

```
<!DOCTYPE html>
```

```
<html>
```

```
<head>
```

```
<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
```

```
<title>REST API</title>
```

```
<meta charset="UTF-8">
```

```
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">
```

```
<meta name="description" content="REST API">
```

```
</head>
```

# Павел Недзельский

24 октября 1986г.

г. Борисполь

+38 (099) 765 63 03

+38 (068) 591 22 48

[pavel.nedzelskiy@gmail.com](mailto:pavel.nedzelskiy@gmail.com)

[www.nedzelskiy.tk](http://www.nedzelskiy.tk)



*«Способности не гарантируют успех, а самое важное —  
постоянно работать над собой» ©*

## Цель

Получить должность Middle Web Developer

## Профессиональные навыки

Моих знаний хватит, чтобы сделать функциональный сайт с нуля и без использования фреймворков или дополнительных библиотек. Опыт разработки клиентской и серверной частей изначально получил при проектировании и реализации собственных проектов.

### Общие (вкратце)

Владею всеми необходимыми для web разработчика знаниями: стандарты оформления и написания кода, ООП, SOLID, клиент-серверная логика, безопасность web приложений, концепция web компонентов (логика, делегирование, инкапсуляция), современные тенденции в дизайне, юзабилити, лендинг основы и т. д. Умею делать адаптивную, семантическую, проходящую валидацию w3c верстку с поддержкой необходимой кроссбраузерности.

Углубленные знания **HTML 4/5, CSS 2/3, Javascript, PHP 5.**

### Подробные

#### **Знания по клиентской части:**

HTML/XHTML, CSS, LESS/SASS, методология верстки БЭМ, XML (XSD, DTD, XSLT), шаблонизаторы (LoDash, Smarty, и т.д.), jQuery, Twitter Bootstrap, Grunt, технологии Ajax, COMET.

#### **Знания по серверной части:**

PHP, библиотеки PHP SPL, GD, cURL, Phpunit test, шаблоны проектирования (в т.ч. MVC), JSON/XML, SOAP протокол и RPC, ORM Active Record, GIT.

### **Работа с фреймворками:**

Yii/Yii2.

### **Работы с СУБД и NoSQL:**

Mysql, Postgresql, Redis.

### **Начальные знания:**

Тонкости построения, оптимизация и работа с высоконагруженными системами в т.ч. базами данных.

### **Опыт работы (дополнительно):**

Adobe Photoshop, IDE Netbeans, Composer, Windows и Linux системы (Debian системы).

## **Образование**

---

Высшее техническое: КНУТД (Киевский Национальный Университет Технологий и Дизайна) кафедра автоматизации компьютерных систем, «Специалист». Специальность: «Компьютерно-интегрированные технологии, процессы и производства».

## **Опыт работы**

---

### **· 2015 Май — текущее время: Middle PHP разработчик**

url: [adphone.biz](http://adphone.biz)

Разработка, доработка и оптимизация существующего кода проектов на PHP фреймворках Yii/Yii2 для компаний Киевстар, МТС, Билайн. Подробнее о проектах, на моем сайте-резюме [www.nedzelskiy.tk](http://www.nedzelskiy.tk)

#### **Обязанности:**

- верстка, оформление страниц в т.ч. лендинг страниц на HTML4/5, CSS2/3, SASS для десктопной и мобильной версий;
- программирование клиентской функциональности на Javascript и jQuery, использование Ajax, jQuery UI;
- программирование серверной части на PHP5 (правка и оптимизация существующего кода и написание нового, MVC, запросы на ORM ActiveRecord, система подключения Asset Bundle);
- работа с базами данных PostgreSQL, Redis.

### **· 2015 Март — 2015 Апрель: редизайн сайта GIFTS**

url: [goo.gl/YRzJxo](http://goo.gl/YRzJxo)

Основной упор был сделан на клиентскую часть: изменение внутренней структуры, придание адаптивности и большей интеграции с HTML5 и CSS3. Из основных решений для

повышения юзабилити было выполнено: проектирование с использованием лендинговых принципов; упрощение навигации; большее применение AJAX; адаптивная верстка для поддержки любых устройств (правила @media). Сайт проходит Google Speed Test. Интересным, также, стал опыт работы с подключаемыми шрифтами (правила @font-face) и созданием печатной версии сайта.

- **2013 Март — 2015 Февраль: разработка браузерной многопользовательской онлайн игры jPAC**

видео об игре: [goo.gl/JBfrV0](http://goo.gl/JBfrV0)

url: [goo.gl/VDrXVU](http://goo.gl/VDrXVU)

зеркало: [goo.gl/BxTJyy](http://goo.gl/BxTJyy)

Логика игры была реализована в клиентском окружении с применением ООП Javascript в функциональном стиле и библиотеки jQuery. В ходе программирования были применены такие паттерны проектирования как: «Фабрика», «Декоратор», «Поведение». Реализован обширный функционал, а именно: отдельная среда для тестировщиков; drag функционал; перевод изображений на CSS спрайты; шифрование данных в БД; система преобразования и контроля введенной пользователями информации; система повторного подключения при обрыве связи с сервером; визуальный редактор уровней; система преобразования исходного кода (минификация + обфускация) и многое другое. Также очень интересным для меня моментом было создание рекламного ролика к игре.

- **2012 Июль — 2013 Март: разработка сайта GIFTS на заказ**

url: [goo.gl/R0LYnZ](http://goo.gl/R0LYnZ)

Моя первая работа в WEB сфере! Особенностью сайта стала поддержка кроссбраузерности IE6+ и прохождение валидации w3c. Реализовано: свои классы для работы с БД и функционалом генерации страницы, разделение логики от представления; создание своих шаблонов HTML; реализация заказа по технологии AJAX; шифрование данных БД; система моментальных сообщений об синтаксических ошибках (по нажатию комбинации клавиш). Для поддержки кроссбраузерности, я написал отдельный, свой компонент select, а для администратора сайта — административную часть с таблицами выборки и сортировки.

- **2008 Сентябрь — 2015 Май: Ранние виды деятельности**

Подробнее о том, чем я занимался и где работал ранее, можно посмотреть на моем сайте-резюме [www.nedzelskiy.tk](http://www.nedzelskiy.tk)

## О себе

---

Если коротко, то я творческая личность и просто хороший человек. Уровень владения английским: Pre-Intermediate. Технический английский знаю лучше, чем разговорный.