

Сравнение алгоритмов построения изображений

Алгоритм Критерии сравнения	Обратная трассировка лучей	Трассировка лучей в пространстве изображения	Трассировка пути
Время получения кадра[**]	2	1	3
Реалистичность моделирования	2	1	3
Наличие шумов [**]	нет	нет	да

[**] Global Illumination in a Nutshell. — Режим доступа: <https://www.thepolygoners.com/tutorials/GIIntro/GIIntro.htm> (дата обращения 01.12.23)