



게임옵션 알려드립니다.

renderer@nexon.co.kr

Anti-Aliasing

성능에 주는 영향도 : 상
비주얼 적인 영향도 : 상

Child Items

- AA Type
- Rasterize at 4x or 8x or 16x
- Light at most 2x /pixel



AA Sample

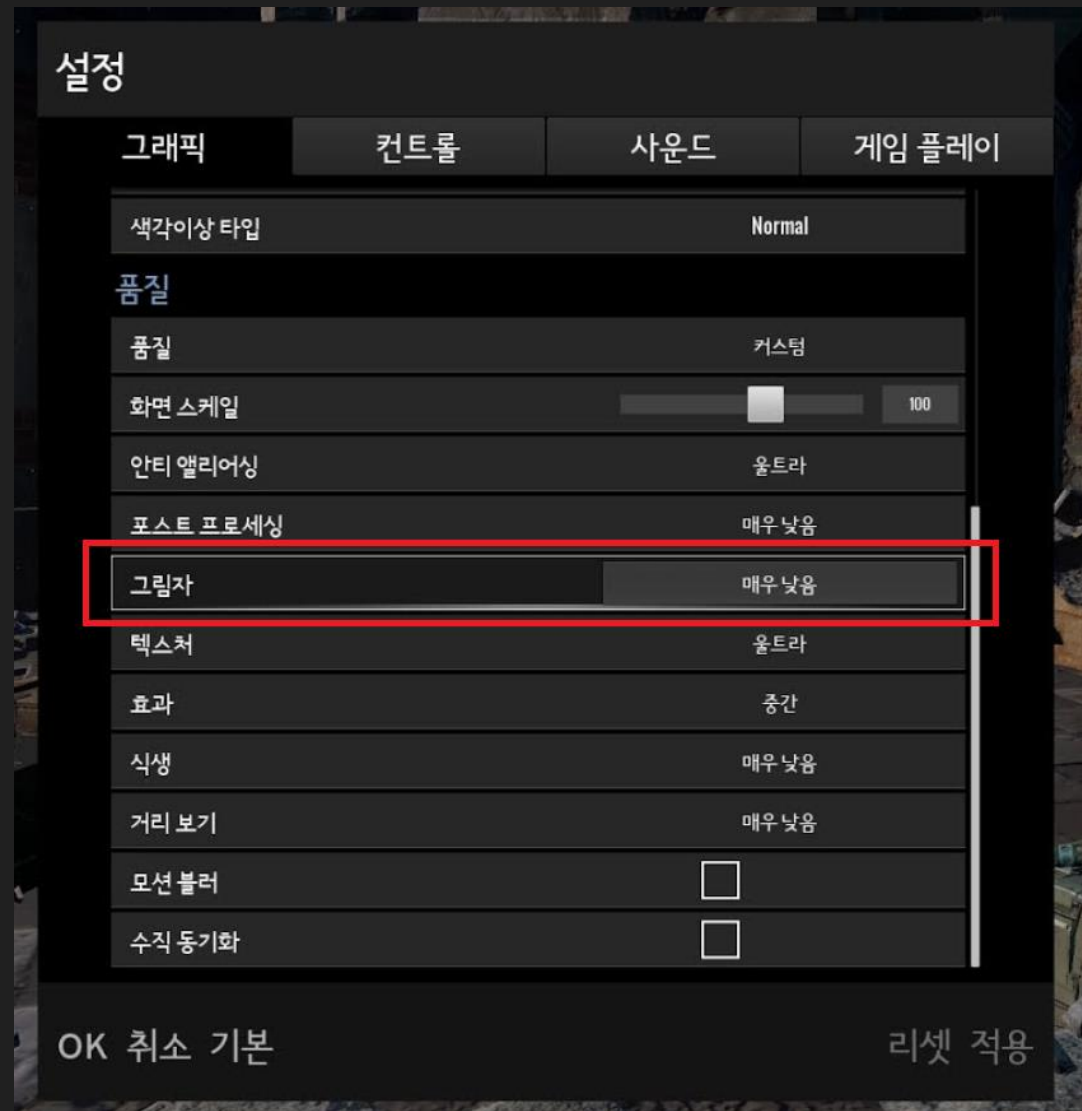


Shadow

성능에 주는 영향도 : 상
비주얼 적인 영향도 : 중

Child Items

- Resolution
- DistanceScale
- Cascades
- TransitionScale
- LightFunction



Shadow Sample



Post-Processing

성능에 주는 영향도 : 중
비주얼 적인 영향도 : 상

Child Items

- DOF
- SSAO
- SSR
- Blur
- EyeAdaptation
- Tone Mapper



V-Sync

게임 성능에 영향 없다.
비주얼 적인 영향도 : 중

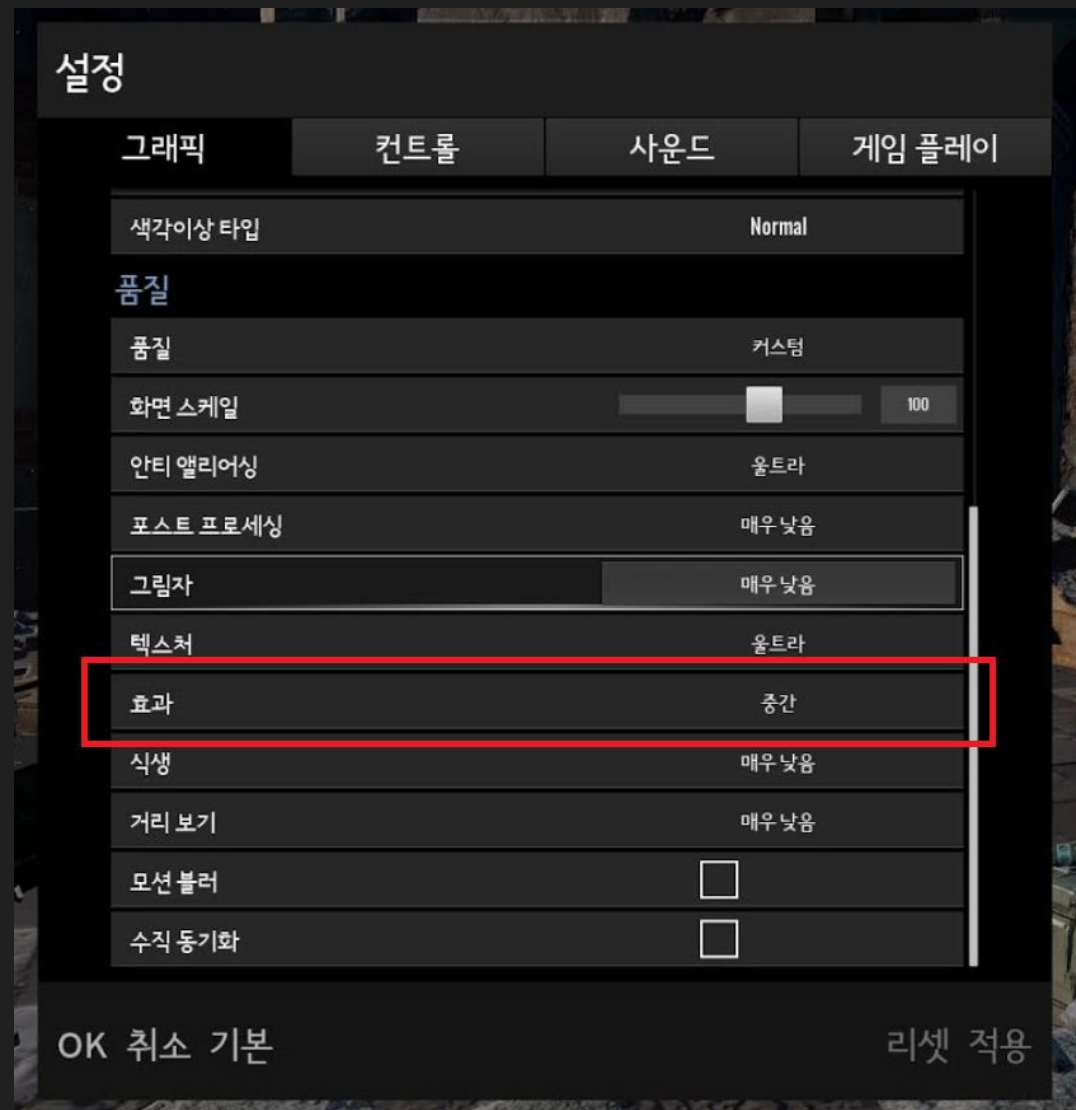


Effect

게임 성능에 주는 영향도 : 중
비주얼 적인 영향도 : 중

Child Items

- Refraction
- Translucency VolumeBlur



Texture

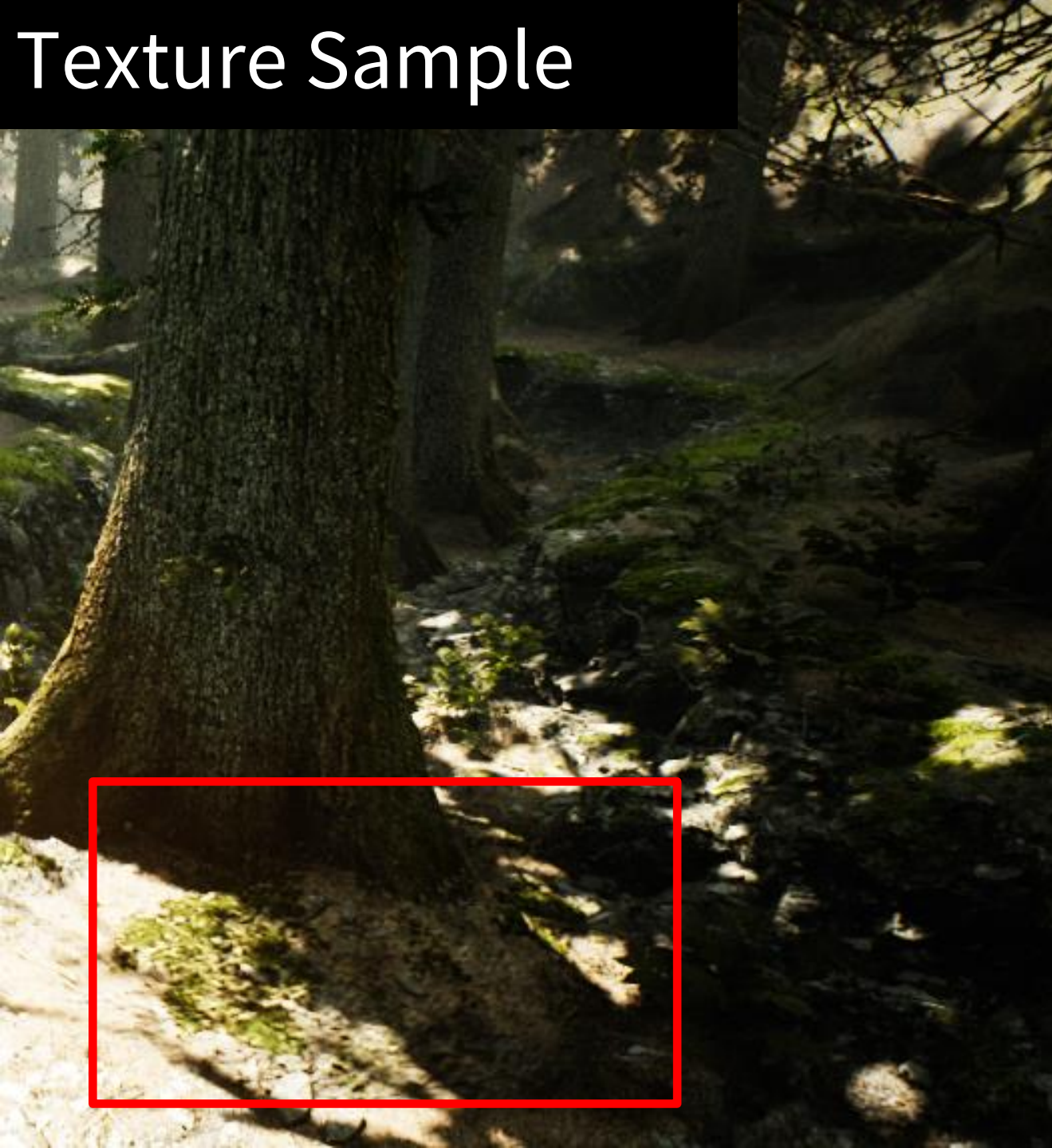
게임 성능에 주는 영향도 : 중
비주얼 적인 영향도 : 중

Child Items

- Anisotropy
- Texture Streaming..



Texture Sample



Questions?