

```
<!DOCTYPE html>
```

```
<html>
```

```
<head>
```

```
<meta http-equiv="charset" content="utf-8">
```

```
<title>REST API</title>
```

```
<meta property="og:title" content="REST API">
```

```
<meta property="og:description" content="REST API">
```

```
<meta property="og:image" content="REST API">
```

```
</head>
```

```
<body>
```

```
</body>
```

```
</html>
```

Павел Недзельский

24 октября 1986г.

г. Борисполь

+38 (099) 765 63 03

pavel.nedzelskiy@gmail.com

«Способности не гарантируют успех, а самое важное — постоянно работать над собой» ©



Цель

Получить должность Web [front-end | back-end] Developer.

Профессиональные навыки

Моих знаний хватит, чтобы сделать функциональный сайт с нуля, не используя фреймворки или дополнительные библиотеки. Опыт разработки клиентской (HTML/CSS/JS) и серверной (PHP/Настройка сервера/Базы данных) частей получил при проектировании и реализации собственных проектов. Углубленные знания **HTML4**, **HTML5**, **CSS3**, **Javascript**, **PHP 5**.

Умею делать адаптивную, семантическую, проходящую валидацию w3c верстку с поддержкой необходимой кроссбраузерности. Владею необходимыми, базовыми для программиста знаниями: ООП, клиент-серверная логика, безопасность web приложений, концепция web компонентов (логика, делегирование, юзабилити) и т. д. Знаком с: **LESS**, **LoDash**, **jQuery**, встроенными библиотеками PHP **SPL**, **GD**, **cURL**, **PHP Unit test**, шаблонами проектирования (в т. ч. **MVC**), технологиями **Ajax**, **COMET**, форматом **JSON**, SEO оптимизаций, **GIT** системой контроля версий. Опыт работы в Photoshop, IDE Netbeans, Windows и Linux системах (в частности Ubuntu 14.04 Lts). Сейчас изучаю: **XML**, **XSLT**, **SQL**, **AngularJS**, **Yii**, Kohana, CMS: Joomla, **Wordpress**.

Образование

Высшее техническое: КНУТД (Киевский Национальный Университет Технологий и Дизайна) кафедра автоматизации компьютерных систем, «Специалист». Специальность: «Компьютерно-интегрированные технологии, процессы и производства».

Опыт работы

2015 Март — 2015 Апрель: редизайн сайта GIFTS

url: goo.gl/YRzJxo

Основной упор был сделан на клиентскую часть: изменение внутренней структуры, придание адаптивности и большей интеграции с HTML5 и CSS3. Из основных решений для повышения юзабилити было выполнено: проектирование с использованием лендинговых

принципов; упрощение навигации; большее применение AJAX; адаптивная верстка для поддержки любых устройств (правила **@media**). Сайт проходит Google Speed Test. Интересным, также, стал опыт работы с подключаемыми шрифтами (правила **@font-face**) и созданием печатной версии сайта.

· **2013 Март — 2015 Февраль: разработка браузерной онлайн игры jPAC**

видео об игре: goo.gl/JBfrV0

url: goo.gl/VDrXVU

зеркало: goo.gl/BxTJyy

Логика игры была реализована в клиентском окружении с применением ООП Javascript в функциональном стиле и библиотеки jQuery. В ходе программирования были применены такие паттерны проектирования как: «Фабрика», «Декоратор», «Поведение». Реализован обширный функционал, а именно: отдельная среда для тестировщиков; drag функционал; перевод изображений на CSS спрайты; шифрование данных в БД; система преобразования и контроля введенной пользователями информации; система повторного подключения при обрыве связи с сервером; визуальный редактор уровней; система преобразования исходного кода (минификация + обфускация) и многое другое. Также очень интересным для меня моментом было создание рекламного ролика к игре.

· **2012 Июль — 2013 Март: разработка сайта GIFTS на заказ**

url: goo.gl/R0LYnZ

Моя первая работа в WEB сфере! Особенностью сайта стала поддержка кроссбраузерности **IE6+** и прохождение валидации w3c. Реализовано: свои классы для работы с БД и функционалом генерации страницы, разделение логики от представления; создание своих шаблонов HTML; реализация заказа по технологии AJAX; шифрование данных БД; система моментальных сообщений об синтаксических ошибках (по нажатию комбинации клавиш). Для поддержки кроссбраузерности, я написал отдельный, свой компонент select, а для администратора сайта — административную часть с таблицами выборки и сортировки.

Текущая занятость

Начиная с 2008г, я работаю на должности «Разработчик технической документации» в отделе центра разработок Корпорации Парус. За время работы, помимо выполнения своих непосредственных обязанностей, я проявил дополнительную активность: принял участие и внес непосредственный вклад в разработку стандартов оформления корпоративной документации и подал идею для разработки хелп-системы для продуктов, написанных на платформе Java, что позволило мне зарекомендовать себя как способного, активного и ответственного сотрудника.

О себе

Если коротко, то я творческая личность и просто хороший человек. Уровень владения английским: Pre-Intermediate. Технический английский знаю лучше, чем разговорный.