

Функции

- Создание функции:

```
def func_name(список параметров функции):  
    operators
```

- Вызов:

```
func_name(аргументы функции)
```

- ☞ параметры – имена в определении функции
- ☞ аргументы – значения фактически передаваемые в функцию

- ✓ Различают функции: глобальные, вложенные, лямбда-функции и методы
- ✓ Функция всегда возвращает значение: если нет `return` (или `return` без значения) то возвращается специальное значение `None`
- ✓ Возвращаемое значение можно игнорировать
- ✓ Возможен рекуррентный вызов как в С

Аргументы функции: то что передается в функцию

1 «Позиционные» аргументы: positional arguments

- ✓ значение аргумента при вызове определяется порядком следования

2 «Именованные» аргументы: keyword arguments

- ✓ значение аргумента определяется именем параметра: «ключом»
- ☞ при вызове располагаются после позиционных

тестовая функция

```
def fun(a,b,c):  
    return a+b+c
```

```
# call fun() with positional args  
fun(1,2,3)          # 6  
fun('a','b','c')    # 'abc'  
fun([1,2],['a'],[]) # [1, 2, 'a']
```

```
# call fun() with keyword args  
fun(a='a',b='b',c='c')    # 'abc'  
fun(c='a',b='b',a='c')    # 'cba'
```

```
#positional followed by key args  
fun('a',c='b',b='c')      # 'acb'
```

3 Задание аргументов по умолчанию: default argument values

- ✓ после параметра указывается значение «по умолчанию»: name=default
- ✓ при вызове соответствующие аргументы «необязательны»
- ☒ такие параметры располагаются после «обязательных»
- ☒ значения параметрам присваиваются при определении, а не при вызове

Аргументы по умолчанию

— тестовая функция —

```
def fun(a,b='B',c='C'):  
    return a+b+c
```

```
# positional arguments  
fun('1')          # 1BC  
fun('1','2')       # 12C  
fun('1','2','3')   # 123
```

keyword arguments

```
fun(c=1,a=2,b=3)    # 6  
fun(c='1',a='2')     # 2B1  
fun(b='1',a='2')     # 21C  
  
# positional followed by key args  
fun('1',c='D')       # 1BD
```



Специальные параметры функции / и *

(≥ python3.8)

```
def fun(positional_only,/, standard, *,keywords_only):
```

- ✓ позволяют ограничить способ передачи аргументов:
до `/` могут стоять только позиционные,
после `*` только именованные
- ✓ используют для улучшения читаемости и быстроты выполнения

Только позиционные аргументы

```
def pos_only_args(a,b=1,/):  
    return a+b
```

```
pos_only_args(0)      # 1  
pos_only_args(2,3)    # 5  
pos_only_args(2,b=2) # TypeError
```

Только именованные аргументы

```
def key_only_args(*,a,b=1):  
    return a+b
```

```
key_only_args(a=0)      # 1  
key_only_args(a=2,b=3)  # 5  
key_only_args(2,b=2) # TypeError
```

④ «Произвольное» (arbitrary) число позиционных аргументов

- ✓ параметр функции задают в виде: `*name`
- ✓ в функции `name` — имя кортежа содержащего набор аргументов
- ✓ идет после всех позиционных аргументов, а после `*name` могут идти только именованные аргументы

Простой пример

```
def fun(a,*b):  
    print(a,b)
```

```
fun(1,2,3,'f') # 1 (2, 3, 'f')  
fun(1)         # 1 ()
```

Вычисление суммы $\sum_i x_i^{\text{deg}}$

```
def sum_of_degrees(*x,deg=2):  
    return sum(v**deg for v in x)
```

```
sum_of_degrees(3,4)          # 25  
sum_of_degrees(3,4,deg=1)    # 7
```

5 «Произвольное» (arbitrary) число именованных аргументов

- ✓ параметр функции задается в виде: `**name`
- ✓ в функции `name` — имя словаря с парами `имя_параметра : значение`
- ✓ `**name` должен быть последним параметром

Простой пример

```
def fun(a='a',**dic):  
    print(a,dic)
```

```
fun(1,rep=1,pop=2)      # 1 {'rep': 1, 'pop': 2}  
fun(rep=1,pop=2,cop=3) # a {'cop': 3, 'rep': 1, 'pop': 2}  
fun()                  # a {}
```

● Распаковка (unpacking) аргументов из «наборов данных»

- ✓ что бы передать содержимое списка/кортежа/set в функцию ожидающую набор аргументов используют оператор распаковки *
- ✓ для словаря используется оператор распаковки **

операторы распаковки * и **

тестовая функция

```
def fun(a,b,c):  
    return a+b+c
```

```
t=(2,3,4)          # tuple  
fun(*t)           # 9  
l=[2,3,4]         # list  
fun(*l)           # 9  
d={'a':2,'b':3,'c':4} # dict.  
fun(**d)          # 9
```

пример-2

тестовая функция

```
def sum_of_squares(*arg):  
    return sum(v**2 for v in arg)
```

```
sum_of_squares(2,3,4)      # 29  
sum_of_squares(*t)        # 29  
sum_of_squares(*l)        # 29  
sum_of_squares(*t[:2],*l[1:]) # 38
```

● Изменяемые и неизмененные объекты как аргументы функции

- ✓ аргументы в функцию передаются по ссылке «pass by reference»
- ✓ если объект неизменяемый «immutable», функция его изменить не может; изменяемые объекты «mutable» могут в функции меняться
- Неизменяемые: int, float, complex, tuple, string, frozenset
- Изменяемые: list, set, dictionary, user-defined classes

Test mutable/imutable objects

тестовая функция

```
def fun(x,y):  
    print(x is y,end=';') #operator is  
    x += y  
    print(x is y,:',x)
```

список

```
L=[1,2]  
fun(L,L)      #True;True : [1,2,1,2]  
print('L=',L) #L= [1, 2, 1, 2]
```

число

```
i=1  
fun(i,i)      #True;False : 2  
print('i=',i) #i= 1
```

текст

```
s='str'  
fun(s,s)      #True;False : strstr  
print('s=',s) #s= str
```

кортеж

```
t=3,  
fun(t,t)      #True;False : (3, 3)  
print('t=',t) #t= (3,)
```

Локальные и глобальные переменные в функции

Переменная внутри функции, которая не является параметром:

- **Локальная:** если ей присваивается значение
- **Глобальная:** используется только на «чтение» или она объявлена как глобальная с помощью `global`

- инструкция `global` сообщает, что переменная глобальная

```
def fun(x):  
    # print(y) — UnboundLocalError  
    y=1 # y is local here  
    return x+y  
  
y=10  
print(fun(1),y) # 2 10
```

```
def funG(x):  
    global y  
    y=1  
    return x+y  
  
y=10  
print(funG(1),y) # 2 1
```

Вложенные функции (nested functions)

- ✓ в python функцию можно определить внутри другой функции
- ✓ все локальные переменные внешней функции доступны во вложенной функции только «для чтения»

```
def fun():
    i=1                      # 'i' is local in fun()
    def f2(n):                # nested function
        return n*(n+i)//2     # use 'i' variable from fun()
    return f2(1)+f2(3)+f2(5)

print(fun(2))  # 25
```

☞ Использовать `f2()` можно только внутри `fun()`

• Служебное слово nonlocal

- ✓ объявляет, что переменная не является локальной переменной вложенной функции

```
def fun():
    i=1 # 'i' is local in fun()
    def f4(n):
        nonlocal i # declare that 'i' is not local in f4()
        i += 1      # use 'i' variable from fun()
        return n*(n+i)//2
    return f4(1)+f4(2)+f4(3)
print(fun(0)) # 14
```

Функции как объекты

- В python функция это объект (first class object)

- ✓ можно использовать как аргумент другой функции
- ✓ может быть возвращаемым значением другой функции
- ✓ может содержаться в различных структурах, например в списке или словаре

Пример: функция как аргумент

тестовая функция

```
def operate(f,x):  
    return f(x)
```

```
import math  
operate(math.sqrt,math.pi)           # 1.7724538509055159  
operate(sum_of_squares,2)            # 4
```

Анонимные (lambda) функции

Lambdas, lambda-function – функции без имени

- ✓ лямбда-функция создаются выражением: `lambda parameters: expression`
- ✓ параметры и аргументы такие же как у обычной функции
- ✓ операторы в `expression` не должны содержать условные инструкции и циклы
- ✓ обычно создается в месте использования: внутри обычных функций
- ✓ лямбда-функцию можно сохранить в переменную и тогда она приобретет имя

```
operate(lambda x: x**2, 4) # lambda function inside of operate()
sq=lambda x: x**2           # save lambdas to variable
operate(sq,4)                # 16

sum_sq=lambda *vec: sum(x**2 for x in vec) # vec: variable list of args
sum_sq(1,2,3)                      # 14
```

● Использование в «ключевых функциях» (key functions)

- ✓ функция возвращающая значение по которому делается сортировка
- ✓ используется в: sorted(), list.sort(), min(), max() ...

● Пример для sorted()

```
lt = [(0,'black'), (1,'white'), (3,'red'),(2,'blue')]
```

```
sorted(lt,key=lambda pair: pair[0]) # sort by number  
# [(0, 'black'), (1, 'white'), (2, 'blue'), (3, 'red')]
```

```
sorted(lt,key=lambda pair: pair[1]) # sort by color name alphabetically  
# [(0, 'black'), (2, 'blue'), (3, 'red'), (1, 'white')]
```

```
sorted(lt,key=lambda pair: len(pair[1])) # sort by length of color name  
# [(3, 'red'), (2, 'blue'), (0, 'black'), (1, 'white')]
```

Несколько возвращаемых значений

- Вернуть или tuple или list или dictionary

using tuple

```
def sin_cos(alpha):  
    return sin(alpha),cos(alpha) # tuple with two elements  
  
s,c = sin_cos(0.1) # unpack tuple to variables s and c
```

main() функция

- в питоне нет «стартовой» точки, но часто используется прием со специальной переменной __name__

```
def main():  
    # code for main()-function here  
  
if __name__ == "__main__":  
    main()
```

Классы

В питоне класс:

- ✓ объединяет вместе данные и функции для работы с ними; в ООП эти функции называют методами
- ✓ создаются динамически по мере необходимости
- ✓ создание нового класса создает новый тип объекта

● Оператор `class`

```
class ClassName(base classes):  
    class body
```

☞ понятия `private`, `protected` – отсутствуют!

класс Point: точка на плоскости

```
class Point:  
    def __init__(self,x=0,y=0):  
        self.x = x  
        self.y = y  
  
    def dist_to_origin(self):  
        return sqrt(self.x**2+self.y**2)  
  
    def dist_to_point(self,other):  
        return sqrt((self.x-other.x)**2+(self.y-other.y)**2)
```

```
p1=Point(1,1)          # 1-й объект класса Point  
p2=Point(1,-1)         # 2-й объект класса Point  
print( p1.dist_to_origin() )  # 1.41421356237  
print( p1.dist_to_point(p2) ) # 2.0
```

Пояснения к классу Point:

- ✓ переменная `self` – ссылка на объект класса к которому применяется метод; `self` – «условное имя» для первого аргумента метода
- ✓ две переменные «принадлежащие» классу `self.x` и `self.y`
- ✓ «конструктор класса»: функция `__init__()` для инициализации объекта
- ✓ два метода класса: функции `dist_to_origin()` и `dist_to_point()`

- 👉 в каждом методе ссылка на объект класса `self` первый аргумент!
- 👉 методы вызываются как `obj.method(...)`, то есть `obj` «подставляется» как `self`

● Специальные методы класса

- ✓ позволяют классам определять собственное поведение по отношению к операторам языка: «переопределения операторов»
- ✓ имеют специальные предопределенные имена:
 - `__init__(self[,...])` инициализация, **должен возвращать None**
 - `__str__(self)` вызывается функцией `str(object)`, `print()`, `format()` и должен возвращать **string**
 - `__eq__(self,other)`, (`ne`, `lt`, `le`, `gt`, `ge`) вызывается в сравнении `x==y`, (`!=`, `<`, `<=`, `>`, `>=`); должен возвращать **bool**
 - `__add__(self, other)`, (`sub`, `mul`, `truediv`, `floordiv`, `mod`, `pow`) вызывается в бинарной операции `+`, (`-`, `*`, `/`, `//`, `%`, `**`)
 - `__call__(self[,args])` позволяет использовать объект как функцию: выражение `x(args)` заменяется на вызов `type(x).__call__(x, args)`

● пример для `__str__`

```
into class Point  
def __str__(self):  
    return "({}, {})".format(self.x, self.y)  
  
print('p2=', p2)          # p2= (1, -1)
```

● пример для `__eq__`

```
into class Point  
def __eq__(self, other):  
    return self.x == other.x and self.y == other.y  
  
if p1 != p2:  
    print('points are different')      # points are different
```

 `__ne__` по умолчанию вызывает `__eq__` и инвертирует результат

Наследование классов

Наследование (Inheritance)

- ✓ способ передать в класс наследник переменные и функции базового класса
- ✓ реализуется перечислением классов наследников в строке с оператором `class`
- ✓ прозрачный вызов методов базового класса, если они не переопределены

 Функция `super()` используется для вызова методов родительского класса

Класс `Circle`: окружность

```
class Circle(Point):
    def __init__(self,x=0,y=0,r=0):
        super(Circle, self).__init__(x,y)
        self.r = r

    def __str__(self):
        return "({}, {}, r={})".format(self.x,self.y,self.r)

    def area(self):
        return pi*self.r**2
```

Переопределение метода dist_to_point() в Circle

into class Circle

```
def dist_to_point(self,other):
    dp=super(Circle, self).dist_to_point(other)
    return dp-self.r
```

```
print('p2=',p2,'dist(c1,p2)=',c1.dist_to_point(p2))
# p2= (1, -1) dist(c1,p2)= 0.0
```

```
p3=Point(1/2,1/2) # inside the circle
print('p3=',p3,'dist(c1,p3)=',c1.dist_to_point(p3))
# p3= (0.5, 0.5) dist(c1,p3)= -1.2928932188
```

Дополнительные слайды

Документация (Docstring) и система помощи

Понятие о docstring

- **docstring** – это основа документирования кода в питон
- Встроенная функция `help()` выводит **docstring** на экран: `help(list):`
`Help on class list in module builtins:`
`class list(object)`
`| list(iterable=(), /)...`

пример docstring в функции

```
def hello(name):  
    '''A simple function that says "Hello"''' # one line docstring  
    print(f'Hello {name}!')  
  
hello('Dubna')           # Hello Dubna!  
help(hello)              # Help on function hello in module __main__:  
                        # hello(name)  
                        #     A simple function that says "Hello"
```

Правила написания docstring находятся в PEP 257

- Типы docstring:
 - Для отдельных скриптов и функций
 - Для классов, и методов класса
 - Для модулей и пакетов
- Однострочные и многострочные
- Существуют разные стили написания

Встроенная функция dir() как часть системы помощи

- Возвращает список «атрибутов» объекта

```
import cmath # импортировали модуль cmath
dir(cmath) # список атрибутов модуль cmath
['__doc__', '__loader__', '__name__', '__package__', '__spec__', 'acos', 'acosh',
'asin', 'asinh', 'atan', 'atanh', 'cos', 'cosh', 'e', 'exp', 'inf', 'infj',
'isclose', 'isfinite', 'isinf', 'isnan', 'log', 'log10', 'nan', 'nanj', 'phase',
'pi', 'polar', 'rect', 'sin', 'sinh', 'sqrt', 'tan', 'tanh', 'tau']
help(cmath.phase) # Help on built-in function phase
```