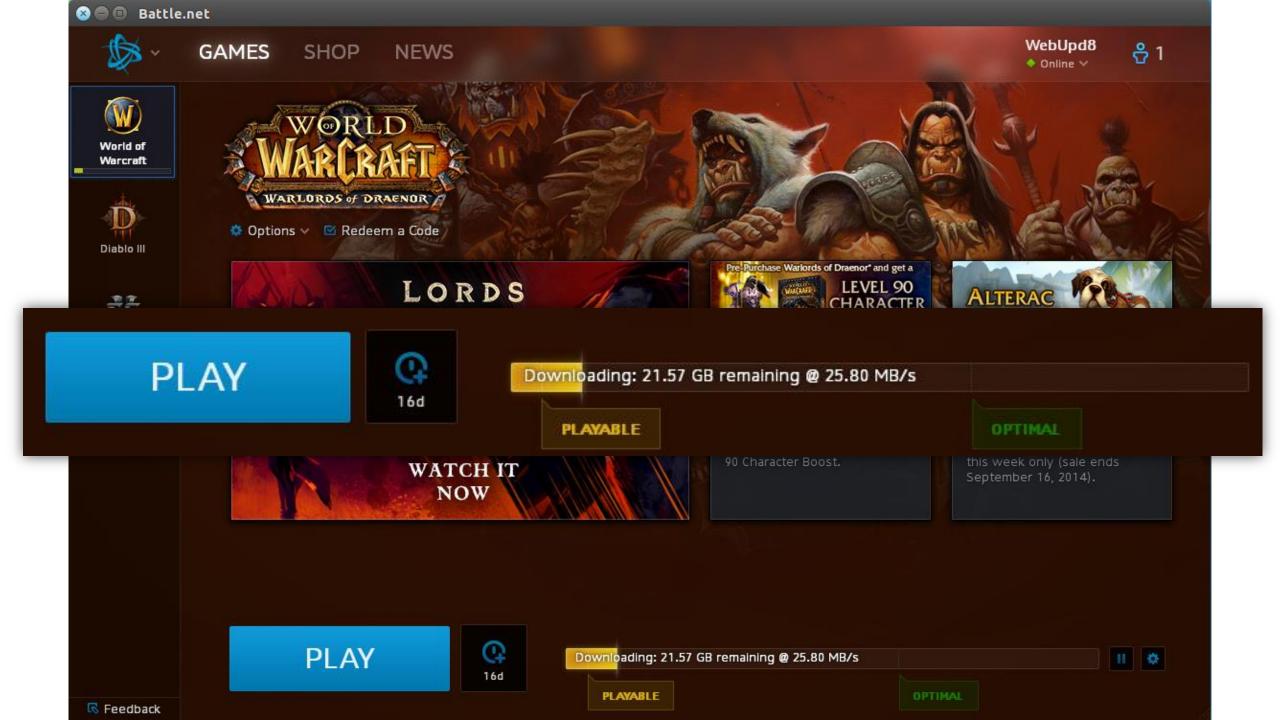
자동화된 스트리밍 인스톨 구현

네코동 이정훈 2017.09

스트리밍 인스톨

게임 실행 중에 설치가 병행되어 진행되도록



자동화

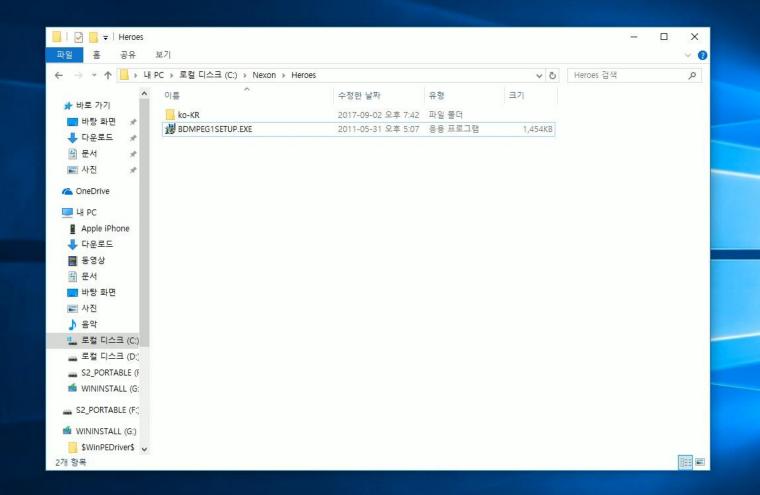
게임에서 구현하지 않아도 되는

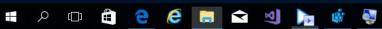
구현

Hooking, Windows File System, NtCreateFile, NtOpenFile, VirtualProtect, Trampoline, Frequency-based Priority, Trigger-based Priority, Chronological-based Priority, PE First, Overlay, Direct 3D, Present, SwapPresent, IPC, Pipe, Shared Memory, God damn Blackcipher, etc....

























끝

Overlay, 신경 쓸 부분이 많음 성능 최적화 필요 클라이언트 타입에 따라 다양한 처리가 필요