**документация**

После запуска файла, у вас откроется окно под названием "Space battle". Вы увидите меню с несколькими кнопками. Первая из них – это кнопка START, нажав её запустится игра. Следующей идёт копка CONTROLS, нажав её вы сможете узнать о базовых механиках игры и понять управление. Предпоследней кнопкой является кнопка AUTHORS, нажав её вы увидите авторов игры. Чтобы выйти из окон, открывавшихся по нажатию кнопок CONTROLS или AUTHORS достаточно нажать ESC. Последней из кнопок в главном меню является кнопка EXIT, служащая для выхода из игры.

Итак, допустим вы нажали кнопку START, перед вами появился кораблик, на который летят метеориты. Метеориты – это наши враги, их нужно сбивать или уворачиваться от них – это цель игры, за это вы получаете очки, если вы столкнётесь с метеором, то потеряете одну жизнь(а их у вас всего 3) и получите щит на 2 секунды. Чтобы управлять корабликом используются клавиши WASD, а для выстрела ЛКМ. При попадании в метеорит он взорвётся и больше не сможет причинить вам вреда. Из метеорита с небольшим шансом могут выпасть следующие усиления:

Сердечко – восстанавливает 1 жизнь, если у вас их меньше 3х. Шанс выпадения 7%.

Пулька – ускоряет вашу перезарядку. Шанс выпадения 5%.

Щит – даёт вам щит на 2 секунды. Шанс выпадения 3%.

Монетка – даёт вам монетку. Шанс выпадения 10%.

Во время игры сложность увеличивается, это зависит от вашего уровня оружия (становится больше астероидов).

Во время игрового процесса вы можете вызвать паузу, нажав ESC. Тут вы увидите свой счёт, количество собранных монеток и свой лучший счёт, а так-же сможете вернуться в меню или начать игру заново.

При проигрыше, вы увидите свой счёт, если это ваш рекордный счёт, то вы увидите уведомление об этом. Ещё вы сможете узнать сколько монеток собрали. Также из меню окончания игры можно вернуться в главное меню или начать игру заново.

Мы надеемся, что наша игра вам понравится.