

# 아이트래커로 무엇을 해볼 수 있을까

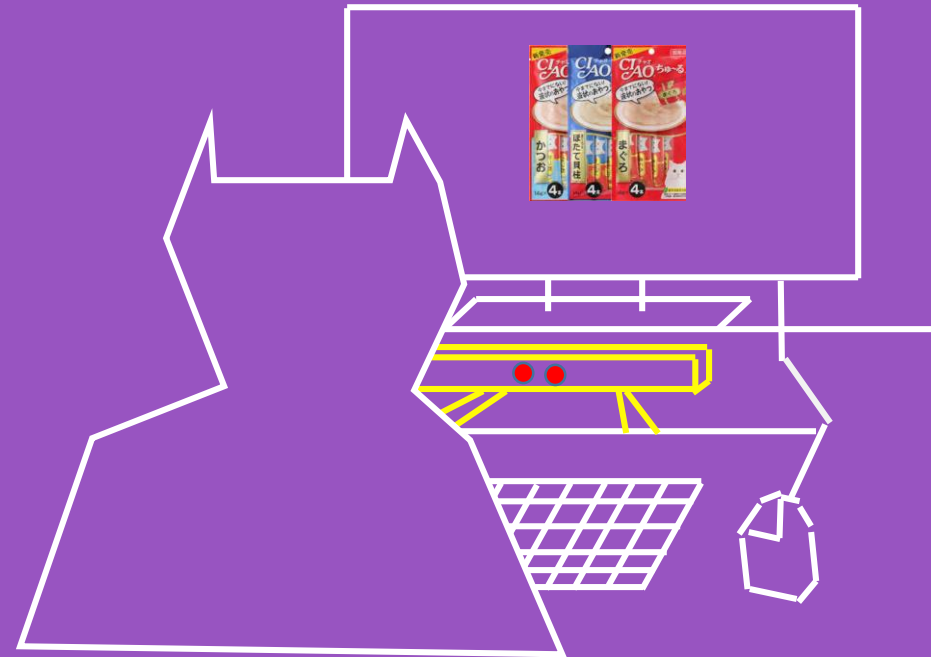
인텔리전스랩스 솔루션실 황준식

## 시각: 오감 중 가장 강력한 정보 소스

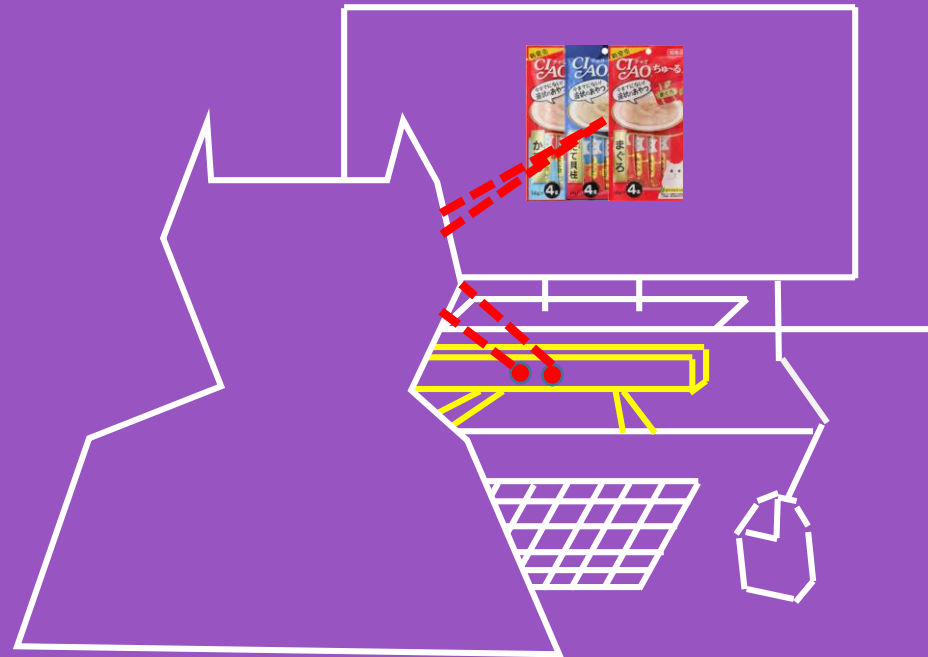


- 흥미 ~ 눈깜박임
- 유저들의 관심은?
- UI 개편 효과는?

좌표 = 아이트래커(눈알)



좌표 = 아이트래커(눈알)

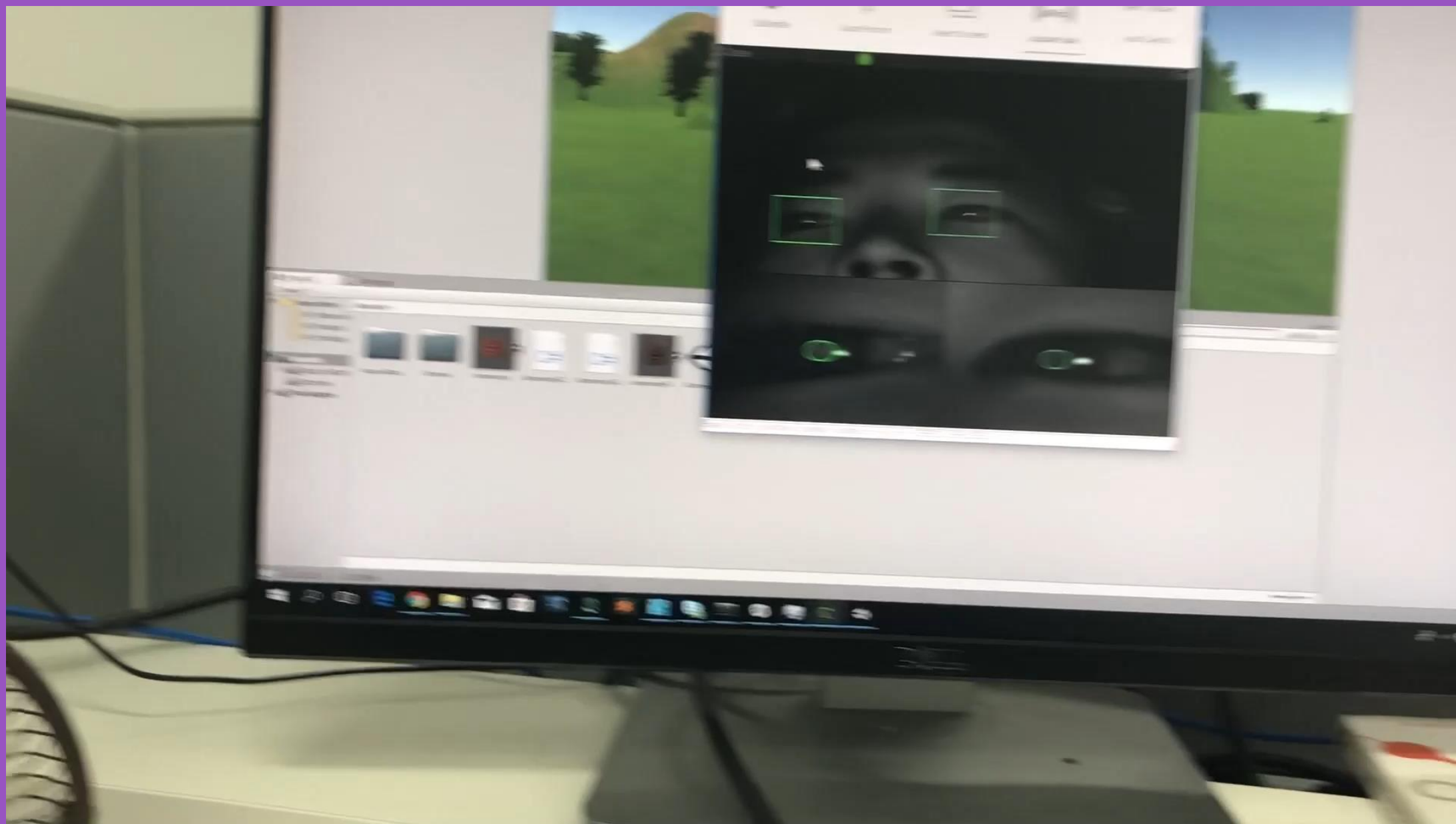


적외선으로 시선 좌표 측정

## gazeport



- 장) USD 695 (상대적 저렴)
- 장) 머리에 안 써도 됨
- 장) 소프트웨어도 제공
- 단) 적당한 거리 유지 필수
- 단) 한번에 1명만



CASE #1 유저는 로딩화면에서 어디를 바라보는가





## CASE #2 유저는 인게임에서 어디를 바라보는가



# 인텔리전스랩스 UX분석팀

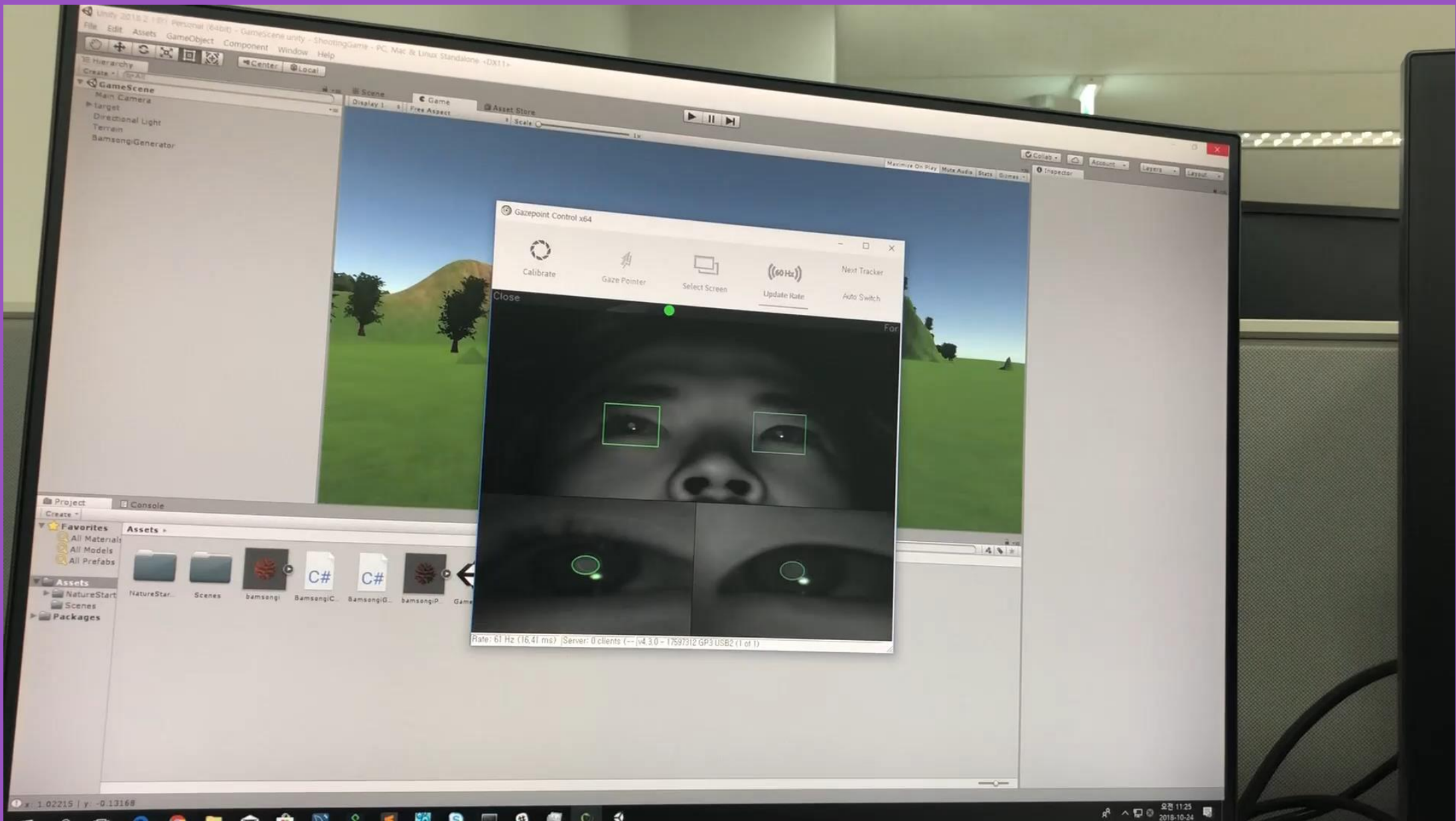
## 게임 사용성 테스트에 사용하고 있습니다

테스트를 원하시면 문의주세요!

@인텔리전스랩스 구본승님

## CASE #3 시선을 입력으로







감사합니다!