Probabilidade

Curso: Estatística e Probabilidade

Prof. Neemias Martins

PUC Campinas

neemias.silva@puc-campinas.edu.br

Conjuntos

Conjuntos

Um *conjunto* é uma coleção de objetos, que são chamados de *elementos* do conjunto.

 Se x é um elemento de um conjunto A, dizemos que x pertence a A e escrevemos

$$x \in A$$
.

• Se *x* não é um elemento de *A*, escrevemos

$$x \notin A$$
.

• Se *A* não possui elementos, então ele é o *conjunto vazio*, denotado por

$$A = \emptyset$$
.

Descrevendo um conjunto

Listando seus elementos:

$$A = \{x_1, x_2, ..., x_n\}.$$

Por exemplo,

$$A = \{1, 2, 3, 4, 5\}.$$

• Definindo uma propriedade *P*:

$$A = \{x \mid x \text{ satisfaz } P\}$$

Por exemplo,

$$A = \{x \mid x \in \mathbb{N} \text{ e } 1 \le x \le 5\}.$$

Subconjuntos

• Se todo elemento de um conjunto *A* também é elemento de um conjunto *B*, dizemos que *A* é subconjunto de *B* (ou *A* está contido em *B*) e escrevemos

$$A \subset B$$
.

Por exemplo,

$$A = \{0, 1, 2\} \subset \{0, 1, 2, 3, 4, 5\} = B.$$

• Quando dois conjuntos tem os mesmos elementos eles são iguais:

$$A=B$$
.

• A *interseção* entre dois conjuntos A e B é o subconjunto formado pelos elementos comuns de A e B:

$$A \cap B = \{x \mid x \in A \text{ e } x \in B\}.$$

 A união entre A e B é formada pelos elementos que estão em A ou B (ou ambos):

$$A \cup B = \{x \mid x \in A \text{ ou } x \in B\}.$$

 Podemos definir a interseção e a união para quantidades enumeráveis infinitas:

$$\bigcap_{i=1}^{\infty} A_i = A_1 \cap A_2 \cap A_3 \cap \cdots$$

$$\bigcup_{i=1}^{\infty} A_i = A_1 \cup A_2 \cup A_3 \cup \cdots$$

• A diferença entre os conjuntos A e B, é dada pelos elementos que estão em A e não estão em B :

$$A \setminus B = \{x \mid x \in A \text{ e } x \notin B\}.$$

• A coleção de todos os elementos possíveis em um dado contexto é chamado de *conjunto universal*, o denotaremos por Ω . O complementar de um conjunto A é definido por

$$A^{\complement} = \Omega \setminus A$$
.

• Dois conjuntos *A* e *B* são *disjuntos* se a interseção é vazia, i.e.

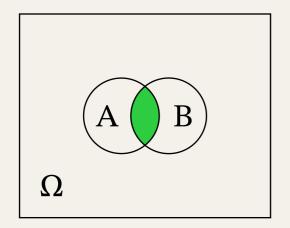
$$A \cap B = \emptyset$$
.

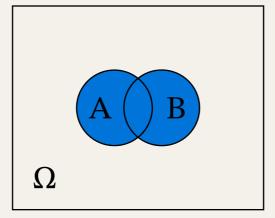
• Uma partição de um conjunto A, é uma coleção de subconjuntos $A_1, A_2, ..., A_n$, dois a dois disjuntos de modo que

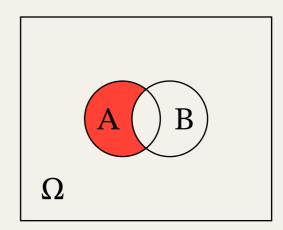
$$A_1 \cup A_2 \cup \cdots \cup A_n = A$$
.

• A cardinalidade de um conjunto A, denotada por #A, é o número de elementos em A.

Diagrama de Venn







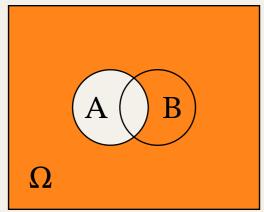
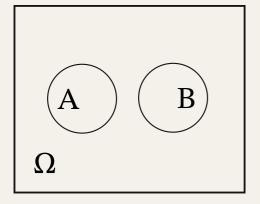
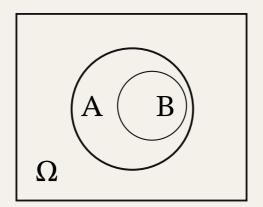
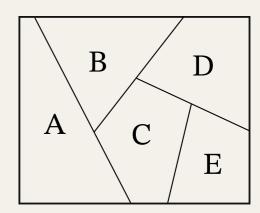


Diagrama de Venn







Probabilidade

Espaço amostral

- Um *experimento aleatório* é um processo de coleta de dados em que os resultados possíveis são conhecidos, mas não se sabe qual deles ocorrerá.
- O espaço amostral é o conjunto de todos os resultados possíveis de um experimento aleatório. Ou seja, é o conjunto universal Ω associado ao experimento.
- Um *evento* é um subconjunto do espaço amostral Ω .

Exemplos

• No lançamento de uma moeda, o espaço amostral é

$$\Omega = \{ cara, coroa \}$$

• Tempo de reação de um medicamento. O espaço amostral é:

$$\Omega = \{t \mid t \ge 0\}.$$

Exemplos

Lança-se um dado e observa-se a face que cai virada para cima.

- O espaço amostral é $\Omega = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}.$
- Exemplos de eventos:

$$A = \{2, 4, 6\}$$

A = " o número observado é par"

$$B = \{1, 2\}$$

B = " o número observado é menor do que" 3

$$C = \{5\}$$

C = " o número observado é" 5.

Eventos

- $A \cup B$ é o evento "A ocorre ou B ocorre"
- $A \cap B$ é o evento "A ocorre e B ocorre"
- A^{\complement} é o evento "A não ocorre."

Exemplos

No exemplo anterior,

$$A = \{2, 4, 6\}$$

$$B = \{1, 2\}$$

$$C = \{5\}$$

$$A^{\mathbb{C}} = \{1, 3, 5\}$$

$$A \cap B = \{2\}$$

$$B \cup C = \{1, 2, 5\}$$

Eventos excludentes

Dois eventos *A* e *B* são ditos *mutuamente excludentes* se não podem ocorrer simultaneamente, ou seja, se

$$A \cap B = \emptyset$$
.

Observação: A e A^{\complement} são sempre mutuamente excludentes.

Probabilidade

Uma probabilidade é uma função que associa a cada evento A um número P(A) de modo que:

- a) Para todo evento A, tem-se $0 \le P(A) \le 1$;
- b) $P(\Omega) = 1$;
- c) Se $A \cap B = \emptyset$, então $P(A \cup B) = P(A) + P(B)$.

Exemplo

Considere um dado honesto, em que todas as faces têm a mesma chance de ocorrer, então

$$P({1}) = P({2}) = P({3}) = P({4}) = P({5}) = P({6}).$$

Se $A = \{2, 4, 6\}$, então

$$P(A) = P({2} \cup {4} \cup {6}) = P({2}) + P({4}) + P({6})$$
$$= \frac{1}{6} + \frac{1}{6} + \frac{1}{6}$$
$$= \frac{1}{2} = 50\%$$

Exemplo

Se
$$B = \{1, 2, 3\}, C = \{5\}$$
 então

$$P(B \cup C) = P(B) + P(C)$$

$$= \left(\frac{1}{6} + \frac{1}{6} + \frac{1}{6}\right) + \frac{1}{6}$$

$$= \frac{4}{6}$$

$$= \frac{2}{3} = 66.67\%$$

Propriedades

• Lei do complemento:

$$P(A^{\mathbb{C}}) = 1 - P(A).$$

Ou seja, a probabilidade de um evento acontecer mais a probabilidade de ele não acontecer é 100%:

$$P(A) + P(A^{\complement}) = 1.$$

• Probabilidade de um evento impossível: Se $A = \emptyset$, então

$$P(A) = 0.$$

A recíproca é falsa: $P(A) = 0 \Rightarrow A = \emptyset$.

Exemplo

Exemplo: Se $B = \{1, 2, 3\}, C = \{5\}, então$

$$P(B \cap C) = P(\emptyset) = 0 = 0\%.$$

Ou seja, a probabilidade de em um lançamento obtermos um número menor do que 4 que seja igual a 5 é zero.

Exemplo

Suponha que um dado seja viciado: ele tenha três faces iguais a 2, por exemplo, e as outras faces sejam 4,5,6.

Então

$$P(2) = \frac{1}{2} = 50\%$$

$$P(1) = P(3) = 0$$

$$P(4) = P(5) = P(6) = \frac{1}{6} = 16.67\%.$$

Propriedades

• Lei da adição:

$$P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(A \cap B).$$

A probabilidade de A ou B acontecer é a probabilidade de A acontecer, mais a probabilidade de B acontecer, menos a probabilidade de A e B ocorrerem.

Exemplo

Se
$$A = \{2, 4, 6\}, B = \{1, 6\},$$
então

$$A \cap B = \{6\} \ e A \cup B = \{1, 2, 4, 6\}.$$

Daí,

$$P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(A \cap B)$$
$$= \frac{3}{6} + \frac{2}{6} - \frac{1}{6}$$
$$= \frac{4}{6} = \frac{2}{3} = 66.67\%$$

Modelo equiprobabilístico

Um modelo equiprobabilístico num espaço amostral Ω com n elementos associa a cada evento simples a probabilidade $\frac{1}{n}$. Se o modelo é equiprobabilístico, então a probabilidade de um evento A é simplesmente

$$P(A) = \frac{\text{quantidade de casos favoráveis}}{\text{quantidade de casos possíveis}} = \frac{\#A}{\#\Omega}.$$

Observação

Não se pode utilizar a fórmula anterior para modelos não equiprobabilísticos. Por exemplo, se o espaço amostral é

 $\Omega = \{ o São Paulo ser campeão, o São Paulo não ser campeão \}$

não necessariamente o São Paulo tem 50% de chances de ser campeão.

- 1. Defina espaços amostrais razoáveis os experimentos a seguir.
 - a) Jogue uma moeda três vezes e anote a sequencia de caras(K) e coroas (C).
 - b) Jogue dois dados e anote a diferença de suas faces.
 - c) Jogue um dado até que o número 2 apareça e anote quantas vezes ele foi jogado.
 - d) Jogue uma moeda 100 vezes e anote quantas caras foram obtidas.
 - e) Anote o nome do próximo time campeão da Champions League.

Solução

- a) $\Omega = \{KKK, KKC, KCK, KCC, CKK, CKC, CCK, CCC, \}$
- b) $\Omega = \{-5, -4, -3, -2, -1, 0, 1, 2, 3, 4, 5\}$
- c) $\Omega = \{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, ...\} = \mathbb{N}^*$
- d) $\Omega = \{1, 2, 3, 4, ..., 100\}$
- e) $\Omega = \{\text{Real Madrid, Arsenal, Barcelona, ..., Inter de Milão}\}.$

Observação: Num cenário de dados justos e lançamentos independentes, apenas o item (a) corresponde a um modelo equiprovável.

2.

- a) Suponha que P(A) = 0.7 e P(B) = 0.2 com A e B mutuamente excludentes. Calcule $P(A \cup B)$.
- b) Suponha que P(A) = 0.7, P(B) = 0.5. Entre que valores está compreendido $P(A \cap B)$?

Solução

a) Como $A \cap B = \emptyset$, então

$$P(A \cup B) = P(A) + P(B) = 0.7 + 0.2 = 0.9.$$

b) Como $P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(A \cap B)$ e $P(A \cup B) \le 1$, então

$$P(A) + P(B) - P(A \cap B) \le 1$$

 $0.7 + 0.5 - P(A \cap B) \le 1$
 $1.2 - 1 \le P(A \cap B)$
 $0.2 \le P(A \cap B)$.

Uma vez que $A \cap B \subset B$, então $P(A \cap B) \leq P(B)$. Portanto, $0.2 \leq P(A \cap B) \leq 0.5.$

3. Uma pesquisa apontou que 30% dos funcionários que pediram demissão de uma empresa, saíram por insatisfação salarial; 22% por insatisfação com a política de promoções da empresa e 10% com ambas as queixas.

Considere *A* o evento em que o funcionário sai da empresa por insatisfação salarial e *B* o evento em que o funcionário sai por insatisfação com a política de promoções. Calcule a probabilidade de um funcionário sair dessa empresa por insatisfação salarial ou por insatisfação com a política de promoções da empresa.

- **4.** Lança-se uma moeda justa três vezes e anota-se a sequência de Caras (K) e Coroas (C) resultante. Considere os eventos:
 - *A* : "os dois primeiros resultados são iguais"
 - *B* : "o primeiro lançamento é uma coroa"
 - *C* : "pelo menos um lançamento é uma coroa".
 - a) Escreva A, B, C como subconjuntos de Ω e calcule suas probabilidades.
 - b) Interprete os seguintes eventos em linguagem comum e calcule as suas probabilidades: $A^{\complement}, A \cap B, A \cap C, A \cup B$,

5. Dois dados são lançados - um vermelho e um azul. Escreva um espaço amostral para este experimento, e calcule a probabilidade de a soma dos dois dados ser 8. O problema se altera se os dados forem da mesma cor?

