

Automatyzacja nudnych zadań w Pythonie

Rozdział 2

1. Jakie znasz dwie wartości boolowskie? Jak mógłbyś je zapisać?

Odp.: Prawda(True) i fałsz(False)

2. Jakie znasz trzy operatory boolowskie?

Odp.: not, or, and

3. Utwórz tablice wartości dla wszystkich operatorów boolowskich (czyli wszystkie możliwe kombinacje wartości boolowskich dla operatora oraz wyniki ich działania).

Odp.:

**True and True = True
True and False = False
False and True = False
False and False = False**

**True or True = True
True or False = True
False or True = True
False or False = False**

**not True = False
not False = True**

4. Jaką wartość przyjmują poniższe wyrażenia?

1. $(5 > 4) \text{ and } (3 == 5)$
2. $\text{not } (5 > 4)$
3. $(5 > 4) \text{ or } (3 == 5)$
4. $\text{not } ((5 > 4) \text{ or } (3 == 5))$
5. $(\text{True and True}) \text{ and } (\text{True} == \text{False})$
6. $(\text{not False}) \text{ or } (\text{not True})$

Odp.: 1. Fałsz, 2. Fałsz, 3. Prawda, 4. Fałsz, 5. Fałsz, 6. Prawda

5. Wymień sześć operatorów porównania.

Odp.: ==, !=, >, <, >=, <=

6. Jaka jest różnica pomiędzy operatorami równości i przypisania?

Odp.: Operator przypisania wstawia jakąś wartość do nazwy zmiennej, a operator równości porównuje jakieś dwie wartości i sprowadza je do wartości boolowskich True lub False.

7. Wyjaśnij, czym jest warunek i gdzie można go używać?

Odp.: Warunek to wyrażenie które sprowadza się do wartości Prawda lub Fałsz który możemy używać w sterowaniu kontrolą przepływu działania programu.

8. Odszukaj trzy bloki kodu w poniższym fragmencie kodu.

```
1. spam = 0
2. if spam == 10:
3.     print('eggs')
4.     if spam > 5:
5.         print('bacon')
6.     else:
7.         print('ham')
8.         print('spam')
9.         print('spam')
```

Odp.: linie: 3, 5, 7

9. Utwórz program wyświetlający słowo Witaj!, jeśli wartością zmiennej spam jest 1. Gdy wartością zmiennej spam jest 2, program powinien wyświetlić komunikat Jak się masz?. Dla każdej innej wartości zmiennej spam program powinien wyświetlić słowo Pozdrowienia!.

Odp.: ex9.py

10. Jakie klawisze można nacisnąć, gdy program utknie w pętli działającej w nieskończoność?

Odp.: Ctrl + C

11. Jaka jest różnica pomiędzy poleceniami break i continue?

Odp.: break opuszcza bieżącą pętlę a continue przerywa znajdujące się po nim instrukcje i zaczyna następną iterację pętli

12. Jaka jest różnica pomiędzy wywołaniami funkcji range(10), range(0, 10), i range(0, 10, 1) w pętli for?

Odp.: Wyjście nie będzie miało żadnej różnicy.

13. Napisz krótki program, który za pomocą pętli for będzie wyświetlał liczby od 1 do 10. Następnie utwórz drugi program wyświetlający te same dane wyjściowe, ale wygenerowane za pomocą pętli while.

Odp.: ex13_1.py, ex13_2.py

14. Masz funkcję o nazwie bacon() zdefiniowaną w module spam. W jaki sposób ją wywołasz po zaimportowaniu modułu spam?

Odp.: spam.bacon()