

```

1  #include <iostream>
2
3  #define TAM 12 //modificar para probar otros numeros
4
5  using namespace std;
6  int Vectores(int v[], int w[], int inf, int sup){
7
8      // casos base
9      if (sup==inf){
10         if (v[inf]==w[sup] && sup==TAM-1)
11             return -1;
12         if (v[inf]==w[sup] && v[inf+1]!=w[inf+1]){
13             return inf+1;
14         }else {
15             return inf;
16         }
17     }else{
18         int mitad=(inf+sup)/2;
19         if (v[mitad]==w[mitad]){
20             return Vectores(v,w,mitad+1,sup);
21         }else{
22             return Vectores(v,w,inf,mitad);
23         }
24     }
25 }
26 /*
27 int Vectores(int v[], int w[], int inf, int sup){
28
29     // casos base
30     if (sup==inf){
31         if (v[inf]==w[inf] ) {
32             return -1;
33         }else {
34             if (inf!=0)
35                 return inf;
36             else
37                 return 0;
38         }
39     }else{
40         int mitad=(inf+sup)/2;
41         if (v[mitad]==w[mitad]){
42             if (v[mitad+1]!=w[mitad+1])
43                 return mitad+1;
44             return Vectores(v,w,mitad+1,sup);
45         }else{
46             return Vectores(v,w,inf,mitad);
47         }
48     }
49 }
50 */
51 int main()
52 {
53     int v[]={2,3,8,4,5,6,9,1,3,5,1,8};
54     int w[]={2,3,8,4,5,6,9,1,3,5,1,8};
55
56     int pos =Vectores(v,w,0,TAM-1);
57     if (pos== -1){
58         cout << " los vectores son iguales";
59     } else{
60         cout << "Los vectores son distintos desde la posicion: " << pos+1 << endl;
61     }
62
63     return 0;
64

```