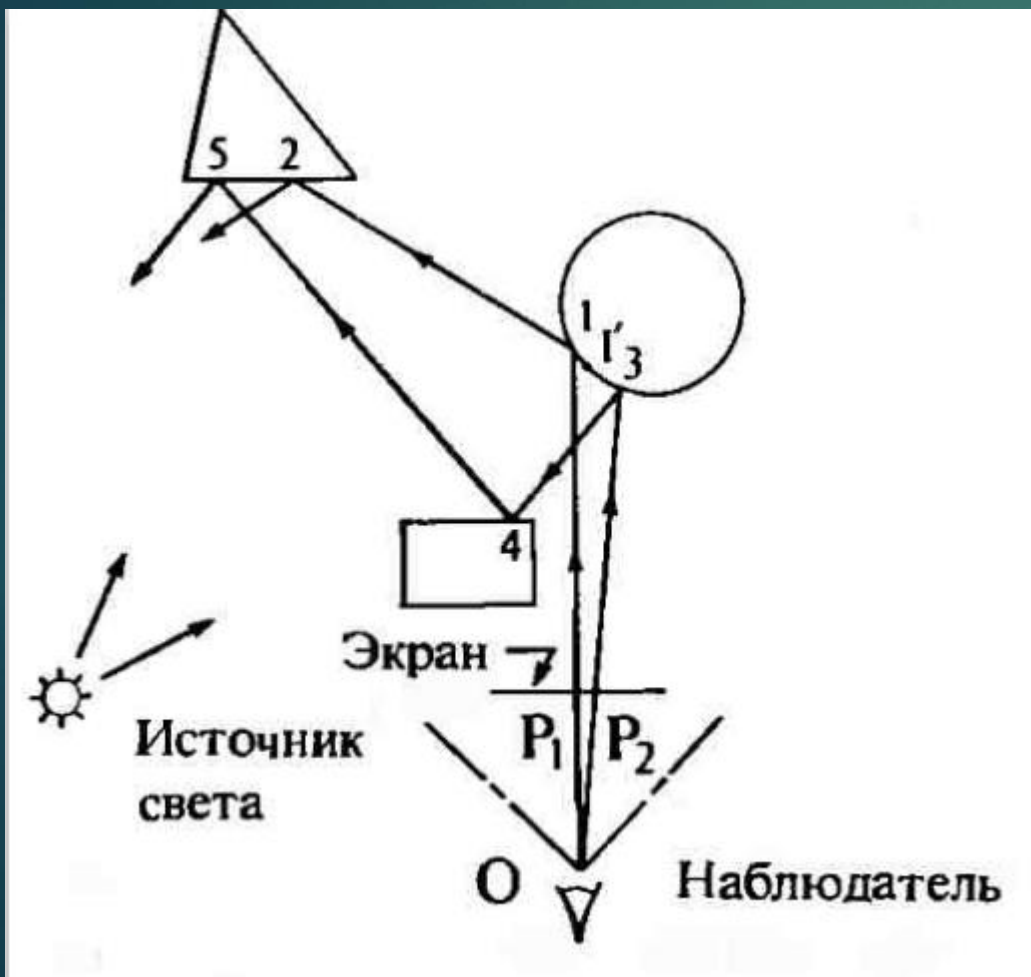


Алгоритмы построения изображений



- ▶ Глобальная модель освещения является частью алгоритмов выделения видимых поверхностей путем трассировки лучей, то есть для визуализации отражений необходимо использовать трассировку лучей[*]

[*]Роджерс Д. Алгоритмические основы машинной графики — Издательство «Мир». Редакция литературы по математическим наукам, 1989. — С. 512.