

Proyecto Final

LABORATORIO DE COMPUTACIÓN GRÁFICA
ING. CARLOS ALDAIR ROMAN BALBUENA

Fechas de entrega:

Grupo 04: 20 de enero

Grupo 08: 22 de enero

Grupo 09: 20 de enero

Objetivo

El alumno deberá aplicar y demostrar los conocimientos adquiridos durante todo el curso.

Descripción

El alumno deberá seleccionar una fachada y un espacio que pueden ser reales o ficticios y presentar imágenes de referencia de dichos espacios para su recreación 3D en OpenGL.

En la imagen de referencia se debe visualizar 7 objetos que el alumno va a recrear virtualmente y donde dichos objetos deben ser lo más parecido a su imagen de referencia.

Se debe recrear un objeto de los 7 usando las primitivas básicas en OpenGL.

Consideraciones

- El proyecto se debe entregar de forma individual, con un manual de usuario donde se explique cada interacción dentro del ambiente virtual recreado y un manual técnico que contenga la documentación del proyecto que incluya objetivos, diagrama de Gantt, alcance del proyecto y la documentación del código.
- Se debe compartir la liga de su proyecto en un repositorio en GitHub y se debe subir en la plataforma de classroom a más tardar a las 11:59 pm del martes para el grupo 04 y 09 y del día jueves para el grupo 08 para que el profesor pueda descargar el proyecto para su evaluación.

- Proyectos con evaluaciones menores a 5, se considerarán proyectos deficientes y por lo tanto serán sancionados con 1 o 2 puntos menos en su calificación final.
- Los objetos recreados repetidamente se contarán como un objeto dentro de la evaluación.
- Se debe ocupar el código base visto durante el curso y otorgado por el profesor.

Evaluación

Los puntos a evaluar son los siguientes:

- Presentación del proyecto→Se evaluará la presentación del manual de usuario y técnico (10 puntos o -10 puntos)
- Proyecto en repositorio→20 puntos o -20
- Realismo del espacio virtual contra la foto de referencia (40 puntos o -20 puntos)
- Archivo Ejecutable→ Existe, Abre y Funciona (5 puntos o -5 puntos)
- Modelado (mínimo 7 elementos ya especificados en el pdf donde se colocaron las imágenes de referencia)→Texturizado, geometría de los muebles y de los edificios (40 puntos)
- Animaciones→ Deben ser 5 animaciones donde sean 3 sencillas y 2 complejas (30 puntos o -30 puntos)
- Manejo de cámara (5 puntos)

Total del proyecto: 150 puntos-->10 Calif.