

나의 프린세스 메이커2는 그러지 않아

네코동 이정훈

플로피 디스크와 함께
유년시절을 보냈다면



누구나 한번쯤 해보았을 게임

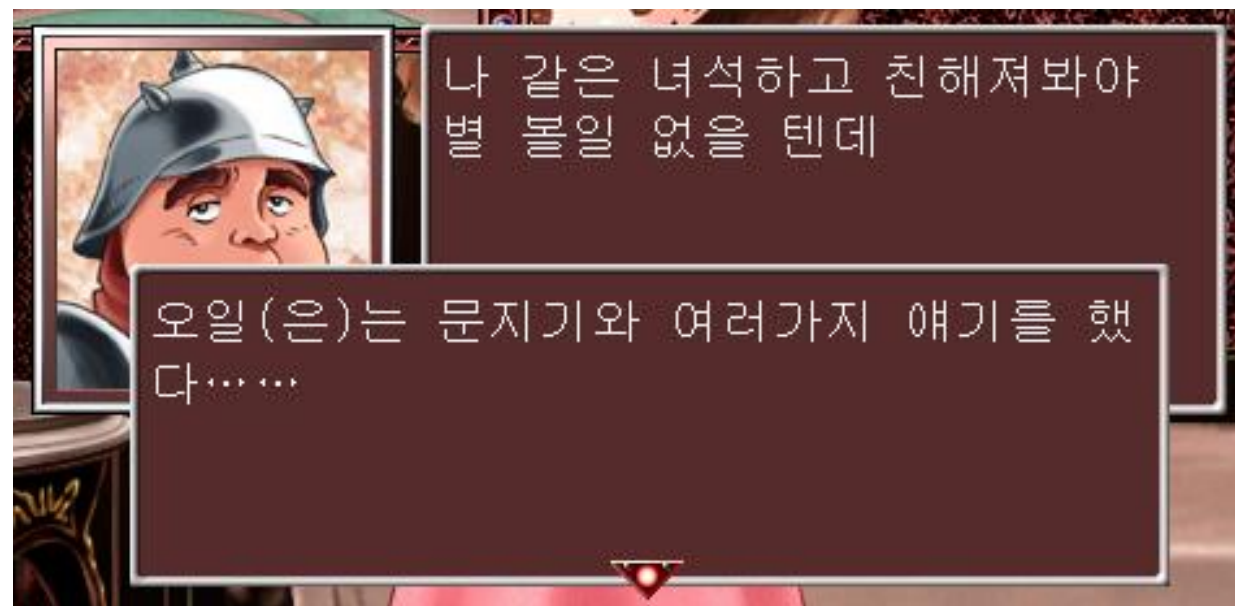
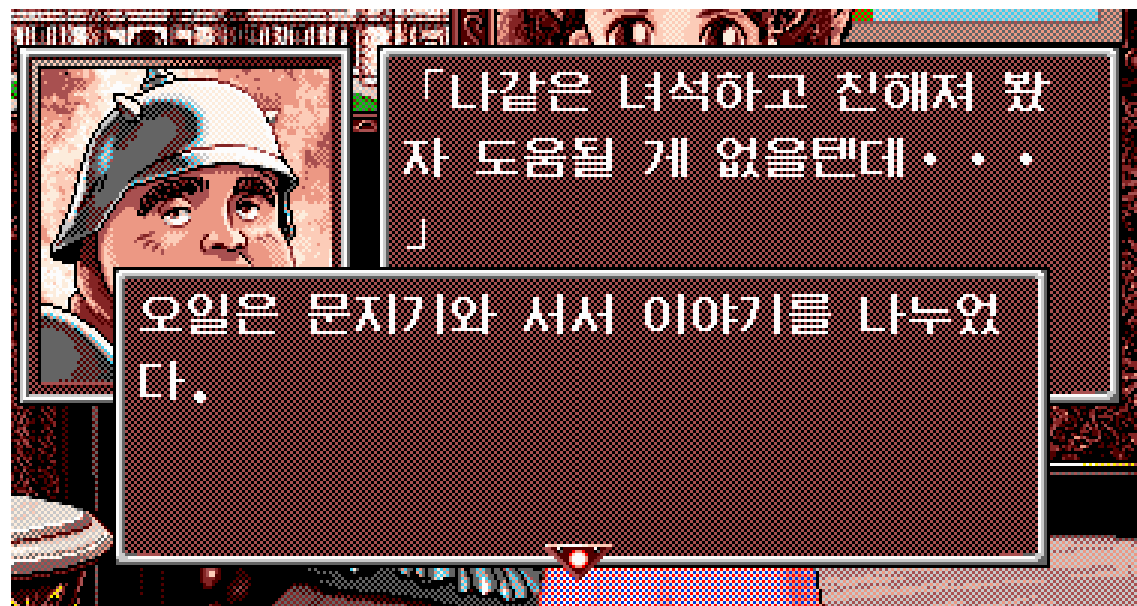
한편, 남자아이들은 당시 유명했던
'모' 파일을 지우고 플레이
하는 듯 했으나



그 파일을 지우면
딸의 '모'가 사라져...



폰트가 굴림체

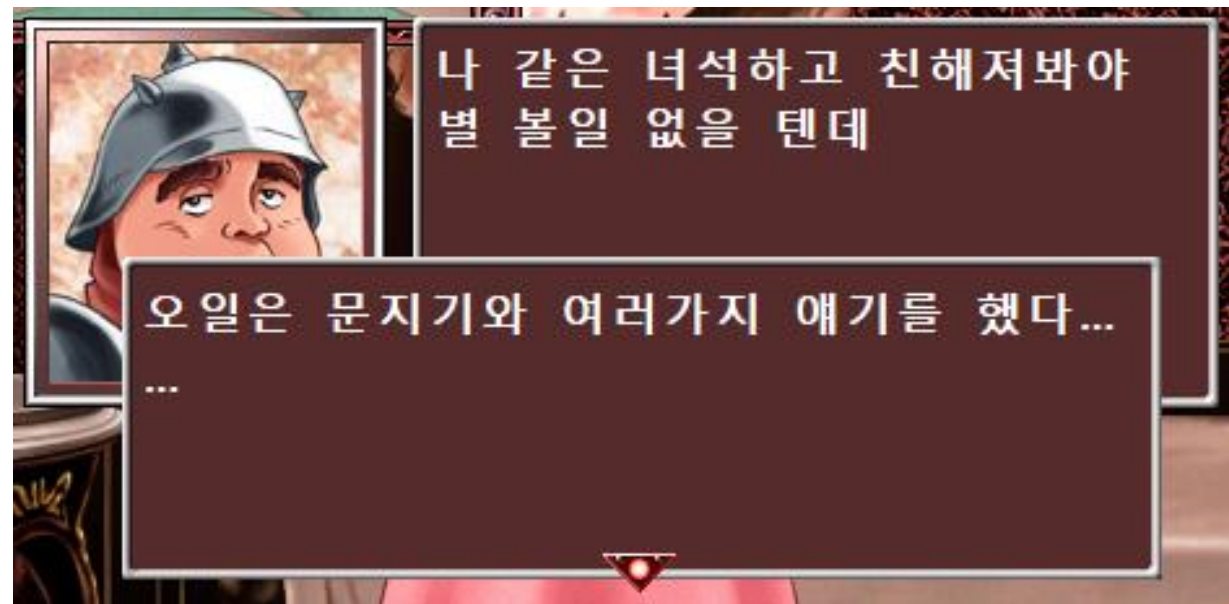
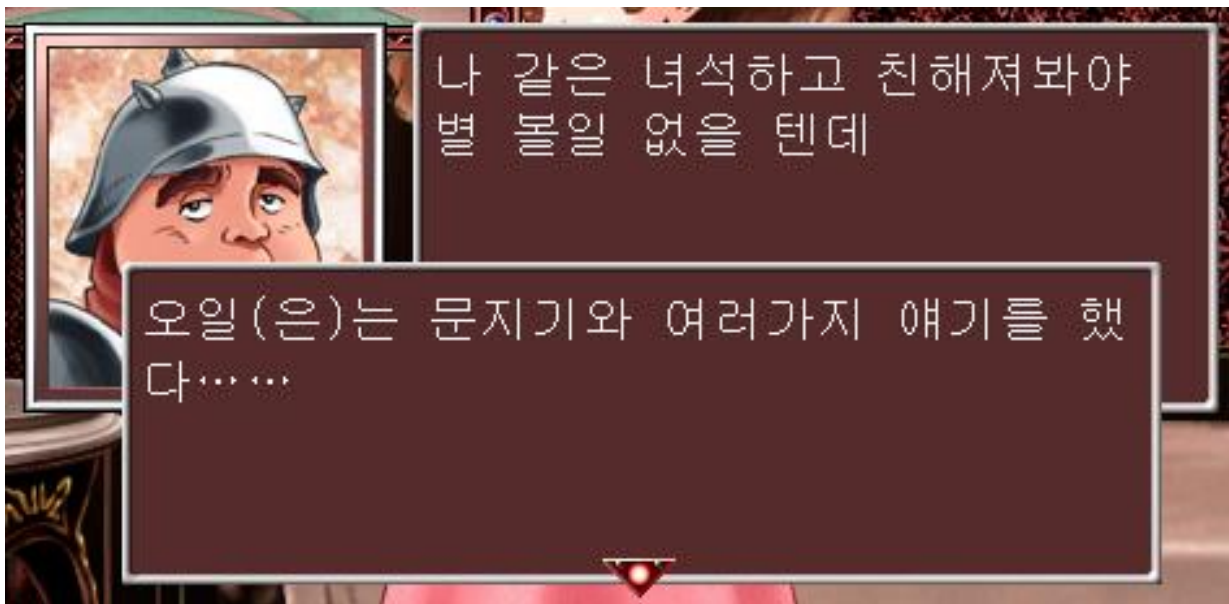


조사 처리 없음





폰트 바꾸고



조사 처리 추가

```
C:\Program Files (x86)\Steam\steamapps\common\Princess Maker 2 Refine>dumpbin /imports pm2.exe | find /i "font"
3B CreateFontIndirectA
```

```
C:\Program Files (x86)\Steam\steamapps\common\Princess Maker 2 Refine>dumpbin /imports pm2.exe | find /i "text"
276 SetDlgItemTextA
121 GetDlgItemTextA
29F TextOutA
28D SetTextColor
20C GetTextMetricsA
28B SetTextAlign
```



```
iat_hooker createfontindirecta;  
HFONT WINAPI hook_createfontindirecta(CONST LOGFONTA *lp1f) {  
    enum { HEIGHT_CORRECTION = 7 };  
    LOGFONTA *lf_ptr = const_cast<LOGFONTA*>(lp1f);  
    if (lf_ptr != nullptr) {  
        strcpy_s(lf_ptr->lfFaceName, "Malgun Gothic");  
        lf_ptr->lfHeight += HEIGHT_CORRECTION;  
        lf_ptr->lfWeight = FW_BOLD;  
    }  
  
    return createfontindirecta.call_origin<decltype(&CreateFontIndirectA)>(lp1f);  
}
```

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
UNICODE: AC0	가	각	각	값	간	값	값	간	갈	값	값	값	값	값	값	값
UNICODE: AC1	감	갑	값	갓	값	강	갓	갓	각	갈	값	강	개	객	객	갯
UNICODE: AC2	갠	갯	갠	갠	갠	갠	갠	갠	갠	갠	갠	갠	갠	갠	갠	갠
UNICODE: AC3	갯	갠	갯	갯	객	갠	갠	갠	가	각	각	값	간	갯	값	간
UNICODE: AC4	갈	갑	값	값	값	값	값	값	감	갑	갑	갓	갓	강	갓	갓

```
FINAL_CONSONANT_TYPE check_final_consonant(const wchar_t unicode) {  
    FINAL_CONSONANT_TYPE type = NOT_CHAR;  
  
    if (unicode >= L'가' && unicode <= L'힉') {  
        switch ((unicode - L'가') % (L'개' - L'가')) {  
            case 0:  
                type = NONE;  
                break;  
            case 8:  
                type = RIEUL;  
                break;  
            default:  
                type = EXIST;  
                break;  
        }  
    }  
  
    return type;  
}
```

```
bool postposition_correction(char *msg) {
    ...
    while (find_bad_postposition(msg, len, &pos)) {
        const int pattern = make_pattern(
            get_mbc_ch(msg + pos + 1),
            get_mbc_ch(msg + pos + 4));

        switch (pattern) {
        case make_pattern('은', '는'):
        case make_pattern('이', '가'):
            ...
        }

        if (matched) {
            auto type = check_final_consonant(get_char_before_postposition(msg + pos));
            switch (type) {
            case NONE:
                ...
            case RIEUL:
                ...
            case EXIST:
                ...
            }
        }
    }
}
```












```
static dll_loader ddraw(L"ddraw", true);
HRESULT WINAPI DirectDrawCreate(GUID *lpGUID, LPDIRECTDRAW *lp1pDD, IUnknown *pUnkOuter) {
    return ddraw.call<decltype(&DirectDrawCreate)>(
        "DirectDrawCreate", lpGUID, lp1pDD, pUnkOuter);
}
```

```
int APIENTRY DllMain(HMODULE hDLL, DWORD Reason, LPVOID Reserved) {
    switch (Reason) {
        case DLL_PROCESS_ATTACH:
            DisableThreadLibraryCalls(hDLL);
            hook::install();
            break;

        case DLL_PROCESS_DETACH:
            hook::uninstall();
            break;
    }

    return TRUE;
}
```

 BGM	2017-09-17 오후 12:36	파일 폴더	
 pic	2017-09-17 오후 12:36	파일 폴더	
 Soundtrack	2017-09-17 오후 12:36	파일 폴더	
 VOICE	2017-09-17 오후 12:36	파일 폴더	
 ddraw.dll	2017-10-13 오전 12:14	응용 프로그램 확장	21KB
 F101.GNX	2017-09-10 오후 5:10	GNX 파일	8KB
 F102.GNX	2017-10-12 오후 10:57	GNX 파일	8KB
 pm2.exe	2017-09-17 오후 12:33	응용 프로그램	3,715KB
 steam_api.dll	2017-09-17 오후 12:33	응용 프로그램 확장	209KB

끝

감사합니다