A projektet **sajat\_nev\_dolgozat** néven mentsd, majd a munkádat **saját\_nev\_dolgozat.zip** állományban is add le, valamint töltsd fel a githubra **és github linket** is kérek!

**1. feladat:**     **7 pont**

1. Kérj be 1 páros számot a felhasználótól**. (1 pont)**  
   Amennyiben nem páros számot ad meg a felhasználó, akkor kérd be újra a számot, addig, amíg páros számot nem ad meg!  **(1 pont)**  
   A bekéréshez írj egy függvényt **beker()**, amely bekéri a kívánt feltételeknek megfelelő számot. **. (1 pont)**

A képen szöveg látható

Automatikusan generált leírás

1. Az előző metódus felhasználásával - és kiegészítésével - kérj be 3 páros számot a felhasználótól. A program minden lépésben írja ki, hogy hányadik számot kéri be, az alábbi minta szerint: **. (2 pont)**

A képen szöveg látható

Automatikusan generált leírás

1. Az előző metódusnak legyen visszatérési értéke, mely a bekért számmal tér vissza, és azt beleteszi egy listába! Írj metódust, mely megkeresi a három bekért szám közül a legkisebbet! A legkisebb számot a program írja ki a konzolra és azt is, hogy hányadiknak adta meg a felhasználó! **. (2 pont)**



**2. feladat:**    **13 pont**

1. Írass ki a konzolra 13 db [- 40, 150] zárt intervallumba eső véletlen számot. A generált értékeket tárold lista adatszerkezetben **(2 pont)**
2. Készíts **ketjegyuek\_szama(lista)** metódust, mely megmondja, hogy hány kétjegyű szám van a listában! A függvény visszatérési értéke legyen a darabszám! **(3 pont)**
3. Készíts **paros\_osszege(lista)** metódust, mely megmondja, hogy listában lévő páros számok összegét! A függvény visszatérési értéke legyen a párosok összege! **(3 pont)**
4. Készíts **paratlan\_osszege(lista)** metódust, mely megmondja, hogy listában lévő páratlan számok összegét! A függvény visszatérési értéke legyen a páratlanok összege! **(3 pont)**
5. Írd ki a konzolra, hogy a párosok összege, vagy a páratlanok összege nagyobb-e? **(2 pont)**

A képen szöveg, eszköz, képernyő, méter látható

Automatikusan generált leírás

**3. feladat:**     **16pont**

A stadionok.txt forrásállomány, Forma-1-es verseny pilótáinak adatait tartalmazza, a feladatok megoldása során ezeket az adatokat használd!

A stadionok.txt állomány szerkezete:

* a stadion neve: Pl.: Metropolitan Park
* a stadion helyszínének városa: Pl.: New York
* a stadionnak hányas csapata: Pl.: 1
* mikor léptek előszőr pályára: pl.: 1984-05-13
* mikor léptek utoljára pályára: pl.: 1985-08-23

1. Olvasd be a stadionok.txt fájlból az a stadionok adatait és tárolja el megfelelő nevű listákban! Ügyelj arra, hogy az állományok első sora az adatok fejlécét tartalmazza! (10 pont)
2. Írasd ki a csapatok darabszámát a konzolra!(1p)
3. Határozd meg és írd ki a minta szerint, hogy mely csapatok találhatók New York-ban! A kiírásban a stadion neve és a csapatok száma szerepeljen (5p)