

Выбор языка программирования и среды разработки

- ▶ Для реализации описанных алгоритмов был выбран язык C++, так как:
 - ▶ существует фреймворк для выбранного языка, позволяющий реализовать графический интерфейс;
 - ▶ рассматривается использование объектно-ориентированного подхода.
- ▶ Выбрана среда разработки Clion, так как:
 - ▶ позволяет использовать утилиту CMake, что позволит конфигурировать проект независимо от платформы;
 - ▶ поддерживает выделение glsl кода.

