

## Testdokumentation

Ich habe das Spielprogramm selbst getestet. Ich habe keine Fehler gefunden, dass während das Spiel herumkommen kann. Die Schwierigkeit der Mappe ist durch mehr Menschen optimalisiert. Ich habe mit verschiedenen Menschen das Spiel getestet, und der Durchschnitt konnte es in ungefähr 60 Minuten lösen, mit verschiedene Ergebnisse. Das Beste konnte es in 30 Minuten zu fehlerlos gelöst, aber die schlechteste konnte es nur in 90 Minuten, aber konnte nicht alles Mappe zu beste lösen, er konnte bei zwei Mappen nur die zweite kürzeste Hamilton-Kreis finden. Bei jeden Testspieler hat kein Problem vorgekommen.

Man soll die Mappe-Textfiles(1.txt, 2.txt, ... 16.txt) nicht verändern, weil es wirkt nur mit diesen Format und das Programm behandelt die falsche Eingabe nicht. Das Format diesen Textfiles ist in Spezifikation definiert und das Textfile soll sich von diesem nicht unterscheiden.

Es ist auch wichtig, das alle benutzte Files müssen existieren und als in der Benutzerdokumentation beschreibt ist. Diese Files sind die Folgende:

- Die Mappe-Textfiles(1.txt, 2.txt, ..., 16.txt)
- Die Bilder(nikolaus.png, houses.png, kids.png, nordpole.png)
- Das Score-Textfile(score.txt)

Falls einer der gelisteten Files nicht existiert, dann die Ergebnis ist unvorhersehbar, aber es ist sicher dass man danach nicht spielen könnte.