

# Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

# «Московский государственный технический университет имени Н. Э. Баумана

(национальный исследовательский университет)» (МГТУ им. Н. Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕ	Т «Информатика и системы управления»
КАФЕДРА	«Программное обеспечение ЭВМ и информационные технологии»

#### ОТЧЕТ

по Домашней работе по курсу «Анализ алгоритмов»

на тему: «Параллельные вычисления на основе нативных потоков»

Студент <u>ИУ7-54Б</u> (Группа)	(Подпись, дата)	
Преподаватель	(Подпись, дата)	Волкова Л. Л. (И. О. Фамилия)

# СОДЕРЖАНИЕ

1	Описание задачи			
	1.1	Задание	3	
	1.2	Графовые модели программы	3	
<b>2</b>	Вы	полнения задания	4	
	2.1	Выбор языка программирования	4	
	2.2	Код программы	4	
	2.3	Графовые модели программы	4	
		2.3.1 Граф управления	4	
		2.3.2 Информационный граф	5	
		2.3.3 Информационная история	6	
		2.3.4 Операционная история	8	
$\mathbf{C}$	ПИС	СОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ	12	
П	ри∏	ЮЖЕНИЕ А	13	

#### 1 Описание задачи

В данной части работы, будет описано полученное задание, а также смысл графового представления программы.

#### 1.1 Задание

Описать четырьмя графовыми моделями (граф управления, информационный граф, опрерационная история, информационная история) последовательный алгоритм либо фрагмент алгоритма, содержащий от 15 значащих строк кода и от двух циклов, один из которых является вложенным в другой.

**Вариант 17:** в качестве реализуемого алгоритма— сортировка слиянием.

#### 1.2 Графовые модели программы

Программа представлена в виде графа: набор вершин и множество соединяющих их направленных дуг.

Выделяют 2 типа дуг [1]:

- 1. операционное отношение по передаче управления;
- 2. информационное отношение по передаче данных.

Граф управления — модель, в который **вершины** — операторы, **дуги** — операционные отношения.

Информационный граф — модель, в которой **вершины**: операторы, **дуги** — информационные отношения.

Операционная история — модель, в которой **вершины**: срабатывание операторов, **дуги** — операционные отношения.

Информационная история — модель, в которой **вершины**: срабатывание операторов, **дуги** — информационные отношения.

Графы более компактны, однако менее информативны, чем истории. Истории менее комактны, однако более информативны, чем графы.

### 2 Выполнения задания

#### 2.1 Выбор языка программирования

Для выполнения домашнего задания был выбран язык С++.

#### 2.2 Код программы

Код программы приведен в листинге А.1 в приложении.

#### 2.3 Графовые модели программы

# 2.3.1 Граф управления

На рисунке 2.1 представлен граф управления.

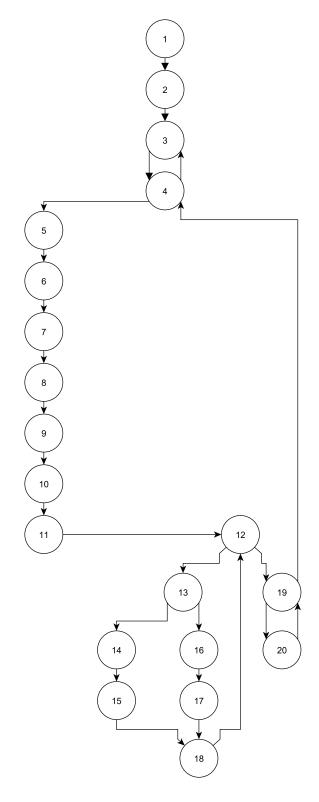


Рисунок 2.1 – Граф управления

# 2.3.2 Информационный граф

На рисунке 2.2 представлен информационный граф.

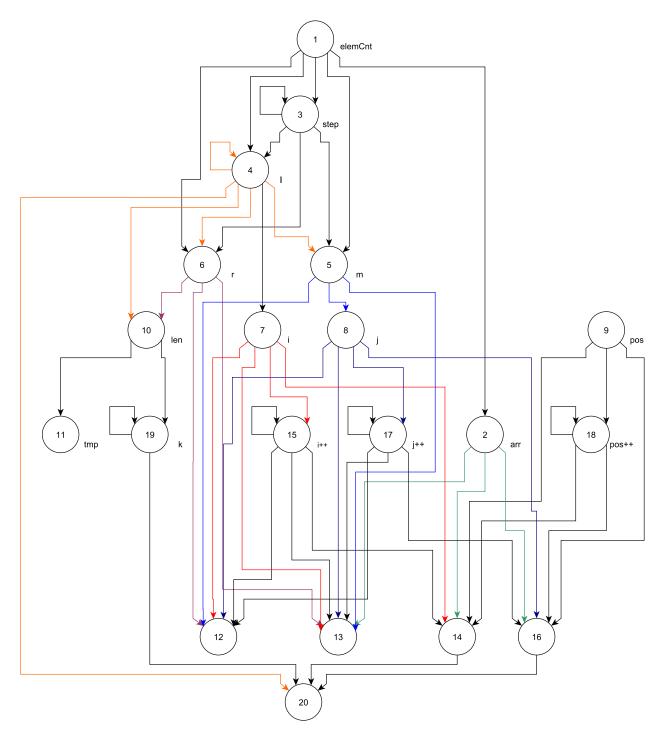


Рисунок 2.2 – Информационный граф

## 2.3.3 Информационная история

Рассмотрим следующий массив: а = [7, 4, 2, 1].

На рисунках 2.5–2.6 представлена операционная история программы для этого массива, а также и информационная история 2.3–2.4.

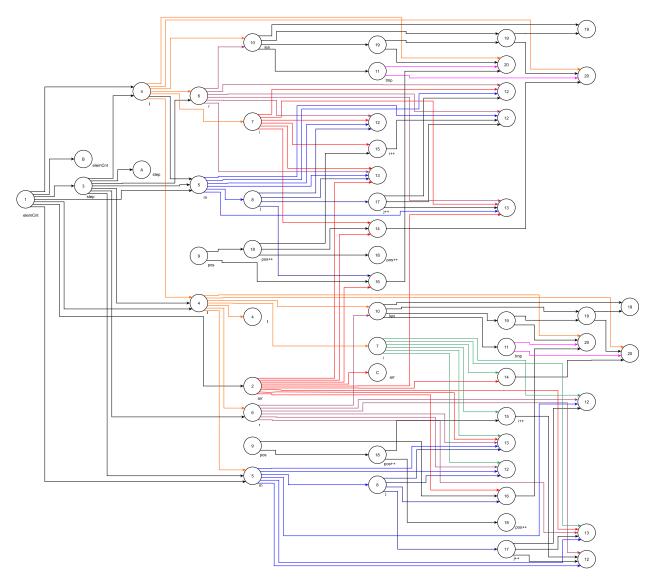


Рисунок 2.3 – Информационная история (начало)

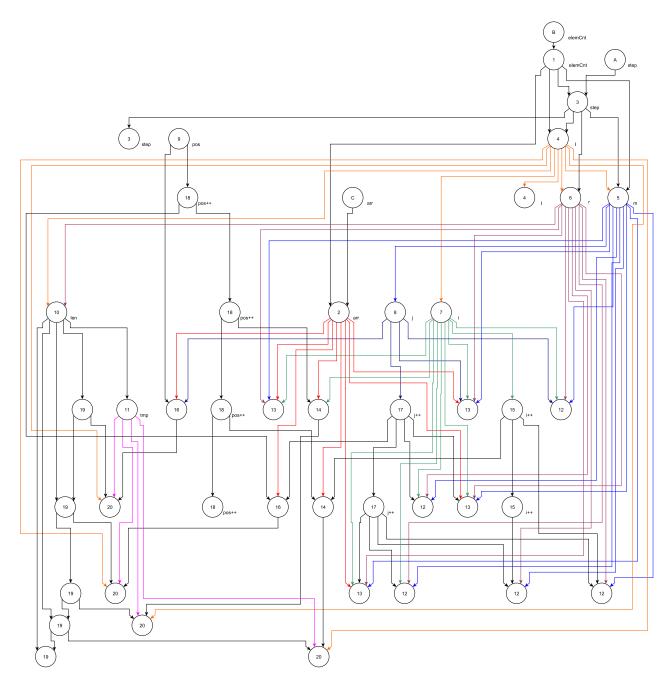


Рисунок 2.4 – Информационная история (продолжение)

# 2.3.4 Операционная история

На рисунках 2.5–2.6 представлена операционная история программы для данного массива.

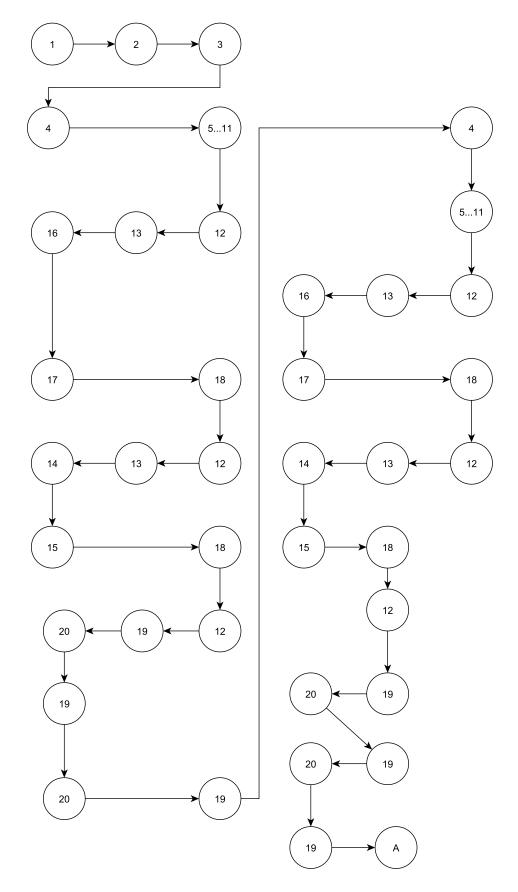


Рисунок 2.5 — Операционная история (начало)

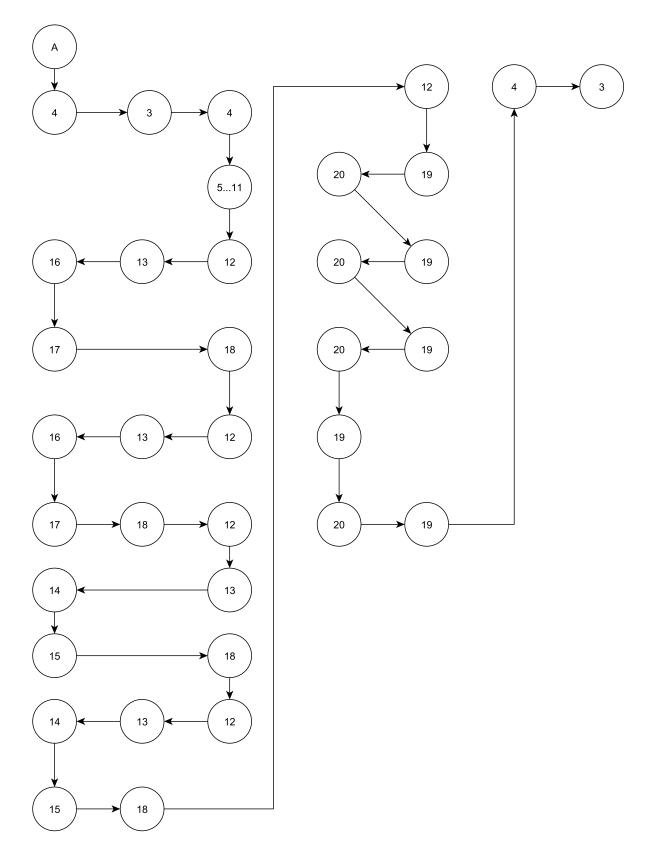


Рисунок 2.6 – Операционная история (продолжение)

# Вывод

Сортировка разделяет массив на непересекающиеся подмассивы, а затем объединяет их, возможно организовать объединение непересекающихся подмассивов в отдельных потоках.

#### СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ

1. Математические основы параллельных вычислений [Электронный ресурс]. — Режим доступа: https://intuit.ru/studies/courses/4447/983/lecture/14919 (дата обращения: 06.12.2023).

#### приложение А

```
Листинг А.1 – Реализация алгоритма сортировки слиянием
}
int main() {
    srand(time(0));
    int elemCnt = 4;
                                                             //(1)
    std::vector<int> arr(elemCnt);
                                                     //(2)
    for (int i = 0; i < elemCnt; ++i)
        arr[i] = rand() \% 1000 - 500;
    std::cout << "Prev: ";</pre>
    printVector(arr);
    std::cout << std::endl;</pre>
    for (int step = 1; step < elemCnt; step = step * 2){</pre>
                   //(3)
        for (int l = 0; l < elemCnt - 1; l += 2 * step) { //(4)
             int m = std::min(l + step - 1, elemCnt - 1),
                           //(5)
             r = std::min(1 + 2 * step - 1, elemCnt - 1);
               //(6)
             int i = 1,
               //(7)
                                                               //(8)
             j = m + 1,
             pos = 0,
               //(9)
                                                          //(10)
             len = r - l + 1;
```

```
std::vector<int> tmp(len);
                //(11)
            while (i <= m \mid \mid j <= r) {
                                                                //(12)
                 if (i <= m && (j > r || arr[i] < arr[j])) \{//(13)
                     tmp[pos] = arr[i];
                        //(14)
                     i++;
                        //(15)
                 }
                 else {
                     tmp[pos] = arr[j];
                        //(16)
                     j++;
                        //(17)
                 }
                 pos++;
                    //(18)
             }
             for (int k = 0; k < len; ++k)
                //(19)
                 arr[k + 1] = tmp[k];
                    //(20)
        }
    }
    std::cout << "After: ";</pre>
    printVector(arr);
}
```