

# Лабораторная работа по JavaScript

## ГЛАВНАЯ ЦЕЛЬ

Игра, реализованная в предыдущей лабораторной работе, — очень простая, но важная основа для понимания и практики работы JavaScript. С другой стороны, можно внести следующие улучшения:

1. Улучшенная вёрстка с помощью `css`
2. Улучшенная общая цветовая схема с помощью `css`
3. Улучшенный более крупный шрифт с помощью `css`
4. Кнопка сброса (`reset`)
5. Функция, проверяющая, выиграл ли пользователь
6. Счётчик попыток с ограничением количества попыток, зависящим от длины слова
7. Начальная подсказка, добавляющая определённый процент букв
8. Подсказка, добавляющая изображение
9. При выигрыше пользователя выводится сообщение и изображение
10. При проигрыше пользователя выводится сообщение и изображение
11. Измените игру так, чтобы все буквы слова отображались в беспорядке, а пользователю нужно было их упорядочить,

чтобы составить слово и выиграть. (**необязательно**)

## ИНСТРУКЦИЯ

1. Скопируйте папку с предыдущей лабораторной работой и назовите её `lab_js_part2`, затем откройте её с помощью `vscode`.
2. Реализуйте 10 предложенных улучшений, 11-е **необязательно**.