

Automatyzacja nudnych zadań w Pythonie

Rozdział 1

1. Które z poniższych elementów to operatory, a które to wartości?

1. *
2. 'Witaj'
3. -88.8
4. -
5. /
6. +
7. 5

**Odp.: Operatory to 1, 4, 5, 6
Wartości to 2, 3, 7**

2. Które z poniższych elementów to zmienne, a które to ciągi tekstowe?

spam
'spam'

Odp.: spam to zmienna a 'spam' to ciąg tekstowy.

3. Wymień trzy znane Ci typy danych Pythona.

Odp.: int(typ całkowity), float(typ zmiennoprzecinkowy), str(typ ciągu tekstowego)

4. Z jakich elementów składa się wyrażenie? Jaka jest rola wyrażień?

Odp.: Wyrażenie to połączenie wartości i operatorów, Wszystkie wyrażenia sprowadzają się do pojedynczej wartości np. 2 + 2 sprowadzi się do 4.

5. W tym rozdziale przedstawiłem polecenie przypisania, takie jak spam = 10 .
Jaka jest różnica pomiędzy wyrażeniem i poleceniem?

Odp.: Wyrażenie sprowadza się do pojedynczej wartości, a polecenia przypisania przechowuje wartość.

6. Co będzie zawierała zmienna bacon po wykonaniu poniższego fragmentu kodu?

```
bacon = 20  
bacon + 1
```

Odp.: 20

7. Jakie wartości powinny przyjąć poniższe wyrażenia?

'spam' + 'spamspam'

'spam' * 3

Odp.: Oba wyrażenia przyjmą wartości 'spamspamspam'

8. Dlaczego eggs to prawidłowa nazwa zmiennej, podczas gdy 100 to nieprawidłowa?

Odp.: Ponieważ nazwa zmiennej nie może zaczynać się od cyfry oraz 100 to wartość.

9. Jakie trzy funkcje mogą zostać użyte w celu otrzymania wartości w postaci liczby całkowitej, liczby zmiennoprzecinkowej i ciągu tekstowego na podstawie przekazanych im wartości?

Odp.: int(), float(), str()

10. Dlaczego poniższe wyrażenie spowoduje wygenerowanie błędu? Jak można błąd usunąć?

'Zjadłem ' + 99 + ' sztuk burrito.'

**Odp.: Wyrażenie spowoduje błąd ponieważ python nie potrafi konkatelować liczby całkowitej z ciągami tekstowymi, żeby zapobiec błędowi wystarczy 99 zamienić na ciąg tekstowy o tak:
'Zjadłem ' + str(99) + ' sztuk burrito.'**