

# Заключение

- ▶ Поставленная цель: разработка и создание программного обеспечения, моделирующего отражения от геометрических тел была достигнута.
- ▶ Для поставленной цели были выполнены все задачи:
- ▶ формализованы и описаны представления объектов сцены;
- ▶ проанализированы алгоритмы построения реалистичных изображений;
- ▶ выбраны оптимальные алгоритмы из рассмотренных для достижения цели;
- ▶ проанализирована полученная модель взаимодействия света с объектами;
- ▶ выбраны программные средства для реализации модели;
- ▶ полученная модель реализована и создан интерфейс;
- ▶ исследована зависимость времени построения кадра от количества и типов примитивов на сцене.