

Итераторы


Как работает цикл «for in»?

- Используем:

```
for element in container:  
    do_something_with(element)
```

- Фактически:

```
iter_c = iter(container)           # < create iterator  
while True:                        # infinite loop  
    try:  
        element = next(iter_c)     # < take one element  
        do_something_with(element)  
    except StopIteration:          # loop ends  
        break
```

 Отлавливается исключение `StopIteration`

👉 Итератор — объект, который имеет два специальных метода, так называемый протокол итератора: `iter()` и `next()`

Пример: итерация по списку

```
l=[2,4,6]
it=iter(l)          # type(it) : <class 'list_iterator'>
print( next(it) )   # 2
print( next(it) )   # 4
print( next(it) )   # 6
print( next(it) )   # exception: StopIteration
```

- Реализация этих протоколов для пользовательских классов осуществляется методами `__iter__()` и `__next__()`

Пример, класс с итератором:

```
class Eratosthenes:
    def __init__(self, nmax):    # create sieve of Eratosthenes
        self.sieve = [0,0] + [1]*(nmax-2)
        for p in range(2,nmax):
            if self.sieve[p] == 0: continue
            for i in range(p*p,nmax,p): self.sieve[i] = 0

    def __iter__(self):         # < create iterator
        self.it=0               # internal variable for iteration
        return self             # must return self !

    def __next__(self):         # < take one element
        try:
            self.it += 1
            while self.sieve[self.it]==0:
                self.it += 1
        except:
            raise StopIteration
        return self.it
```

Тест:

```
for p in Eratosthenes(50):  
    print(p,end=',')      # 2,3,5,7,11,13,17,19,23,29,31,37,41,43,47,  
print()  
print(Eratosthenes(10))  # <__main__.Eratosthenes object at 0x...  
print(list(Eratosthenes(10))) # [2, 3, 5, 7]
```

Пояснения

- ✓ `__iter__()` должен возвращать объект по которому итерируем: `self`
- ✓ `__next__()` должен возвращать следующий элемент, а после последнего элемента возбуждать `StopIteration`

👉 `range()` – функция возвращающая итераторы (генератор)

```
print(range(5))          # range(0, 5)  
print(list(range(5)))    # [0, 1, 2, 3, 4]
```

Функции, работающие с итерируемыми объектами

<code>sum(iter[,start=0])</code>	сумма чисел
<code>list(iter)</code>	возвращает список
<code>tuple(iter)</code>	возвращает кортеж
<code>dict(iter)</code>	возвращает словарь
<code>all(iter)</code>	возвращает <code>True</code> если все элементы истинны
<code>any(iter)</code>	возвращает <code>True</code> если хотя бы один элемент истинен
<code>enumerate(sequence [,start=0])</code>	возвращает tuple состоящий из (<i>number</i> , <i>element</i>)
<code>sorted(iter [,key,reverse])</code>	возвращает сортированный список: <code>key</code> — «ключевая функция», <code>reverse=True</code> меняет порядок сортировки
<code>min/max(iter,...)</code>	возвращает наибольший/наименьший элемент
<code>zip(iter1[,iter2...])</code>	возвращает объединяющий итератор: <code>tuple(1,2...)</code>
<code>filter(fun,iter)</code>	возвращает итератор для которых <code>fun(i) == True</code>
<code>map(fun,iter)</code>	<code>fun</code> к каждому элементу и возвращает итератор

Пример с `map()` и `list()`

```
p2=map(lambda a: a*a, Eratosthenes(20))  
print('map: ',list(p2)) # map: [4, 9, 25, 49, 121, 169, 289, 361]
```

Пример с `zip()` и `dict()`

```
strCard='23456789TJQKA'  
lstCard=[2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12,13,14] #или lstCard=list(range(2,15))  
dctCard=dict(zip(strCard,lstCard))  
print(dctCard) # {'2': 2, '3': 3, '4': 4,... 'Q': 12, 'K': 13, 'A': 14}
```

Пример с `filter()` и `list()`

```
pf=filter( lambda a: a<10 or \  
    len([s for s in str(a) if s in '024568'])==0, \  
    Eratosthenes(100))  
print('filter: ',list(pf))  
# filter:  [2, 3, 5, 7, 11, 13, 17, 19, 31, 37, 71, 73, 79, 97]
```

Генераторы

- Генераторы – функции возвращающие итераторы
- Выглядят как обычные функции, но вместо `return` ставится оператор `yield`

Пояснение на примере:

```
def simpleGen():                # very simple generator function
    i=0
    yield i
    i=1
    yield i

for i in simpleGen():           # 'for in' loop with the generator
    print(i,end=' ')

print() # 0 1
```

Пояснения

- ✓ генератор возвращает объект для которого методы `iter()` и `next()` автоматически созданы (итератор)
- ✓ локальные переменные генератора и текущее состояние сохраняются между вызовами
- ✓ каждый следующий вызов генератора продолжает выполнение с сохраненного состояния
- ✓ при завершении (конец функции или `return`) поднимается исключение `StopIteration`

👉 `zip()`, `map()`, `filter()` – генераторы, они возвращают итераторы

Пример: генератор простых чисел

```
def Primes(nmax):  
    l=[2]                # list for prime numbers  
    yield l[-1]          # 'return' last elements of list  
    def isPrime(n):      # helper nested function  
        for p in l:  
            if p*p > n: return True  
            if n%p == 0: return False  
        return True  
    for n in range(3,nmax,2): # fill in the list  
        if isPrime(n):  
            l.append(n)  
            yield l[-1]      # 'return' last elements of list  
  
print('Primes: ',list(Primes(50)))  
Primes:  [2, 3, 5, 7, 11, 13, 17, 19, 23, 29, 31, 37, 41, 43, 47]
```

Генераторные выражения (Generator Expressions)

Сравнение с генератором списка

- 1 Генераторное выражение: `(expression for expr in sequence if condition)`
 - 2 Генератор списка: `[expression for expr in sequence if condition]`
 - Генератор списка создает список
 - В генераторном выражении создается анонимная генераторная функция
- 👉 Реальные вычисления с генераторами «откладываются на потом»: концепция ленивых вычислений (*lazy evaluation*)

```
al = [x**2 for x in range(10)]          # list
print(al)                               # [0, 1, 4, 9, 16, 25, 36, 49, 64, 81]

ag = (x**2 for x in range(10))          # generator
print(ag)                               # <generator object <genexpr> at 0x7f75c649faa0>
print(sum(ag))                          # 285
```

Замыкание (closure)

- Замыкание — особый вид функции, определенной в теле другой функции плюс все переменные объявленные во внешней функции
- Внешние переменные продолжают работать даже если внешняя функция прекратила существование

```
def MakeLogPrint():                # production function
    n=0
    def LogPrint(msg):             # function closure
        nonlocal n
        n+=1
        print(' log#',n,'>',msg)
    return LogPrint

lp=MakeLogPrint()                  # create closure
lp(15)                             # log# 1 > 15
del MakeLogPrint                   # delete production function
lp('It works after del')          # log# 2 > It works after del
```

Декораторы

- ✓ Способ добавить функциональность к уже существующей функции
- ✓ Декоратор – функция, которая получает функцию как аргумент, добавляет новые свойства и возвращает новую функцию

Пример: рекурсивная функция для чисел Фибоначчи

```
def fib(n):  
    if n < 2:  
        return 1  
    else:  
        return fib(n-1)+fib(n-2)  
print( fib(30) )    # 1346269 time ~0.5s
```

- ✳ Если добавить сохранение результатов функции (кеширование), для `fib()` то «тормоз» исчезнет

кеширование вызовов функции

```
def cache(f):    # this function is a decorator for function f
    save={}      # dictionary for caching results
    def cachef(x):    # function closure
        if x not in save:
            save[x] = f(x)
        return save[x]
    return cachef

fib=cache(fib)    # function 'fib' has decorated
print(fib(100))  # 573147844013817084101 time ~0.05s
```

Символ @:

- ✓ Запись: `@name_of_decorator` находящаяся над определением функции означает, что функция будет декорирована:


```
@cache          #
def fib(n):     #  тоже самое, что fib=cache(fib)
    ...
```

Гарантированная «очистка» объекта

Пример: класс для вывода сообщений в файл или `stdout`

```
import sys
class Log:
    def __init__(self,filename):
        self.filename = filename
        self.fp = sys.stdout
        self.n = 0
    def print(self,msg):
        self.n += 1
        self.fp.write(' log#'+str(self.n)+' > '+msg+'\n')

log=Log('')
log.print('test')           # log#1 > test
log.print('test 2')        # log#2 > test 2
```

 При записи в файл надо заботится об корректном закрытии файла в конце существования этого класса

👉 Если требуется, что бы объект корректно закончил свое существование используют специальный методы `__enter__` и `__exit__` совместно с оператором `with`

- В питоне это называют «очистка» объекта

```
_____ add __enter__ and __exit__ in class Log _____  
  
def __enter__(self):  
    print("__enter__")           # отладочная печать  
    if self.filename != '':  
        self.fp=open(self.filename,"a+")  
    return self                  # присвоится переменной после as  
  
def __exit__(self, exc_type, exc_val, exc_tb):  
    print("__exit__")           # отладочная печать  
    if self.filename != '':  
        self.fp.close()
```

пример работы с классом

```
with Log('Test.log') as log:    # __enter__
    log.print('test')          # в Test.log log#1 > test
    log.print('test 2')        # в Test.log log#2 > test 2
                                # __exit__
```


Стандартная библиотека: модуль `math`

- Математические функции и константы знакомые по «C99 `stdlib`»:
`math.paw(x,y)`, `math.exp(x)`, `math.pi`, `math.e` ...
- Уникальные функции
 - 🔔 В python список новых функций растет очень быстро:
`gcd(n,m)` – the greatest common divisor (from 3.5), `gcd(*int)` (from 3.9),
`isqrt(n)` – «целый» квадратный корень (from 3.8),
`comb(n,k)` – биномиальный коэффициент (from 3.8) ...

`math.fsum(iter)` – сумма чисел с плавающей точкой

```
from math import fsum as Fsum
gex = (1/2**i for i in range(1,11))
print(Fsum(gex))      # 0.9990234375
```

🔔 Обработка ошибок «питоновская»:

```
math.sqrt(-1) # ValueError: math domain error
```

Стандартная библиотека: модуль fractions

Рациональные числа в Python

```
from fractions import Fraction

def Bn_series(n): # Bernoulli numbers by Akiyama-Tanigawa algorithm
    bn=[]
    A=[Fraction(0)]*(n+1)          # init with num,[denum=1]
    for i in range(0,n+1):
        A[i] = Fraction(1,i+1)      # init with num,denum
        for j in range(i,0,-1):
            A[j-1] = (A[j-1]-A[j])*j # operations
        bn.append(A[0])
    return bn

Bn=Bn_series(22)                  # calculate first 22 numbers

print(' '.join(f'B_{i} = {bi}' for i,bi in enumerate(Bn) if i%2==0))

B_0 = 1 B_2 = 1/6 B_4 = -1/30 B_6 = 1/42 B_8 = -1/30
B_10 = 5/66 B_12 = -691/2730 B_14 = 7/6 B_16 = -3617/510
B_18 = 43867/798 B_20 = -174611/330 B_22 = 854513/138
```

Стандартная библиотека: модуль `sys`

Аргументы командной строки:

- хранятся в списке `sys.argv`
- модуль `getopt` делает лексический разбор аргументов «как в C»
- модуль `argparse` рекомендованный в питоне способ работы с аргументами

Пример: `test_sys.py`


```
import sys
def main(argv):
    print(argv)
if __name__ == "__main__":
    main(sys.argv)
```

```
> python3 test_sys.py 1 2 3/4
['test_sys.py', '1', '2', '3/4']
```

Стандартная библиотека: модуль `os`

Взаимодействие с операционной системой:

- `os.environ` – словарь с переменными окружения:
`print(os.environ['EDITOR']) # vim`
- `os.system('cmd')` – выполняет команду в системной оболочке:
`os.system('touch ttt') # 0`
- `os.path` – набор функций для работы с путями к файлам:
`os.path.isdir('ttt') # False`

 никогда не используйте: `from os import *`