

Informações importantes

- Lançamento de Nota da Aula Interativa: até 1 dia útil após a aula;
- Dúvidas sobre conteúdo e atividades: discussão nos fóruns;
- Prorrogação e 2º oportunidade de entrega de atividades: somente perante a apresentação do atestado médico/óbito de parentes de 1º grau;
- Atividade de reposição: somente da aula interativa;
- Perdeu alguma outra atividade? Não se preocupe! Entenda os critérios de aprovação do bootcamp no botão “Ajuda”, disponível na plataforma Canvas.



IGTI

Fundamentos - Bootcamp Full Stack

Segunda Aula Interativa

Prof. Raphael Gomide



Nesta aula

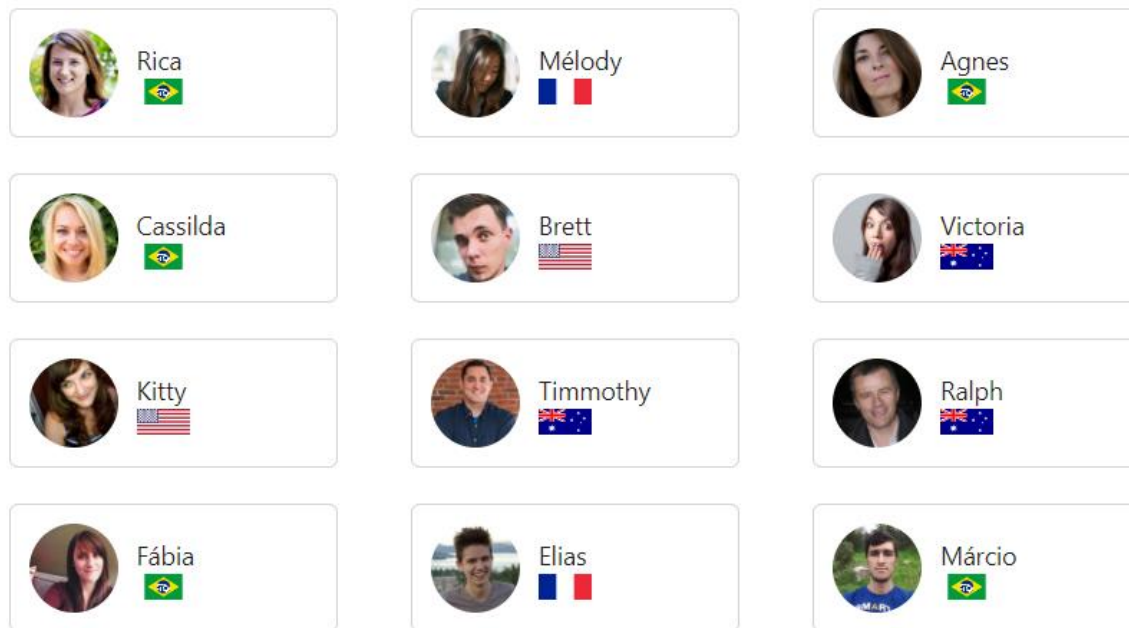
- ☐ Hands-on: projeto user-countries.
- ☐ Conclusão e encerramento do módulo.



Hands-on – projeto user-countries

User Countries

- Acompanhe o professor.
- Práticas:
 - Fetch API.
 - array.join.
 - Promises.
 - async/await.
 - console.time.
 - Promise.all.





Conclusão

- ✓ `<script defer>` faz o mesmo papel de `window.addEventListener('load')` de forma declarativa.
- ✓ A utilização de `array.map` em `innerHTML` “lembra” o **React**.
- ✓ Use e abuse das **template literals**.
- ✓ Utilize `console.time` e `console.timeEnd` para medir o tempo.
- ✓ `Array.join` – transforma o **array** em **string**.
- ✓ `Promise.all` – execução “simultânea” de promises.

Obrigado pela companhia!

Vejo vocês no Módulo 03 – React!