

Tarefa de Teste e Confiabilidade de Sistemas

Yasmin Elkfury & Nedison Velloso

- Classes de Equivalência

Status	Válido	Inválido
Status	Regular	Números
Status	Estudantes	Espaço
Status	Aposentado	Outras Entradas
Status	VIP	Caracteres Especiais
Valor	Inteiro	Double
Valor	Float	Caracteres Especiais
Valor	entre 0.01 e 99999.00	Não Pode ser < 0.01 ou > 99999.00
Valor	////	Strings

- Casos de testes de Classes de Equivalência

Entrada	Saida
500.00, estudante	0: Sucesso
100000.00, estudante	1 -> maior que 99999.00
double var, estudante	1 -> variavel double
Hoje, VIP	1 -> Valor de entrada é uma String
1.00, 5	2 -> Valor de entrada é um numero
1.00, V_I_P	2 -> Valor de entrada contem caracteres especiais
5200.00, V I P	2 -> Valor de entrada contem espaço

- Casos de Testes de Valor Limite

Entrada	Saida
49800, aposentado	0 -> Success
0, estudante	1 -> menor que 0.01
4.5028235E-38, estudante	1 -> double, menor que float
100000.00, estudante	1 -> maior que 99999.00
4.5028235E+38, estudante	1 -> double, maior que float

- Casos de Testes Sistemáticos

Entrada	Saida
1.00, aposentado	0 -> Success
1.00, regular	0 -> Success
1.00, VIP	0 -> Success
1.00, estudante	0 -> Success
500.00, estudante	0 -> Success
49800, aposentado	0 -> Success
99998.05, estudante	0 -> Success
1.0000001, estudante	0 -> Success
100000.00, estudante	1 -> maior que 99999.00
0, estudante	1 -> menor que 0.01
(-3.5), estudante	1 -> negativo, menor que 0.01
4.5028235E+38, estudante	1 -> double, maior que float
4.5028235E-38, estudante	1 -> double, menor que float
double var, estudante	1 -> variavel double
Hoje, VIP	1 -> Valor de entrada é uma String
1.00, aposetado	2 -> Valor de entrada Aposetado é inválido
1.00, V_I_P	2 -> Valor de entrada contem caracteres especiais
5200.00, V I P	2 -> Valor de entrada contem espaço
1.00, menina	2 -> Valor de entrada menina não é valido
1.00, abelha	2 -> Valor de entrada abelha não é valido
1.00, ""	2 -> Valor de entrada em branco
1.00, " "	2 -> Valor de entrada é um espaço
1.00, 5	2-> Valor de entrada é um número