

RAPPORT DE PROJET

Allan LOUBER - Kwadjo AMEKOU



Introduction

Ce rapport a pour but d'expliquer comment nous avons travaillé pour réaliser ce projet.

On y retrouve tout d'abord une description générale du projet, suivie des étapes de conception, de réalisation et de déploiement.

Enfin dans la dernière section nous faisons part des difficultés que nous avons pu rencontrer.

.Description du projet

Notre site web s'appuie sur le modèle du site web très connu des internautes, "Reddit".



Il s'agit donc d'un site web communautaire centré sur le partage d'actualités en lien avec des théories, quelles qu'elles soient. Ce partage se fait via des signets, que nous nommerons ici "**cartes**", au travers desquels les utilisateurs pourront proposer leurs idées ainsi que commenter celles des autres.

Le site en lui-même est constitué d'une interface web (html/css, vue.js) et d'un serveur web basé sur l'outil node.js, le tout à travers l'utilisation du langage javascript.



Pour ce qui est des fonctionnalités, les utilisateurs ont la possibilité de se connecter (ou de s'inscrire s'il s'agit de nouveaux utilisateurs), de consulter leurs informations sur la page de leur profil personnel et de créer/modifier/supprimer des cartes (ou publications).

D'autres fonctionnalités ont été rajoutées par nos soins, comme par exemple une option permettant de passer le site en mode clair ou sombre ou encore une fonction de recherche incluse à la barre de navigation.



.Conception

Il a fallu d'abord penser aux points essentiels de notre site de manière à respecter les contraintes du projet. Nous avons concentré le gros du travail sur d'une part l'authentification et d'autre part les interactions CRUD (Create, Read, Update & Delete).

Après ça nous avons conçu un prototype à l'aide du logiciel Adobe XD (cf captures d'écran qui suivent) pour avoir une idée de l'aspect général de notre interface web.

***NB:** bien évidemment comme il s'agit d'un prototype il est possible que certains éléments diffèrent légèrement du rendu final. Par ailleurs nous n'avons pas forcément pu tout réaliser.*

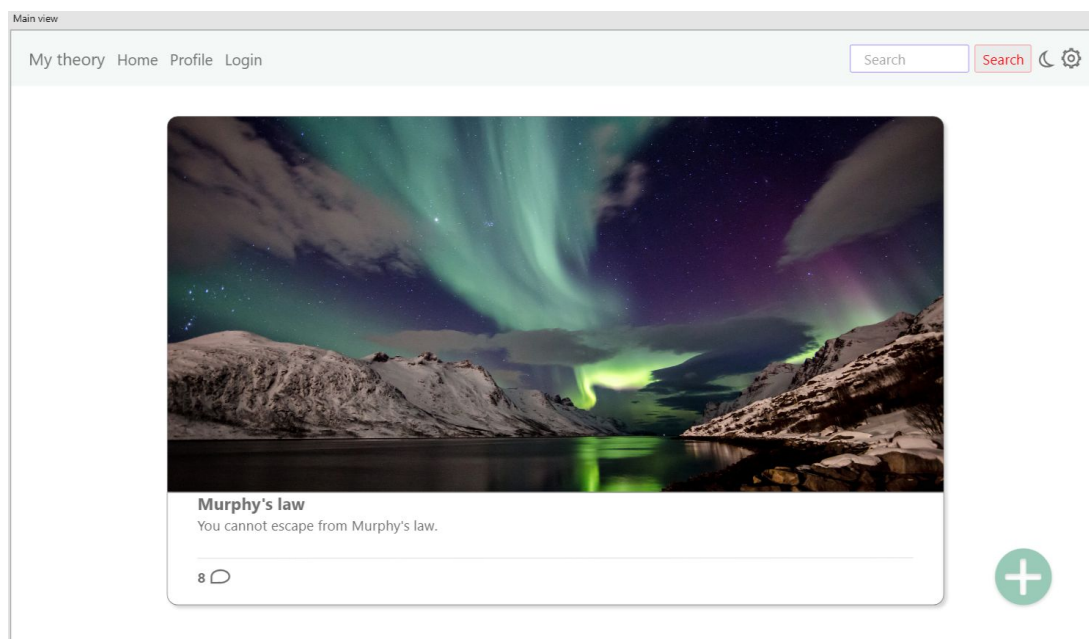


Figure 1: page principale

Il s'agit de la page où l'ensemble des cartes créées par les utilisateurs sont visibles. La barre de navigation dans la partie supérieure de l'écran (identique sur les autres pages), donne accès à la page du profil (une fois connecté) et à la page de connexion. Y sont également

inclus une barre de recherche ainsi que la fonctionnalité “dark/light” qui change la couleur du site en noir ou blanc.

Il est possible de cliquer sur une carte pour la modifier, si toutefois l'utilisateur qui l'a créée correspond à l'utilisateur qui est connecté.

Un bouton dans le coin inférieur droit de la page donne accès à la page de création de cartes.

The screenshot shows a web application interface titled "Login view". At the top, there is a navigation bar with links "My theory", "Home", and "Login". To the right of the navigation bar is a search bar with a "Search" button and a toggle for dark/light mode. The main content area features a login form with two input fields: "User name :" and "Password :". Below these fields is a "Sign in" button. At the bottom of the form, there is a link that says "Not a member ? Sign up!".

Figure 2: page de connexion

La page de connexion contient un formulaire demandant le nom d'utilisateur et le mot de passe. Le “**Sign up!**” juste en-dessous du bouton de soumission est un lien vers la page d'inscription.

Inscription view

My theory Home Login

Search Search

Username :

E-mail :

Password :

Confirm password :

Sign up

Figure 3: page d'inscription

La page d'inscription contient le même formulaire avec deux champs supplémentaires, l'un pour renseigner une adresse mail et l'autre qui demande de confirmer le mot de passe. le bouton de soumission doit valider les informations.

Profile view

My theory Home Profile

Search Search





Welcome Neech

a@hotmail.frmail

1 Post

9 Comments

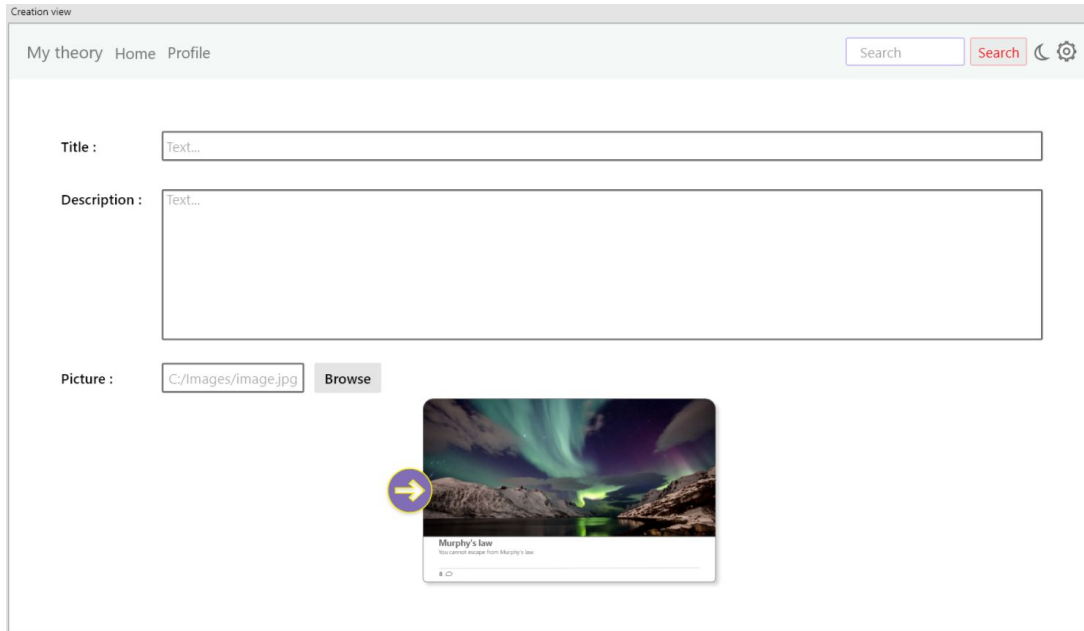
Post list

Post title	Date	Number of comments
 Murphy's law You cannot escape from Murphy's law	09/11/2018	0
 Murphy's law You cannot escape from Murphy's law	09/11/2018	0
 Murphy's law You cannot escape from Murphy's law	09/11/2018	0
 Murphy's law You cannot escape from Murphy's law	09/11/2018	0

+

Figure 4: page du profil

L'utilisateur peut ici voir ses informations, notamment consulter les posts qu'il a faits. On retrouve également le bouton donnant accès à la page de création de cartes.



The screenshot shows a web application interface titled "Creation view". At the top, there is a navigation bar with links "My theory", "Home", and "Profile". To the right of the navigation bar are a search input field with a "Search" button, a moon icon, and a settings gear icon. The main content area contains three form fields: "Title :" with a text input field, "Description :" with a larger text area, and "Picture :" with a text input field containing "C:/Images/image.jpg" and a "Browse" button. Below the "Picture" field, there is a preview of a post card. The card features a photograph of the aurora borealis over a rocky landscape. A yellow arrow icon points to the card. Below the image on the card, the text "Murphy's law" is visible, followed by a smaller line of text "You cannot escape from Murphy's law." and a small icon at the bottom.

Figure 5: page de création

C'est sur cette page que l'utilisateur peut créer ses cartes, qui feront office de posts.

Dans un premier champ sera renseigné le titre du post, dans un second champ sa description. Le dernier champ permettra de sélectionner une image.

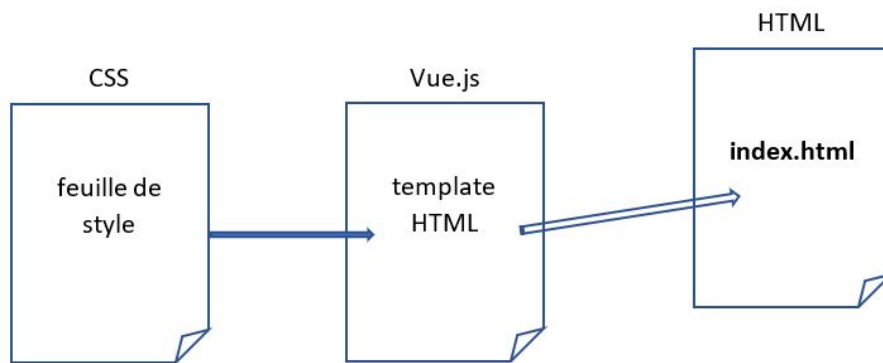
Administrateur

L'administrateur a le droit de supprimer n'importe quelle publication. Ceci dit il ne peut pas les modifier.

.Réalisation

Front-end

L'interface est réalisée en langage HTML, couplé à des feuilles de style CSS. Nous utilisons Vue.js pour créer des composants dont nous faisons l'appel dans la page html.



L'utilisation de Bootstrap c'est limité au design de la barre de navigation.

Nous stockons les données de manière centralisée à l'aide de "Vuex".

La barre de navigation est gérée avec des "v-if" pour afficher certains onglets en fonction, par exemple, de l'état de connexion de l'utilisateur.

Nous utilisons "axios" en guise de client http (asynchrone).

Les mots de passe sont cryptés via la fonction de hachage sha512 au moment de l'inscription mais aussi lors de la connexion.

Back-end

Le gestionnaire de paquets que nous utilisons pour Node.js est npm.

Nous utilisons express-session pour la gestion de la session de l'utilisateur.

Le persistance des données est gérée avec le file system de node.

.Déploiement

Le site est déployé sur Glitch.

.Difficultés rencontrées

Difficultés d'utilisation qui concernent Vue.js. Du fait des spécificités de Vue.js et de javascript certains fonctionnalités ont été assez difficile à implémenter, par exemple il nous était impossible d'émettre un évènement au composant parent une fois le système de routage mis en place. Pour pallier à ce problème nous avons dû utiliser Vuex. De nombreux autres problèmes de ce genre pourraient être cités mais je ne suis pas sûr de finir la rédaction de mes critiques avant le rendu du projet.

Le langage javascript est faiblement typé. De ce fait, transformer un boolean "true" en string "true" par exemple pose quelques problèmes.

Nous n'avons pas pu développer toutes les fonctionnalités comme les statistiques de l'utilisateur ou encore l'envoi de commentaire par manque de temps.