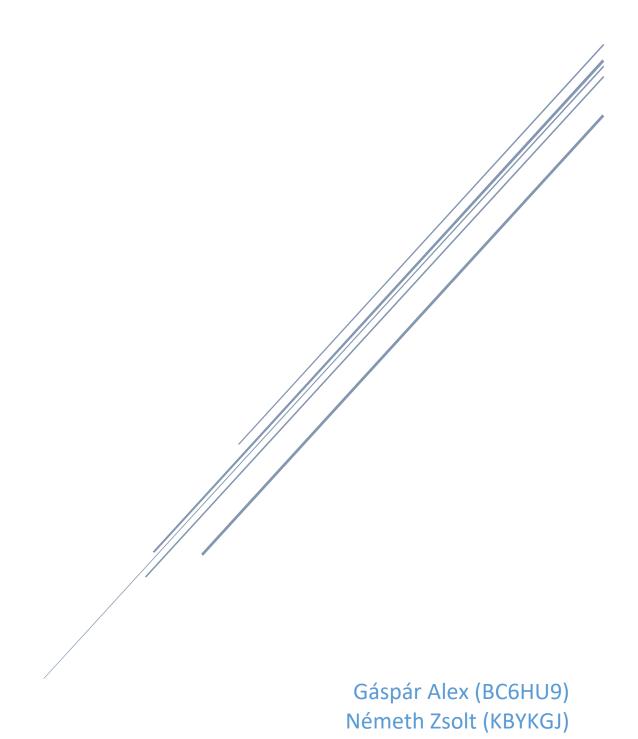
# PROGRAMOZÁS 3 BEADANDÓ

Iskola nyilvántartó rendszer



## Tartalom

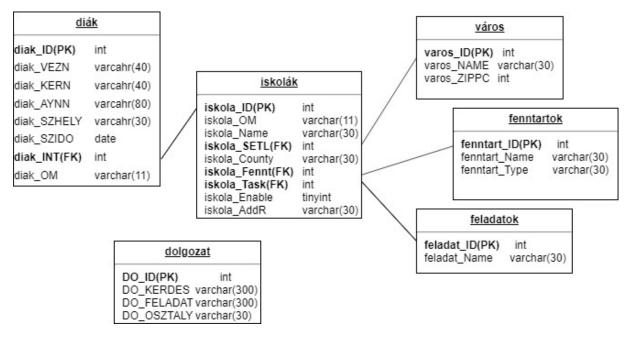
Spe	cifikáció:	2
Feladat kidolgozása		3
	lső lépés	
	kódrészlet	
	ekérdezés modul	
2.	. kódrészlet	4
3.	. kódrészlet	5
Feltöltés		5
4.	. kódrészlet	6
Iskolák tanulói		6
Dolgozat generátor		6
5.	. kódrészlet	8
V	γέσς <mark>τ</mark> ό	Hiha! Δ könyvielző nem létezik.

### Specifikáció:

A program Java nyelven készült, adatbázisnak egy MySQL szervert használ. A feladat leírása:

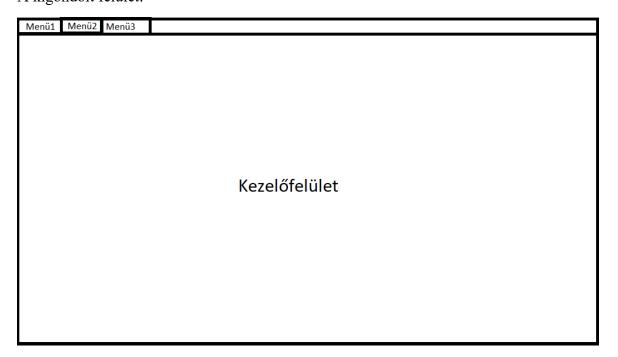
- A program legyen könnyen kezelhető, áttekinthető.
- A program legyen képes az iskolák listázására, ez a lista legyen bővíthető.
- Lehessen az iskolák tanulói létszámából statisztikát készíteni.
- Legyen bővíthető (példaként bekerült egy dolgozat generáló modul).

#### Az adatbázis:



1. ábra Adatbázis tervezet 1.0

#### A kigondolt felület:

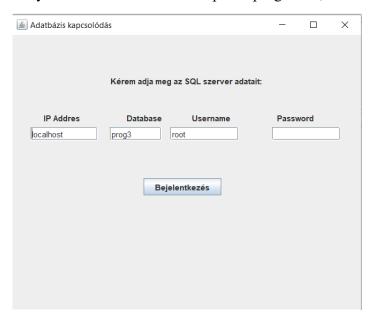


Az adatbázisra való bejelentkezést egy külön ablakban valósítjuk meg. Minden modulnak saját füle van. Így áttekinthető és feladat specifikus kezelőfelületet kapunk. Próbáltunk mindent külön osztályokba rendezni a későbbi egyszerűbb fejleszthetőség illetve rendezettebb kód érdekében.

## Feladat kidolgozása

#### Első lépés

Amikor a program elindul bekéri tőlünk az adatbázis eléréséhez szükséges adatokat majd ellenőrzi azokat, amennyiben sikeres volt tovább lép a fő programra, ha nem, értesít mindet.



3. ábra Adatbázis adatai

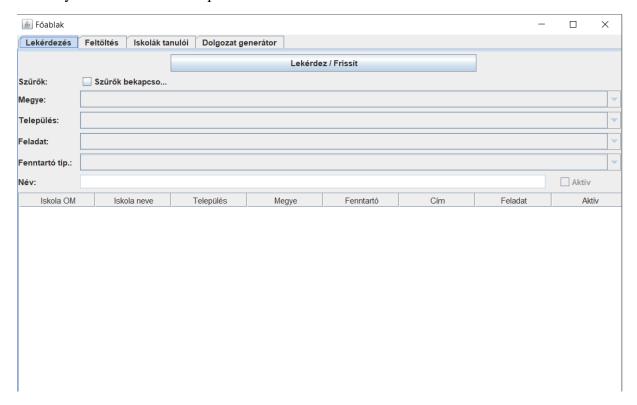
A megadott adatokat a kód összefűzi és ennek segítségével megpróbál kapcsolódni a szerverre, majd ellenőrzés ként adatokat lekérni.

#### 1. kódrészlet

```
String con=jTextField1.getText();
String user=jTextField2.getText();
String pass=jPasswordField1.getSelectedText();
String data=jTextField3.getText();
SQL kapcsolat=new SQL(con,user,pass,data);
kapcsolat.query("select * from iskolák");

if((String.valueOf(kapcsolat.connect())).equals("true"))
{
    this.setVisible(false);
    new MainForm().setVisible(true);
    MainForm form=new MainForm();
    form.ip=con;
    form.pata=data;
```

Amennyiben sikeres volt a kapcsolódás a főablakba kerülünk.



4. ábra Főablak

#### Lekérdezés modul

A lekérdezés modulban lehetőségünk van az egyes iskolák és azok adatainak lekérdezésére. Az első lekérdezés után elérhetővé válnak az egyes szűrési funkciók, melyeket ki és be lehet kapcsolni.

#### 2. kódrészlet

```
private void lekerdez_ButtonActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    if(!szur_akt_CheckBox.isSelected()) {
        controler.feltolt_tabla(iskolaTable);
        controler.feltolt_combo(megye_ComboBox, telep_ComboBox, fenntarttip_ComboBox, feladattip_ComboBox, diaks
    }else{
        szur_akt_CheckBox.setSelected(false);
        controler.feltolt_tabla(iskolaTable);
        controler.feltolt_combo(megye_ComboBox, telep_ComboBox, fenntarttip_ComboBox, feladattip_ComboBox, diaks
        szur_akt_CheckBox.setSelected(true);
}
```

Az egyes szűrők közül egyszerre csak egy használható, mindig a legutoljára kiválasztott lesz érvényben. ha kikapcsoljuk a szűrőket a táblázat összes eleme ismét megjelenik.

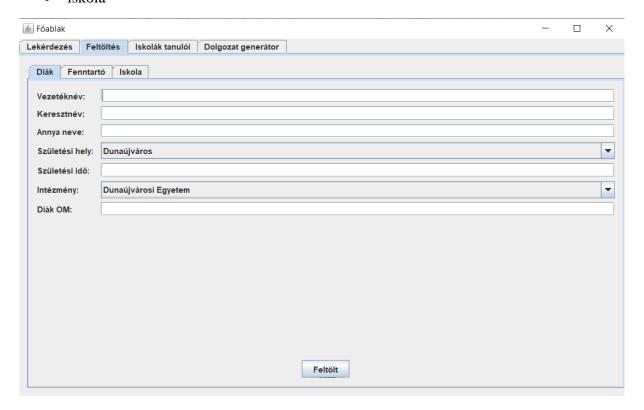
#### 3. kódrészlet

```
private void szur_akt_CheckBoxActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent
    if (!szur akt CheckBox.isSelected()) {
        iskolaTable.setRowSorter(null);
        megye_ComboBox.setEnabled(false);
        telep_ComboBox.setEnabled(false);
        fenntarttip ComboBox.setEnabled(false);
           adattip_ComboBox.setEnabled(false);
        aktiv_CheckBox.setEnabled(false);
        kereso sor.setEnabled(false);
    }else{
        megye_ComboBox.setEnabled(true);
        telep ComboBox.setEnabled(true);
        fenntarttip_ComboBox.setEnabled(true);
        feladattip ComboBox.setEnabled(true);
        aktiv_CheckBox.setEnabled(true);
        kereso sor.setEnabled(true);
```

#### Feltöltés

A feltöltés modulban adatokat vihetünk fel az adatbázisba. Itt újabb fülek jelennek meg, ahol kiválaszthatjuk mivel szeretnénk bővíteni az adatbázist:

- diák
- fenntartó
- iskola



6. ábra Feltöltés

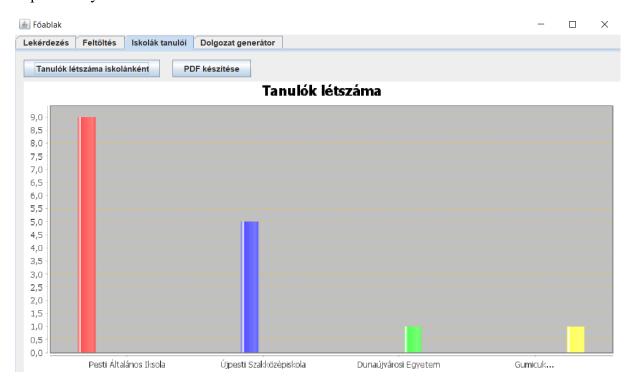
Az adatok bevitele után a "Feltöltés" gombbal indíthatjuk az adatok feltöltését, minden mező kitöltése kötelező, ha valamit kihagytunk hiba üzenetet kapunk, sikeres feltöltés esetén pedig erről kapunk üzenetet.

#### 4. kódrészlet

```
if(!"".equals(veznev)&&!"".equals(anyjanev)&&!"".equals(szuletesiIdo)&&!"".equals(diakOM)){
    SQL feltolt_Sql=new SQL(ip, felhasz, jelsze, Data);
    feltolt_Sql.Insert_Query(insertquery);
    diakveznev_TextField.setText(null);
    diakkernev_TextField.setText(null);
    diakannya_TextField.setText(null);
    diakszulido_TextField.setText(null);
    diakom_TextField.setText(null);
    JOptionPane.showMessageDialog(null, "Sikeres feltöltés!", "Siker",1);
}else{
        JOptionPane.showMessageDialog(null, "Minden mező kitöltése kötelező!", "Figyelmeztetés",2);
}
```

#### Iskolák tanulói

Ezen a felületen a tanulók létszámát kérhetjük le iskolánkénti bontásban, erről diagrammot kapunk melyet ezután kimenthetünk PDF-be.

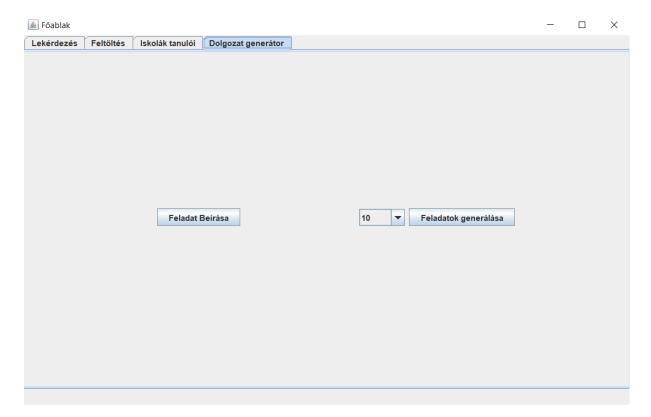


7. ábra Tanulók száma

#### Dolgozat generátor

A dolgozat generátor modulban két dolgot tehetünk:

- kérdéseket tölthetünk fel az adatbázisba
- a feltöltött kérdésekből dolgozatot generálhatunk



8. ábra Dolgozat generátor

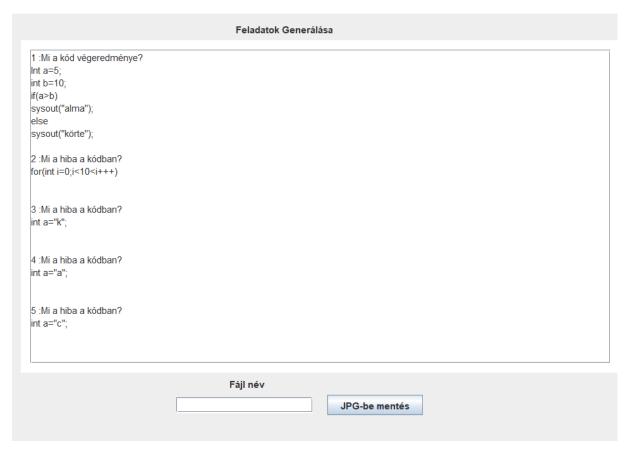
Amennyiben a "Feladat Beírása" menüt választjuk egy előugró eblakban lehetőségünk van jabb feladatok felvételére.



9. ábra Feladat beírása

Itt megadhatjuk a kérdés és a feladat szövegét, majd kiválaszthatjuk melyik osztályhoz szeretnénk a feladatot rendelni.

A másik funkció a "Feladatok generálása" ehhez előbb válasszuk ki hányadik osztályos tanulók részére szeretnénk feladatlapot generálni majd kattintsunk a gombra.



10. ábra Feladatok generálása

A feladatok generálása során a program figyel, hogy ne legyen két egyforma feladat a listában. A feladatokról igény szerint kép készíthető.

#### 5. kódrészlet

```
visszateres=vegrehajt.lekerdez(query);
   String[][] kerdesek=new String[row][2];
  int i=0;
  while(visszateres.next()) {
      String feladat=visszateres.getString("DO_KERDES");
      String kerdes=visszateres.getString("DO FELADAT");
      kerdesek[i][0]=feladat;
      kerdesek[i][1]=kerdes;
      i++;
  String[] kerdes=new String[5];
  int y=0;
  ArrayList<JLabel> labels = new ArrayList<>();
  kerdes[0]=kerdesek[0][1];
  Random rnd=new Random();
  int szamlalo=0;
  boolean van=false;
JTextArea newLabel2 = new JTextArea(100,30);
  for(int j=0;j<5;j++)
```