



## ADVANCE PROBLEM 1





ทำงี้ให้เขียนโค้ดไวขึ้น

### ทำงี้ให้เขียนโค้ดไวขึ้น



- ใช้ include<bits/stdc++.h> ดึง library มาทีเดียว
- ใช้ STL พื้นฐานแบบ vector, map, pair, stack, queue, priority queue ไปเลย
  - o ถ้าต้องการ array ที่มี range กว้าง แต่ใช้แค่บางช่อง ให้ใช้ map
  - เขียน sort function ของ priority queue ให้เป็น (ตัวนี้เครื่องหมายกลับ)

```
bool operator <(const data & d2)const{
    return d2.w > w;
}
```

- ถ้า Algo ถูกแต่ไม่ได้เต็ม ให้เช็ค..
  - เปลี่ยน int เป็น long long
  - โจทย์อาจไม่ให้ตอบค่าที่ได้มาตรงๆ (EX:สถานที่ศักดิ์สิทธิ์ (Sacred Places))
  - o ถ้าใช้ vertor แล้ว memory เกิน ลองใช้ array หรือ map แทน
  - o ถ้าใช้ map ลองใช้ multiple map เผื่อต้องเก็บหลายตัว
  - อาจต้อง optimize code ให้รับไวขึ้น



#### เก็บ SUBTASK



้ถ้าพบวิธีแก้ปัญหาทั้งหมด ตรวจให้แน่ใจก่อนว่าวิธีแก้มันถูก ไม่งั้นอาจจะเสียเวลา 40 นาที++ กับคำตอบที่ไม่ใช่

- โจทย์สามารถ assume ได้ไหมว่าวิธีของเราจะใช้ได้
  - o กราฟมี cycle ได้ใหม / กราฟมี negative edge ใหม
  - Greedy เลือกทางนี้จะดีที่สุดทุกครั้งเลยหรือเปล่า
  - o ลองให้ parameter มีค่ามากๆๆๆ
  - ลองหา worst case ของโจทย์ว่ามันจะมี input แย่สุดๆได้ขนาดไหน

ถ้ายังคิด ไม่ออก ให้เริ่มจากการเก็บคะแนนบางส่วนไปก่อน จากการ brute force หรือใช้ algorithm ที่ Big O อาจมากแต่ได้คะแนน





ท้าลูกพี่ต่อย**2 [10 min]** 

### เฉลย ท้าลูกพี่ต่อย2



$$\sum_{k=1}^{n} {n \choose k} (Pk)^{Pk} (n-k+1)^{n-k-1} \mod P$$

เดี๋ยว proof อันนี้ออกมาจะได้ O

#### ชุดทดสอบย่อย

- 1.  $20\% (1 \le n \le 10)$
- 2.  $20\% (1 \le n \le 10^3)$
- 3. 60%  $(1 \le n \le 10^{18})$

subtask 1,2 เขียน recursive ตรงๆไปได้ แต่ต้องเขียน fubction power เอง

subtask 3 ต้องใช้ O แบบ linear ถามปุ๊บตอบปั๊บ แปลว่า input ต้องมี pattern ที่แกะได้

#### ตัวอย่างชุดทดสอบ

ข้อมูลนำเข้า

1

1 1

ข้อมูลส่งออก

0

#### บางที !!!

คำตอบก็อยู่ในตัวอย่างที่เขาให้มา อาจจะเอาคำตอบมาหา pattern การ observe

แต่ว่าก็เสี่ยงจะโดนยิงได้ หากมันดู reverse engineering

#### **LeViAtHaN**

### เฉลย ท้าลูกพี่ต่อย2 (40/100)



```
ll f(ll n){
   ll ans=1, N=n;
    while(N>1){
        ans = ans*N;
       N--;
    return ans;
11 power(11 a,11 b){
   11 ans=0;
    while(b--){
       ans = ans*a;
    return ans;
```

```
11 sub(ll n,ll p){
    ll ans=0;
    for(ll k=1;k<=n;k++){
        ans += ((ll)(f(n)/f(n-k)/f(k))* (ll)power(p*k,p*k) * (ll)pow(n-k+1,n-k-1))%p;
    }
    return ans;
}</pre>
```

```
10 20

0

30 56

0

111 11

0

13 13

0

13 29

0
```

แล้วเราเอาโปรแกรมนี้มา observe ต่อได้



### เฉลย ท้าลูกพี่ต่อย2



$$\sum_{k=1}^{n} {n \choose k} (Pk)^{Pk} (n-k+1)^{n-k-1} \mod P$$

จัดรูปได้ (k\*P) % P = 0 ทุกครั้ง ตอบ 0 ทุกรอบ ได้เลย





# CC167 M-Prime [10 min]

#### เฉลย M-PRIME



จำนวนเฉพาะ คือ จำนวนเต็มบวกที่มีตัวหารที่เป็นบวกอยู่ 2 ตัว คือ 1 กับตัวมันเอง ซึ่งจะ มีจำนวนเฉพาะอยู่กลุ่มหนึ่งที่จะมีคุณสมบัติพิเศษ คือ เป็นจำนวนเฉพาะที่อยู่ในรูป 2<sup>n</sup> - 1 เมื่อ n เป็นจำนวนนับ

บรรทัดแรก รับจำนวนเต็มบวก Q ( $1 \le Q \le 100,000$ ) แทนจำนวนคำถาม Q บรรทัดถัดมา แต่ละบรรทัดรับจำนวนเต็ม X ( $1 \le X \le 2^{63}$  - 1) สำหรับแต่ละคำถาม

ต้องใช้ O แบบ linear ถามปุ๊บตอบปั๊บ จากการที่คำตอบว่า YES มีแค่ 63 แบบ เราก็ gen มันมาไว้ก่อนได้

อันนี้โค้ดที่เราดูว่ามี 2\*\*n -1 ไหนเป็น prime บ้าง แล้วก็แค่ set map ของค่านั้นๆว่า YES ก็พอ

```
void pre(){
    // X is very big, we can't check by loop
    // obsearb 1 : 2**63 - 1 requair only 64-size array to remember

unsigned long long temp;
int n=1;
while(n<64){
    temp = pow(2,++n) - 1;
    if(!ifPrime(temp)) continue;
    cout << temp << "\n";
}
}</pre>
```

**LeViAtHaN** 



#### **GREEDY PROBLEM**



หนึ่งในการเก็บ subtask หรือแก้ปัญหาที่ดี คือการพยายามเลือกไปเส้นทางที่น่าจะดีที่สุด

การ greedy ที่พบใน TOI อาจจะไม่ได้โผล่มาเป็นโจทย์ของตัวเองโดยตรง แต่บางครั้งก็ไปเกาะอยู่กับพวก graph หรือ dynamic ก็ได้





# CC170 Cupid [20 min]

#### เฉลย CUPID



" หากคนหนึ่งอยู่ในเมืองที่ i เขาจะมี ความรักได้เฉพาะคนที่อยู่ในเมือง i - K ถึง i + K เท่านั้น "



Best Choice : เลือกคู่จากเมืองที่อยู่ใกล้เมืองของคนนั้นมากที่สุด

Sol : ให้ ช-ญ จับคู่ในเมืองกันเองก่อน ถ้าไม่ครบคู่ก็ให้ไป หาจากเมืองลำดับที่ i+1





## CC131 Christmas Present [10 min]

#### เฉลย CHRISTMAS PRESENT



#### กรณีที่เป็นไปได้

- 1.ซื้อจากเมือง A ทั้งสองคู่
- 2.ซื้อจากเมือง B ทั้งสองคู่
- 3.ซื้อจากเมือง A และ B อย่างละคู่





ภารกิจ (mission) [20 min]

#### เฉลย ภารกิจ (MISSION)



- สามารถเลือกทำภารกิจไหนก็ได้ แต่ละภารกิจไม่มีบทลงโทษว่าหากไม่ทำจะเสียเท่าไหร่
  - ∘ ควรเลือกภารกิจที่ B 2\*A มาก
- หากทำ i ภารกิจ จะเสียคะแนน (N-i)\*\*2
  - o แต่อันนี้ assume ไม่ได้ว่าควรเลือกทำ N ภารกิจเสมอไป เพราะ B-2A อาจจะเกิดค่าติดลบ

Sol : เรียงภารกิจที่ให้คะแนนมากไปน้อย แล้ว loop เลือกทำ 0 ถึง N ภารกิจ เทียบหาจุดที่ได้คะแนนมากสุด



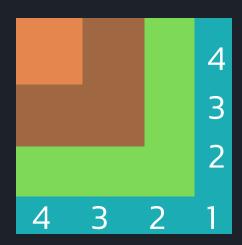


# USACO Cow Tipping [30 min]

#### เฉลย USACO COW TIPPING



point 1 : ยิ่ง i,j มีมาก(อยู่ใกล้มุมล่างขวา) จัตุรัสทางบนซ้ายที่มาถึงตัวมันและมีผลกระทบต่อมัน จะมีน้อย ดังนั้น เราควรผลิกวัวจาก i=N-1, j=M-1 ก่อน แล้วค่อยๆไปทางซ้าย เพื่อที่จะให้เกิดการพลิกซ้ำซ้อนน้อยสุด



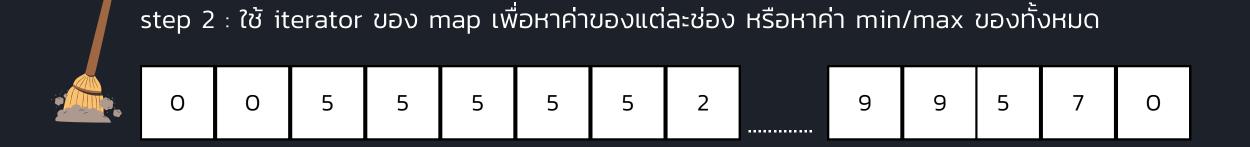


#### SWEEP LINE









#### **SWEEP LINE**



```
int main(){
    ios_base::sync_with_stdio(0), cin.tie(0);
    cin >> N;
    for( int i=0 ; i<N ; i++){
        cin >> s >> f;
        m[s]+=1, m[f+1]-=1;
        NX=max(NX,f);
    int data[N], temp=0;
    for(int i=1;i<NX;i++){</pre>
        temp+=m[i];
        data[i]=temp;
        cout << data[i] << " ";</pre>
    return 0;
```

step 1 : เก็บเฉพาะจุดที่ค่ามีการเปลี่ยนแปลง



step 2 : หาค่าของแต่ละช่อง โดยเก็บค่าที่กำลัง เปลี่ยนแปลงไปเรื่อยๆด้วยตัวแปร temp





## CSES Restaurant Customers [10 min]

#### เฉลย CSES RESTAURANT CUSTOMERS



Sweep Line ตรงๆเลย ใช้ map มา mark เวลาเข้า-ออก แล้ว for auto หาจุดที่คนเยอะที่สุด





กิ้งก่า (iguana) [20 min]

### เฉลย กิ้งก่า (IGUANA)



ใช้ sweep line มา track ก่อนว่าเด็กมือบอนเริ่มจิ้มกิ้งก่า-หยุดจิ้มตรงช่วงไหนบ้าง แล้ว for loop เพื่อ

- เมื่อมีการจิ้ม ใช้ตัวแปร sd เช็คว่ากิ้งก่าถูกจิ้มไปกี่ครั้ง
- sd%3 จะได้สีของกิ่งก่า เป็น แดง-เ<u>ขียว-น้ำเงิน ตามลำดับ</u>
- ใช้ตัวแปร ct[] เก็บว่ากิ่งก่าสีใหนมีกี่ตัว

แล้วค่อยมาดูว่าสีอาหารแต่ละสีต้องไปจิ้มกิ่งก่ากี่ครั้ง





- tumso18 mathmath
- 1090 หางไก่ (cocktail)
- CSES Ferris Wheel

จุดผิดของข้อ math math นี้คือเลขมันใหญ่มากๆ เขียนโปรแกรม observe จะได้ค่าไม่ตรง ให้ใช้เว็บนี้แทน https://defuse.ca/big-number-calculator.htm