OPUS

Rozdział 1

1.

Poprawne: a), b), e), f), g), m)
Niepoprawne: c), d), h), i), j), k), l), n)

2.

edycjakompilacjalinkowanie

3. **TAK**

- 4. TAK pod warunkiem że będą kończyć się średnikiem
- 5. Na końcu instrukcji powninien znajdować się średnik.
- 6. Definicja jest równocześnie deklaracją ale nie odwrotnie.
 - 7. Białe znaki to spacja, tabulator oraz znak nowej linii.
 - 8. Na początku programu #include <iostream>
 - 9. neovim, kate, vscode, kdevelop, emacs, visual studio
- 10. Kompilator służy do zmienienia kodu źródłowego na kod maszynowy.
- 11. Linker służy do przyłączenia biblioteki standardowej do programu.

12. **Tak**

15. Typ danego obiektu.

16. /******/ **i** //

17. Komentarze a), b) są poprawne c) jest niepoprawne ponieważ nie można zagnieżdżać komentarzy /**/ w komentarzach /**/.