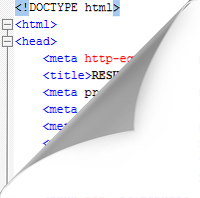
Павел Недзельский

24 октября 1986г.

г. Борисполь

+38 (099) 765 63 03

+38 (068) 591 22 48

pavel.[nedzelskiy@gmail.com](mailto:nedzelskiy@gmail.com)

[www.nedzelskiy.tk](http://www.nedzelskiy.tk)

* 1. ***«Способности не гарантируют успех, а самое важное ― постоянно работать над собой»***©

## Цель

Получить должность Middle Web Developer

## Профессиональные навыки

Моих знаний хватит, чтобы сделать функциональный сайт с нуля и без использования фреймворков или дополнительных библиотек. Опыт разработки клиентской и серверной частей изначально получил при проектировании и реализации собственных проектов.

Общие (вкратце)

Владею всеми необходимыми для web разработчика знаниями: стандарты оформления и написания кода, ООП, SOLID, клиент-серверная логика, безопасность web приложений, концепция web компонентов (логика, делегирование, инкапсуляция), современные тенденции в дизайне, юзабилити, лендинг основы и т. д. Умею делать адаптивную, семантическую, проходящую валидацию w3c верстку с поддержкой необходимой кроссбразурености.

Углубленные знания **HTML 4/5, CSS 2/3, Javascript, PHP 5.**

Подробные

***Знания по клиентской части:***

HTML/XHTML, CSS, LESS/SASS, методология верстки БЭМ, XML (XSD, DTD, XSLT), шаблонизаторы (LoDash, Smarty, и т.д.), jQuery, Twitter Bootstrap, Grunt, технологии Ajax, COMET.

***Знания по серверной части:***

PHP, библиотеки PHP SPL, GD, cURL, Phpunit test, шаблоны проектирования (в т.ч. MVC), JSON/XML, SOAP протокол и RPC, ORM Active Record, GIT.

***Работа с фреймворками:***

Yii/Yii2.

***Работы с СУБД и NoSQL:***

Mysql, Postgresql, Redis.

***Начальные знания:***

Тонкости построения, оптимизация и работа с высоконагруженными системами в т.ч. базами данных.

***Опыт работы (дополнительно):***

Adobe Photoshop, IDE Netbeans, Composer, Windows и Linux системы (Debian системы).

## Образование

Высшее техническое: КНУТД (Киевский Национальный Университет Технологий и Дизайна) кафедра автоматизации компьютерных систем, «Специалист». Специальность: «Компьютерно-интегрированные технологии, процессы и производства».

## Опыт работы

* **2015 Май ― текущее время: Middle PHP разработчик**

url: [adphone.biz](http://adphone.biz)

Разработка, доработка и оптимизация существующего кода проектов на PHP фреймворках Yii/Yii2 для компаний Киевстар, МТС, Билайн. Подробнее о проектах, на моем сайте-резюме [www.nedzelskiy.tk](http://www.nedzelskiy.tk)

***Обязанности:***

* верстка, оформление страниц в т.ч. лендинг страниц на HTML4/5, CSS2/3, SASS для десктопной и мобильной версий;
* программирование клиентской функциональности на Javascript и jQuery, использование Ajax, jQuery UI;
* программирование серверной части на PHP5 (правка и оптимизация существующего кода и написание нового, MVC, запросы на ORM ActiveRecord, система подключения Asset Bundle);
* работа с базами данных PostgreSQL, Redis.
* **2015 Март** **― 2015 Апрель: редизайн сайта GIFTS**

url: [goo.gl/YRzJxo](http://share-linked.blogspot.com/2015/04/to-site-gifts.html)

Основной упор был сделан на клиентскую часть: изменение внутренней структуры, придание адаптивности и большей интеграции c HTML5 и CSS3. Из основных решений для повышения юзабилити было выполнено: проектирование с использованием лендинговых принципов; упрощение навигации; большее применение AJAX; адаптивная верстка для поддержки любых устройств (правила **@media**). Сайт проходит Google Speed Test. Интересным, также, стал опыт работы с подключаемыми шрифтами (правила **@font-face**) и созданием печатной версии сайта.

* **2013 Март** **― 2015 Февраль: разработка браузерной многопользовательской онлайн игры jPAC**

видео об игре: [goo.gl/JBfrV0](https://www.youtube.com/watch?v=MaK2zLl4-Nk)

url: [goo.gl/VDrXVU](http://jpac-man.blogspot.com/)

зеркало: [goo.gl/BxTJyy](http://share-linked.blogspot.com/2015/05/jpac.html)

Логика игры была реализована в клиентском окружении с применением ООП Javascript в функциональном стиле и библиотеки jQuery. В ходе программирования были применены такие паттерны проектирования как: «Фабрика», «Декоратор», «Поведение». Реализован обширный функционал, а именно: отдельная среда для тестировщиков; drag функционал; перевод изображений на CSS спрайты; шифрование данных в БД; система преобразования и контроля введенной пользователями информации; система повторного подключения при обрыве связи с сервером; визуальный редактор уровней; система преобразования исходного кода (минификация + обфускация) и многое другое. Также очень интересным для меня моментом было создание рекламного ролика к игре.

* **2012 Июль ― 2013 Март: разработка сайта GIFTS на заказ**

url: [goo.gl/R0LYnZ](http://share-linked.blogspot.com/2015/05/gifts.html)

Моя первая работа в WEB сфере! Особенностью сайта стала поддержка кроссбраузерности **IE6+** и прохождение валидации w3c. Реализовано: свои классы для работы с БД и функционалом генерации страницы, разделение логики от представления; создание своих шаблонов HTML; реализация заказа по технологии AJAX; шифрование данных БД; система моментальных сообщений об синтаксических ошибках (по нажатию комбинации клавиш). Для поддержки кроссбраузерности, я написал отдельный, свой компонент select, а для администратора сайта ― административную часть с таблицами выборки и сортировки.

* **2008 Сентябрь ― 2015 Май: Ранние виды деятельности**

Подробнее о том, чем я занимался и где работал ранее, можно посмотреть на моем сайте-резюме [www.nedzelskiy.tk](http://www.nedzelskiy.tk)

## О себе

Если коротко, то я творческая личность и просто хороший человек. Уровень владения английским: Pre-Intermediate. Технический английский знаю лучше, чем разговорный.