

Начало

Задание параметров и  
материала примитивов

Задание интенсивности источника света и  
его положения

Задание преобразований примитивов  
(угол поворота и координаты перемещения)

Применение введенных  
преобразований  
к примитивам

Цикл по каждому пикселю  
отображаемой области

Построение луча  $V$   
для данного пикселя

Расчет интенсивности света  $I$   
для данного пикселя

Конец цикла по каждому пикселю  
отображаемой области

Конец