

Цели и задачи работы

- ▶ Цель работы: разработка и создание программного обеспечения, моделирующего отражения от геометрических тел.
- ▶ Задачи:
 - ▶ формализовать представление объектов сцены;
 - ▶ проанализировать алгоритмы построения реалистичных изображений;
 - ▶ выбрать наиболее подходящий алгоритм из рассмотренных;
 - ▶ выбрать программные средства для реализации модели;
 - ▶ реализовать полученную модель и создать интерфейс;
 - ▶ исследовать зависимость времени построения кадра от количества и типов примитивов на сцене.