

# **Döner – Simulator – Anleitung Anwendung**

---

Die Ausarbeitung des Konzeptes sowie die Implementierung dieses, entstand in Zusammenarbeit mit Alessia Carbone.

## **1) Simulation Konfiguration**

Der Nutzer kann die Simulation individuell gestalten und damit über die „Schwierigkeitsgrade“ entscheiden

## **2) Bedienung der Kunden**

Der Nutzer muss die Bestellung mit „New Order“ aufnehmen und dann die angezeigten Zutaten und das Gericht mit Klick auswählen.

Nach dem muss die Bestellung mit „finished Order“ beendet werden und der Kunde geht.

## **3) Zutaten mit den Ressourcen auffüllen**

Wenn die Zutaten aufgebraucht sind, muss der Nutzer diese mit Klick auf „Auffüllen“ bei den Ressourcen, wieder befüllen.

## **4) Mitarbeiter bewegen**

Der Nutzer kann mit shift und alt den Mitarbeiter auswählen und diesen mit gedrückter Taste per Klick bewegen.

## **5) Ende der Simulation**

Falls die Ressourcen einer Zutat aufgebraucht wurden, muss die Simulation mit Klick auf „New Simulation“ neu gestartet werden.

## **6) Anzeigen**

Der Nutzer hat einen Überblick über die Anzahl der Zutaten und Ressourcen, die bisher verkauften Gerichte, sowie die Gemütszustände der Akteure.