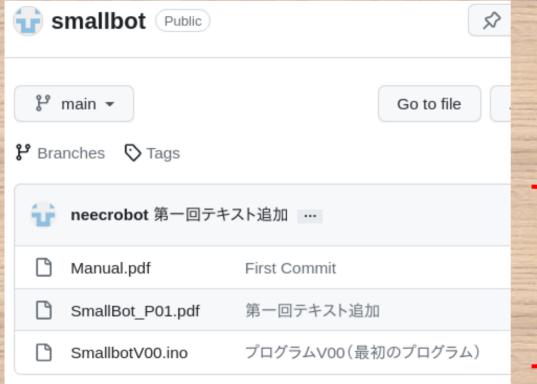
# ロボットプログラミング#2



### SmallBotを動かそう

- ・前回の復習
- ・マクロ(#define)の利用
- ・ライントレースさせてみよう

### マニュアルやプログラム類は githubに置いてあります



置いてあるファイル はクリックして ダウンロード可

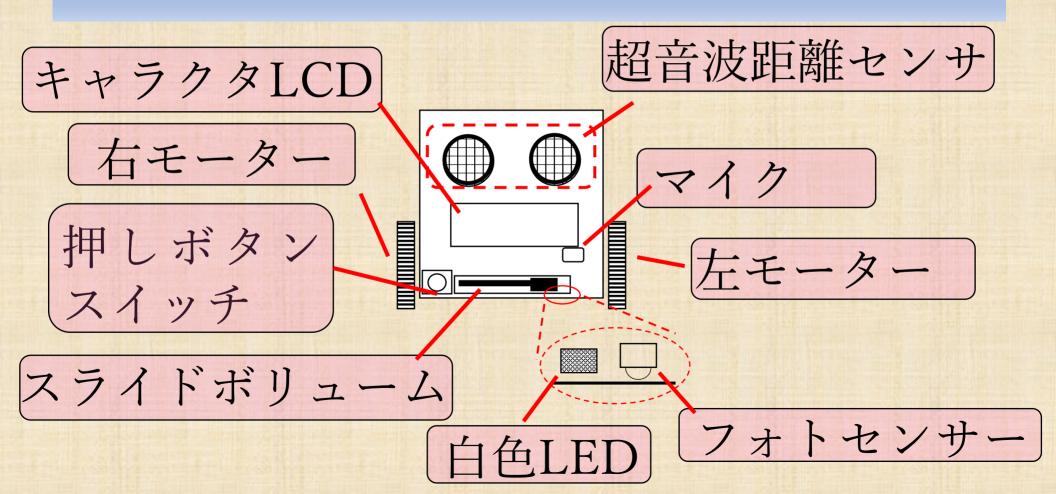
https://github.com/neecrobot/smallbot

### SmallBotについて





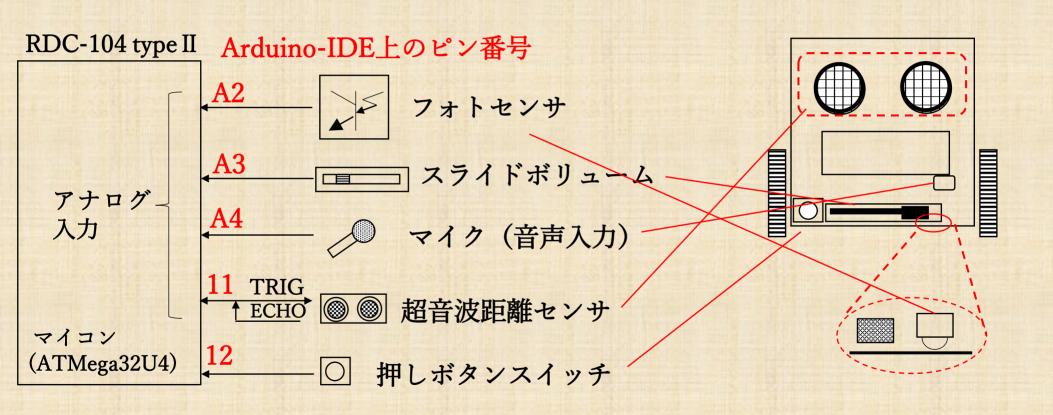
## SmallBotの主要部品配置



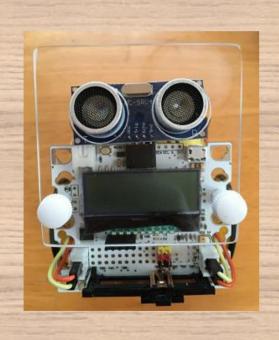
### 出力信号の接続(参考)

RDC-104 type II Arduino-IDE上のピン番号 白色LED LED 回転方向/停止{回転数(PWM) 回転方向/停止 回転数 (PWM)

# 入力信号の接続(参考)

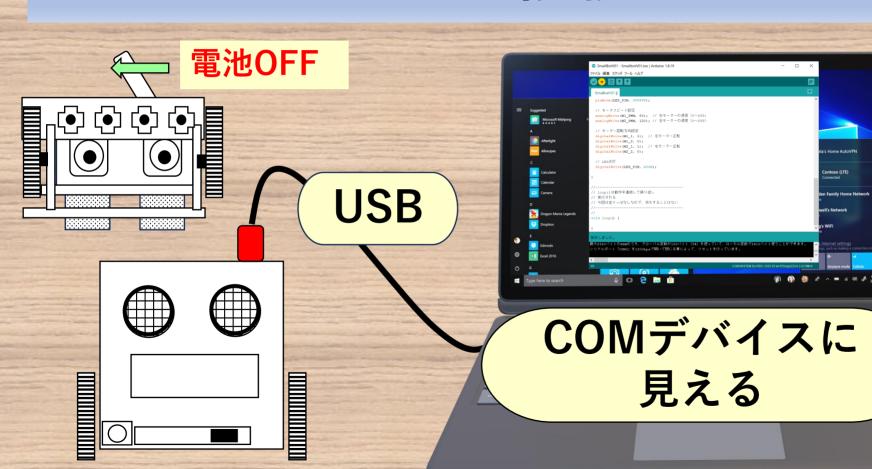


#### 書き込んで動かすまでの手順 のおさらい





#### PCと接続

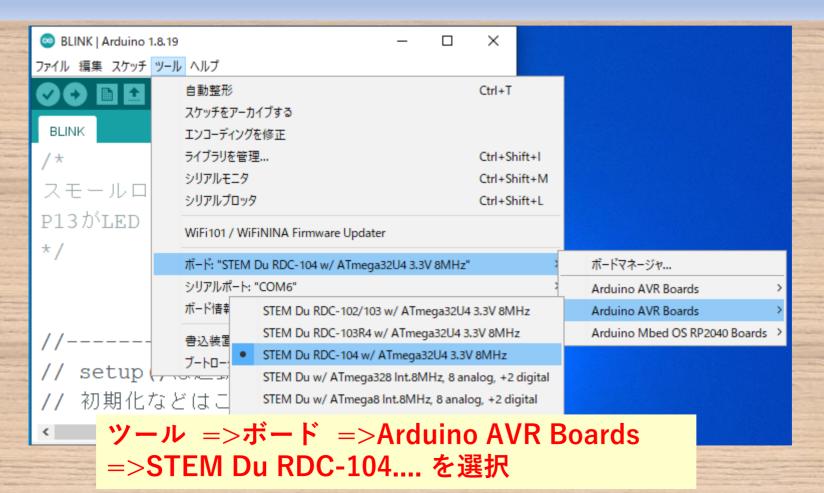


### Arduino IDEの起動



```
SmallBotV01 - SmallbotV01.ino | Arduino 1.8.19
                                                                               ファイル 編集 スケッチ ツール ヘルプ
  SmallbotV01 §
  pinMode (LED PIN, OUTPUT);
  // モータスピード設定
  analogWrite(M1 PWM, 80); // 右モーターの速度 (0~255)
  analogWrite(M2 PWM, 120); // 左モーターの速度(0~255)
  // モーター回転方向設定
  digitalWrite(M1 1, 1); // 右モーター正転
  digitalWrite(M1 2, 0);
  digitalWrite(M2 1, 1); // 右モーター正転
  digitalWrite(M2 2, 0);
  // LED点灯
  digitalWrite(LED PIN, HIGH);
// loop()は動作中連続して繰り返し
// 実行される
// 今回は走りっぱなしなので、何もすることはない
void loop() {
最大2560パイトのRAMのうち、グローバル変数が150バイト(5%)を使っていて、ローカル変数で2410パイト使うことができます。
シリアルポート「coM3」を1200bpsで開いて閉じる事によって、リセットを行っています。
                                                       COM3@STEM Du RDC-102/103 w/ ATmega32U4 3.3V 8MHz
```

# ターゲットの選択



### COM(シリアル)ポートの選択

#### ツール ヘルフ

自動整形

スケッチをアーカイブする

エンコーディングを修正

ライブラリを管理...

シリアルモニタ

シリアルブロッタ

WiFi101 / WiFiNINA Firmware Updater

ボード: "STEM Du RDC-102/103 w/ ATm シリアルポート: "COM3 (STEM Du RDC-10 COM(シリアル) ポートの番号はPC 環境によって異なる

ツール

=>シリアルポート

=>STEM Du RDC-102/103 w/······

シリアルボート

COM1

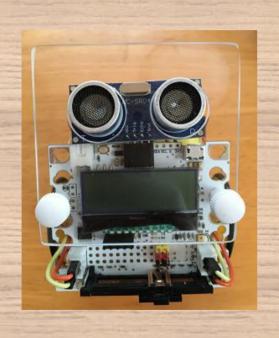
COM3 (STEM Du RDC-102/103 w/ ATmega32U4 3.3V 8MHz)

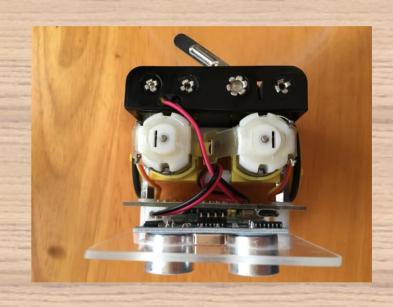
# プログラムの記述

```
sketch oct10a | Arduino 1.8.19
ファイル 編集 スケッチ ツール ヘルプ
  sketch oct10a
void setup() {
  // put your setup code here, to run once:
void loop() {
  // put your main code here, to run repeatedly:
   C/C++言語で記述
             COM3@STEM Du RDC-102/103 w/ ATmega32U4 3.3V 8MHz
```

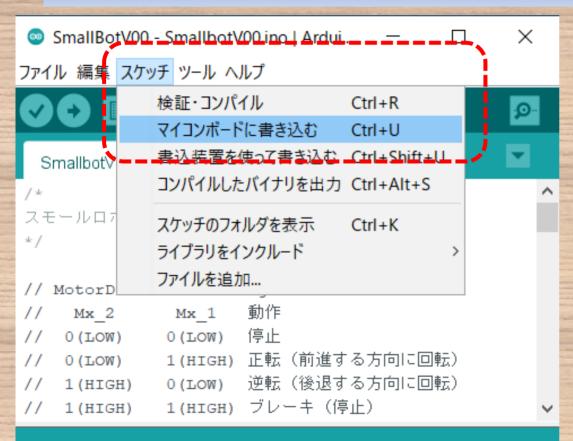
```
void setup() {
起動時最初に
一回だけ実行される
void loop() {
繰り返し実行される
```

# モーターを動かそう





## ビルド&書き込み&実行



接続したSmallBotに書き込みを行う

ビルドも自動的に行われる

#### 書き込み実行

#### ビルド中



書込完了

#### ケッチをコンパイルしています...

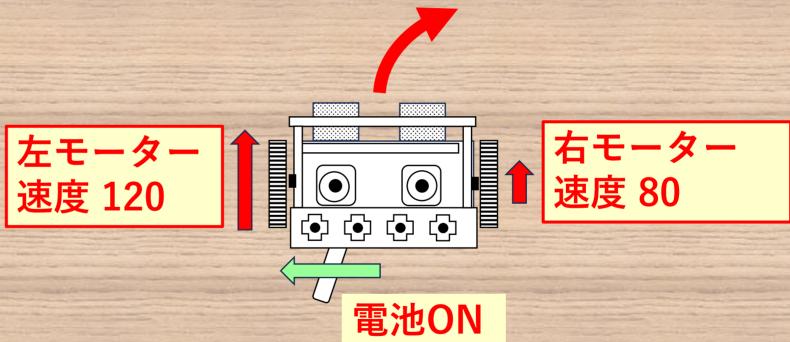
"C:\\SmallBot\\arduino-1.8.19-windows\\arduino-1.8. \\
"C:\\SmallBot\\arduino-1.8.19-windows\\arduino-1.8.

#### マイコンボードに書き込んでいます...

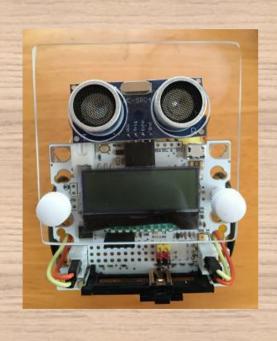
最大28672バイトのフラッシュメモリのうち、スケッチが4882バイ ∧ 最大2560バイトのRAMのうち、グローバル変数が150バイト(5♣) リアルポート「com3」を1200bpsで開いて閉じる事によって、リ<mark>▽</mark>

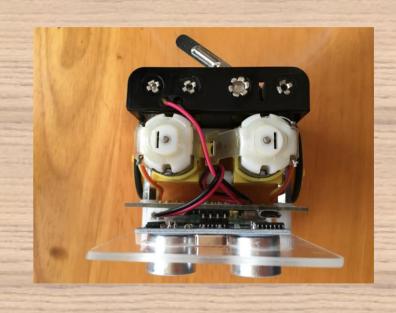
## 時計回りに回転する





## 文字列の置き換えマクロ (#define)の使い方





#### #defineの動作

```
pinMode(4, OUTPUT);
pinMode(9, OUTPUT);
pinMode(6, OUTPUT);
```

# define 置換前 置換後

```
#define M1_1 4
#define M1_2 9 "M1_1"が"4"に置き換えられ、
#define M1_PWM 6 PinMode(4,OUTPUT)になる
pinMode(M1_1, OUTPUT);
pinMode(M1_2, OUTPUT);
pinMode(M1_PWM, OUTPUT);
```

#### #defineを使ったサンプル (SmallbotV10.ino)



22

https://github.com/neecrobot/smallbot

# コピー&ペースして動かしてみよう

```
Code
       Blame 69 lines (56 loc) · 1.85 KB
                                      Code 55% faster with Girmup Co
      スモールロボット最初の一歩
      モータの接続はM1が右、M2が左になっています。
        明るさセンサの横にあるLED13を点灯することで、環境光の影響を減らします。
        */
   5
       // MotorDriver Pin Assign on RDC.
   8
       // Mx 2
                   Mx 1 動作
       // O(LOW) O(LOW) 停止
       // O(LOW) 1(HIGH) 正転(前進する方向に回転)
  10
       // 1(HIGH) 0(LOW) 逆転(後退する方向に回転)
  11
       // 1(HIGH) 1(HIGH) ブレーキ (停止)
  12
  13
  14
       // 右モータ
        #define M1 1 4
        #define M1 2
  16
        #define M1 PWM 6
  17
  18
  19
       // 左モータ
        #define M2 1
  20
        #define M2 2
  21
        #define M2_PWM 5
  22
```

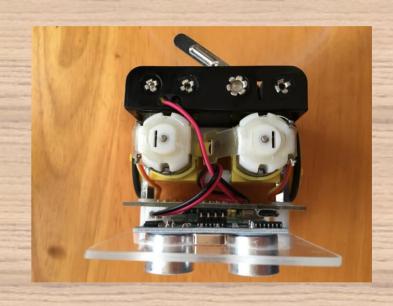
```
SmallBotV10 - SmallbotV10.ino | Arduino 1.8.19
ファイル 編集 スケッチ ツール ヘルプ
SmallbotV10
// 右モータ
#define M1 1
#define M1 2
#define M1 PWM
// 左モータ
#define M2 1
#define M2 2
ボードへの書き込みが完了しました。
```

#### SmallBot用の定義例

```
// 右モータ回転方向
#define M1 1
#define M1 2
#define M1 PWM
                       // 右モーター速度
                       // 左モータ回転方向
#define M2 1
#define M2 2
                   5
                       // 左モーター速度
#define M2 PWM
                   11
                       // 超音波測距センサ
#define PING PIN
                   12
                       // 押しボタンスイッチ
#define BUTTON PIN
                   13
                       // LED
#define LED PIN
#define PHOTO
                   A2
                       // フォトセンサ
                       // スライダ
#define SLIDER
                   A3
```

#### C言語をちょっとだけ





## まずはこれだけ

· 整数型変数(int型)

<宣言> int data; int data = 0; // 初期化あり

<代入> data = 3; data = 3+4; 条件判断と分岐if 文>if (data == 3) {条件成立時の処理} else {

条件不成立時の処理

== 等しい != 等しくない

> > =

左辺> 右辺 左辺≧ 右辺 < 左辺< 右辺 <= 左辺≦ 右辺

# if() ... else if()... else

```
if (data == 3) {
 data = 2;
if (data == 2) {
  data = 3;
=> 3の時も3になってしまう
```

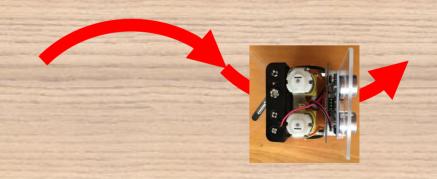
```
if (data == 3) {
 data = 2;
} else if (data == 2) {
  data = 3;
} else {
  data = 0;
3のときは 2
2のときは 3
それ以外なら0
```

#### 動かしてみよう

(SmallbotV20.ino)

```
SmallBotV20 | Arduino 1.8.19
ファイル 編集 スケッチ ツール ヘルプ
                                   Ø
 SmallBotV20
void loop() {
  if (dir == 0) { // dirが0だった。
    // モータスピード設定
    analogWrite(M1 PWM, 80); // 右三
    analogWrite(M2 PWM, 120); // 左=
  } else {
    // モータスピード設定
    analogWrite(M1 PWM, 120); // 右目
    analogWrite(M2 PWM, 80); // 左-
```

#### GithubのV20.ino をコピー&ペースト して実行してみよう



#### 変数とif文の利用(V20.inoから抜粋)

左右交互に繰り返し

```
int dir = 0;
void loop() {
  if (dir == 0) { // dirが0
    analogWrite(M1_PWM, 80);
    analogWrite(M2_PWM, 120);
    dir = 1; // 次は左回転
  }
```

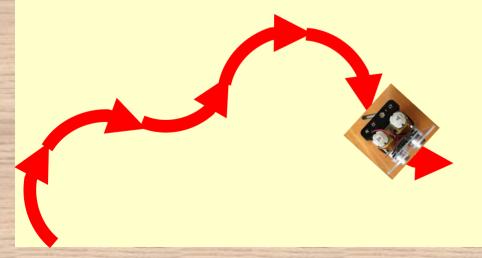
```
else {
    analogWrite(M1_PWM, 120);
    analogWrite(M2_PWM, 80);
    dir = 0; // 次は右回転
    }
    delay(1000); // 1秒待つ
}
```

変数dirが0なら 右回転に設定 dirの値を1にする 変数dirが0でないなら 左回転に設定 dirの値を0にする

#### 改造してみよう

1:右に2秒回転 左に1秒回転 を繰り返すようにしてみよう

ヒント: ">" や ">=" の利用



2: 1の動きを4回行った 後、<mark>停止</mark>するように してみよう

ヒント: 0,1,2, 3,4,5, ...,12

3: 変数を二つ使って2と 同じ動きにしてみよう

ヒント: 0:0,1,2

1:0,1,2

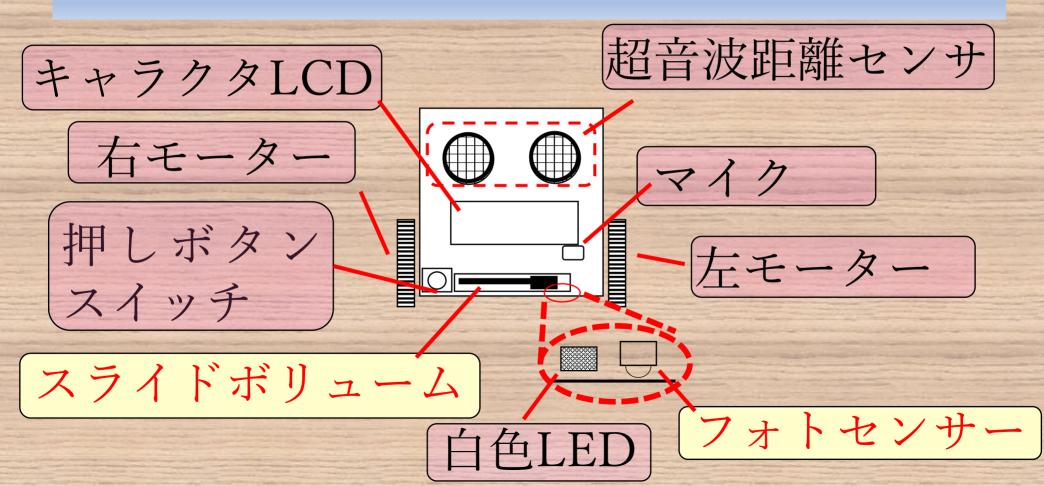
---

#### フォトセンサを使って ライントレースさせてみよう

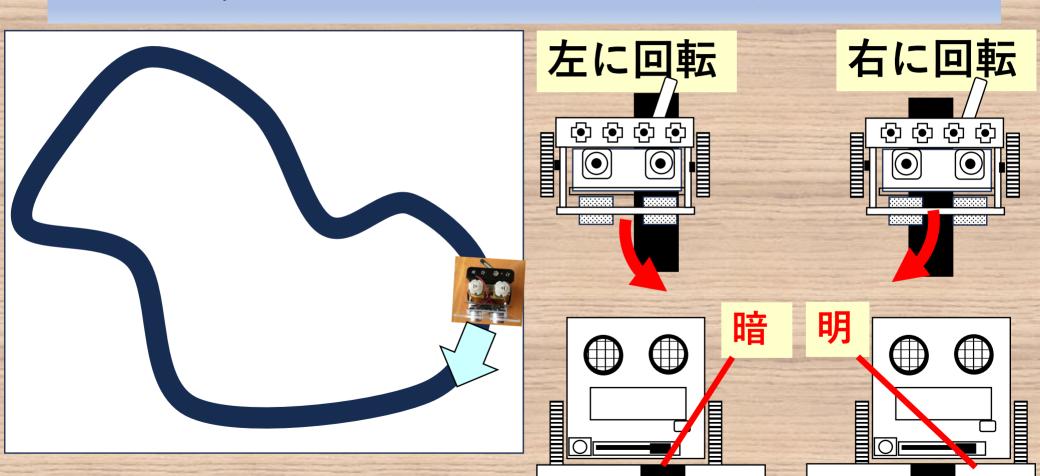




## 使用するセンサ類



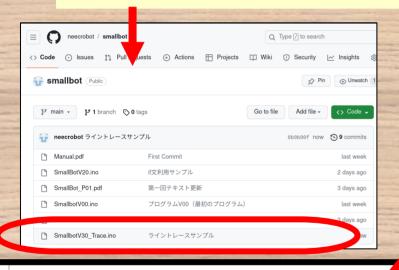
## ライントレースロボット



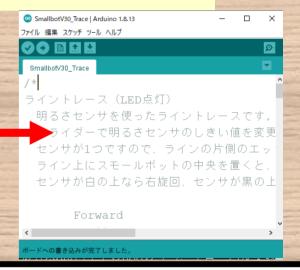
#### ライントレースサンプル

(SmallbotV30\_Trace.ino)

https://github.com/neecrobot/smallbot









SmallbotV30\_Trace.ino

ライントレースサンプル

#### ライントレースのポイント

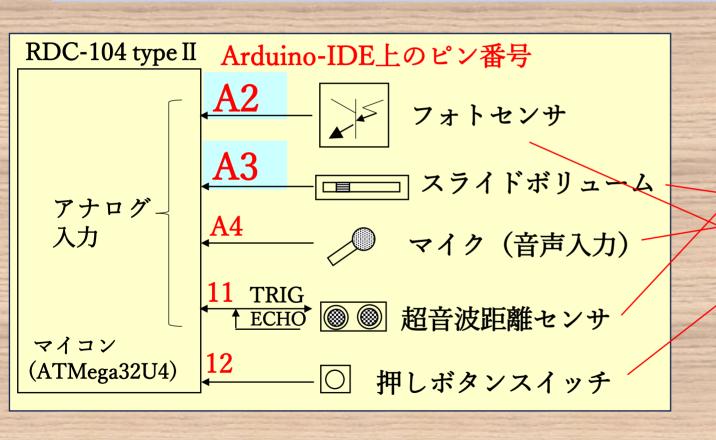
(SmallbotV30\_Trace.inoから抜粋)

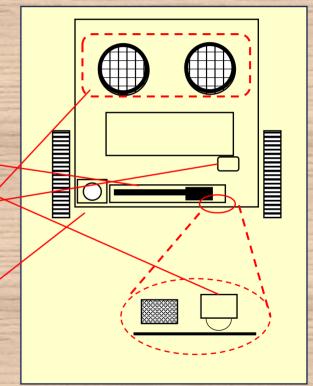
```
int sliderval = 0; // スライダーの値
int photoval = 0; // フォトセンサの値
void loop() {
 sliderval = analogRead(SLIDER);
 photoval = analogRead(PHOTO);
if (photoval > sliderval) { // 右旋回
  analogWrite(M1_PWM, 80);
  analogWrite(M2_PWM, 120);
```

```
else { // 左旋回
analogWrite(M1_PWM, 120);
analogWrite(M2_PWM, 80);
}
delay(100); // 0.1秒現状維持
}
```

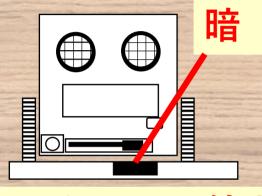
フォトセンサの値をスライ ダーの値と比較して、線の 上か否かを決めている

## 入力信号の接続



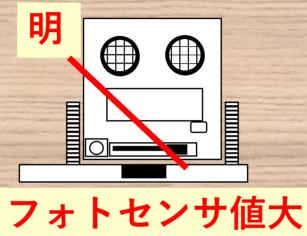


#### センサ類の値の取得と大小 (analogRead()の値は0~1023)



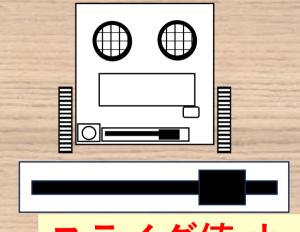
フォトセンサ値小

#define PHOTO A2



photoval = analogRead(PHOTO);

#define SLIDER A3 sliderval = analogRead(SLIDER);



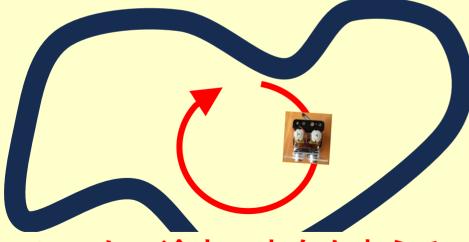
スライダ値 小



スライダ値 大

### 改造してみよう

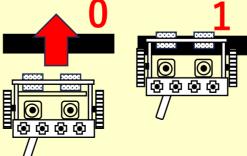
1:線が見つからない時 回転し続けずに線を 探しに行くには?

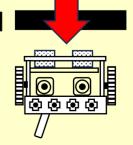


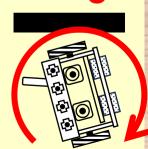
ヒント:途中で方向を変える

3:通常は直進

黒い線(停止線)を検出 =>1秒間後退して 1秒間右回転 させてみよう







#### お疲れ様でした





次回はマイクと超音波センサを使ってみましょう