

Golang Backend Developer

Нахожусь в поисках работы. Открыт к изучению новых технологий и к участию в новых по специфике для себя проектах.

Новосибирск, готов к переезду: Москва, Санкт-Петербург.

Контакты

tg: <u>@lessovskii</u> github: <u>@neepooha</u> gmail: lessovskii

Денис Лесовский

19 лет

Образование

Студент 2-го курса. НГТУ, Автоматика и вычислительная техника, ИБ. (2022-2026)

Проекты

SSO

Технология единого входа. Сервис, реализованный на Golang, предоставляет возможность зарегистрированным приложениям в этом сервисе функции аутентификации и авторизации для их пользователей. Имеется интерфейс управления администраторами, который позволяет назначать/удалять администраторов в том или ином приложении.

- Реализовал сервис с помощью **gRPC** фреймворка, что увеличило скорость передачи и отправки данных.
- Для хранения данных о пользователях и приложениях использовал СУБД PostgreSQL
- Развернул приложение в **Docker**. Благодаря этому сервис можно запускать на любой машине. Имеются авто миграции.

Url-shortener

Проект с базовой идеей - сокращать ссылки, но использующий аутентификацию и авторизацию с помощью SSO сервера. Имеются роли администратор и создатель приложения, способные удалять ссылки и лишать прав соответственно.

- Реализовал в стиле **REST API**, что способствует удобному пользованию и легкому масштабированию
- Использовал JWT, который упростил работу аутентификации.
- Для хранения ссылок использовал СУБД PostgreSQL
- Развернул приложение в **Docker**. Благодаря этому сервис можно запускать на любой машине. Имеются авто миграции.

Навыки

Golang
SQL (PostgreSQL, MySQL)
Docker
GIT
Linux
REST API
gRPC

Активности

ноябрь, 2023<u>Участник</u> тренировок по алгоритмам 4.0 | Яндекс

март, 2024<u>Участник</u> тренировок по алгоритмам 5.0 | Яндекс

апрель, 2024 <u>Участник</u> СТF | Тинькофф

Языки

Английский - В2

ОБО МНЕ

Стараюсь ежедневно изучать что-то новое, читая статьи на Habr'е или смотря доклады на YouTube. Помимо Golang, изучаю базовый C++, а также на университетском уровне углубляюсь в computer science.

Имею огромное желание работать в команде и профессионально развиваться. Мне нравится заниматься продуктовыми задачами: принимать участие в создании новых сервисов, разрабатывать продуктовую и бизнес-логику или развивать уже существующие продукты.

В свободное время люблю смотреть стримы спидранов игр и их обзоры)