

# Формализация объектов сцены

- ▶ На визуализируемой сцене могут находиться следующие объекты:

- ▶ Точечный источник света
- ▶ Камера
- ▶ Цилиндр
- ▶ Сфера
- ▶ Куб
- ▶ Конус

