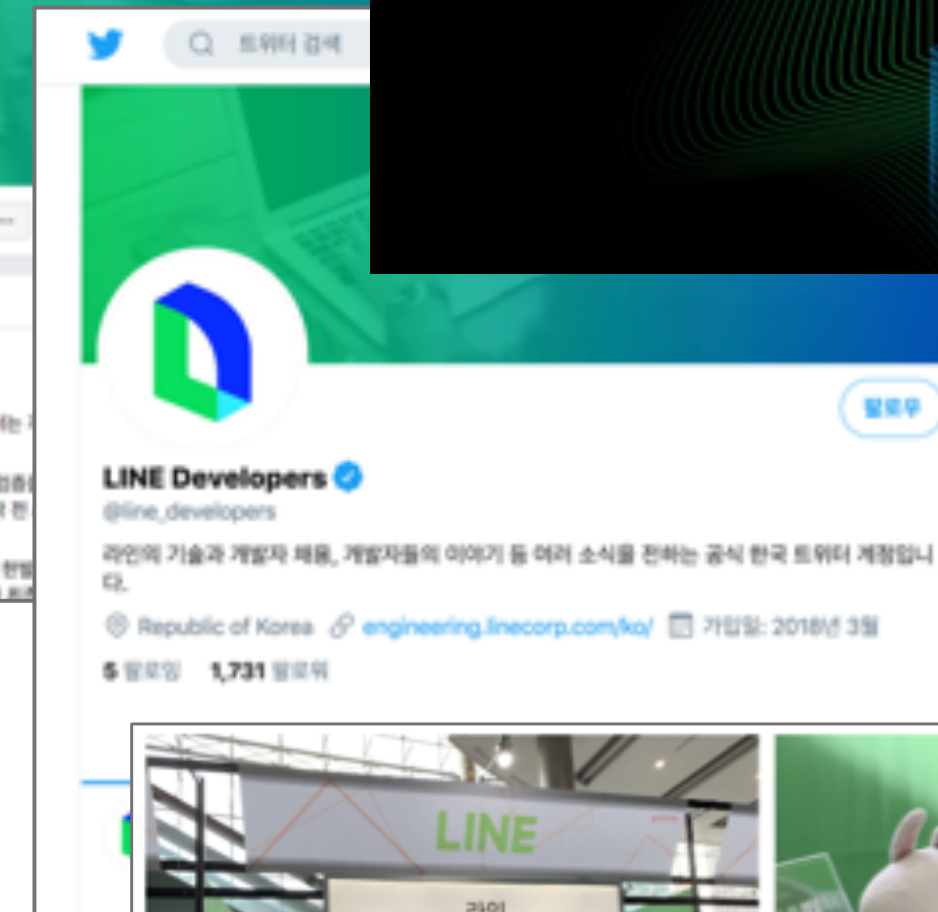
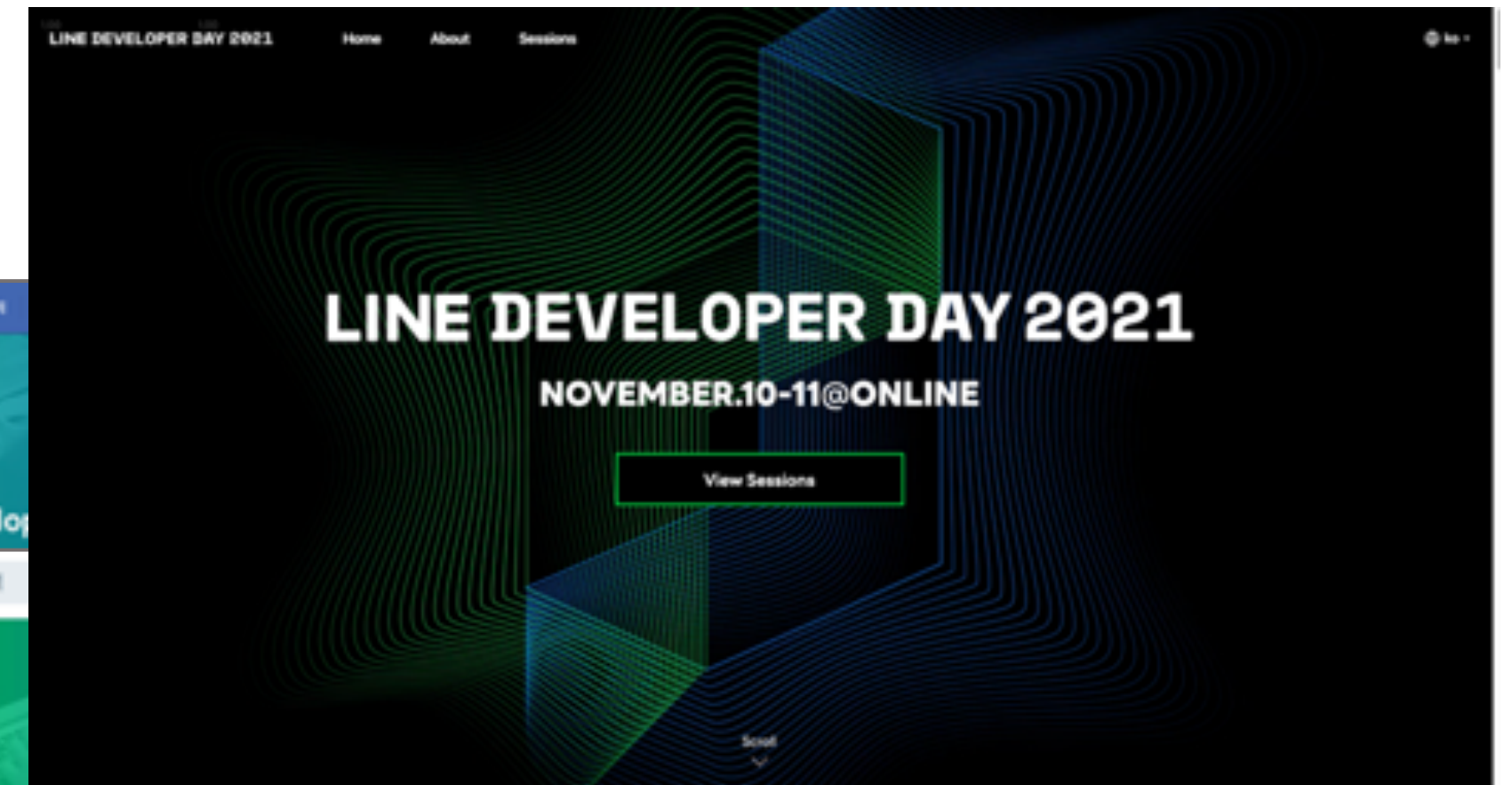
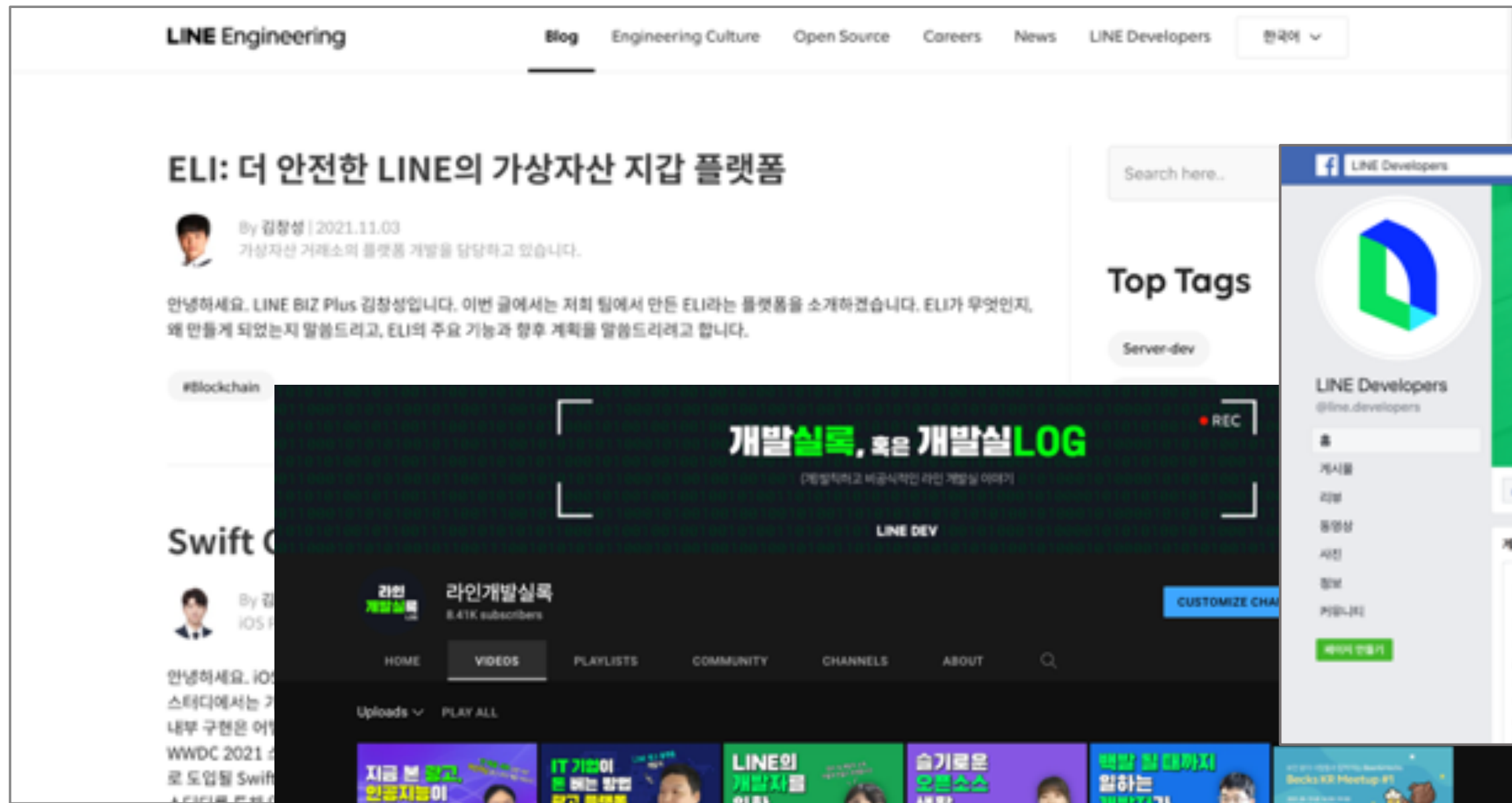








+ 사내 개발자 대상 활동



직장인 3년 회고인데

발표 자료 정리하면서 회고는 혼자 잘했어요...

덕분입니다. 감사합니다🙏

어쩌다 발표 주제를 이렇게 잡았나

- 평소에 일하면서 자아 찾는다는 말, 일 하는 거 좋아한다는 말 자주 함
- ‘일’이 꼭 ‘회사 일’만을 의미하는 것은 아니지만 아무튼 큰 비중을 차지함
- 지금 회사에서 일한 지 어느덧 3년, 사회 생활 시작한지 곧 7년
- 내 상태를 좀 돌아봐야겠구나...
- **저는 제 상태를 돌아보기 위해 이런 방법을 써봤는데 여러분께 공유해 봅니다.**

‘자아찾기’란 무엇인가

자아 自我

+ 단어장 저장

발음

[자아]



표준국어대사전

고려대한국어대사전

우리말샘



명사

1. 자기 자신에 대한 의식이나 관념. 정신 분석학에서는 이드(id), 초자아와 함께 성격을 구성하는 한 요소로, 현실 원리에 따라 이드의 원초적 욕망과 초자아의 양심을 조정한다.

자기 자신에 대한 의식이나 관념

자아-실현 自我實現

+ 단어장 저장

발음



표준국어대사전

고려대한국어대사전

우리말샘



명사

1. 자아의 본질을 완전히 실현하는 일. 영국의 철학자 그린(Green, T. H.)은 이것이 인생의 궁극적인 목적이라고 주장하였다.

자아-실현 自我實現

+ 단어장 저장

발음



표준국어대사전

고려대한국어대사전

우리말샘



명사

1. 자아의 본질을 완전히 실현하는 일. 영국의 철학자 그린(Green, T. H.)은 이것이 인생의 궁극적인 목적이라고 주장하였다.

??????????

자아실현

- 자기 자신의 능력과 개성을 충실하게 발전시켜 완벽하게 이루는 것
- 사람의 전체 잠재력을 깨우기 위한 동기
- 성장 동기가 계속해서 충족되는 것
- 정신적인 만족
 - 자기 자신이 인정하는 최고의 만족 상태, 최고의 행복 상태
 - 물질적 욕구와 사회적 욕구를 뛰어넘는 **정신적인 자기 만족**
 - 외부의 상대적 기준에 의해서가 아니라 **자기 자신의 기준을 만족시키는 상태**
 - 외부의 가치 판단과 외부의 어떤 기준에도 아랑곳하지 않는 상태

일을 통해 자아실현하기

≡

일에서

내 정신을 만족시키는 기준이 무엇인지 찾고

그 기준이 충족되는 것

일을 통해 자아실현하기

≡

일에서

내 정신을 만족시키는 **기준**이 무엇인지 찾고

그 기준이 충족되는 것

일에서 자아를 찾기 위한 기준?

“일에서 중요한 것은 무엇인가?”

출처: <https://www.joongang.co.kr/article/23917254>

[폴인인사이트] 돈 · 워라밸 · 인간관계 · 성장... 뭘 포기할지 모를 때 이 질문하라
커리어 엑셀러레이터 김나이 님

성장

출처: <https://www.joongang.co.kr/article/23917254>

[폴인인사이트] 돈 · 워라밸 · 인간관계 · 성장... 뭘 포기할지 모를 때 이 질문하라
커리어 엑셀러레이터 김나이 님

성장 / 의미

출처: <https://www.joongang.co.kr/article/23917254>

[폴인인사이트] 돈 · 워라밸 · 인간관계 · 성장... 뭘 포기할지 모를 때 이 질문하라
커리어 엑셀러레이터 김나이 님

성장 / 의미 / 재미

출처: <https://www.joongang.co.kr/article/23917254>

[폴인인사이트] 돈 · 워라밸 · 인간관계 · 성장... 뭘 포기할지 모를 때 이 질문하라
커리어 엑셀러레이터 김나이 님

성장 / 의미 / 재미 / 인간관계

출처: <https://www.joongang.co.kr/article/23917254>

[폴인인사이트] 돈 · 워라밸 · 인간관계 · 성장... 뭘 포기할지 모를 때 이 질문하라
커리어 엑셀러레이터 김나이 님

성장 / 의미 / 재미 / 인간관계 / 돈

출처: <https://www.joongang.co.kr/article/23917254>

[폴인인사이트] 돈 · 워라밸 · 인간관계 · 성장... 뭘 포기할지 모를 때 이 질문하라
커리어 엑셀러레이터 김나이 님

성장 / 의미 / 재미 / 인간관계 / 돈 / 워라밸

출처: <https://www.joongang.co.kr/article/23917254>

[폴인인사이트] 돈 · 워라밸 · 인간관계 · 성장... 뭘 포기할지 모를 때 이 질문하라
커리어 엑셀러레이터 김나이 님

성장 / 의미 / 재미 / 인간관계 / 돈 / 워라밸

6가지 항목 중 자신에게 가장 중요한 2가지는?

출처: <https://www.joongang.co.kr/article/23917254>

[폴인인사이트] 돈 · 워라밸 · 인간관계 · 성장... 뭘 포기할지 모를 때 이 질문하라

커리어 엑셀러레이터 김나이 님



나의 현재 우선순위는?

성장 / 의미 / 재미 / 인간관계 / 돈 / 워라밸

①

①

①

②

②

③

각 항목별 5점 만점으로 점수 준 다음, 1순위 x10 2순위 x5 3순위 x1

	A회사 1년차	A회사 2년차	A회사 3년차
성장 (1순위)	3 (x10 = 30)		
의미 (1순위)	5 (x10 = 50)		
재미 (1순위)	2 (x10 = 20)		
인간관계 (2순위)	4 (x5 = 20)		
돈 (2순위)	1 (x5 = 5)		
워라밸 (3순위)	4 (x1 = 4)		
총합	129/205 (62.9%)		

각 항목별 5점 만점으로 점수 준 다음, 1순위 x10 2순위 x5 3순위 x1

	A회사 1년차	A회사 2년차	A회사 3년차
성장 (1순위)	3 (x10 = 30)		
의미 (1순위)	5 (x10 = 50)		
재미 (1순위)	2 (x10 = 20)		
인간관계 (2순위)	4 (x5 = 20)		
돈 (2순위)	1 (x5 = 5)		
워라밸 (3순위)	4 (x1 = 4)		
총합	129/205 (62.9%)		



‘지금 이 회사에서 하는 일은 100점 만점 환산했을 때 62.9점 정도 정신적으로 만족하고 있는 상황이군’

마치며

“일하면서 자아 찾는 게 가능한 한 건가?”

- 일에서 자아실현 ≡ 일에서 나의 정신적 만족을 찾는 것이라면 가능한 할 듯
- 근데 뭐… 굳이 일에서 정신적 만족 찾지 않아도 아무렴 어떻습니까
- 그래도 하루의 최소 3분의 1을 차지하는 **일하는 시간**
- 행복하고 정신적으로 만족스러운 나의 삶을 위해 꾸준히 체크하기
- 무언가 만족도를 감아먹는 게 있다면 개선하려고 시도해보기
- 시도했지만 되지 않는다면… ㅎㅎㅎㅎㅎㅎㅎㅎ

감사합니다 🙏