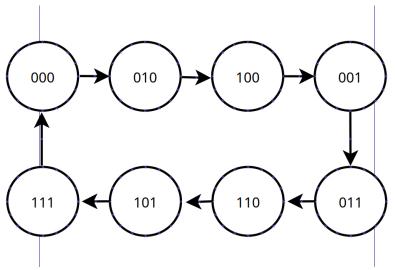
## Problem 1: Counter

จงสร้าง Counter ที่มีสัญญาณเข้าเป็น clock (**clk**) 1 ตัว, และ สัญญาณ input **reset** และมี output เป็น A, B และ C ซึ่งมี output ดังต่อไปนี้



โดยกำหนดให้ เมื่อreset = 1 ค่าจะเริ่มต้นที่ CBA = 000, (reset เป็น synchronous) เมื่อนำค่า reset = 0, CBA จะเปลี่ยนเป็น 010, 100, 001,011,110,101,111 แล้ววนมาที่ 000 ตามลำดับ

ตัวอย่าง Testcase อยู่ใน template\_01.dig

#### ข้อมูลนำเข้า

- Input: reset
- Clock: clk

### ข้อมูลส่งออก

• Output: A, B, และ C

# ชุดข้อมูลทดสอบ

• ตัวอย่างชุดข้อมูลทดสอบมีอยู่ใน template\_01.dig

#### คะแนน

คะแนนเต็ม 100 คะแนน โดยมีจาก Grader 90 คะแนน และ ถ้าถูกต้องทุก Case ภายใน 2 ช.ม. จะได้อีก 10 คะแนน

#### Problem 2: Square Root

สร้างวงจรหารากที่สองของinput โดยให้ input เป็นเลข A 16 บิต, input 1 บิต และมี output sqrt 8 บิตเป็นค่ารากที่สองของ A ที่เป็นจำนวนเต็ม มากที่สุดที่น้อยกว่าค่ารากที่สองของ A (ตัวอย่างเช่น A = 10, sqrt = 3)

วงจรจะเริ่มทำงานเมื่อมีการเปลี่ยน **input** จาก 0 เป็น 1 ระหว่างการทำงานให้ **busy** เป็น 1 และเมื่อคำนวณเสร็จสิ้นแล้วให้แสดงค่ารากที่สองใน **sqrt** และให้ค่า**busy** กลับเป็น 0

**หมายเหตุ 1** : ช่วงระหว่างคำนวณอยู่ไม่ต้องสนใจสัญญาณ **input** และให้แสดงค่ารากที่สองของ **A** ค้างไว้จนกว่าจะมีการเปลี่ยน start จาก 0 เป็น 1 ใหม่ จึงสามารถเปลี่ยนค่าได้

พมายเทตุ 2 : input A มีค่าตั้งแต่ 0 เป็นต้นไป และจะไม่เปลี่ยนแปลงในช่วงที่ busy เป็น 1

หมายเหตุ 3: ตัวตรวจจะรอสัญญาณไม่เกิน 80 cycles (ดังตัวอย่างใน template\_02.dig)

#### คะแนน

- 50 คะแนนสำหรับคำตอบที่ถูกต้อง ในกรณี A < 6400
- 20 คะแนนสำหรับคำตอบที่ถูกต้อง ในกรณี 6400 <= A < 12800
- 20 คะแนนสำหรับคำตอบที่ถูกต้อง ในกรณี A >= 12800

Hint 1: สามารถใช้ อุปกรณ์ Multiply หรือ Division ซึ่งอยู่ใน Arithmetic ได้

Hint 2: It is easier to get full score on the problem 3 more than this one. But 50 is easy.

\*\*Note from the instructor\*\* There are many methods for finding square root, fast. If you are adventurous, you can start with Newton-Raphson, but if you start doing research, you will go down in a blackhole of numerical method and a lot of magic. For this problem, there is a not so hard way to get a full credit. Here is another hint. Hardware works in parallels, you can have as many comparators and multipliers you would like ( Grader should be able to accept 1Mbytes now.....)

ตัวอย่าง Testcase อยู่ใน template\_02.dig

## ข้อมูลนำเข้า

• Input: **A** ขนาด 16 Bit

• Input: **input** ขนาด 1 Bit

• Clock: **clk** 

#### ข้อมูลส่งออก

• Output: sqrt ขนาด 8 Bit

• Output: busy ขนาด 1 Bit

# ชุดข้อมูลทดสอบ

ตัวอย่างชุดข้อมูลทดสอบมีอยู่ใน template 02.dig

#### คะแนน

คะแนนเต็ม 100 คะแนน โดยมีจาก Grader 90 คะแนน และ ถ้าถูกต้องทุก Case ภายใน 90 นาที จะได้อีก 10 คะแนน

## Problem 3: Second Largest

จงสร้างวงจรหาค่าที่มากที่สุดลำดับที่สอง โดยสมมุติสามารถรับค่าได้ผ่านทาง input เป็นเลขฐานสอง A 16 บิต, input 1 บิต reset 1 บิต และ มี output เป็นเลขฐานสอง second 16 บิตเป็นค่าที่มากที่สุดอันดับที่สองตั้งแต่โปรแกรมเริ่มทำงาน

เมื่อ **input** มีค่าเปลี่ยนจาก 0 เป็น 1ให้เก็บค่าจาก **A** เมื่อมี input เข้าเกินสองตัวให้แสดงผลค่าที่มากที่สุขอันดับที่สองในลำดับตัวเลขที่เข้ามาใน second ในระยะเวลาไม่เกิน 1 clock cycle ที่ ผลลัพท์ของ **input** มีค่าเปลี่ยนจาก 0 ถ้า **reset** เป็น 1 จะทำการเริ่มต้นวงจรใหม่และวงจรจะ ทำงานก็ต่อเมื่อ **reset** เป็น 0

หมายเหตุ 1: จะรับประกันว่า reset จะเป็น 1 อย่างน้อย 1 cycle เมื่อเริ่มโปรแกรม

หมายเหตุ 2: ตัวตรวจจะรอสัญญาณไม่เกิน 1000 cycles ต่อการรับค่าเพิ่มหนึ่งค่า (ดังตัวอย่างใน template\_03.dig)

# ข้อมูลนำเข้า

• input: **A** ขนาด 16 Bit

• input: **input** ขนาด 1 Bit

• input: **reset** ขนาด 1 Bit

• Clock: clk

#### ข้อมูลส่งออก

• output: second ขนาด 16 Bit

## ชุดข้อมูลทดสอบ

ตัวอย่างชุดข้อมูลทดสอบมีอยู่ใน template 03.dig

#### คะแนน

คะแนนเต็ม 100 คะแนน โดยมีจาก Grader 90 คะแนน และ ถ้าถูกต้องทุก Case ภายใน 2 ช.ม. จะได้อีก 10 คะแนน